

كيفية استخدام هذا الكود:

يمكنك ببساطة نسخ كود كل عملية ولصقه في محرر PlantUML أونلاين (مثل plantuml.com/plantuml) لترى المخطط البياني فوراً.

1. إنشاء فاتورة شراء من مصنع

الهدف: توضيح الخطوات الكاملة لتسجيل فاتورة شراء، بما في ذلك التعامل مع الأصناف الجديدة والموجودة، وتحديث أرصدة المصنع والمخزون داخل Transaction واحدة لضمان دقة البيانات.

```
@startuml
title إنشاء فاتورة شراء جديدة من مصنع

start
; "يفتح المستخدم شاشة فواتير المشتريات ويضغط "فاتورة جديدة:"
; يختار المصنع من قائمة ويدخل تاريخ الفاتورة:
; المستخدم يحدد حالة الفاتورة (آجل / نقدي):

repeat
; "المستخدم يضغط "إضافة صنف:"
; يبحث عن الصنف بالاسم:
if (نعم) then (هل الصنف موجود مسبقاً؟)
; النظام يجلب آخر سعر شراء والموزع التابع له (للقراءة فقط):
; "X النظام يعرض تنبيه: "آخر سعر شراء كان:"
; المستخدم يدخل السعر الجديد ان اراد تغييره ويدخل والكمية والخصم:
else (لا, صنف جديد)
; المستخدم يدخل اسم الصنف الجديد:
; المستخدم يدخل السعر والكمية والخصم:
; المستخدم يختار **شركة التوزيع (الموزع)** من قائمة:
endif
; إضافة الصنف وبياناته إلى قائمة مؤقتة في الفاتورة الحالية:
repeat while (نعم) is (هل يريد المستخدم إضافة صنف آخر؟)

; "المستخدم يضغط على زر "حفظ:"

partition "Database Transaction" {
    note right
        كل هذه الخطوات
        تتم كوحدة واحدة
        (إما تنجح كلها أو تفشل كلها)
```

```

end note
:1. `Factory_Purchases_Bills` إنشاء سجل جديد في جدول
والى هو عبارة عن حساب money after و money befor واطافة ال 1.1.
;المصنع قبل وبعد العملية
:2. لكل صنف** في القائمة المؤقتة**
if (نعم) then (هل الصنف جديد؟)
:2.1. `Product` إنشاء سجل جديد في جدول
endif
:2.2. `Factory_Purchases_Bill_Items` إنشاء سجل في
:2.3. `Product` زيادة `available_quantity` تحديث
:2.4. `Product` حساب وتحديث `weighted_average_cost`
;بإجمالي كمية الفاتورة `current_quantity` زيادة `Factories` تحديث
if (نعم) then (هل الفاتورة "آجل")
:4. `Factories` زيادة `current_balance` قيمة الفاتورة تحديث
endif
:5. `Factories` تحديث `last_purchase_date`
}

; "عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح";
; "سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الفاتورة?";

stop
@enduml

```

3. تسجيل دفعة سداد لمصنع

الهدف: عملية مالية بسيطة توضح كيف يتم تحديث رصيد المصنع ورصيد الخزنة معاً في Transaction واحدة.

```

@startuml
title تسجيل دفعة سداد لمصنع

start
; "يفتح المستخدم شاشة "المدفوعات للمصانع";
; "يضغط "دفعة جديدة";
; يختار المصنع من قائمة;
; يدخل المبلغ المدفوع وتاريخ الدفع;
; التي تم الدفع منها (Wallet) يختار الخزنة;
; "يضغط "حفظ";

; تحقق: هل المبلغ أكبر من 0؟
if (نعم) then (هل المبلغ أكبر من 0؟)
; تحقق: هل المبلغ أقل من أو يساوي الرصيد الحالي للمصنع?

