

République Tunisienne Ministère
de l'Enseignement Supérieur
Université de Sousse



Institut Supérieur des Sciences
Appliquées et de Technologie
de Sousse



RAPPORT DE Mini Projet

Pottery APP

Création d'un model poterie en ligne avec estimation de prix

Élaboré par :

Ahmed KHMIS
Aymen HAMMAMI

Encadré par :

Prof. Feriel Gammoudi

I-INTRODUCTION

Contexte général de projet

La poterie, domaine généralement associé avec le tourisme, est l'un des domaines qui ont beaucoup de potentiel mais souvent relié à des utilités de décor et de souvenirs avec des hauts prix. Donc notre projet se présente aujourd'hui comme un outil qui facilite l'attraction de client avec ses produits en lui présentant à la fois la possibilité de commander des produits de poterie utiles et la possibilité de créer son propre modèle et avoir une estimation de son prix.

Description de projet :

Notre projet est une application pour créer un modèle de poterie, personnalisé pour les clients de la plateforme e-commerce de vente de poterie.

Cette application permet d'estimer le prix du modèle créé par le client selon les dimensions de ce modèle et de quelques autres critères fixés par l'administrateur et de proposer des modèles similaires.

Description des acteurs

Dans ce projet on a deux acteurs principaux :

- L'utilisateur/client : permet de :
 - Créer son compte
 - Dessiner son propre modèle
 - Consulter les modèles proposés par le système
 - Passer une commande
 - Consulter le prix estimé par le système d'estimation
- L'administrateur : permet de :
 - Gérer les modèles
 - Gérer les commandes
 - Gérer les prix estimés par le système d'estimation

Un acteur secondaire :

- Estimer le prix selon des critères bien définies
- Afficher des modèles proches du modèle créé par le client et estimer le pourcentage de similarité.

