



# Ahmed Gouiaa

## Ingénieur génie logiciel

✉ [gouiaaahmad@gmail.com](mailto:gouiaaahmad@gmail.com) ☎ +216 23583310 📍 LAC MÄLAREN ,TUNIS

🌐 [linkedin.com/in/ahmedgouiaa](https://www.linkedin.com/in/ahmedgouiaa) 🔄 [github.com/ahmedg99](https://github.com/ahmedg99)

📄 <https://medium.com/@ahmed.gouiaa> 🔗 Portfolio

### Formation

<b>INGÉNIERIE EN GÉNIE LOGICIEL</b> <i>ESPRIT: Ecole Sup Privée d'Ingénierie et de Technologies</i>	2021 – 2024
<b>LICENCE EN TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION</b> <i>Ecole Nationale d'Electronique et des Télécommunications de Sfax</i>	2018 – 2021

### Expériences professionnelles

<b>STAGE PFE - INTÉGRATION D'UN MODULE DANS UN ERP</b> <i>DIGIBRAIN AGENCY</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Objectif : Intégrer un nouveau module dans l'ERP de la société Joker, pour la gestion des demandes de cartes restaurant des employés de chaque client.</li><li>• Technologies utilisées : Angular, Spring boot, PostgreSQL, Gitlab, JasperReports.</li></ul>	02/2024 – 07/2024
<b>STAGE INGÉNIEUR - INTÉGRATION D'OPENAI DANS LE PROCESSUS DE DÉVELOPPEMENT</b> <i>MACHINESTALK</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Idée : développer une application Web pour le suivi des appareils d'un utilisateur en combinant codification manuelle et génération de code via IA.</li><li>• Objectif : analyser et comparer ces deux approches pour en comprendre les avantages et les inconvénients.</li><li>• Technologies utilisées : Angular, Spring boot, PostgreSQL, github copilot.</li></ul>	07/2023 – 08/2023
<b>COFONDATEUR</b> <i>Ukla Software</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Concevoir et développer une application mobile répondant aux besoins spécifiques des utilisateurs.</li><li>• Implémenter des solutions techniques adaptées et optimiser les fonctionnalités de l'application.</li><li>• Contribuer aux phases de développement et de tests pour assurer la qualité du produit.</li></ul>	06/2022 – 06/2023
<b>STAGE D'IMMERSION EN ENTREPRISE - UKLA APPLICATION MOBILE</b> <i>ESPRIT TECH</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Modéliser, concevoir et développer une application mobile pour des recommandations culinaires.</li><li>• Méthode de développement : Scrum.</li><li>• Technologies utilisées : Spring boot, Flutter, MySQL.</li></ul>	06/2021 – 08/2021
<b>PROJET FIN D'ÉTUDE - APPLICATION WEB DYNAMIQUE</b> <i>ENET'COM</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Un site web dynamique facilitant l'intégration des étudiants dans le campus universitaire 'ons' - L'application permet de gérer les annonces de locations.</li><li>• Technologies utilisées : Django, BootStrap, PostgreSQL.</li></ul>	01/2021 – 07/2021

### Compétences

**Langages de Programmation:** Java | TypeScript • **Frameworks et Bibliothèques:** Spring Boot | Angular | Tailwind | Bootstrap | Keycloak • **DevOps:** GIT | Docker | Jenkins | CI/CD • **Bases de Données:** PostgreSQL | MySQL

### Certifications

Foundations of Project Management [🔗](#) | Version Control with Git [🔗](#) | Introduction to Docker [🔗](#)