

## Práctica 2: Javascript

### 1. Objetivos

- Realizar una primera toma de contacto con **Javascript**.

Grupo	Sesión 1
<b>P3 (Lunes)</b>	22/03
<b>P2 (Jueves)</b>	18/03
<b>P1 (Viernes)</b>	19/03

**Ponderación nota final de prácticas:** 10 %

### 2. Descripción de la práctica

El objetivo de la práctica es el diseño de un espacio para comentarios que los usuarios del sitio pueden hacer asociados a cada uno de los eventos mostrados en el sitio. Los cambios han de realizarse en el archivo `evento.html`.

Debe tener la siguiente funcionalidad:

- El panel de comentarios debe estar oculto a la derecha, y desplegarse al pulsar un botón de comentarios.
- Cuando se despliegue, deberá contar con dos comentarios predefinidos (como si hubieran sido introducidos por usuarios anteriores de la web).
- Cada comentario tendrá **autor**, **fecha y hora** del comentario y **texto** del comentario.
- A continuación de los dos comentarios existentes, habrá un formulario con los siguientes campos:
  - Nombre.
  - E-mail.
  - Texto del comentario.
  - Botón de enviar.
- Al pulsar el botón de enviar, el texto del comentario se incluirá de forma similar a los ya existentes a continuación de estos usando **Javascript**. Obviamente, al no estar guardando los comentarios en ningún sitio dichos comentarios nuevos desaparecerán al recargar la página.

- Al pulsar el botón de enviar, *antes* de incluir el texto del comentario se comprobará que todos los campos han sido rellenados. En caso negativo se avisará con un dialogo modal y *NO* se incluirá el comentario. Además se realizará también una validación del e-mail (que sea un e-mail válido).
- Conforme el usuario escribe el comentario, el sistema detectará mediante **Javascript** la aparición de palabras prohibidas (se pueden definir hasta 10 palabras prohibidas en el script). Cada uno de los caracteres de cada palabra prohibida se sustituirá por un \* en tiempo de escritura.

### 3. Bibliografía básica

- Javascript Tutorial: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- Guía de JavaScript: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide>

### 4. Evaluación de la práctica

Se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- Se cumple con toda la funcionalidad descrita
- Se realizan correctamente las validaciones
- El código está bien estructurado, separando correctamente los scripts del HTML.