Accès à l'information - Homeworks

François Yvon

Représentations : Variantes du bayésien naïf

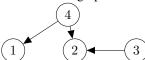
1. Refaire tous les calculs du cours pour le cas où les distributions a priori ne sont pas uniformes (on supposera deux classes, P(y) suit une loi de Bernoulli paramétrée par α).

Dériver les estimateurs pour le Bayésien naïf dans le cas où :

- 1. chaque document x est représenté par le vecteur de compte : x_w correspond au nombre d'occurrences de w dans x. En notant l_x le nombre total d'occurrences, on peut modéliser x comme le résultat de l_x tirages d'une loi multinomiale paramétrisée par θ (de dimension n_w).
 - (a) quel est l'estimateur ML pour θ ?
 - (b) quel est l'estimateur MAP pour θ (on choisira la loi Dirichlet, qui est la loi conjuguée de la loi multinomiale, comme loi *a priori*)?
 - (c) quelle est la loi prédictive?
- 2. idem lorsque l'on considère que le vecteur de comptes x résulte de n_w tirages, chacun dans une loi de Poisson paramétrée par θ_w (optionnel)

Manipuler des MG

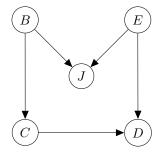
1. Considérez le graphe suivant :



Écrire la factorisation de la loi jointe induite par ce graphe. Montrez par le calcul que $X_1 \perp\!\!\!\perp X_2 \mid X_4$

Analyse d'un modèle graphique

On considère le graphe suivant :



avec la sémantique suivante (dans le domaine des voitures) : B à la charge de la batterie (plein ou vIde), J correspond au niveau de la jauge d'essence (plein ou vIde), E au contenu du réservoir (plein ou vIde), C indique si le contact se fait (o/n), et D si la voiture démarre (o/n).

- 1. Écrire la factorisation de la loi jointe.
- 2. En utilisant les valeurs numériques ci-dessous, calculez la probabilité que le réservoir soit vide (E = v) quand la voiture ne démarre pas.

Valeurs numériques :

```
P(B = v) = 0.02 	 P(E = v) = 0.05 \\ P(G = v | B = p, E = p) = 0.04 	 P(G = v | B = p, E = v) = 0.97 \\ P(G = v | B = v, E = p) = 0.1 	 P(G = v | B = v, R = v) = 0.99 \\ P(C = n | B = v) = 0.98 	 P(C = n | b = good) = 0.03 \\ P(D = n | C = y, E = p) = 0.01 	 P(D = n | C = n, E = p) = 1.0 \\ P(D = n | C = y, E = v) = 0.92 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 	 P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n | C = n, E = v) = 0.99 \\ P(D = n
```

Regarder des films

Par exemple Daphne Koller sur Coursera: [https://fr.coursera.org/course/pgm/lecture] (les fondamentaux des modèles graphiques, au moins les 5 premiers extraits).

Lire un article

Pour la prochaine séance, (essayer de) lire jusqu'à la section 4 : Thomas Hofmann. *U*nsupervised Learning by Probabilistic Latent Semantic Analysis. Machine Learning 42(1/2) : 177-196 (2001)

Téléchargeable ici: http://www.cs.helsinki.fi/u/vmakinen/stringology-k04/hofmann-unsupervised_learning_by_probabilistic_latent_semantic_analysis.pdf