



HTML5 & CSS3 EĞİTİMİ

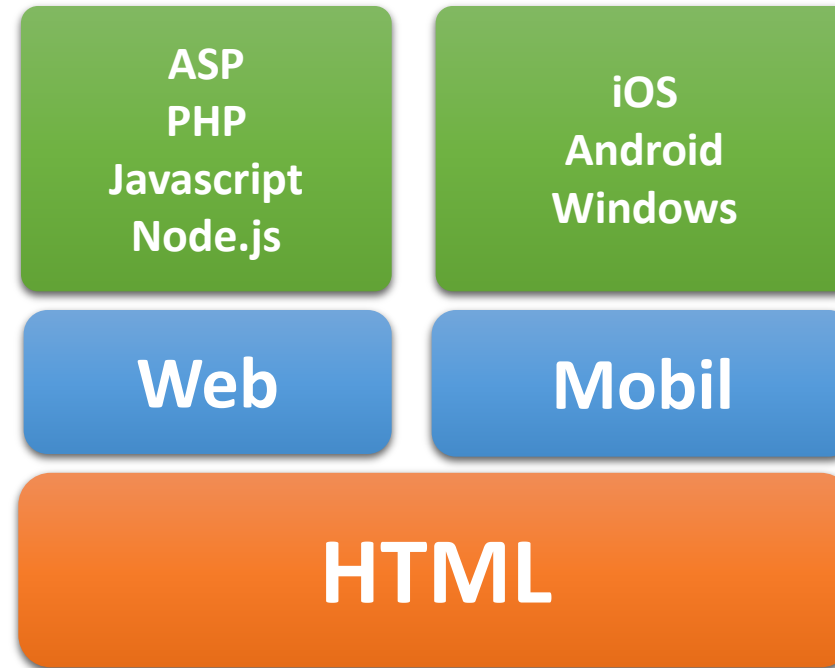
Fahrettin Erdiñç Kimdir?

- 1972'de İskeçe'de doğdu
- 1991'de Söke Ziraat Teknik Lisesini bitirdi
- 1995'de DEÜ Elk-Elktr. Müh. bitirdi
- 1996'da Bilimsel Akademi'yi kurdu
 - Web Programlama
 - Gömülü Sistem, PLC, Arduino
 - PLC Programlama
 - End. Haberleşme & SCADA
- 16 adet bilişim kitabı yazdı
- Bilimsel Ltd. Şirketinde Tarım 4.0 konusunda yazılım ve donanım ürünleri geliştirmektedir



Neden HTML Öğrenmeliyiz?

- Çünkü, şu an yazılım dünyasında kullanılan çoğu teknolojinin altyapısını HTML dili oluşturmaktadır:
 - Web Programlama
 - ASP
 - PHP
 - Javascript
 - Node.js
 - Mobil Programlama
 - iOS
 - Android

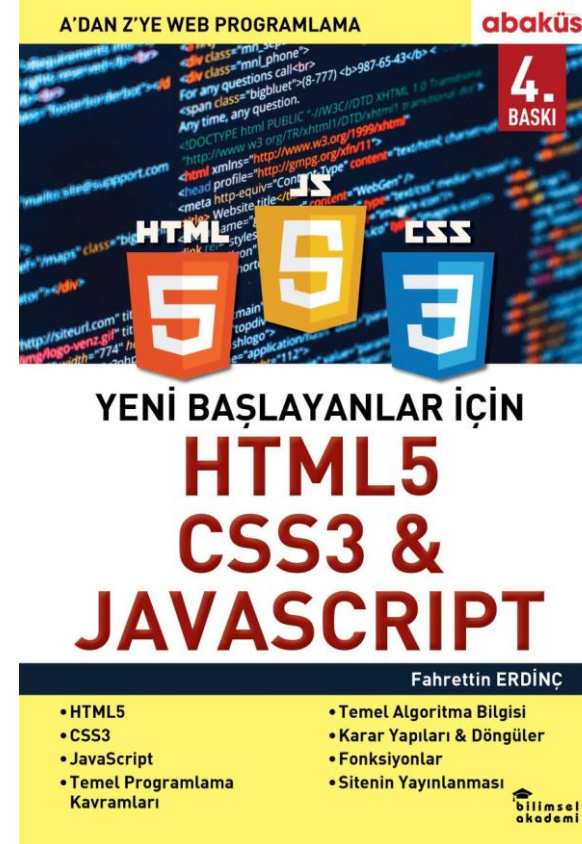


Neler Öğreneceğiz?

