Краткое описание программы

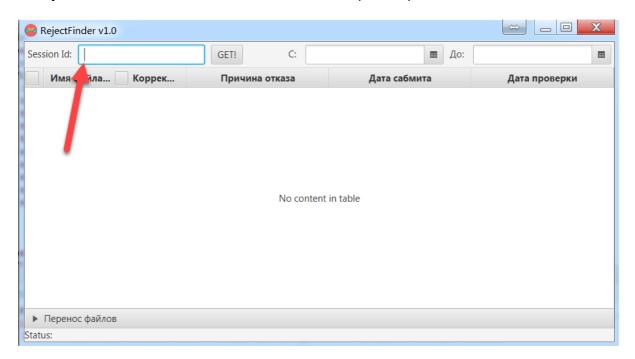
Программа авторизовывается на шаттере, получает оттуда список отклоненных файлов и позволяет найти эти файлы у себя на компе и перенести в отдельную папку.

Важное про авторизацию.

Программа сама коннектится к шаттеру, используя ваш логин-пароль или идентификатор сессии.

Идентификатор сессии (session id) - это такая штука (набор символов), которая позволяет авторизовываться без ввода логина-пароля и без капчи.

Это гораздо удобнее, чем вводить логин-пароль, но такая опция тоже есть, то есть вы можете использовать оба способа: либо ввести логин-пароль и пройти капчу, либо вписать в поле session id идентификатор сессии.



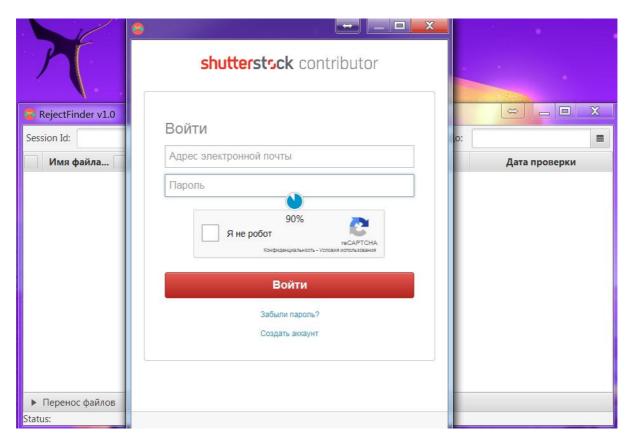
Инструкция.

1. Авторизуйтесь на шаттере, используя один из двух способов:

1.1 С помощью логина и пароля.

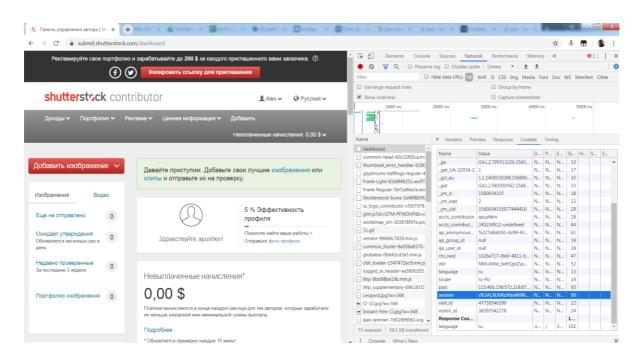
Оставьте поле ввода session id пустым и нажмите кнопку **GET**. Откроется новое окошко, в котором загрузится стандартная форма логина Shutterstock. Там надо ввести свои данные и пройти капчу, чтобы авторизоваться. После успешной авторизации это окошко можно закрыть и вы увидите что в главном окне программы в поле session id появилась строка символов.

(Если вдруг вы закроете окно с формой ввода пароля, не пройдя авторизацию до конца, строка все равно появится, но работать не будет).