Diagramme de cas d'utilisation

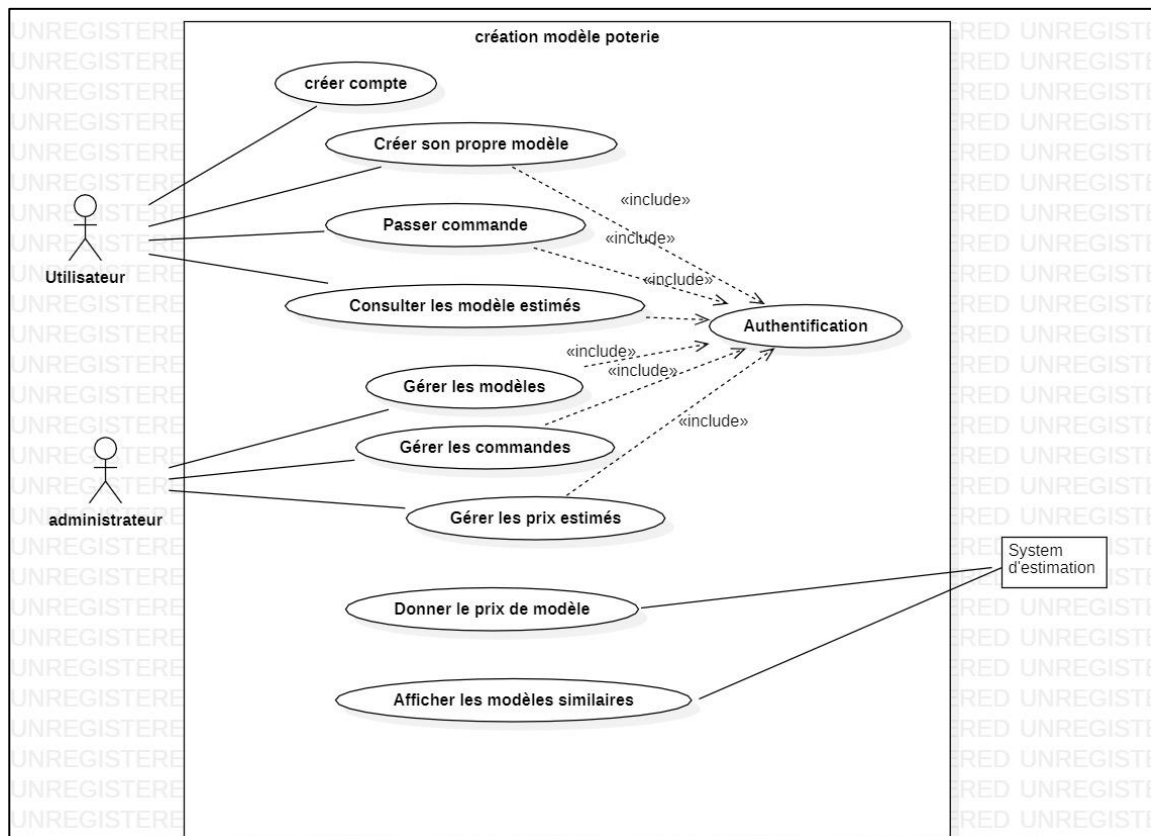


Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation

II-Description des sprint

1)Sprint 1 :Spécification des besoins

Le but principale de cette sprint comme le nom suggère est de fixer les limites de projet en terme de taches ainsi que préciser toutes les fonctionnalités couvertes par notre cycle de développement .

Tableau 1: Product backlog global

ID	Nom Stories	Description	Priorité	Estimation (jour/homme)
1	Inscription	En tant qu'utilisateur, je peux faire l'inscription	M	1 jour/homme

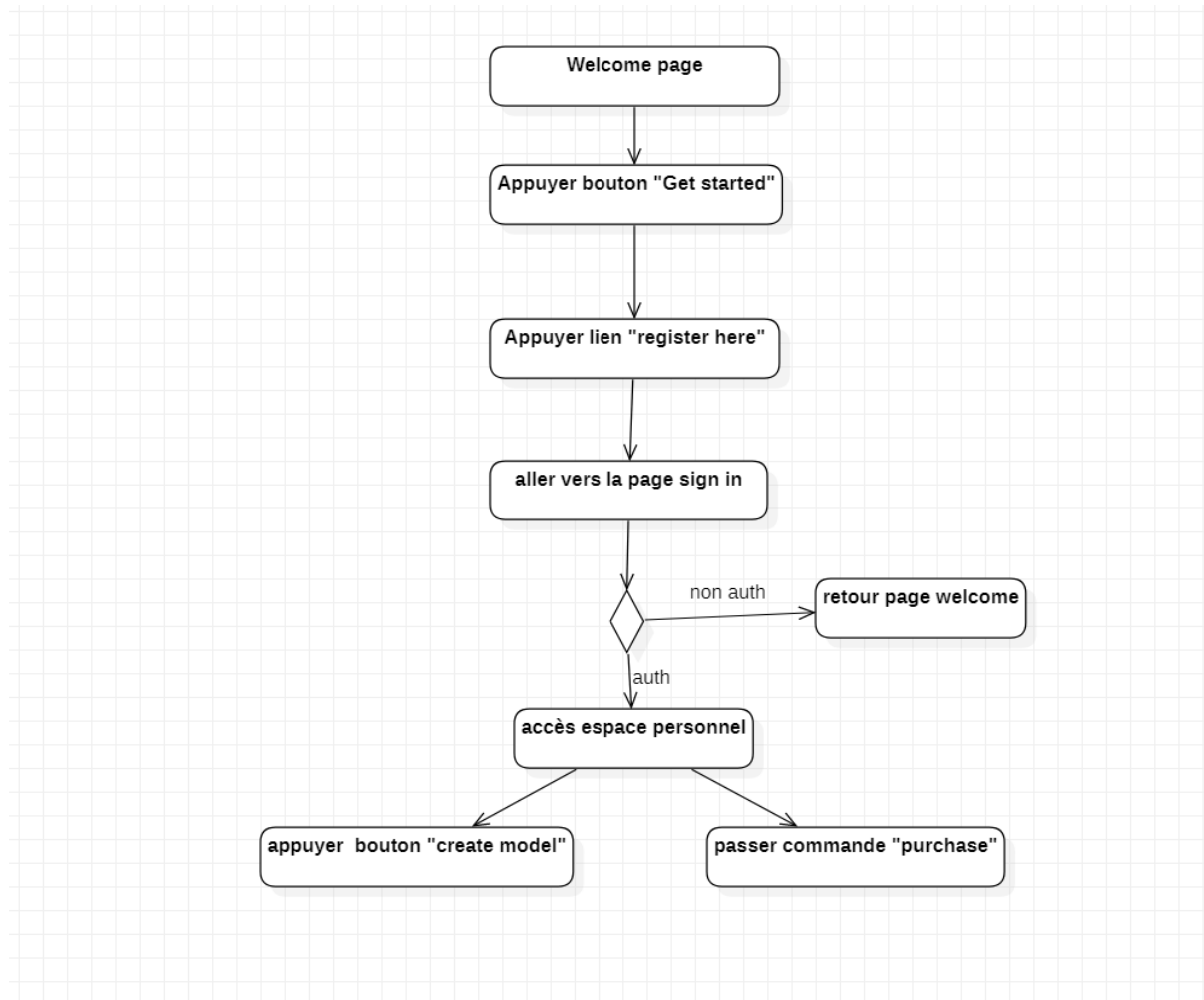
2	Authentification	En tant qu'administrateur ou client, je peux connecter afin d'accéder à mon espace personnel	M	1 jour/homme
3	Administrateur créer des modèles	En tant qu'administrateur, je dois créer des modèles que déjà existe comme des produits	M	3jours/homme
4	Inscription des clients	En tant que client, je dois avoir un formulaire d'inscription	M	1 jour/homme
5	Administrateur gérer les modèles	En tant qu'administrateur, je dois pouvoir valider et modifier les modèles créer par le client	M	2 jour/homme
6	Administrateur gérer les commandes	En tant qu'administrateur, je dois pouvoir valider, consulter et supprimer les commandes de client	M	2jours/homme
7	Administrateur gérer le prix	En tant qu'administrateur, je dois pouvoir valider et modifier les prix des modèles estimer par le système (contrôler les décisions de système)	M	2jours/homme