- Web ve HTML ile İlgili Temel Bilgiler & Kavramlar
- HTML Editörleri ve Kurulumu
- Temel HTML Komutları ve HTML Sayfasının Test Edilmesi
- HTML Sayfa Yapısı ve İlgili Komutlar
- Metin İşlemleri
- Resim İşlemleri
- Linkler ve Temel Menü Oluşturma
- Tablolar
- Formlar ve Veri Girişi
- Ses ve Video Komutları
- Site Yayımlama
- Temel / Orta / Orta Üstü Düzey CSS

Kaynaklar

- YENİ BAŞLAYANLAR İÇİN HTML5, CSS3 & JAVASCRIPT
 - Abaküs Yayınları
 - Fahrettin Erdiñç
- Ders Slaytları
- W3Schools.com
- İnternet



Bölüm 1:

Temel Bilgiler ve Kavramlar

HTML Nedir?

HTML'in Tarihi ve Sürümleri

HTML Editörleri

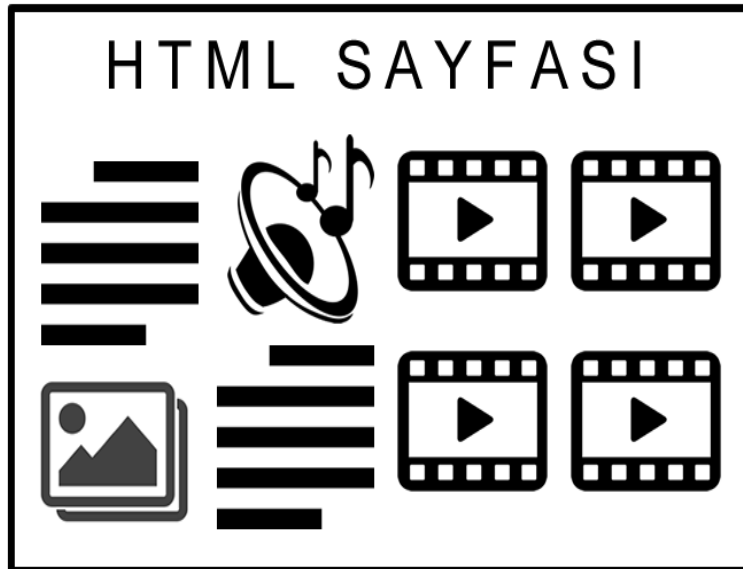
Tarayıcılar

Web Sunucular

Alan Adı ve Site Barındırma

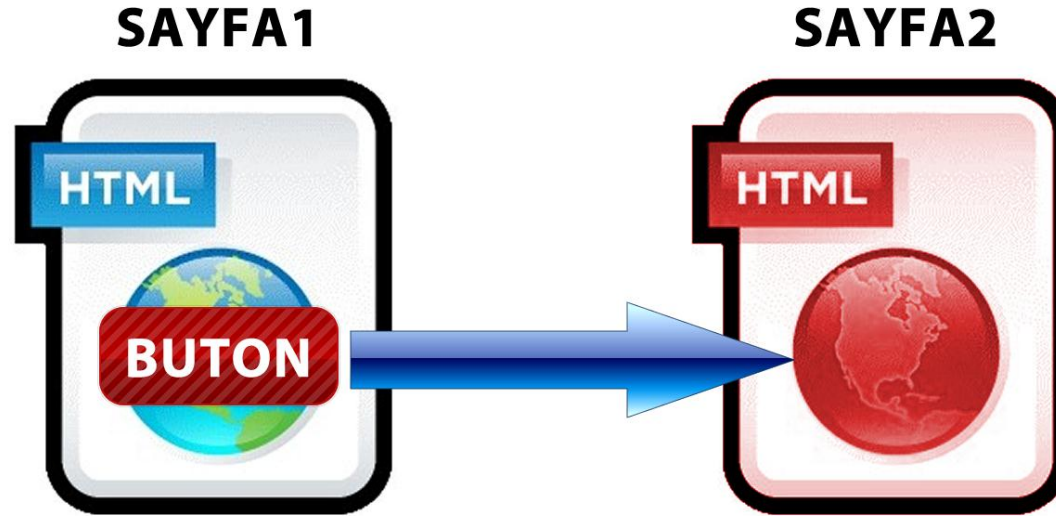
HTML Nedir?

