



PROJEKAT IZ PREDMETA  
KOMPARATIVNA ANALIZA PROGRAMSKIH  
JEZIKA

*SNAKE*

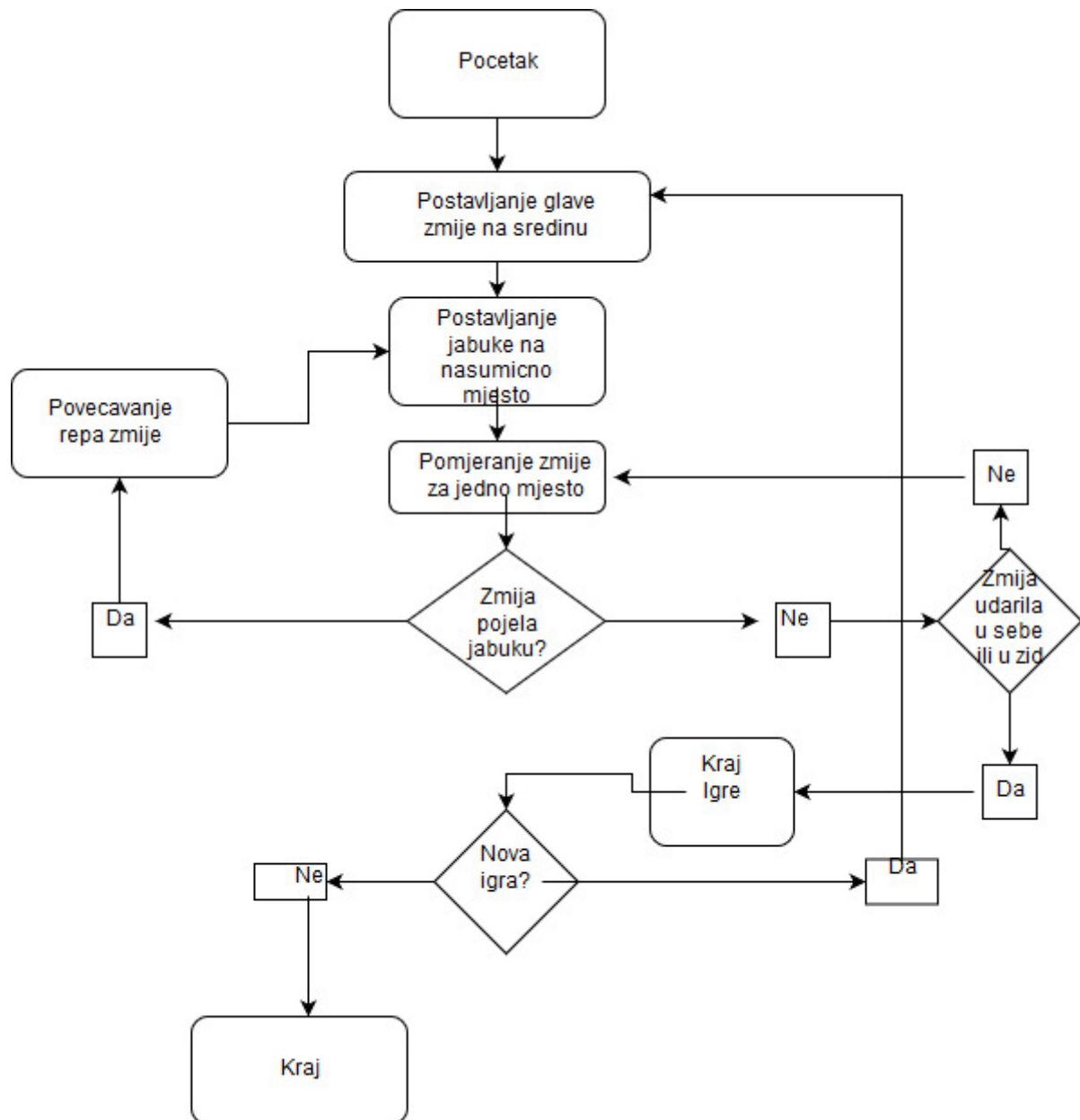
Student: Ahmed Zekic

Mentor: Vedad Letic

## Opis Problema

Napraviti igricu Snake u Java programskom jeziku. Potrebno je imati odvojene package logiku igrice, te prikaz igrice u konzoli i GUI

## Dijagram Toka



Napomena: Zbog nemogucnosti unosa sa tastature preko konzole bez pritiskanja tipke ENTER, odlucio sam da se zmija u konzoli sama krece.

Za GUI varijantu je sve normalno, to jeste zmiju upravlja korisnik preko tastature.