8	Dessiner/créer son propre modèle	En tant que client, je peux dessiner mon propre modèle pour commander un produit	M	4 jour/homme
9	Passer une commande	En tant que client/utilisateur, je peux ajouter, modifier, supprimer et consulter une commande.	M	1jours/homme
10	Consulter les modèles	En tant que client, je peux consulter les modèles estimer/afficher par le système et je peut choisir/modifier ou commander un modèle déjà existe	C	2jours/homme
11	Estimer le prix	Le système permet d'estimer le prix de chaque modèle créer selon des critères bien définies	C	2jours/homme
12	Afficher des modèles similaires	Le système permet d'estimer les modèles similaires à modèle créer par le client en temp réel et un pourcentage de similarité.	S	2jours/homme

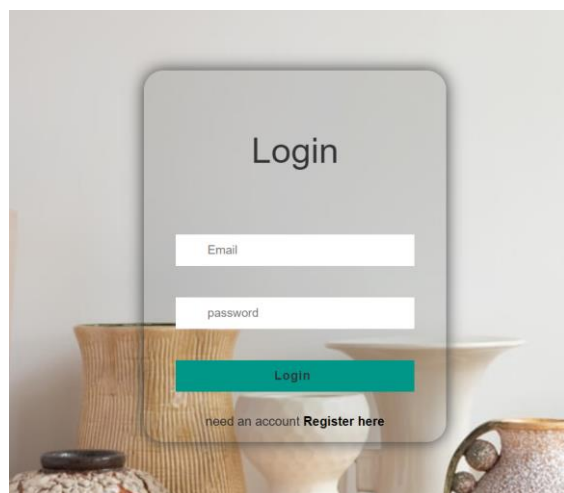
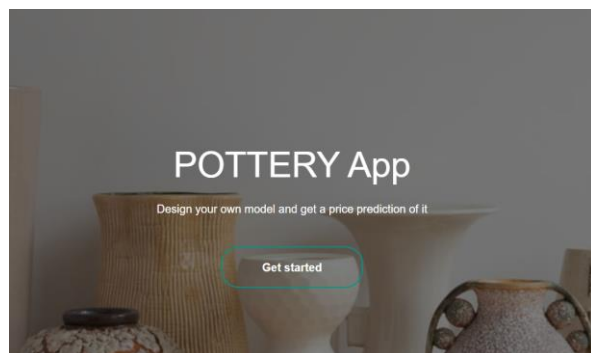
2)Sprint 2 :réalisation de l'interface d'utilisation

