



# SABOUNI AHMED

21 ANS, ETUDIANT EN INGÉNIERIE INFORMATIQUE

## PROFIL PROFESSIONNEL

Je suis un étudiant en ingénierie informatique passionné par le domaine de la Data science et le développement web je cherche à mettre en application réelle les différentes connaissances que j'ai apprises en m'auto-formant et en étudiant à L'EIL Côte d'Opale.

## COORDONNÉES

Téléphone : 07 64 43 71 39  
ahmed.sabouni11@gmail.com  
ahmed.sabouni.elv@eilco-ulco.fr  
13, Boulevard Leon Gambetta 62100 Calais.  
GitHub : github.com/ahmedsabouni  
LinkedIn : ahmed-sabouni  
Permis B

## LANGUES

Arabe: Maternelle  
Français: Courant  
Anglais: B2+ (TOEIC 950)  
Espagnole: Intermédiaire (Séjour ERASMUS)

## COMPÉTENCES

- SQL
- Développement web: (html, php, javascript, ajax, jQuery)
- POO (Java)
- Ligne de commande Linux/ Bash
- Python (numpy, pandas, matplotlib, seaborn...)
- Scikit-Learn (Notions)
- Prolog
- MATLAB
- Méthodes agiles
- Gestion de version Git/github
- UML, merise
- Office
- VHDL, Arduino (Notions)
- Cisco Packet Tracer (Notions)

## PRINCIPAUX INTÉRÊTS

- Nageur sportif / Equipe régionale
- Basketball
- Foot-ball

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### COMMERCIAL À TEMPS PARTIEL

**ENNIMAT OPTIQUE, Oujda Maroc | 2018 - 2020**

Chargé de tâches polyvalentes au sein de la société .  
Gestion des stocks et d'arrivages Manipulation du matériels opticien.  
Décoration et exposition des marchandises.  
Comptabilité et procédures administrative .

### STAGE D'OBSERVATION

**LAZUR CAR, société de maintenance et de location automobile | juin 2016-septembre 2016**

## PARCOURS SCOLAIRE

### L'ÉCOLE D'INGÉNIEURS DU LITTORAL-CÔTE-D'OPALE

**Première et deuxième année de cycle d'ingénieur septembre 2020- à nos jours**

- Membre actif au bureau des arts
- Semestre ERASMUS à la faculté d'informatique de Saint-Sébastien, Espagne

### CLASSES PRÉPARATOIRES AUX GRANDES ÉCOLES

**Technologie et sciences industrielles (TSI) | septembre 2018-juin 2020**

### BACCALAUREAT EN SCIENCES ET TECHNOLOGIES MÉCANIQUES

**Titre honorifique régionale de la filière (STM) | 2018**

## PROJETS RÉALISÉS

- Jeu Bataille navale (C)
- Jeu Puissance4 (Java)
- Simple application de gestion de location de voiture (Web, méthodes agiles)
- Reconnaissance faciale (MATLAB)
- Jeu de Puzzle (Web)
- Analyse d'un Dataset world airports (Bibliothèques Python )