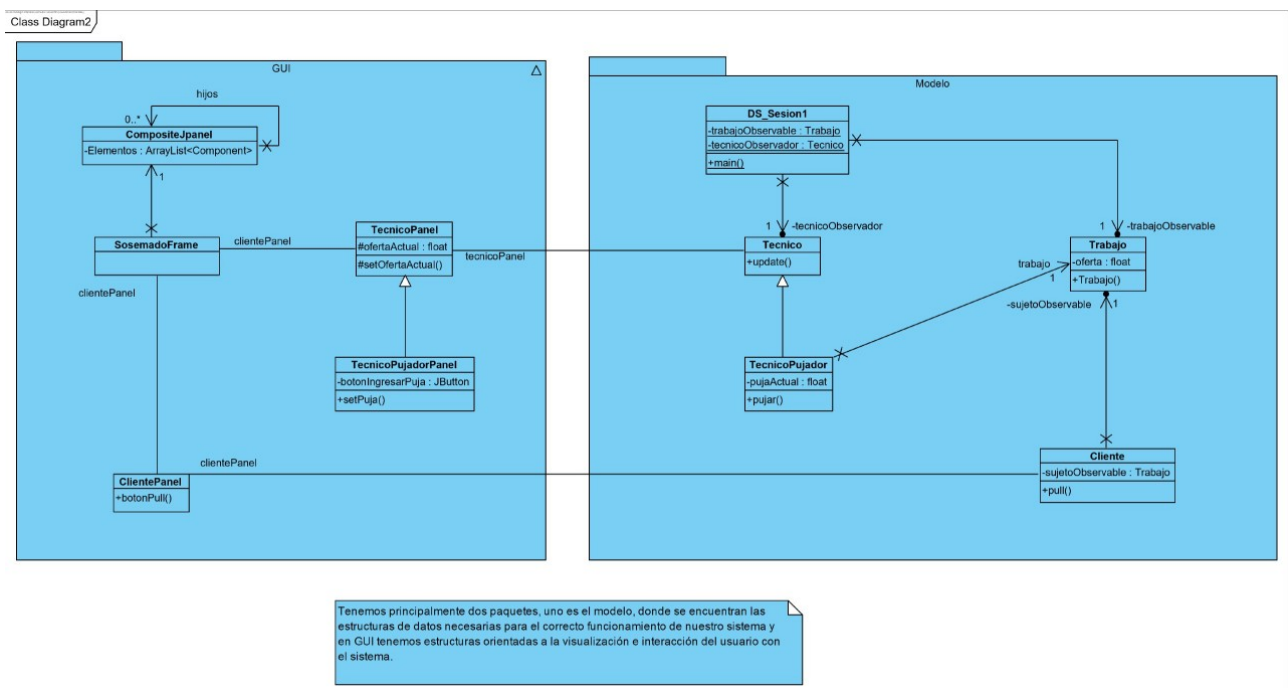


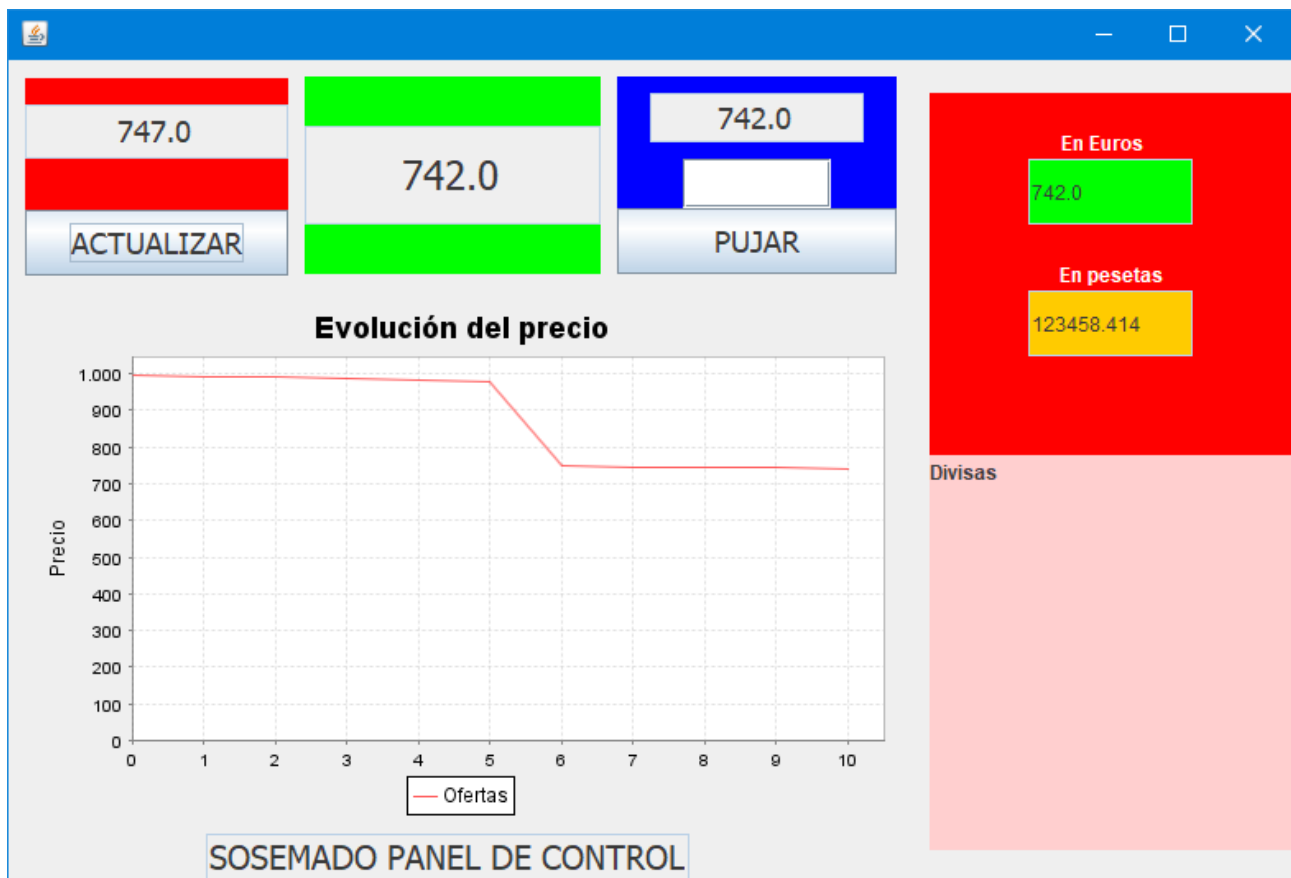
Práctica 1. Sesión 1: Aplicación de patrones Observer y Composite en el caso SOSEMADO.

