

كيفية استخدام هذا الكود:

يمكنك ببساطة نسخ كود كل عملية ولصقه في محرر PlantUML أو نلاين (مثل plantuml.com/plantuml) لترى المخطط البلياني فوراً.

1. إنشاء فاتورة شراء من مصنع

الهدف: توضيح الخطوات الكاملة لتسجيل فاتورة شراء، بما في ذلك التعامل مع الأصناف الجديدة والموجودة، وتحديث أرصدة المصنع والمخزون داخل Transaction واحدة لضمان دقة البيانات.

```
@startuml
title إنشاء فاتورة شراء جديدة من مصنع

start
; يفتح المستخدم شاشة فواتير المشتريات ويضغط "فاتورة جديدة":
; يختار المصنع من قائمة ويدخل تاريخ الفاتورة:
; المستخدم يحدد حالة الفاتورة (آجل / نقدي):

repeat
    ; المستخدم يضغط "إضافة صنف":
    ; يبحث عن الصنف بالاسم:
    if (نعم) (هل الصنف موجود مسبقاً?):
        ; النظام يجلب آخر سعر شراء والموزع التابع له (للقراءة فقط):
        ; X النظام يعرف تنبئه: "آخر سعر شراء كان":
        ; المستخدم يدخل السعر الجديد ان اراد تغييره ويدخل الكمية والخصم:
    else (لا، صنف جديد)
        ; المستخدم يدخل اسم الصنف الجديد:
        ; المستخدم يدخل السعر والكمية والخصم:
        ; المستخدم يختار **شركة التوزيع (الموزع)** من قائمة:
    endif
    ; إضافة الصنف وبياناته إلى قائمة مؤقتة في الفاتورة الحالية:
repeat while (نعم) is (هل يريد المستخدم إضافة صنف آخر?)

partition "Database Transaction" {
    note right
        كل هذه الخطوات
        تتم كوحدة واحدة
        (إما تنجح كلها أو تفشل كلها)
```

```

end note

: إنشاء سجل جديد في جدول `Factory_Purchases_Bills`;
واللى هو عبارة عن حساب money before و money after إل. 1.1.
: المصنوع قبل وبعد العملية
: لكل صنف** في القائمة المؤقتة **2.:
if (نعم) then (هل الصنف جديد؟)
: إنشاء سجل جديد في جدول `Product`;
endif

: إنشاء سجل في `Factory_Purchases_Bill_Items`;
: زيادة `available_quantity` تحديث 2.3.
: حساب وتحديث `weighted_average_cost` 2.4.

; بإجمالي كمية الفاتورة `current_quantity` تحديث 3.
if (نعم) then (هل الفاتورة "آجل"؟)
: بإجمالي قيمة الفاتورة `current_balance` تحديث 4.
endif
: تحديث `last_purchase_date` 5.

}

"; عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح";
"; سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الفاتورة؟";

stop
@enduml

```

3. تسجيل دفعه سداد لمصنع

الهدف: عملية مالية بسيطة توضح كيف يتم تحديث رصيد المصنع ورصيد الخزنة معًا في Transaction واحدة.

```

@startuml
title تسجيل دفعه سداد لمصنع

start
: يفتح المستخدم شاشه "المدفوعات للمصنع";
: يضغط "دفعه جديدة";
: يختار المصنوع من قائمه;
: يدخل المبلغ المدفوع وتاريخ الدفع;
: التي تم الدفع منها (Wallet) يختار الخزنة;
: يضغط "حفظ";
: تحقق: هل المبلغ أكبر من ؟٠;
if (نعم) then (هل المبلغ أكبر من ؟٠)
: تتحقق: هل المبلغ أقل من أو يساوي الرصيد الحالى للمصنوع؟;