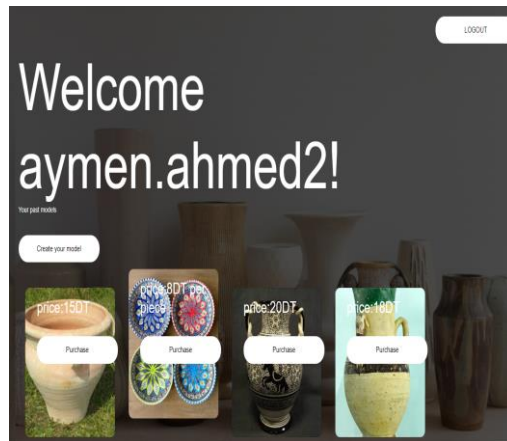
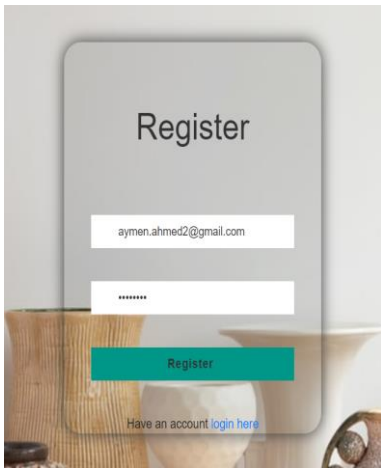
A partir de cette sprint ,la forme de projet est quasi clair :Une application web SPA(single page application)réalisé par vue Js et firebase .le déroulement général de cette interface est mieux expliqué par le diagramme d'activités

suivant :



On trouve ci-dessous quelques captures prise de l'interface achevé lors de cette sprint :



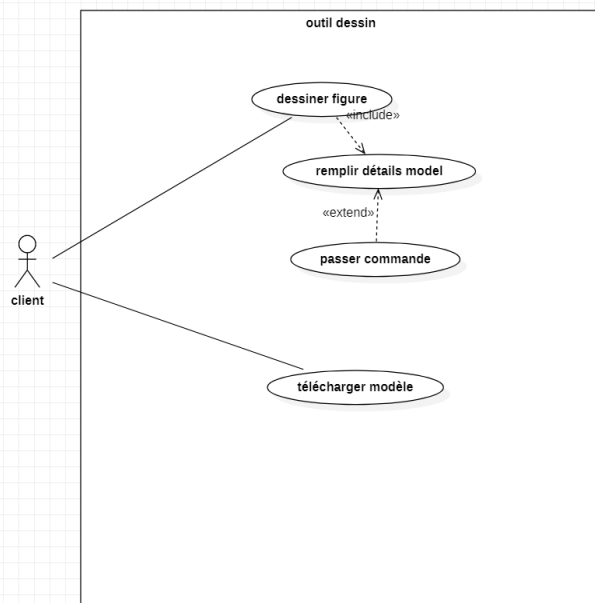


Les technologies utilisés lors de cette sprint :