El panel que se ha tratado de hacer en esta práctica persigue emular, en este caso, cómo funcionaría el sistema de pujas a tiempo real de la aplicación que se ideó en las clases de Teoría. Este tendría una parte para el cliente donde puede ir viendo, según demande, por dónde va la puja, pulsando un botón. Los técnicos podrán ver la evolución en tiempo real, y además pujar, actualizándose el precio. Además podrán ver en otras divisas el precio (por ejemplo, en las antiguas pesetas, que todavía sirven de referencia a técnicos veteranos)

El diseño original

Este viene hecho en el siguiente diagrama de Visual Paradigm:



El panel

El panel se compone de varios módulos, intentando cumplir con lo exigido en la práctica y con el diseño previo.

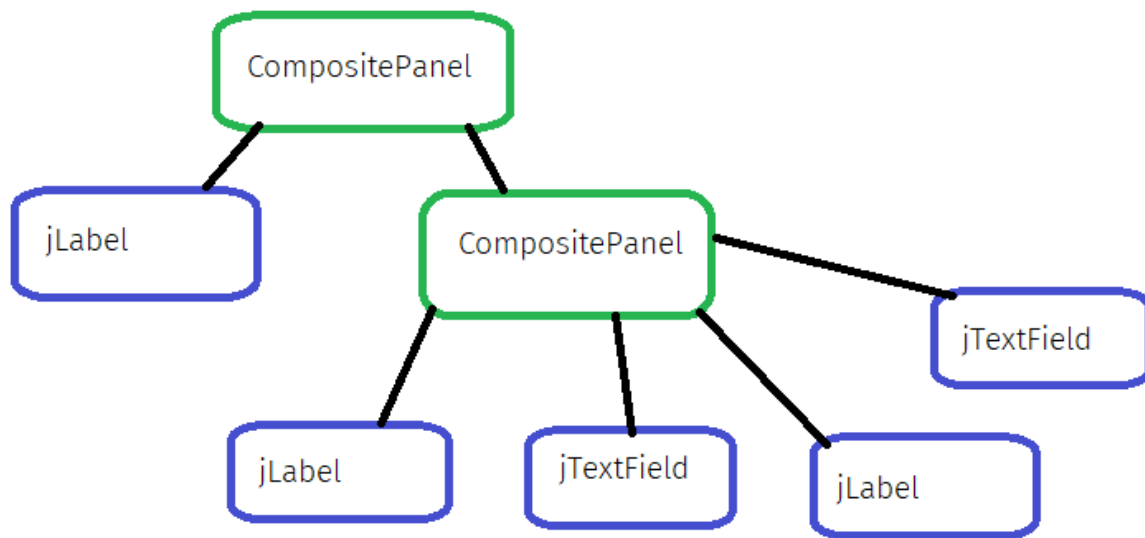
En rojo, con el botón Actualizar, es la vista de cliente. El cliente puede actualizar a demanda según pulse tal botón

En verde, el panel de Técnico externo. Es una vista donde los interesados que todavía no deseen pujar puedan monitorizar la evolución.

En azul, el panel de pujas. Mientras monitoriza el precio, puede cambiar este poniendo el precio y pulsando Pujar. El precio debe ser menor al ya expuesto.

Debajo de esos tres, podemos ver en tiempo real la evolución del precio en una gráfica, para el cual se ha usado una biblioteca de gráficas llamada JFreeChart. No estaba pensado en un principio añadirse, pues creíamos que Netbeans tenía alguna cosa por el estilo, pero tuvimos que hacer uso de ella al carecer el IDE de esa posibilidad.

En el lado derecho se halla el panel de divisas, el cual ha tratado de generarse usando el patrón Composite, siguiendo una estructura en forma de árbol como la siguiente:



El resultado

Tras hacer el proyecto, se ha revertido el código en Visual Paradigm, ofreciendo el siguiente diagrama:

