Exception Handling

* بنستخدم ال exception handling علشان نهندل ال runtime errors علشان نمنع البرنامج من انو يcrash وقت التنفيذ

وبنستخدم الTry-Catch statement علشان نقدر نتعامل مع الException دي والي بتكون عباره عن objects من System.Exception كلاس وكل object بيمثل Exception معينه متوقع انها تحصل خلال التنفيذ

بنستخدم ال Try block علي ال code المتوقع انه ي Throw exception

وال Catch block بنكتب فيها الكود الي هيتعامل مع الException دا

وممكن نستخدم finally block علشان نكتب فيه كود هيتنفذ سواء حصل ال exception دا ام محصلش وفي الغالب بيتخدم علشان ي clean up resources

زي مثلا انو يقفل file او database .

ونقدر ن Throw exception يدوي باستخدام throw في بعض الحالات الي محتاجين زي القسمه علي صفر

ويفضل اننا ن log exceptions علشان دا بيساعدنا في ال debugging

ويفضل بردو اننا منستخدمش general catch لان دا ممكن يسبب مشاكل صعب اننا نعملها debugging