```

```

if (نعم) then (هل المبلغ أقل من أو يساوي رصيد المصنع؟)
;تحقق: هل المبلغ أقل من أو يساوي رصيد الخزنة؟;
if (نعم) then (هل المبلغ أقل من أو يساوي رصيد الخزنة؟)
partition "Database Transaction" {
    1. إنشاء سجل جديد في `Factory_Pays`;
    والى هو عبارة عن حساب money after و money befor و 1.1.
;المصنع قبل وبعد العملية
    2. `current_balance` خصم المبلغ المدفوع من `Factories` تحديث;
    3. `current_balance` خصم المبلغ المدفوع من `Wallets` تحديث;
}
;عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح";
;سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الإيصال?";
stop
else (لا)
;عرض رسالة خطأ "المبلغ أكبر من رصيد الخزنة المتاح";
;عودة إلى شاشة الإدخال;
endif
else (لا)
;عرض رسالة خطأ "المبلغ أكبر من المبلغ المستحق للمصنع";
;عودة إلى شاشة الإدخال;
endif
else (لا)
;عرض رسالة خطأ "المبلغ المدفوع يجب أن يكون أكبر من الصفر";
;عودة إلى شاشة الإدخال;
endif

stop
@enduml

```

3. تسجيل مرتجع بضاعة إلى مصنع

الهدف: توضيح عملية المرتجع التي تؤثر على ثلاثة أجزاء: رصيد المصنع المالي، إجمالي عدد القطع لديه، وكمية المنتج في المخزن.

```

@startuml
title تسجيل مرتجع بضاعة إلى مصنع

start
;يفتح المستخدم شاشة "مرتجعات المصانع";
;يضغط "مرتجع جديد";
;يختار المصنع من قائمة ويدخل التاريخ;
;يضيف الأصناف المرتجعة وكمياتها;
note left
    النظام يجلب سعر آخر عملية شراء

```

.لهذا الصنف كسر للمرتجع من هذا المصنع. ويكون قابل للتعديل

end note

;النظام يحسب إجمالي قيمة المرتجع:

; "يضغط" حفظ;

partition "Database Transaction" {

:1. `Factory_Returns` إنشاء سجل جديد في

:1.1. money after و money before وإضافة ال

;المصنع قبل وبعد العملية

:2. :لكل صنف ** في المرتجع **;

:2.1. `Factory_Return_Items` إنشاء سجل في

:2.2. `Product` خصم `available_quantity` تحديث

:3. `Factories` خصم قيمة المرتجع من `current_balance` تحديث

:4. `Factories` خصم كمية المرتجع من `current_quantity` تحديث

}

; "عرض رسالة" تم الحفظ بنجاح;

; "سؤال المستخدم" هل تريد طباعة إيصال المرتجع?;

stop

@enduml

4. إنشاء فاتورة بيع لمكتب

الهدف: توضيح سير العمل الخاص بالمبيعات، والذي يبدأ باختيار الموزع أولاً، ثم فلترة العملاء والمنتجات بناءً عليه، وتحديث حساب العميل المحدد مع هذا الموزع.

@startuml

title إنشاء فاتورة بيع جديدة لمكتب

start

; "يفتح المستخدم شاشة" المكاتب;

; **يختار أولاً شركة التوزيع من قائمة** (الموزع) :

note right: هذه الخطوة تفلتر كل البيانات التالية

; "يضغط على" فاتورة جديدة";

; يختار المكتب (العميل) من قائمة العملاء التابعين للموزع المختار فقط;

; يدخل تاريخ الفاتورة;

repeat

; "المستخدم يضغط" إضافة صنف";

; يبحث عن الصنف (من ضمن أصناف الموزع المختار فقط);

```

تلقائياً او صفر ان لم يوجد ويكون (`selling_price`) النظام يجلب سعر البيع:
;قابل للتعديل ان كان صفر
;المستخدم يدخل الكمية والخصم:
;إضافة الصنف إلى قائمة مؤقتة في الفاتورة الحالية:
(نعم) is (هل يريد المستخدم إضافة صنف آخر؟) repeat while

;المستخدم يحدد حالة الفاتورة (آجل / نقدي):
;"المستخدم يضغط على زر "حفظ":

partition "Database Transaction" {
    :1. إنشاء سجل جديد في `Customer_Sales_Bills`;
    :والى هو عبارة عن حساب money after و money befor وإضافة ال 1.1:
    ;المكتب قبل وبعد العملية
    :2. لكل صنف** في القائمة المؤقتة** :
    :2.1. إنشاء سجل في `Customer_Sales_Bill_Items`;
    :2.2. `available_quantity` خصم `Product` تحديث;

    :3. `current_quantity` زيادة :`Customer_Distributor_Accounts` تحديث;
    (نعم) then (هل الفاتورة "آجل"؟) if
    :4. `current_balance` زيادة :`Customer_Distributor_Accounts` تحديث;
    endif
}

;"عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح";
;"سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الفاتورة?";

stop
@enduml

