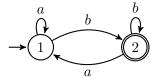
## TD 1 - Automate fini déterministe

Qu 1. Donner la table de transition de l'AFD  $\mathcal{A}$  suivant.



Parmi les sept mots suivants, lesquels sont acceptés par A et lesquels sont rejetés ?

$$aa$$
  $bb$   $aba$   $bbaab$   $\varepsilon$   $aababa$   $babababab$ 

Quel est le langage reconnu par A?

 $\mathbf{Qu}$  2. Quel est le langage L reconnu par l'automate suivant ?

$$\rightarrow \bigcirc \xrightarrow{a} \bigcirc \xrightarrow{a} \bigcirc \xrightarrow{a} \bigcirc$$

Construire l'automate qui reconnaît le complémentaire  $\{a,b\}^* \setminus L$ .

Pour dessiner le graphe de transition de l'automate complémentaire, il est posssible d'utiliser http://madebyevan.com/fsm/

**Qu 3.** Soit l'AFD  $(\{a,b\},\{1,2,3,4\},\delta,1,\{4\})$  avec  $\delta$  donné par la table suivante :

- a. Donner son graphe de transitions.
- b. Donner trois mots acceptés par l'automate et trois mots rejetés.
- c. Déterminer le langage reconnu par cet AFD ?

**Qu 4.** Donner les expressions régulières correspondant aux langages suivants et construire des AFD qui les reconnaissent.

**a.** 
$$L = \{\varepsilon\}$$

**b.** 
$$L = \{\}$$

**c.** 
$$L = \{a, b\}^*$$

**d.** 
$$L = \{ab\}\{a, c\}\{b\}^+$$

**e.** 
$$L = \{a, b\}^* \{a\} \{a, b\}^2$$

**f.** 
$$L_1 = \{a, bb\}^*, L_2 = \{b\}^* \{\{a\}\{b\}^* \{a\}\}^* \{b\}^* \text{ et } L_1 \cap L_2$$

**Qu 5.** Soit le langage fini  $X = \{aa, abaaa, abab\}.$ 

- a. Déterminer Pref(X) l'ensemble des préfixes des mots de X.
- **b.** Déterminer un AFD qui reconnaisse X.

- c. Généralisation. Montrer que tout ensemble fini de mots est régulier.
- **d.** Construire un AFD qui reconnaisse  $\{a, b\}^*X$ .
- e. Écrire un algorithme qui prend en entrée la table de transition de l'AFD précédente et un texte t (un mot!) et qui signale toutes les occurrences des mots de X dans t.

 $\mathbf{Qu}$ 6. Montrer que les langages suivants ne sont pas rationnels.

**a.** 
$$L = \{a^p : p \text{ premier}\}$$

**b.** 
$$L = \{w \in \{a, b\}^* : \sharp_a(w) = \sharp_b(w)\}$$

 $\sharp_a(w)$  le nombre de a dans w