

Le responsive design permet de modifier la mise en page d'un site afin que le contenu s'adapte à l'écran quel que soit le terminal utilisé (smartphone, tablette, ordinateur de bureau, TV...). Il s'agit d'adapter le site à toutes les résolutions. Autrement dit, les blocs de contenus (textes et images) se redimensionnent et se réorganisent en fonction de l'espace disponible sur l'écran.

Mobile First est un concept de Web Design optimisé pour le mobile qui va au-delà du Responsive Web Design. Il consiste à concevoir un site en mettant la priorité sur la version mobile et en adaptant progressivement le web design pour les écrans plus large. Ce concept est le contraire de l'approche la plus répandue précédemment qui consistait à dégrader progressivement un site web pour l'adapter à un affichage sur Smartphones. Les pages d'un site web sont tout d'abord créées pour les smartphones et les tablettes puis évoluent ensuite progressivement pour s'adapter aux ordinateurs.

Un Framework est ce que l'on appelle une infrastructure logicielle qui va prêter assistance lors du développement d'application web et plus généralement du développement web. Dans d'autres termes, le Framework web est une forme d'application contenant une bibliothèque qui va proposer des ressources donné pour standardiser et faciliter le travail du développeur.

Un Framework est ce que l'on appelle une infrastructure logicielle qui va prêter assistance lors du développement d'applications web (Web Apps) et plus généralement du développement web. Dans d'autres termes, le Framework web est une forme d'application contenant une bibliothèque (ou librairies) open source qui va proposer des ressources dans un langage de programmation donné pour standardiser et faciliter le travail du développeur.

Il faut savoir qu'il existe plusieurs types Frameworks qui vont être classés en fonction des langages qu'ils traitent. Il va être possible de trouver des frameworks CSS, des frameworks JavaScript, des frameworks PHP, mais ce n'est pas tout. D'autres frameworks, à l'image de Bootstrap vont contenir à la fois des contenus HTML, CSS et Java Script. Parmi les exemples de frameworks, nous pouvons citer Bootstrap (framework CSS, l'un des plus célèbres), Tailwind CSS (framework CSS), Vue JS (framework JavaScript), AngularJS (framework JS), Symfony (framework PHP), ou encore Django (framework Python).

Les frameworks s'apparentent à des plugins que l'on va venir greffer au site internet ou à l'application web pour les rendre utilisables. Ils possèdent généralement un support de documentation dans lequel sont indiqués les classes et autres éléments prédéfinis. Ceci est très utile dans le travail des développeurs front end en termes de web design. Non seulement cela permet de gagner du temps dans la conception du site, mais il est également possible de travailler son responsive design sans passer nécessairement par les «&nbsp;media queries&nbsp;» pour mettre en place des interfaces user friendly.

Le front-end est construit en utilisant une combinaison de technologies telles que Hypertext Markup Language (HTML), JavaScript et Cascading Style Sheets (CSS). Les développeurs front-end conçoivent et construisent les éléments de l'expérience utilisateur sur la page Web ou l'application, y compris les boutons, les menus, les pages, les liens, les graphiques, etc. Le back-end, également appelé côté serveur, se compose du serveur qui fournit des données sur demande, l'application qui le canalise et la base de données qui organise les informations.

Parmi les frameworks front-end les plus utilisés sont :

- Bootstrap
- Semantic UI
- Clank
- Skeleton