```

5. تسجيل دفعة تحصيل من مكتب

الهدف: توضيح هذه العملية ضرورة تحديد الموزع ليتم الخصم من الحساب الصحيح للعميل، بالإضافة لتحديث رصيد الخزنة.

```

@startuml
title تسجيل دفعة تحصيل من مكتب

start
;"يفتح المستخدم شاشة "المكاتب";
;يختار أولاً شركة التوزيع (الموزع)** من قائمة** :
;"يذهب إلى "تحصيلات المكاتب" ويضغط "تحصيل جديد";
;يختار المكتب (العميل) من قائمة (عملاء هذا الموزع فقط);
;يدخل المبلغ المستلم وتاريخه;
;التي تم إيداع المبلغ فيها (Wallet) يختار الخزنة;

```

```

; "يضغط < حفظ>";

partition "Database Transaction" {
    `Customer_Pays` إنشاء سجل جديد في 1.؛
    money after و money before إضافة ال 1.1.؛
    العملية المكتب قبل وبعد العملية؛
    `current_balance` خصم المبلغ من `Customer_Distributor_Accounts` تحديث 2.؛
    للحساب المحدد؛
    `current_balance` زيادة المبلغ في `Wallets` تحديث 3.؛
    `last_payment_date` تحديث `Customer_Distributor_Accounts` تحديث 4.؛
}

; "عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح";
; "سؤال المستخدم "هل تريد طباعة الإيصال?";

stop
@enduml

```

6. تسجيل مرتجع بضاعة من مكتب

الهدف: توضيح عملية مرتجع العميل التي تؤثر على حسابه لدى موزع معين، وتزيد من كمية المخزون.

```

@startuml
title تسجيل مرتجع بضاعة من مكتب

start
; "يفتح المستخدم شاشة "المكاتب";
; يختار أولاً شركة التوزيع (الموزع) ** من قائمة **؛
; "يذهب إلى "مرتجعات العملاء" ويضغط "مرتجع جديد";
; يختار المكتب (العميل) من قائمة (عملاء هذا الموزع فقط);
; يدخل تاريخ المرتجع;
repeat
    ; "المستخدم يضغط "إضافة صنف";
    ; يبحث عن الصنف (من ضمن أصناف الموزع المختار فقط);
    ; النظام يجلب اخر سعر البيع للمنتج للمكتب ده؛
    ; المستخدم يدخل الكمية؛
    ; إضافة الصنف إلى قائمة مؤقتة في الفاتورة الحالية؛
is (نعم) (هل يريد المستخدم إضافة صنف آخر؟)
    ; النظام يحسب إجمالي قيمة المرتجع (بسعر البيع);
    ; "يضغط < حفظ>";

partition "Database Transaction" {
    `Customer>Returns` إنشاء سجل جديد في 1.؛

```

والى هو عبارة عن حساب money after و money befor و اضافة ال 1.1.:

المكتب قبل وبعد العملية

2. : لكل صنف في المرتجع **;

2.1. : إنشاء سجل في `Customer_Return_Items`;

2.2. : زيادة `available_quantity` : `Product` تحديث;

3. : خصم قيمة المرتجع من `Customer_Distributor_Accounts` تحديث

`current_balance`;

4. : خصم كمية المرتجع من `Customer_Distributor_Accounts` تحديث

`current_quantity`;

}

:"عرض رسالة "تم الحفظ بنجاح";

stop

@enduml