الstruck هوا value type فبيتخزن في الstack وبنستخدم ال struct للتعامل مع البيانات البسيطة زي الارقام والنصوص فبيكون افضل للتطبيقات الي بتحتاج اداء عالي ومساحة قليلة وال struck مبيقدرش ي inherit من اي Struct تاني ومشكلته انو محدود ب 16 bytes ولو زاد عن كدا هيتخزن في الheap ودا ممكن يعمل مشاكل في الاداء ومبيكنش فيه default constructor .  
الclass هوا reference type فبيتخزن في ال heap وبيتعامل مع بيانات معقدة فبيمثل كائنات حقيقية زي الكتب والسيارت والناس فبيكون افضل اننا نستخدمو لو بتعامل مع بيانات ضخمة وعلي عكس الstruct فالclass بيقدر ي inherit عادي من اي كلاس تاني ولانه بيخزن البيانات في heap فمش محدد بأي limit علي الميموري.