

→ مكتبة من مكتبات بايثون تستخدم للتعامل مع array و linear algebra

→ numpy  $\xrightarrow[\text{الى}]{\text{الخطا}}$  numerical python

→ لاحظ انه ال numpy array اوسع بكثير من ال python list  
 لا نحتاجه متجاورة في الذاكرة

→ مكتبة numpy مبنية بلغة C, C++ ولها عمل مع Python

## II Create array

import numpy as np

→  $\text{import numpy}$  مكتبة ال numpy

→  $\text{as np}$  ال numpy مكتبة standard

→ array

$x = \text{np.array}([ \quad ])$   
 النوع array ياخذ

list  
dict  
set  
tuple

$\text{type}(x) \rightarrow \text{ndarray}$

$\text{dtype}(x) \rightarrow$  يرفع نوع العناصر المخزنة و ال data type

Ex:  $\text{int32}$   
 type size

Ex:  $\text{uint8}$   
 type size

ميتا كريس





تجميع tuple يحتوي على shape →

① العناصر لو هي 1D array

② الصفوف والأعمدة لو هي 2D array

③ الأبعاد والصفوف والأعمدة لو هي 2D array

يرجع عدد الأبعاد array → ndim

← لا حفظ المصفوفة في ملف دائم

np.save ('name of File', 'name of array')

← لا يقرأ المصفوفة من ملف دائم

np.load ('name of File')

2] deal with array "Creation array specific"

np.zeros (shape) → مصفوفة كلها صفر

np.ones

np.ones (shape) → مصفوفة كلها واحد

np.full (shape, number) → مصفوفة يرقم ثابت

np.eye (n) → مصفوفة الوحدة "1"

np.diag (x, [ , ], [ , ]) → مصفوفة عامر القطر

الروشي فيها رقم والباقي صفر

(MITKEES)



`NP.arange(start, end, step)` → 1D array  
من start لـ end-1

`NP.linspace(start, end, n)` → 1D array  
من start لـ end و حاصل طرح كل رقم من الـ الى حبة = n

`NP.reshape (name of array, shape)` → shape shape  
يتحول من shape الى shape  
في المصفوفة

`NP.random.random (shape)` → ارقام عشوائية  
float

`NP.random.randint (start, end, shape)`  
الارقام عشوائية من start لـ end بسبب int

`NP.copy()` → array

access عناصر المصفوفة لتقرأ

Indexing	for	Slicing
1D		
<code>X[ind]</code>		<code>X[start: end: step]</code>
2D		
<code>X[row, col]</code>		<code>X[ND, row, col]</code>
ND		
<code>X[ND, row, col]</code>		



Subject :

Date :

← نقدر ديفع عناصر الـ array بطريقتين

np.append (array , element)

np.append (array , element, axis)

← الـ axis هنا في الـ array هي مكان ديفع

np.insert (array , index , element , axis)

← مكتوبة في غاية الكثرة

← نقدر نـ access الـ array بطريقتين

Boolean لو True هيا سبعا ولو False

هنا هيا كسرها

name of [ boolean expression ]  
array

← Broadcasting ← بيتول الـ scalar او الـ array

بالو كانت بتبع البعائتو لاللي مصغرة زي

الى عايزين نضيف عليها عملية

← هياك صف الدوال الخاصة بالـ mean

np.mean() , np.std() , np.max() , np.min()



np.var() , --

← مكتوبة العمليات الرياضية بتعمل على عنصر وعنصر

element wise operator Arithmetic