- HTML, **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage kelimelerinin kısaltılmışıdır.
- HTML komutları, metin, resim, ses, video gibi içeriklerin sayfadaki yerleşimini ve ziyaretçiye gösterilmesini sağlar.



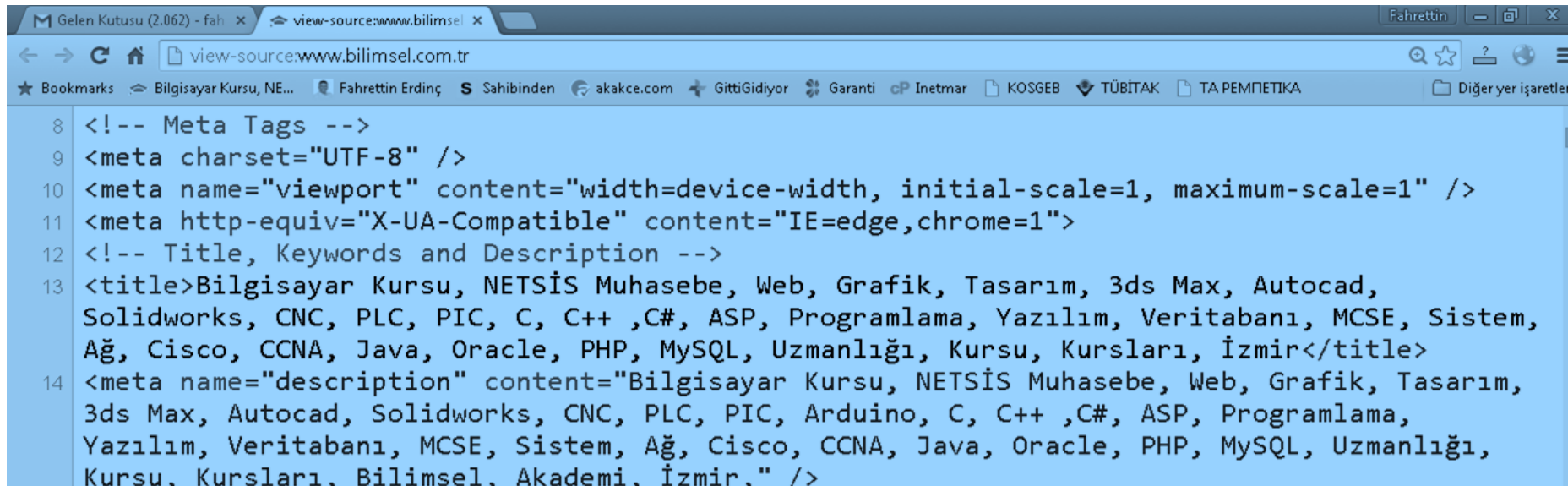
HTML Nedir?

- HTML'in en önemli özelliklerinden biri, sayfanın bir yerinden başka bir yerine veya başka bir sayfaya gitmemizi sağlayan **bağlantılardır.**



HTML Komutları

- HTML dili, adına **tag** ya da **etiket** denen komutlardan oluşur.
- Bu komutlar bir araya gelerek **web/html sayfasını** oluşturur.
- Eğer bir web sayfasına sağ tıklayıp “**Kaynağı görüntüle**” komutunu çalıştırırsanız sayfayı oluşturan HTML kodlarını görebilirsiniz.



```
8 <!-- Meta Tags -->
9 <meta charset="UTF-8" />
10 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1" />
11 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
12 <!-- Title, Keywords and Description -->
13 <title>Bilgisayar Kursu, NETSİS Muhasebe, Web, Grafik, Tasarım, 3ds Max, Autocad,
Solidworks, CNC, PLC, PIC, C, C++ ,C#, ASP, Programlama, Yazılım, Veritabanı, MCSE, Sistem,
Ağ, Cisco, CCNA, Java, Oracle, PHP, MySQL, Uzmanlığı, Kursu, Kursları, İzmir</title>
14 <meta name="description" content="Bilgisayar Kursu, NETSİS Muhasebe, Web, Grafik, Tasarım,
3ds Max, Autocad, Solidworks, CNC, PLC, PIC, Arduino, C, C++ ,C#, ASP, Programlama,
Yazılım, Veritabanı, MCSE, Sistem, Ağ, Cisco, CCNA, Java, Oracle, PHP, MySQL, Uzmanlığı,
Kursu, Kursları, Bilimsel, Akademi, İzmir," />
```

