



# AHMED OUERTANI

ÉLÈVE INGÉNIEUR

## PROFIL

Actuellement étudiant en 2ème année du cycle d'ingénieur à l'école supérieure privée de l'ingénierie et des technologies - ESPRIT.

Je suis passionnée par le développement des sites web et des applications mobiles. J'ai acquis un certain nombre de compétences grâce à mes études et mes expériences bénévoles qui m'ont aidé à progresser dans ma vie.

## FORMATION

### -Ingénieur en Informatique

École Supérieure Privée d'ingénierie et de Technologies  
ESPRIT

2018 - Présent

### -Baccalauréat Sciences Expérimentales

Lycée Ahmed Amine Mourouj 4

2013-2017

## COMPÉTENCES

### Web/Mobile/Base de données

React - Angular - NodeJs - ExpressJs -  
SpringBoot - Maven - .NET - Django -Symfony4 -  
NoSQL - MongoDB - Java -JavaFX - c - c++ -  
PLSQL - Oracle

## CERTIFICATIONS

-2020 Certificat CCNA Cisco, Score (97%)

-2021 Certificat Gestion de temps

## EXPÉRIENCE DE BÉNÉVOLAT

-2020 Membre commission événementiel et logistique à TUNIVISIONS

-2021 Membre commission finance et relations internes à ROTARACT

-2022 Chef Commission Relation Internes et logistiques à ROTARACT

## COORDONNÉES DE CONTACT



ahmed.ouertani.2@esprit.tn



22 722 106



linkedin.com/in/ahmedouertani/



## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stage de formation humaine et sociale

Banque BTK (Banque Tunisie-Kuwaitienne)

03/08/2020 - 03/09/2020

### Stage d'immersion en entreprise

Société Laceric

15/07/2021 - 31/08/2021



## PROJET ACADÉMIQUES

### --2022-- Application FullStack-JS

-Développement d'une application web fullstack-js qui entre dans le domaine éducatif, c'est une plateforme e-learning qui aide l'enseignant à partager des ressources avec les élèves et un chatbot qui rappelle à l'élève les tâches qu'il doit accomplir

Outils Utilisées : NodeJs, ReactJs, MongoDB, AI(Python)

### --2022-- Application FullStack Angular - Spring

-Développement d'une application web pour une e-magazine qui assure la livraison des produits déjà achetés en ligne

Outils Utilisées : Angular, MySql, SpringBoot

### --2021-- Projet Desktop/Web/Mobile

-Développement d'une application desktop, d'une application mobile et d'une application web pour le domaine sportif (Vente des produits sportifs, organisation des événements et le suivi des sportifs par des coaches), tout en maniant la même base de données

Outils Utilisées : Symfony4, SQL/ PL SQL, CodeNameOne, Java, Xampp/Wamp server

### --2020-- Application desktop Qt

-Développement d'une application desktop pour la gestion d'une ferme en ligne

Outils Utilisées : C++, Qt, ORACLE

### --2019-- Application web

-Réalisation d'une application web d'une salle de sport en offrant la gestion adéquate afin de pouvoir réaliser la vente des produits

Outils Utilisées : SQL, JavaScript, Html5, css, php

### --2018-- Développement d'un jeu SDL et son manette

-Création et développement d'un jeu 2D

-Création et développement d'une manette de jeu avec le design de jeu

Outils Utilisées : Linux, Ubuntu, Sdl v2.0, Arduino, Adobe, C, github