Краткое описание программы (v1.3)

(скриншоты могут не вполне соответствовать последней версии программы)

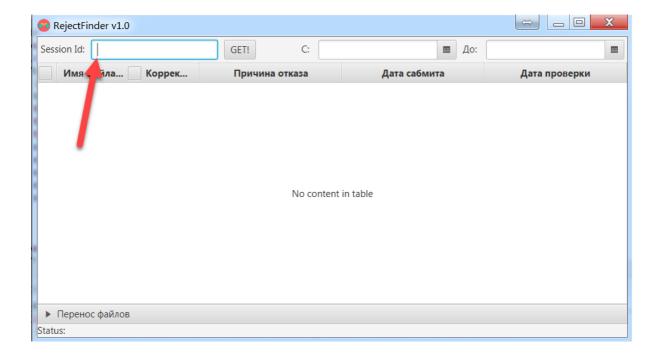
Программа авторизовывается на шаттере, получает оттуда список отклоненных файлов и позволяет найти эти файлы у себя на компе и перенести в отдельную папку. Также есть возможность работать без авторизации.

Важное про авторизацию

Программа сама коннектится к шаттеру, используя ваш логин-пароль или идентификатор сессии.

Идентификатор сессии (session id) - это такая штука (набор символов), которая позволяет авторизовываться без ввода логина-пароля и без капчи.

Это гораздо удобнее, чем вводить логин-пароль, но такая опция тоже есть, то есть вы можете использовать оба способа: либо ввести логин-пароль и пройти капчу, либо вписать в поле session id идентификатор сессии.



Если вы не хотите, чтобы программа использовала ваш идентификатор для подключения к shutterstock, вы можете самостоятельно "забрать" данные по реджектам из браузера и загрузить в RejectFinder, в этом случае пропустите пункты 1 и 2 и переходите к пункту 2а. Однако этот способ имеет недостаток, так как при таком способе за один раз шаттер выдает не больше 100 реджектов.

Инструкция.

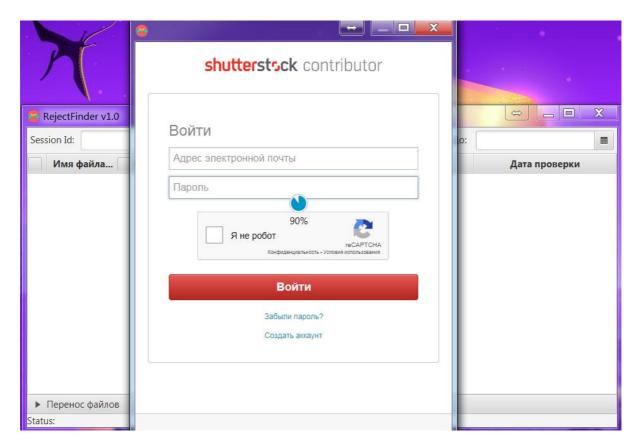
1. Авторизуйтесь на шаттере, используя один из двух способов

Вы можете проигнорировать пункты 1 и 2, если не хотите авторизоваться.

1.1 С помощью логина и пароля.

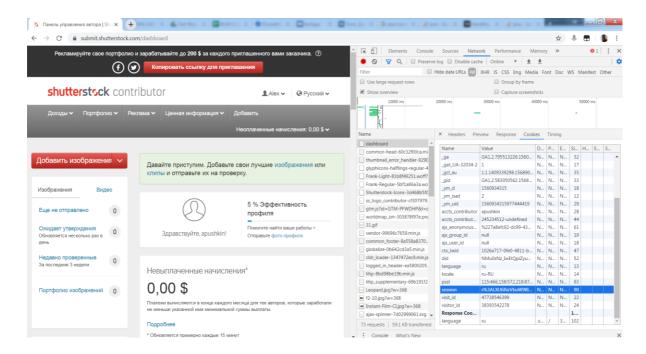
Оставьте поле ввода session id пустым и нажмите кнопку **GET**. Откроется новое окошко, в котором загрузится стандартная форма логина Shutterstock. Там надо ввести свои данные и пройти капчу, чтобы авторизоваться. После успешной авторизации это окошко можно закрыть и вы увидите что в главном окне программы в поле session id появилась строка символов.

(Если вдруг вы закроете окно с формой ввода пароля, не пройдя авторизацию до конца, строка все равно появится, но работать не будет).