1.2 Используя session id напрямую. Чтобы это сделать нужно:

- -В браузере зайти на любую страницу Shutterstock (вы должны быть авторизованы, т.е. залогинены).
- -В GoogleChrome нажать CTRL+SHIFT+I (Или в меню: Дополнительные инструменты -> Инструменты разработчика). Еще вариант на загруженной странице правой кнопкой мыши в любом месте и в контекстном меню "Просмотреть код". В других браузерах что-то похожее.
- -В открывшейся панели сверху найти вкладку Network (Сеть). Перейти туда.
- -Обновить страницу (F5)
- -В загрузившемся списке запросов найти первый (или любой) у которого Туре = Document. Кликнуть на него.
- -Откроется еще панель с вкладками. Одна из них называется Cookies. Ткнуть на нее.
- -Найти в появившейся табличке параметр где в колонке Name написано session
- -Тройной клик на бессмысленную строку символов в колонке value для этого параметра. Эта строка будет выделена. Нажать CTRL+C (на маке Command+C)
- -Сохранить его куда-нибудь себе. Потом вставить в поле SessionId в RejectFinder

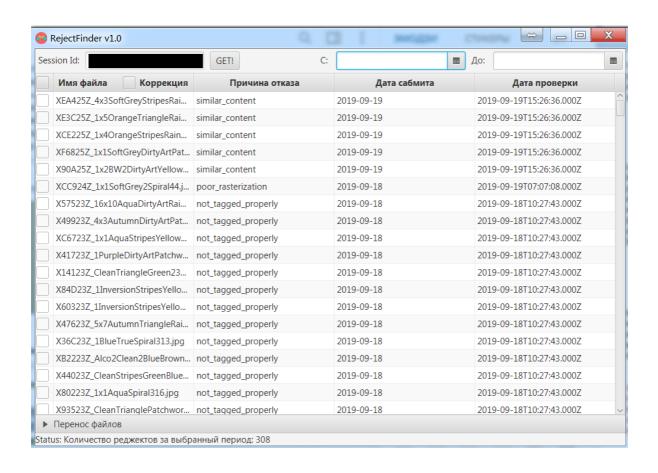


Часто это делать не придется. Параметр будет актуален долго, может быть очень долго.)

<u>В настоящее время sessionId полученный из браузера работает лучше</u> - он остается актуальным даже после перезапуска программы (кроме того, его не надо каждый раз вводить, программа его запоминает). Если получать sessionId через окошко логина внутри программы, при перезапуске этот sessionId перестанет работать и придется заново проходить процедуру авторизации. Это будет исправлено, но не сразу.

2. Получение списка реджектов

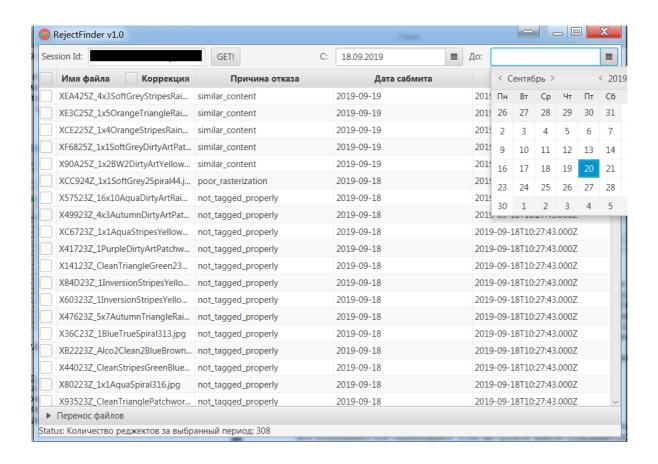
После того как в поле session id тем или иным способом попадет ваш идентификатор сессии, снова нажмите на GET, чтобы загрузить список реджектов в таблицу. Это может занять время от нескольких секунд до минуты, в зависимости от скорости вашего интернета и количества данных.