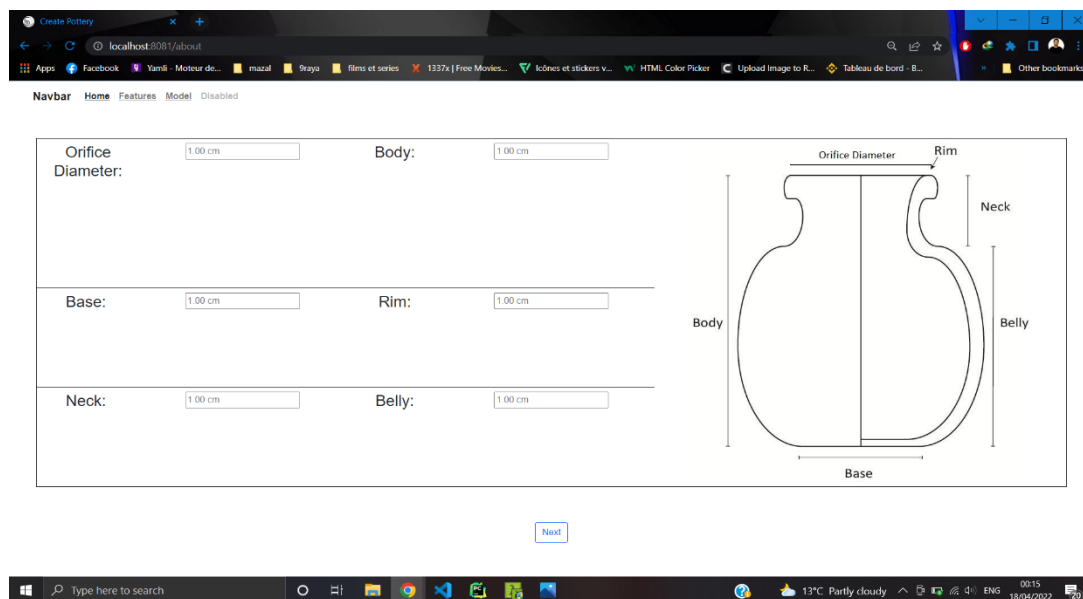
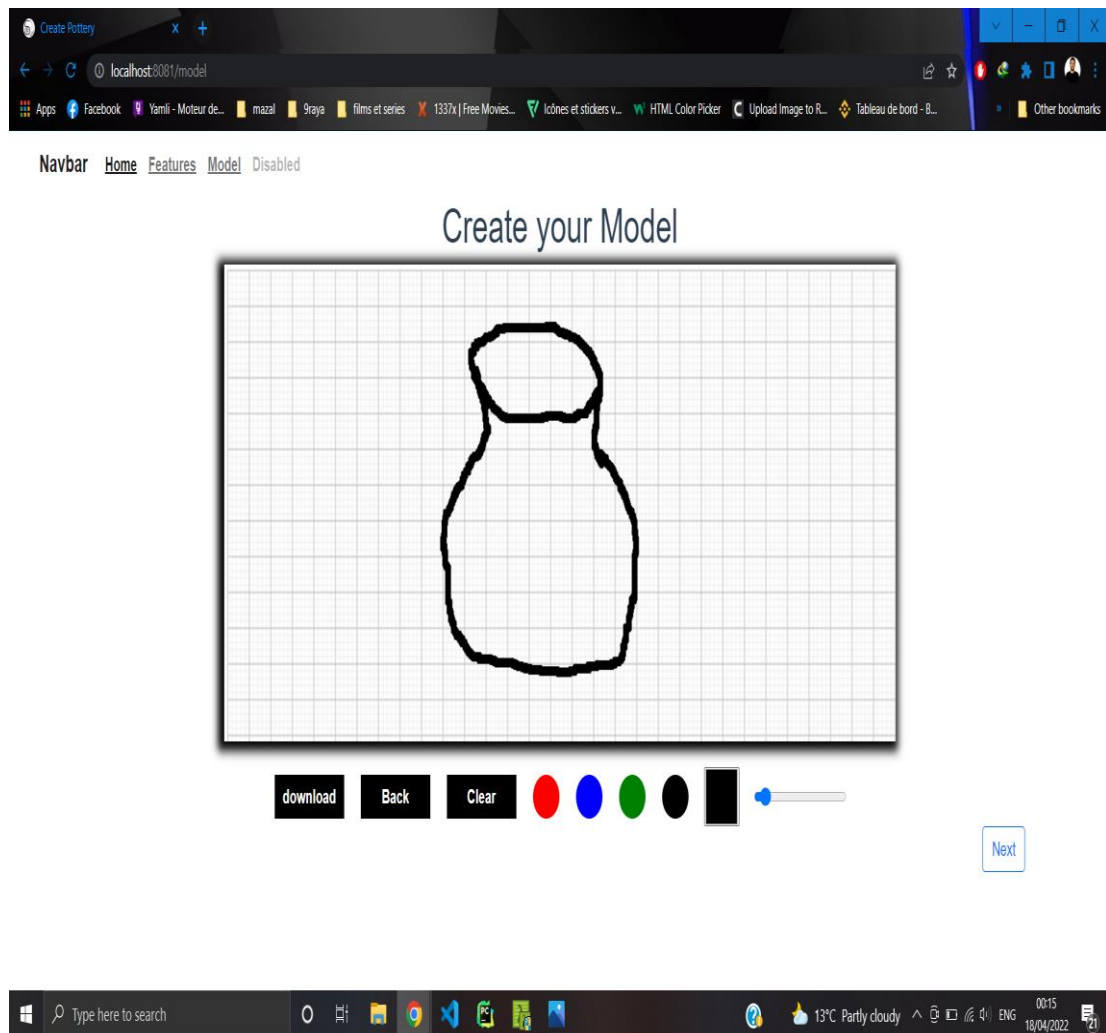


