

Sist oppdatert: 24.01.2024



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du W standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informa

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutil

# Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetskrav

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.</i>		Ja
			<a href="#">1.1.1 Ikke-tekstlig innhold</a>	Ja
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>		
			<a href="#">1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)</a>	Vi har ikke denne typen innhold
			<a href="#">1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)</a>	Vi har ikke denne typen innhold
			<a href="#">1.2.5 Synstolking (forhåndsinnspilt)</a>	Vi har ikke denne typen innhold
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>		
			<a href="#">1.3.1 Informasjon og relasjoner</a>	Ikke sjekket
			<a href="#">1.3.2 Meningsfylt rekkefølge</a>	Ikke sjekket
			<a href="#">1.3.3 Sensoriske egenskaper</a>	Ikke sjekket
			<a href="#">1.3.4 Visningsretning</a>	Ikke sjekket

# Oppfatte

	1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.</i>	<a href="#">1.3.5 Identifiser formål med inndata</a>	Ikke sjekket
			<a href="#">1.4.1 Bruk av farge</a>	Ja
			<a href="#">1.4.2. Styring av lyd</a>	typen innhold
			<a href="#">1.4.3 Kontrast (minimum)</a>	Nei
			<a href="#">1.4.4 Endring av tekststørrelse</a>	Ja
			<a href="#">1.4.5 Bilder av tekst</a>	typen innhold
			<a href="#">1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)</a>	Nei
			<a href="#">1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold</a>	Nei
			<a href="#">1.4.12 Tekstavstand</a>	Ja
			<a href="#">1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus</a>	Nei
	2.1 Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>	<a href="#">2.1.1 Tastatur</a>	Nei
			<a href="#">2.1.2 Ingen tastaturfelle</a>	Ja
			<a href="#">2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn</a>	Nei
	2.2 Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i>	<a href="#">2.2.1 Justerbar hastighet</a>	Vi har ikke denne typen innhold
			<a href="#">2.2.2 Pause, stopp, skjul</a>	typen innhold
	2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i>		

## Prinsipp 2: Mulig å betjene

	2.4 Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i>	<a href="#">2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt</a>	Vi har ikke denne typen innhold
			<a href="#">2.4.1 Hoppe over blokker</a>	Ja
			<a href="#">2.4.2 Sidetitler</a>	typen innhold
			<a href="#">2.4.3 Fokusrekkefølge</a>	Ja
			<a href="#">2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)</a>	Nei
			<a href="#">2.4.5 Flere måter</a>	Nei
			<a href="#">2.4.6 Overskrifter og ledetekster</a>	Ja
			<a href="#">2.4.7 Synlig fokus</a>	Nei
	2.5 Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.</i>	<a href="#">2.5.1 Pekerbevegelse</a>	Nei
			<a href="#">2.5.2 Pekeravbrytelse</a>	Nei
			<a href="#">2.5.3 Ledetekst i navn</a>	Nei
			<a href="#">2.5.4 Bevegelsesaktivering</a>	Nei
	3.1 Leselig	<i>Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.</i>	<a href="#">3.1.1 Språk på siden</a>	Ja
			<a href="#">3.1.2 Språk på deler av innhold</a>	Vi har ikke denne typen innhold
			<a href="#">3.2.1 Fokus</a>	Vi har ikke denne typen innhold
			<a href="#">3.2.2 Inndata</a>	Vi har ikke denne typen innhold
	3.2 Forutsigbar	<i>Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.</i>		

## Prinsipp 3: Forståelig

3.3 Inndatahjelp	<i>Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.</i>	<a href="#">3.2.3 Konsekvent navigering</a>	Ja
		<a href="#">3.2.4 Konsekvent identifikasjon</a>	Vi har ikke denne typen innhold
		<a href="#">3.3.1 Identifikasjon av feil</a>	Nei
		<a href="#">3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner</a>	Ja
		<a href="#">3.3.3 Forslag ved feil</a>	Nei
		<a href="#">3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)</a>	Nei

## Prinsipp 4: Robust

4.1 Kompatibel	<i>Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi.</i>		
		<a href="#">4.1.1 Parsing (oppdeling)</a>	Ja
		<a href="#">4.1.2 Navn, rolle, verdi</a>	Ja
		<a href="#">4.1.3 Statusbeskjeder</a>	Nei

CAG-kravene som nettstedet skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-sjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Isynet.no for oppdatert kravliste.

# ghetserklæring for nettløsning

## Svaret som skal avgis

Alle bildene har alt-attributer som beskriver hva de er.

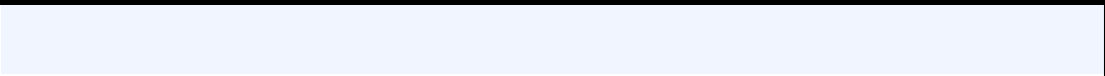
Det finnes ingen medier på nettsiden.





Forskjellige farger, for eksempel footer er grå og resten er hvit.

Nei, maks bredden på nettsiden er 1000px

Tekst på header, logoer, footer har avstand.



Du kan skrolle nettsiden med nedover pil og oppover.



Ja, navigasjon meny inneholder en tips og inspirasjon link som sender deg direkt der.

Nettsiden er delt på en logisk måte. Header, main(innhold) og footer.

Sosiale medier lenkene i footer har ikke tekst, men de er ikoner.

Bare navigasjonmenyen.

Ja nettsiden har tydelige overskrifter som beskriver hva innholdet er.

Nettsiden kan ikke navigeres med tastaturet, bare piler.

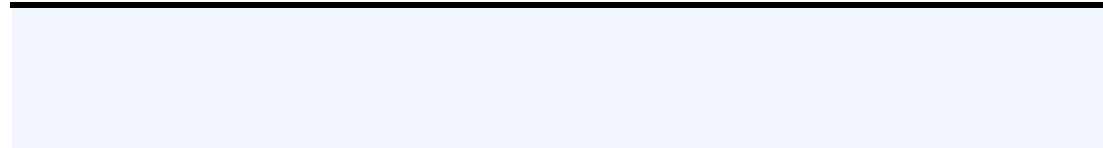
Ja, alle tre HTML sidene har "nb" som språk.

Skjemaene mine har ikke funksjonalitet, de er bare strukturert av HTML og CSS.

Navigasjonmenyen endres ikke rekkefølge når du går på flere lenker.



Ja, det er alltid overskrift over skjemaen der du skal fylle ut.



Alle tre HTML sidene er validert med null rød errors.

Ja, alle steder der det skal bli designet har en "class", eller "id".