3. Фильтрация по дате сабмита (опция)

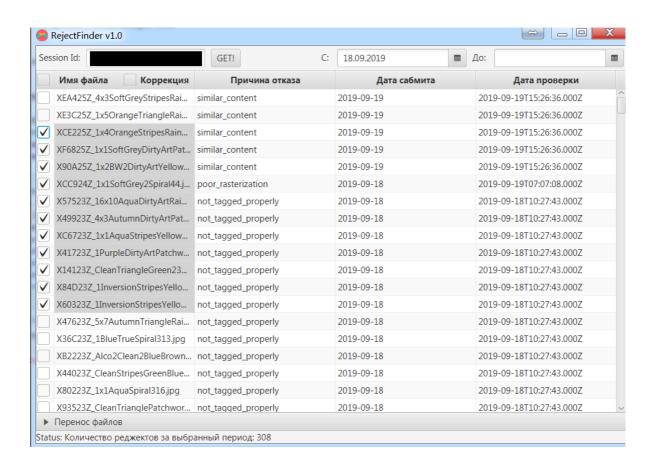
Вы можете задать диапазон дат, чтобы загрузить не все реджекты, а только те, что были загружены в определенный период времени. Это нужно сделать до того как нажимать на GET. Вверху справа есть два поля для выбора дат. Если выбрать дату только в первом поле, программа выберет реджекты, загруженные начиная с этой даты и до текущего момента. Если выбрать дату только во втором поле, возьмутся реджекты для файлов начиная с самых старых, информация о которых хранится на Shutterstock (вероятно, это последние 21 дней) до дня который указан во втором поле. Если оставить пустыми оба - загрузится все.

Важно - это именно дата сабмита, то есть когда вы засабмитили файл.



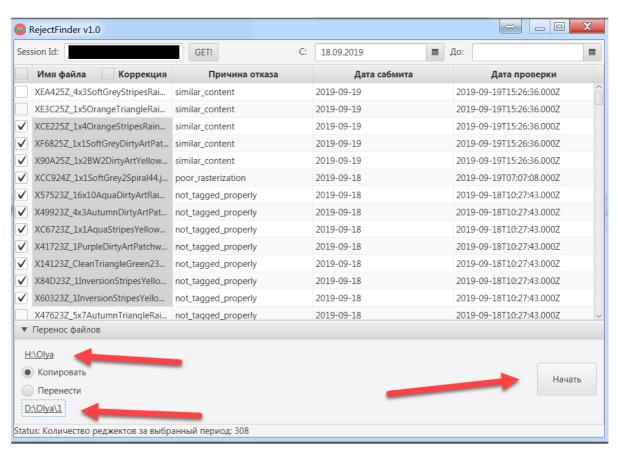
4. Выбор файлов из списка

После того как данные появятся в таблице вы можете выбрать все или часть их для копирования или перемещения. Если вы грузили файлы стоксабмиттером или другой программой, немного изменяющей имена файлов, нужно нажать галочку Коррекция. Она уберет все лишние символы в начале имени файла, до первого нижнего подчеркивания.



5. Копирование/перемещение файлов

Внизу разверните панель копирования/перемещения. Укажите папку в которой программа будет искать файлы с такими именами, как отмеченные в таблице реджекты. Можно указать папку с папками сколь угодно сложной структурой, при копировании программа будет искать во всем дереве папок и удовлетворится первым найденым файлом, у которого будет совпадать имя с тем, что выбрано в таблице. Указываете папку куда программа будет копировать файлы. Выбираете опцию копировать или переместить. Нажимаете кнопку "Начать", вскоре появится окошко с сообщением сколько файлов было скопировано.



Вы должны понимать, что используя session id из браузера или авторизуясь в форме внутри RejectFinder вы доверяете программе свои личные данные. Никогда не присылайте никому свой sessionId и скриншоты, на которых он виден. Это все равно что послать свой логин и пароль. Используя эти данные в программе вы доверяете ее разработчику (в том, что программа не пересылает их тайком куда-то еще. Она этого не делает, но верить придется на слово).

Используя RejectFinder вы соглашаетесь на то, что ваш личный идентификатор будет использован для получения данных программой с сайта Shutterstock при условии что сама программа не пересылает ваши личные данные третьим лицам. Самостоятельное разглашение вашего session id, логина и пароля (в том числе на скриншотах) находится полностью в вашей ответственности.