1.2 Используя session id напрямую. Чтобы это сделать нужно:

- -В браузере зайти на любую страницу Shutterstock (вы должны быть авторизованы, т.е. залогинены).
- -В GoogleChrome нажать CTRL+SHIFT+I (Или в меню: Дополнительные инструменты -> Инструменты разработчика). Еще вариант на загруженной странице правой кнопкой мыши в любом месте и в контекстном меню "Просмотреть код". В других браузерах что-то похожее.
- -В открывшейся панели сверху найти вкладку Network (Сеть). Перейти туда.
- -Обновить страницу (F5)
- -В загрузившемся списке запросов найти первый (или любой) у которого Туре = Document. Кликнуть на него.
- -Откроется еще панель с вкладками. Одна из них называется Cookies. Ткнуть на нее.
- -Найти в появившейся табличке параметр где в колонке Name написано session
- -Тройной клик на бессмысленную строку символов в колонке value для этого параметра. Эта строка будет выделена. Нажать CTRL+C (на маке Command+C)
- -Coxpанить его куда-нибудь себе. Потом вставить в поле SessionId в RejectFinder



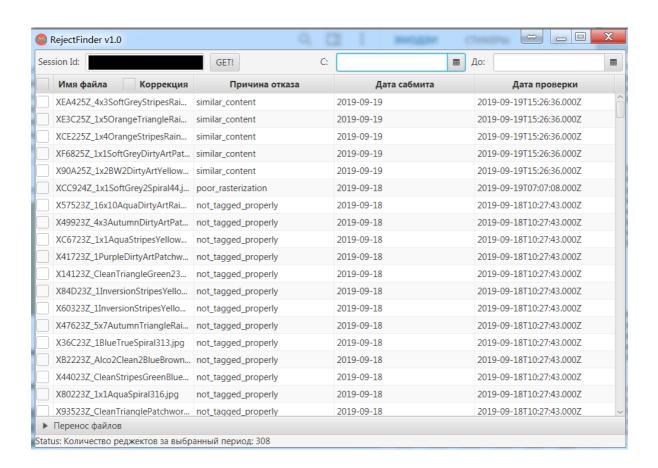
Часто это делать не придется. Параметр будет актуален долго, может быть очень долго.)

<u>В настоящее время sessionld полученный из браузера работает лучше</u> - он остается актуальным даже после перезапуска программы (кроме того, его не надо каждый раз вводить, программа его запоминает). Если получать sessionld через окошко логина внутри программы, при перезапуске этот sessionld перестанет работать и придется заново проходить процедуру авторизации. Это будет исправлено, но не сразу.

2. Получение списка реджектов

После того как в поле session id тем или иным способом попадет ваш идентификатор сессии, снова нажмите на GET, чтобы загрузить список реджектов в таблицу. Это может занять время от нескольких секунд до минуты, в зависимости от скорости вашего интернета и количества данных.

Программа запоминает самый последний (по дате проверки) реджект, и в следующий она автоматически отметит галочками новые (если таковые появятся). Это сделано просто для информации, разумеется, вы можете затем выбрать те файлы, что вам нужны (см. пункт 4).



2a. Вариант получения списка реджектов без авторизации (если вы не хотите вводить свой логин-пароль или session id).

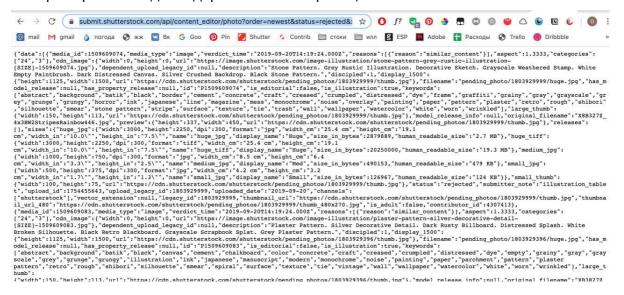
Для этого есть опция "Самостоятельная загрузка". В том браузере, в котором авторизованы на шаттере, перейдите по этому адресу: https://submit.shutterstock.com/api/content_editor/photo?order=newest&status=reject

ed&xhr_id=1&page=1&per_page=100

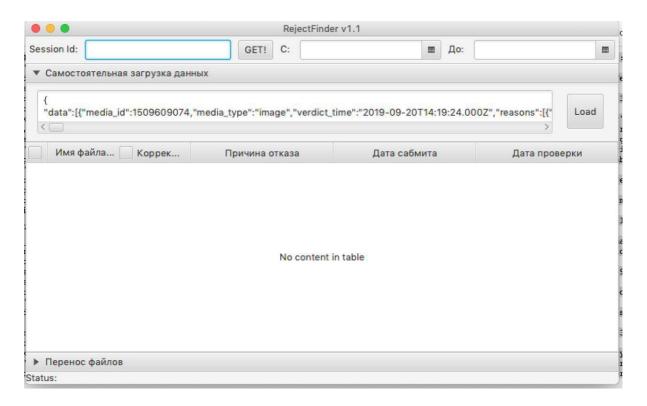
При этом будут загружены последние 100 реджектов. К сожалению, увеличение параметра per_page в запросе выше не позволяет получить больше 100 файлов за

