```
يتم استخدام عبارة
                                                                                    try - catch
                                                                            try – catch - finally
       للتعامل مع المدخلات الخاطئة التي قد يدخلها المستخدم اثناء تشغيل البرنامج وذلك لعدم توقف
                                                                                      البرنامج
 اذا كانت المدخلات كما هو مطلوب ، يتم سير البرنامج بشكل طبيعي كما هو مصمم له ويتم استخدام
                                                                              الكود ضمن عبارة
                                             اما اذا حدث خطأ في المدخلات ، فان الكود في عبارة
                                                                       هو الذي سيتم تشغيله
                                                                                   اخيرا عبارة
                                                                                       finally
                                                فيتم تفعليها سواء حدث استثناء في البرنامج ام لا
                                                                                        مثال:
try
// Code to try goes here.
 catch (Some Specific Exception ex)
// Code to handle the exception goes here.
 finally
// Code to execute after the try (and possibly catch) blocks goes here.
```