

ELIEZER RANGEL

DETALLES

- +507 6827-9308
- ahmedrangel@outlook.com
- github.com/ahmedrangel
- linkedin.com/in/ahmedrangel
- ahmedrangel.com
- 15-06-1998

CONOCIMIENTOS

- JavaScript (ES6+, Node.js, Vue.js, Nuxt.js)
- GitHub, PHP, HTML, CSS
- MySQL, PostgreSQL, SQLite
- Cloud (AWS, Heroku, DigitalOcean)
- Serverless (Cloudflare Workers/Pages, Vercel)
- REST API
- Excel Avanzado, Figma, Slack, Asana

CUALIDADES

- Código legible
- Uso de reglas de linters
- Capacidad de adaptación, flexibilidad y aprendizaje continuo
- Habilidades en análisis, lógica y usabilidad de usuario
- Optimización de rendimiento
- Resolución de problemas
- Gestión del tiempo

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Medio/Avanzado

PASATIEMPOS

- Productor musical
- Videojuegos
- Fotografía

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Full-Stack y Administrador en Panama Esports Productions, Ciudad de Panamá

abril 2019 — Presente (Tiempo Parcial)

- Planificar proyectos web centrados en eventos de Esports y Gaming en Panamá para fomentar y ampliar la participación de la comunidad.
- Administración del servidor, sitio web oficial y dominios web de la empresa.
- Trabajar junto con los CEO y diseñadores gráficos para planificar y crear landing webs creadas con PHP o Vue.js para promover y exhibir torneos de juegos.
- Implementar formularios web para recopilar datos de los participantes de torneos utilizando MySQL.
- Desarrollar trabajos de programación o diseño web para clientes que contactan con la empresa buscando un servicio personalizado.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Sistemas y Computación en Universidad Tecnológica de Panamá, Ciudad de Panamá

enero 2016 — mayo 2022

CERTIFICACIONES

Networking Essentials, Cisco Networking Academy

agosto 2020

NDG Linux Unhatched, Cisco Networking Academy

julio 2019

PROYECTOS PERSONALES

Drawmond

agosto 2023

- Desarrolló un juego web enfocado a creadores de contenido de Twitch, donde éstos desafián a su audiencia a descifrar los dibujos que crea. Usando Nuxt.js alojado en Cloudflare Pages.
- Implementó un lienzo con todas las herramientas básicas para el proceso de dibujo.
- Empleó un WebSocket de Twitch para capturar y procesar los mensajes provenientes de la audiencia y gestionó todos los eventos que tienen lugar durante el juego, incluyendo inicio, aciertos, puntuaciones, transiciones, temporizador.
- Realizó una traducción manual al inglés de todos los elementos y generó una extensa lista de palabras sobre diversas categorías, junto con sus correspondientes traducciones, para su uso en el juego.

Instagram Media Scraper

junio 2023

- Desarrolló un método de web scraping con un código sencillo en Node.js para obtener información pública y contenido multimedia de cualquier publicación de Instagram.

Rutas API personales para comandos de bots en plataformas como Twitch y Discord,

diciembre 2022

- Creó un conjunto de rutas de API sin documentar, diseñadas para uso personal, con el propósito de habilitar interacciones entre usuarios y bots en las plataformas de Twitch y Discord a través de activación de comandos.
- Desarrolló estas rutas utilizando la tecnología serverless de Cloudflare Workers.

Saldo Metrobús Panamá, Panama City

enero 2022

- Cooperó en el desarrollo de un proyecto web y de Android de 25000+ descargas totales, actualmente ayuda a 6500+ usuarios a conocer el saldo y movimientos las tarjetas de Metro y Metrobús.

Sitio Web de Artista Musical para Bayza

enero 2020

- Diseñó un sitio web enfocado a exhibir la colección completa de canciones del artista, su biografía, videos, detalles e hipervínculos relevantes.
- Desarrolló el sitio utilizando Nuxt.js alojado en GitHub Pages.