один раз. Однако вы можете изменять в строке запроса параметр **page=1** (2,3 и т.д.) чтобы последовательно двигаться по сотням реджектов от новых к старым, загружая каждый раз новые данные в программу, и перемещая файлы порциями.

Так примерно выглядит содержимое этой страницы:



Скопируйте полностью текст, который загрузится на странице и вставьте его в поле рядом с кнопкой Load. Нажмите это кнопку.

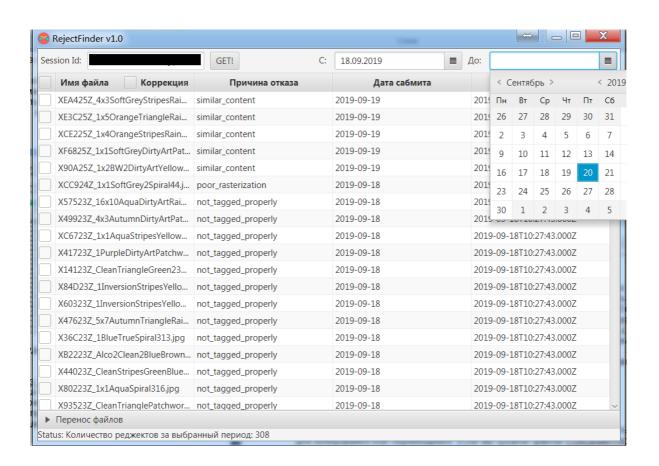


Функция фильтрации по датам (см. пункт 3) работает и в этом случае, но не нужно нажимать кнопку GET, вместо нее используйте кнопку Load.

3. Фильтрация по дате сабмита (опция)

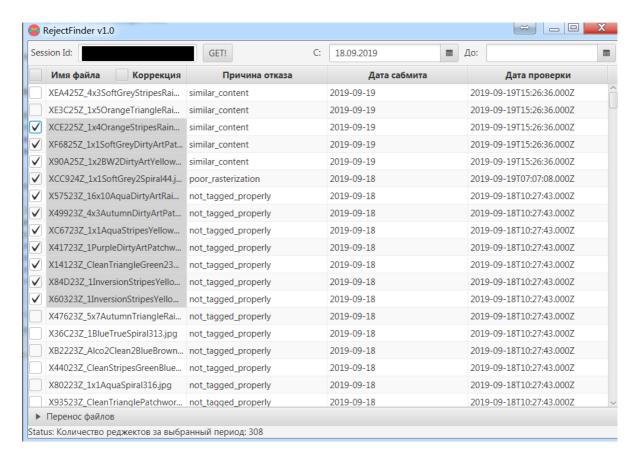
Вы можете задать диапазон дат, чтобы загрузить не все реджекты, а только те, что были загружены в определенный период времени. Это нужно сделать до того как нажимать на GET. Вверху справа есть два поля для выбора дат. Если выбрать дату только в первом поле, программа выберет реджекты, загруженные начиная с этой даты и до текущего момента. Если выбрать дату только во втором поле, возьмутся реджекты для файлов начиная с самых старых, информация о которых хранится на Shutterstock (вероятно, это последние 21 дней) до дня который указан во втором поле. Если оставить пустыми оба - загрузится все.

Важно - это именно дата сабмита, то есть когда вы засабмитили файл.



