Server

- port : int = 5555
- clients : Map<String, PrintWriter>
- + main(args : String[]): void
- informClientDeleteUser(String pseudo) : void
- informClientDeleteMessage(int : idMessage) : void

Client

- Socket : Socket

- in : BufferReader

- out : PrintWriter

- String : pseudoClient

- EnvoyerMessage : List<String>

- RecevoirMessage : List<String>

- NonSuivi : List<String>

- nouveau : boolean

- pseudoClient : String

- SERVER_IP : String = "localhost"

- SERVER PORT : int = 5555

+Client (pseudo : string, nouveau : boolean)

+ lancement : void

+ sendMessage(message : string):void

+ suivre(message : string):void

+ suppriemrAmis(message : string) : void

+ like(message : string) : void

+ dislike(message : string) : void

+ getPseudoClient(): string

+supprimerMessage(date : string, pseudo : string, contenu : contenu

+ getIdUser():int

+ getRecevoirMessage() : List<String>

+ getNonSuivi() : List<String>

ClientHandler

- clientSocket : Socket

- lire : BufferReader

- lire : PrintWriter

- String : pseudoClient

EnvoyerMessage : List<String>RecevoirMessage : List<String>

- NonSuivi : List<String>

+ ClientHandler(socket : Socket, clients : Map<String,PrintWriter>

+ broadcast(message : string):void

+ follow(recipentMessage : string[]):void

+ unfollow(recipientMessage : string[]):void

+ likerDilike(recipientMessage : string[]) : void

+ envoieMessageAllUser(message : string) : void

+ supprimerMessage(message : string[]) : void

+ supprimerMessage(message : string[]) : void

+ run()

