



Ahmed Gouiaa

ETUDIANT EN GENI LOGICIEL

CONTACT



Address

IRue du Lac Malaren, Tunis
1053



Phone

23583310



Mail

ahmed.gouiaa@esprit.tn



Web

[https://ahmedg99.github.io
/portfolio-/](https://ahmedg99.github.io/portfolio/)

EDUCATION

2018

BACCALAURÉAT MATH

Lycée 15 novembre 1955 , Sfax

2018-2021

ENTER YOUR DEGREE

University/College

2021-present

CYCLE INGENIEUR EN INFORMATIQUE

Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et
de Technologies (ESPRIT)

COMPETENCES

Python

HTML /CSS /JS

OOP JAVA

C

Dart / Flutter

SGBD

SQL / PL SQL

Figma

Travail en equipe

Conception UML

Résolution des
problèmes

Communication

PROFILE

J'avais une licence en technologies de l'information et de communication
et je suis au présent un étudiant en 2ème année cycle ingénieur en informatique ,
prêt à m'investir dans une nouvelle opportunité et toujours motivant à apprendre des
compétences et de me trouver face à des nouveaux challenges.

EXPERIENCE

2021

Projet PFE

APPLICATION WEB CAMPUSONS

Mon projet de fin d'études en licence était la conception et le développement d'un site web facilitant l'intégration des étudiants au campus ons (c'est un campus universitaire situé à Sfax) Le but de ce projet est d'offrir des divers services aux étudiants qui font partie de ce campus y compris un guide d'orientation contenant un descriptif détaillé de chaque établissement ainsi que les diplômes, les filières ,les clubs les événements et les actualités de chacune. Ce site web aussi contient un espace privé consacré aux locuteurs qui peuvent annoncer leurs annonces de locations après qu'ils soient authentifiés pour garantir la confidentialité de leurs données. Ce service facilite la contribution de la recherche des logements par les étudiants. A la réalisation de ce projet j'ai utilisé plusieurs technologies (HTML,CSS ,Bootstrap,django,starUML....)

2021

Projet académique

APPLICATION DESKTOP SMART ESPRIT

Ce projet est une application Desktop qui vise à subvenir aux besoins relatifs aux étudiants et au personnel(les enseignants, les techniciens, les responsables foyer et restauration)

Les technologies utilisées pour élaborer cette application sont:

-gtk 2.0 pour les interfaces graphiques.

-le langage c : partie back end.

-le github: pour assurer le travail en équipe

2021-présent

projet associé au club SPARK esprit

APPLICATION MOBILE UKLA

ce projet est une application mobile c'est la version mobile du site Ukla.tn qui été déjà élaboré par Engineers Spark ESPRIT cette application mobile avait beaucoup de fonctionnalités , elle permet aux utilisateurs de retrouver des idées repas pour planifier leurs menus de la semaine et pour leur faciliter la préparation des repas par étapes, ainsi que la liste des courses qui peut être trié par les recettes ou par les plans

Les technologies utilisées pour élaborer cette application sont:

-Figma : ux/ui design.

-Spring Boot : partie backend.

-Flutter : partie frontend

-le github: pour assurer le travail en équipe-

-ClickUp: outil pour planifier, exécuter et suivre le processus et la progression du travail

VIE ASSOCIATIVE

2021-présent

IEEE ENET'COM STUDENT BRANCH

2018-2019

ENGINEERS SPARK ESPRIT