```

(نعم) (هل المبلغ أقل من أو يساوي رصيد المصنوع؟) **if**
 تحقق: هل المبلغ أقل من أو يساوي رصيد الخزنة؟:
if (نعم) (هل المبلغ أقل من أو يساوي رصيد الخزنة؟)
partition "Database Transaction" {
 :1. إنشاء سجل جديد في 'Factory_Pays';
 :1.1. money before و money after و اضافة ال.
 ;المصنوع قبل وبعد العملية
 :2. خصم المبلغ المدفوع من 'Factories' current_balance';
 :3. خصم المبلغ المدفوع من 'Wallets' current_balance';
}
;"عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح:
;"سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الإيصال؟:
stop
else (لا)
;"عرض رسالة خطأ "المبلغ أكبر من رصيد الخزنة المتأخر:
;عودة إلى شاشة الإدخال:
endif
else (لا)
;"عرض رسالة خطأ "المبلغ أكبر من المبلغ المستحق للمصنوع:
;عودة إلى شاشة الإدخال:
endif
else (لا)
;"عرض رسالة خطأ "المبلغ المدفوع يجب أن يكون أكبر من الصفر:
;عودة إلى شاشة الإدخال:
endif
stop
@enduml

3. تسجيل مرتجع بضاعة إلى مصنع

الهدف: توضيح عملية المرتجع التي تؤثر على ثلاثة أجزاء: رصيد المصنوع المالي، إجمالي عدد القطع لديه، وكمية المنتج في المخزن.

```
@startuml
title تسجيل مرتجع بضاعة إلى مصنع

start
;يفتح المستخدم شاشة "مرتجعات المصنوع"
;يضغط "مرتجع جديد"
;يختار المصنوع من قائمة ويدخل التاريخ
;يضيف الأصناف المرتجعة وكمياتها
note left
    النظام يجلب سعر آخر عملية شراء

```

لهذا الصنف كسعر للمرجع من هذا المصنوع. ويكون قابل للتعديل.

end note

; النظام يحسب إجمالي قيمة المرجع:

; يضغط "حفظ";

```
partition "Database Transaction" {
```

:1. إنشاء سجل جديد في 'Factory_Returns';

:1.1. واللى هو عبارة عن حساب money before و money after و اضافة ال.

; المصنوع قبل وبعد العملية;

:2. لكل صنف** في المرجع** ;

:2.1. إنشاء سجل في 'Factory_Return_Items';

:2.2. تحديث 'Product' خصم 'available_quantity';

:3. خصم قيمة المرجع من 'Factories' 'current_balance';

:4. خصم كمية المرجع من 'Factories' 'current_quantity';

```
}
```

; "عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح":

; "سؤال المستخدم "هل تريد طباعة إيصال المرجع؟":

stop

```
@enduml
```

4. إنشاء فاتورة بيع لمكتب

الهدف: توضيح سير العمل الخاص بالمبيعات، والذي يبدأ باختيار الموزع أولاً، ثم فلترة العملاء والمنتجات بناءً عليه، وتحديث حساب العميل المحدد مع هذا الموزع.

```
@startuml
```

إنشاء فاتورة بيع جديدة لمكتب

start

; يفتح المستخدم شاشة "المكاتب":

; يختار أولاً شركة التوزيع من قائمة **(الموزع) :

note right: هذه الخطوة تفلتر كل البيانات التالية

; يضغط على "فاتورة جديدة":

; يختار المكتب (العميل) من قائمة العملاء التابعين للموزع المختار فقط:

; يدخل تاريخ الفاتورة:

repeat

; المستخدم يضغط "إضافة صنف":

; يبحث عن الصنف (من ضمن أصناف الموزع المختار فقط):

تلقاءً أو صفر ان لم يوجد ويكون (`selling_price`) النظام يجلب سعر البيع:
;قابل للتعديل ان كان صفر
;المستخدم يدخل الكمية والخصم:
;إضافة الصنف إلى قائمة مؤقتة في الفاتورة الحالية:
repeat while (نعم) is (هل يريد المستخدم إضافة صنف آخر?)

