

Práctica 2: Javascript

1. Objetivos

- Realizar una primera toma de contacto con **Javascript**.

Grupo	Sesión 1
P3 (Lunes)	22/03
P2 (Jueves)	18/03
P1 (Viernes)	19/03

Ponderación nota final de prácticas: 10 %

2. Descripción de la práctica

El objetivo de la práctica es el diseño de un espacio para comentarios que los usuarios del sitio pueden hacer asociados a cada uno de los eventos mostrados en el sitio. Los cambios han de realizarse en el archivo `evento.html`.

Debe tener la siguiente funcionalidad:

- El panel de comentarios debe estar oculto a la derecha, y desplegarse al pulsar un botón de comentarios.
- Cuando se despliegue, deberá contar con dos comentarios predefinidos (como si hubieran sido introducidos por usuarios anteriores de la web).
- Cada comentario tendrá **autor**, **fecha y hora** del comentario y **texto** del comentario.
- A continuación de los dos comentarios existentes, habrá un formulario con los siguientes campos:
 - Nombre.
 - E-mail.
 - Texto del comentario.
 - Botón de enviar.
- Al pulsar el botón de enviar, el texto del comentario se incluirá de forma similar a los ya existentes a continuación de estos usando **Javascript**. Obviamente, al no estar guardando los comentarios en ningún sitio dichos comentarios nuevos desaparecerán al recargar la página.

- Al pulsar el botón de enviar, *antes* de incluir el texto del comentario se comprobará que todos los campos han sido rellenados. En caso negativo se avisará con un dialogo modal y *NO* se incluirá el comentario. Además se realizará también una validación del e-mail (que sea un e-mail válido).
- Conforme el usuario escribe el comentario, el sistema detectará mediante Javascript la aparición de palabras prohibidas (se pueden definir hasta 10 palabras prohibidas en el script). Cada uno de los caracteres de cada palabra prohibida se sustituirá por un * en tiempo de escritura.

3. Bibliografía básica

- Javascript Tutorial: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- Guía de JavaScript: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide>

4. Evaluación de la práctica

Se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- Se cumple con toda la funcionalidad descrita
- Se realizan correctamente las validaciones
- El código está bien estructurado, separando correctamente los scripts del HTML.