

Programmation PHP et Framework

TP1–Configuration d'environnement, Variables et Structures de contrôle en PHP

L'objectif est de configurer un environnement de développement PHP sur votre machine locale, et vous familiariser avec la syntaxe PHP, la gestion des variables, les conditions, les boucles, et la manipulation des formulaires HTML.

Prérequis :

- Un serveur local comme XAMPP, WAMP, ou MAMP.
- PHP installé sur votre machine.
- Un éditeur de texte (comme VS Code, Sublime Text, ou Notepad++...).

Étapes pour configurer l'environnement PHP

1. Installer un serveur local : XAMPP, WAMP ou MAP

☞ Pour exécuter PHP localement, vous avez besoin d'un environnement serveur complet comprenant Apache, PHP et MySQL. Voici trois options populaires :

- XAMPP (Windows, Mac, Linux)
- WAMP (Windows)
- MAMP (Mac, Windows)

☞ Suivez les instructions pour installer un serveur local sur votre machine.

☞ Lancez Control Panel de serveur local et démarrez Apache.

2. Configurer les fichiers PHP

Tous vos fichiers PHP doivent être placés dans un dossier spécifique pour être exécutés sur le serveur web. Selon l'environnement installé :

- XAMPP : Le dossier est généralement C:/xampp/htdocs.
- WAMP : Le dossier est généralement C:/wamp/www.
- MAMP : Le dossier est Applications/MAMP/htdocs (sur Mac)

Exercice1 :

-Ouvrez votre éditeur de texte préféré (par exemple : Visual Studio Code, Sublime Text ou Notepad++) et créez un fichier nommé index.php et placez-le dans le dossier de votre serveur local (par exemple, C:/xampp/htdocs pour XAMPP).

-Ecrivez un script permettant d'afficher le message " Bonjour tout le monde "

-Ouvrez votre navigateur et accédez à <http://localhost/index.php>. Vous devriez voir le message "Bonjour tout le monde ".

Exercice 2 :

Afficher toutes les variables d'environnement en appelant la fonction **phpInfo()**

Exercice 3

Créez un fichier nommé variables.php dans le dossier tp_php.

Dans ce fichier, déclarez et initialisez plusieurs types de variables (chaîne de caractères, entier, nombre flottant, booléen) et affichez-les.

Exercice 4 :

A partir des variables suivantes, faire en sorte d'inverser leur valeur:

\$a=4

\$b=6

\$c=8

Respecter l'affichage suivant:

```
***** AVANT PERMUTATION *****
A : 4
B : 6
C : 8

***** APRES PERMUTATION *****
A : 6
B : 8
C : 4
```

Exercice 4 :

Créez un fichier nommé age.php.

Utilisez des structures conditionnelles pour afficher des messages en fonction de l'âge de la personne.

Exercice 5 :

Créez un formulaire HTML dans lequel l'utilisateur peut saisir le nom de l'étudiant et ses 3 notes.

Une fois que l'utilisateur clique sur le bouton Envoyer, les informations seront envoyées à un script PHP qui calculera la moyenne des notes.

En fonction de la moyenne, affichez une appréciation :

- Si la moyenne est supérieure ou égale à 16, afficher : Très bien
- Si la moyenne est comprise entre 12 et 16, afficher : Bien
- Si la moyenne est comprise entre 10 et 12, afficher : Passable
- Si la moyenne est inférieure à 10, afficher : Échec

Exercice 6 :

Créer un programme en PHP qui génère une table de multiplications d'un nombre donné par un utilisateur. Votre affichage doit être le suivant :

Donnez la valeur à multiplier:	
<input type="text"/>	<input type="button" value="calculer"/>
Table de multiplication de : 9	
9 x 0 =0	
9 x 1 =9	
9 x 2 =18	
9 x 3 =27	
9 x 4 =36	
9 x 5 =45	
9 x 6 =54	
9 x 7 =63	
9 x 8 =72	
9 x 9 =81	

Exercice 7 :

Créer une page "auth.php" qui contient un formulaire d'authentification:

Saisir votre login :	<input type="text"/>
Saisir votre mot de passe :	<input type="password"/>
Se souvenir de moi :	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="connexion"/>	