HTML Sayfası

- HTML sayfalarının dosya uzantısı **.htm** veya **.html**'dir.
- Oluşturduğunuz dosyanın içinde herhangi bir HTML kodu olmasa bile dosyayı **.html** uzantısı ile kaydederseniz o dosya gene HTML sayfası olur.
- Oluşturduğunuz web sayfasına çift tıklarsanız bilgisayarınızdaki varsayılan tarayıcı ile açılır.



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title> Hello world</title>
</head>
<body>Hello world. This is my first
web page. How do you like it?.
</body>
</html>
```

HTML'in Mucidi Kimdir?

- HTML dili 1980 yılında CERN laboratuvarlarında görevli olan **Tim Berners-Lee** tarafından geliştirilmiştir.
- Lee'nin amacı CERN'de çalışan araştırmacıların bilgi ve dökümanlarını kolayca paylaşabilmesi için bir sistem oluşturmaktı.



HTML Sürümleri

- 1980 yılında CERN laboratuvarında kullanılmaya başlanan HTML, yeni sürümleriyle güncel teknolojilere uyum sağlayarak günümüze kadar gelmiştir:
 - ENQUIRE (1980, prototip)
 - HTML 1 (1989)
 - HTML 2 (1995)
 - HTML 3.20 (1997)
 - HTML 4.0 (1997)
 - XHTML 1 (2000, XML ile uyumlu)
 - HTML 5 (2007)
 - HTML 5.1 (2012)
 - HTML 5.2 (2015)
 - HTML 5.3 (2017)

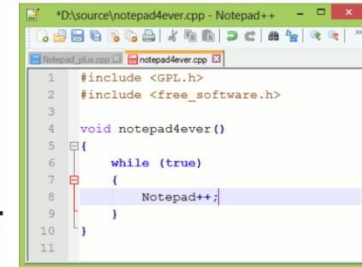
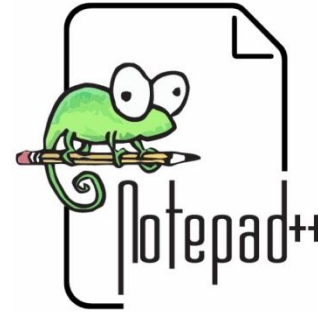


HTML Editörleri

- Kod yazmaya yarayan yazılımlara **editör** denir.
- Piyasada yaygın olarak aşağıdaki HTML editörleri kullanılmaktadır:
 - Visual Studio
 - **Visual Studio Code**
 - Dreamweaver
 - Notepad++
 - Atom
 - Sublime
 - Netbeans
 - Brackets



Visual Studio Code



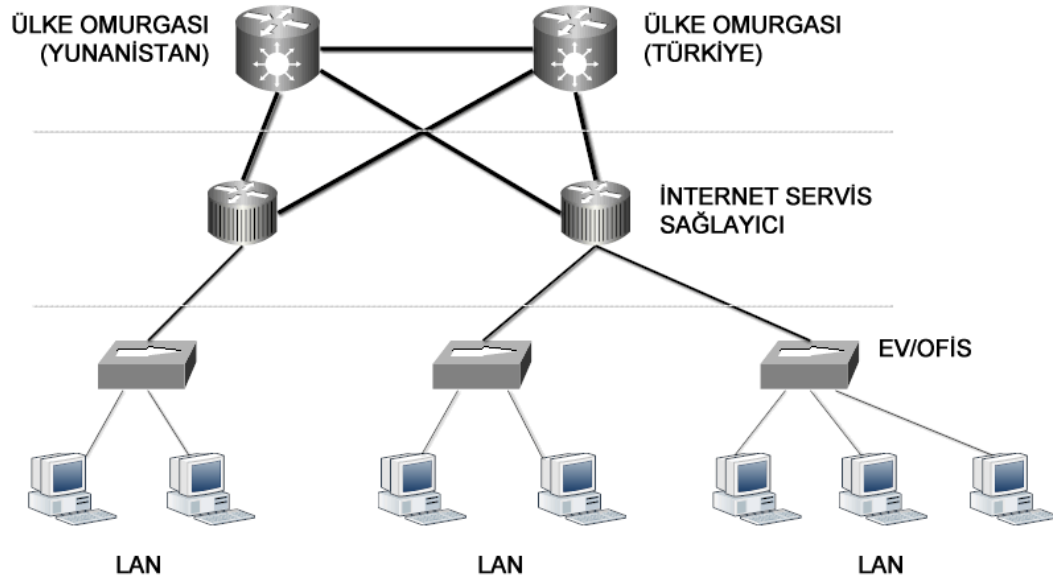
Tarayıcı (Browser)

- Tarayıcılar sayfa içeriğini HTML kodlarına göre işleyip düzenleyerek (render) kullanıcıya gösteren yazılımlardır.



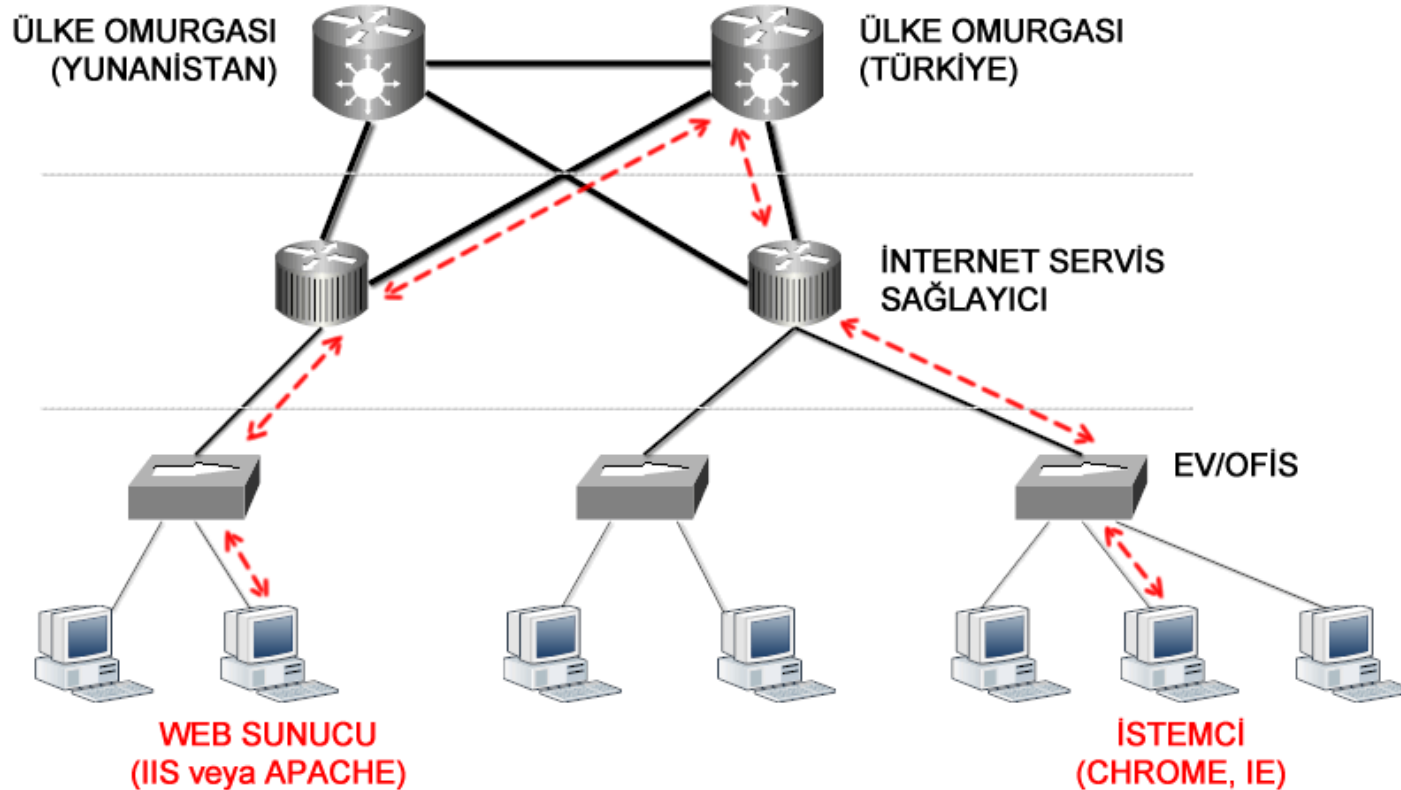
Ağ (Web) Nedir?

- Herhangi bir evde veya işyerinde birbirine bağlanan bilgisayarlar bir **ağ** oluştururlar. Bu tür ağlara **Yerel Ağ** (LAN) denir.