;المستخدم يحدد حالة الفاتورة (آجل / نكدي):
;"المستخدم يضغط على زر "حفظ":

```
partition "Database Transaction" {
    1. إنشاء سجل جديد في 'Customer_Sales_Bills';
        واللى هو عبارة عن حساب عن money before و money after الـ.
    2. لـكل صنف** في القائمة المؤقتة**:
        2.1. إنشاء سجل في 'Customer_Sales_Bill_Items';
            2.2. تحديث 'Product' خصم 'available_quantity';
        3. تحديث 'Customer_Distributor_Accounts' زـيادة 'current_quantity';
        if (نعم) then (هل الفاتورة "آجل"؟)
            4. تحديث 'Customer_Distributor_Accounts' زـيادة 'current_balance';
        endif
}
;"عرف رسالة "تم الحفظ بنجاح:
;"سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الفاتورة؟:
```

stop
@enduml

5. تسجيل دفعـة تحصـيل من مكتـب

الهدف: توضح هذه العملية ضرورة تحديد الموزع ليتم الخصم من الحساب الصحيح للعميل، بالإضافة لتحديث رصيد الخزنة.

```
@startuml
title تسجيل دفعـة تحصـيل من مكتـب

start
    ;يفتح المستخدم شاشة "المكاتب"
    ;يختار أولاً شركة التوزيع (الموزع)** من قائمة**:
    ;يذهب إلى "تحصـيل المكتـب" ويضغط "تحصـيل جـديد"
    ;يختار المكتب (العميل) من قائمة (عملاء هذا الموزع فقط)
    ;يدخل المبلغ المستلم وتاريخه
    ;التي تم إيداع المبلغ فيها (Wallet) يختار الخزنة
```

; "يضغط "حفظ:

```
partition "Database Transaction" {
    1: إنشاء سجل جديد في 'Customer_Pays';
        واللى هو عبارة عن حساب money before و money after و اضافة الـ 1.1.
    2: خصم المبلغ من 'Customer_Distributor_Accounts' 'current_balance';
        للحساب المحدد;
    3: للاخزنة المحددة 'current_balance' زيادة المبلغ في 'Wallets';
        تحديث;
    4: تحديث 'Customer_Distributor_Accounts' 'last_payment_date';
}
```

"عرف رسالة "تم الحفظ بنجاح";
"سؤال المستخدم "هل تريده طباعة الإيصال؟";

```
stop
@enduml
```

6. تسجيل مرتجع بضاعة من مكتب

الهدف: توضيح عملية مرتجع العميل التي تؤثر على حسابه لدى موزع معين، وتزيد من كمية المخزون.

```
@startuml
title تسجيل مرتجع بضاعة من مكتب

start
    "يفتح المستخدم شاشة "المكاتب";
    "يختار أولاً شركة التوزيع (الموزع)** من قائمة**";
    "يذهب إلى "مرتجعات العملاء" ويفعل "مرتجع جديد";
    "يختار المكتب (العميل) من قائمة (عملاء هذا الموزع فقط)";
    "يدخل تاريخ المرتجع";
repeat
    "المستخدم يضغط "إضافة صنف";
    "يبحث عن الصنف (من ضمن أصناف الموزع المختار فقط)";
    "النظام يجلب آخر سعر البيع للمنتج للمكتب ده";
    "المستخدم يدخل الكمية";
    "إضافة الصنف إلى قائمة مؤقتة في الفاتورة الحالية";
repeat while (نعم) is (هل يريد المستخدم إضافة صنف آخر؟)
    "النظام يحسب إجمالي قيمة المرتجع (بسعر البيع)";
    "يضغط "حفظ";
}

partition "Database Transaction" {
    1: إنشاء سجل جديد في 'Customer_Returns';
```

واللى هو عبارة عن حساب money before و money after واضافة الـ 1.1.1 .
المكتب قبل وبعد العملية

:2. لكل صنف** في المرتجع** ;

:2.1. إنشاء سجل في 'Customer_Return_Items' ;

:2.2. زيادة 'Product'.'available_quantity' ;

خصم قيمة المرتجع من 'Customer_Distributor_Accounts' : تحدث 3.

'current_balance' ;

خصم كمية المرتجع من 'Customer_Distributor_Accounts' : تحدث 4.

'current_quantity' ;

}

"; عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح:

stop

@enduml