4. Выбор файлов из списка

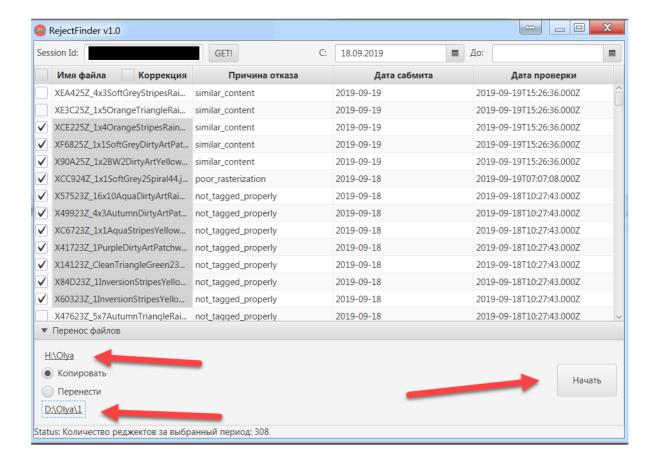
После того как данные появятся в таблице вы можете выбрать все или часть их для копирования или перемещения. Если вы грузили файлы стоксабмиттером или другой программой, немного изменяющей имена файлов, нужно нажать галочку Коррекция. Она уберет все лишние символы в начале имени файла, до первого нижнего подчеркивания.



5. Копирование/перемещение файлов

Внизу разверните панель копирования/перемещения. Укажите папку в которой программа будет искать файлы с такими именами, как отмеченные в таблице реджекты. Можно указать папку с папками сколь угодно сложной структурой, при копировании программа будет искать во всем дереве папок и удовлетворится первым найденым файлом, у которого будет совпадать имя с тем, что выбрано в таблице. Указываете папку куда программа будет копировать файлы. Выбираете опцию копировать или переместить. Нажимаете кнопку "Начать", вскоре появится окошко с сообщением сколько файлов было скопировано.

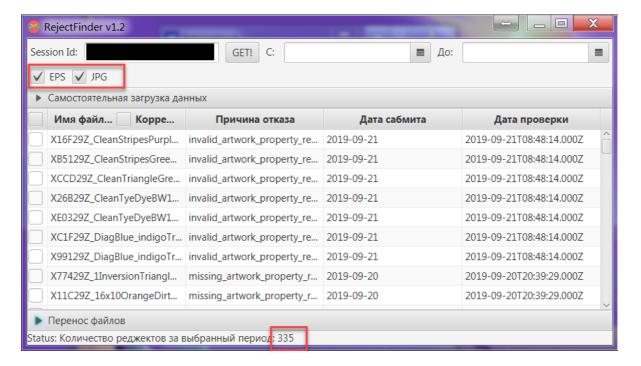
В случае с файлами ".eps" программа пытается найти рядом с каждым их их одноименый файл ".jpg" и, если находит, перемещает его вместе с eps-файлом. Наличие или отсутствие таких файлов никак не влияет на счетчик успешных перемещений (пара одноименных eps+jpg будут считаться за один файл в финальном сообщении).



6. Опции просмотра

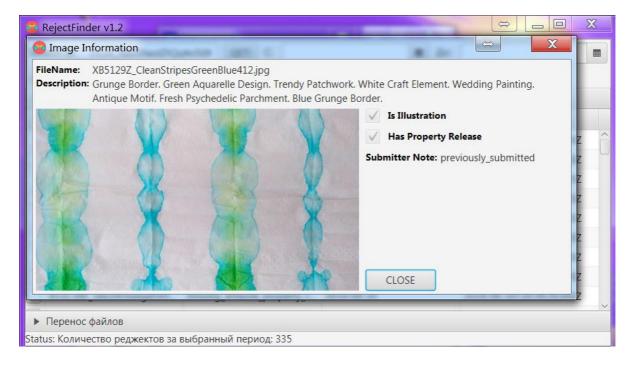
Вы можете отфильтровать отображаемые данные, используя чекбоксы JPG и EPS (по умолчанию выбрано и то другое) для отображения их в таблице.

В отличие от фильтра по датам (см. пункт 3), применение этих опций не требует новой загрузки данных, вы можете использовать их уже после того, как данные загружены.



7. Окно дополнительной информации о файле

Вы можете открыть окно с превью и некоторыми дополнительными данными по любому из файлов в списке. Для этого щелкните дважды по строке в таблице.



Отказ от ответственности

Вы должны понимать, что используя session id из браузера или авторизуясь в форме внутри RejectFinder вы доверяете программе свои личные данные. Никогда не присылайте никому свой sessionId и скриншоты, на которых он виден. Это все равно что послать свой логин и пароль. Используя эти данные в программе вы доверяете ее разработчику (в том, что программа не пересылает их тайком куда-то еще. Она этого не делает, но верить придется на слово).

Используя RejectFinder вы соглашаетесь с тем, что ваш личный идентификатор будет использован для получения программой данных с сайта Shutterstock при условии что сама программа не пересылает ваши личные данные третьим лицам. Самостоятельное разглашение вашего session id, логина и пароля (в том числе на скриншотах) находится полностью в вашей ответственности.