3)Sprint 3 : Réalisation de l'outil dessin

C'est l'outil le plus puissant de notre projet ,il comporte les fonctionnalités mentionnés dans le diagramme ci-dessous :



Quelques aperçus de l'outil :



Technologies utilisés :

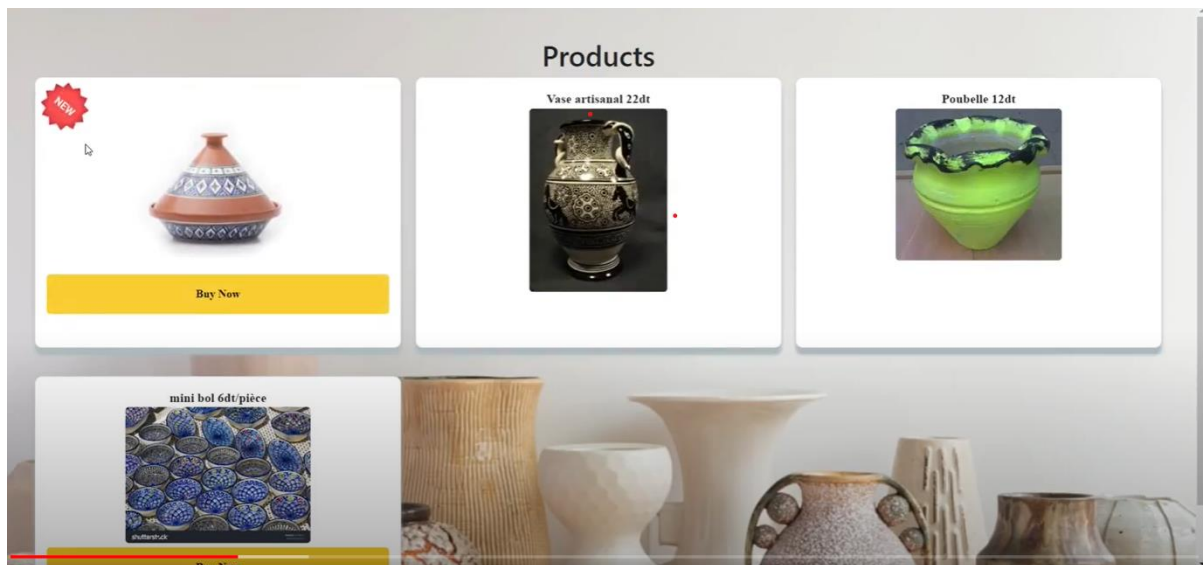


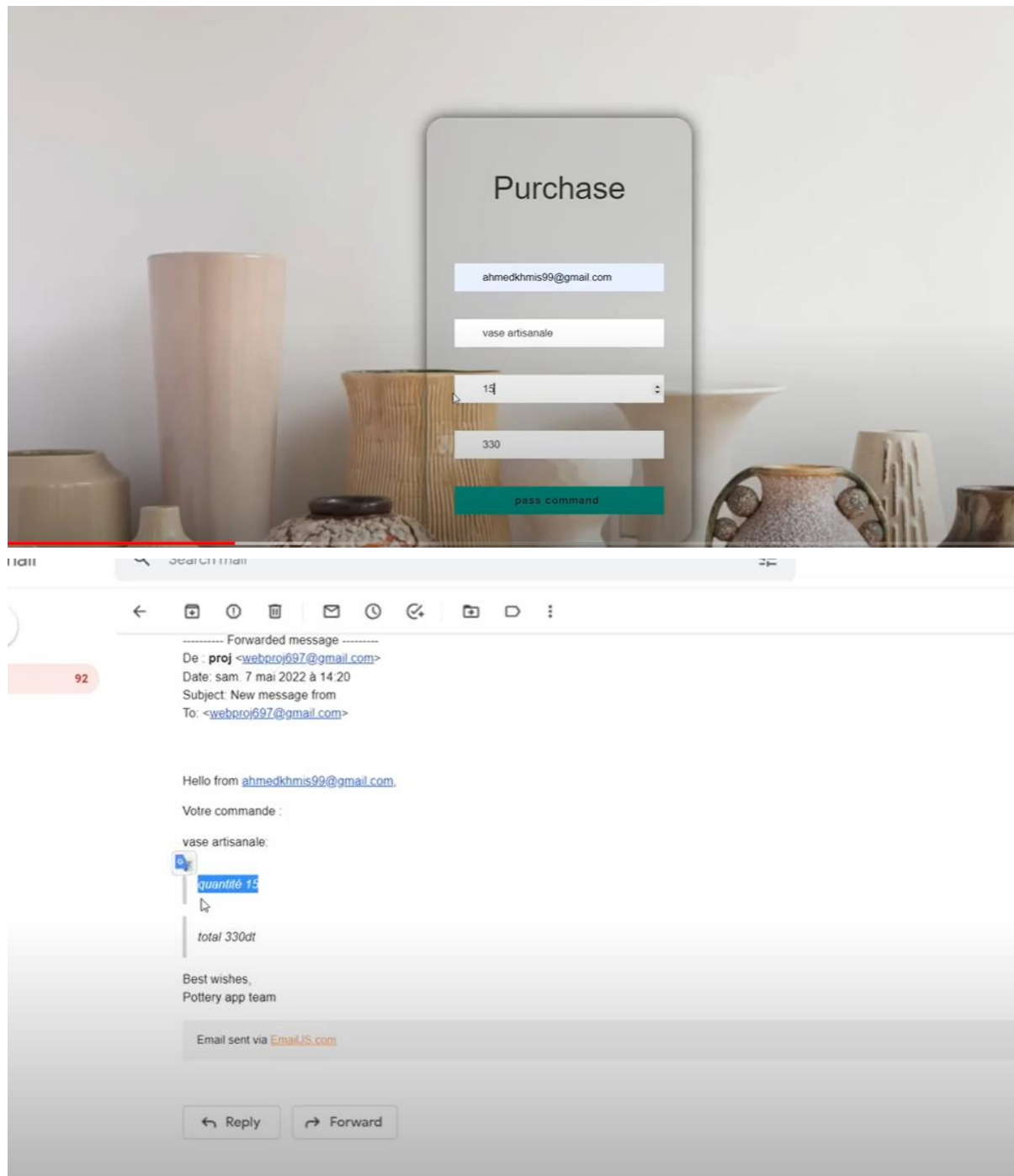
4)Sprint4 :Réalisation de partie e-commerce

Cette partie représente le deuxième scénario d'utilisation lors de l'expérience avec notre site,elle comprend les fonctionnalités suivantes :

- choix article
- remplissage formulaire
- passage commande et envoi mail vers administrateur de site

Ci-dessous quelques captures :





5)Sprint5 :Assemblage des composants

Cette partie consiste essentiellement à transformer notre outil dessin en un composant vuejs , réaliser notre estimation et puis l'envoi de notre design par un mail vers l'administrateur de site.

La vue finale de projet serait disponible dans notre démo de projet

Conclusion :

Ce projet, comme tout autre, a ses limites. L'outil dessin, dans sa forme actuelle, ne permet pas la création d'un modèle prêt à la production, et notre système e-commerce, bien que fonctionnel, limite un peu le confort de l'utilisateur. Néanmoins, notre projet permet un rapprochement des clients avec les artisans, cassant ainsi les barrières et les distances et permettant au moins, à ce stage, la création d'un modèle préliminaire de poterie.