- Yerel ağlar birbirine bağlanarak **geniş ağları** (WAN), geniş ağlar da birbirine bağlanarak dünya çığında bir ağ olan **World Wide Web**'i (WWW) oluştururlar.



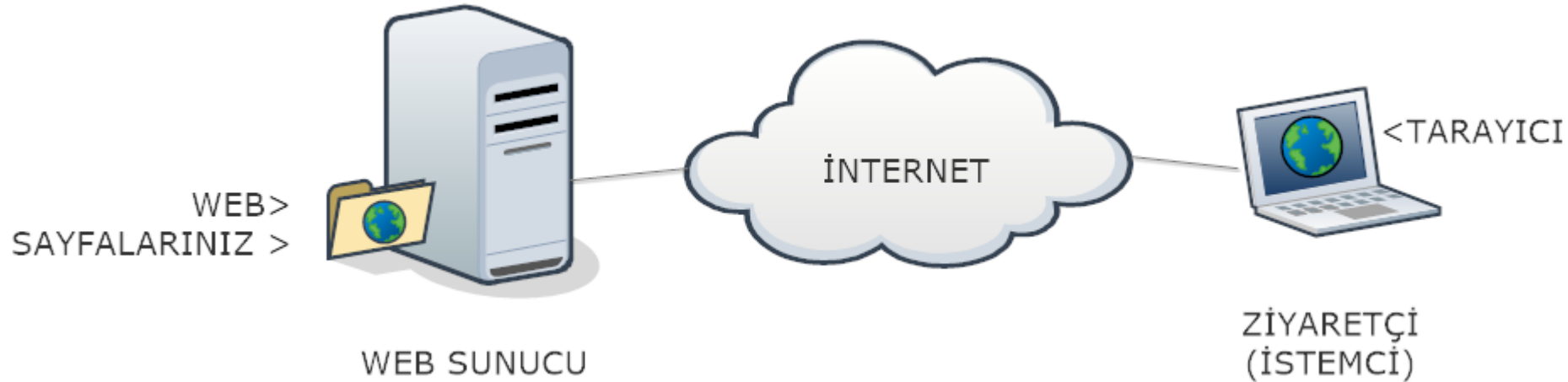
Web Sunucu Nedir?

- HTML sayfalarını başka kişilerin de ziyaret etmesini istiyorsanız bu sayfaları **Web Sunucu** denilen bilgisayarlara koymalısınız.



Hosting (Site Barındırma) Nedir?

- Sitenizi internette yayınlamak için kiralanan sunucu disk alanlarına **hosting** denir.
- Yaptığınız sitenin boyutuna göre 10MB gibi bir alan veya sunucunun tamamını kiralayabilirsiniz.



Alan Adı (Domain) Nedir?

- Alan adları sitenizin adını, türünü (net, org, com) ve ülke kodunu belirtir.
- Herhangi bir alan adı satın almak için yurt içi veya yurt dışındaki şirketleri tercih edebilirsiniz.

Kurum Tipi	Alan Adı	Uzantı	Ülke Kodu
Ticari Kurum	bilimsel	com	tr
Kamu kurumu, Dernek, Vakıf	fenerbahce	org	
İnternet servis sağlayıcı	niobeweb	net	

Bölüm 2:

Temel İşlemler & Komutlar

HTML Komutlarının Yapısı

Açıklamalar

HTML Sayfasının Oluşturulması

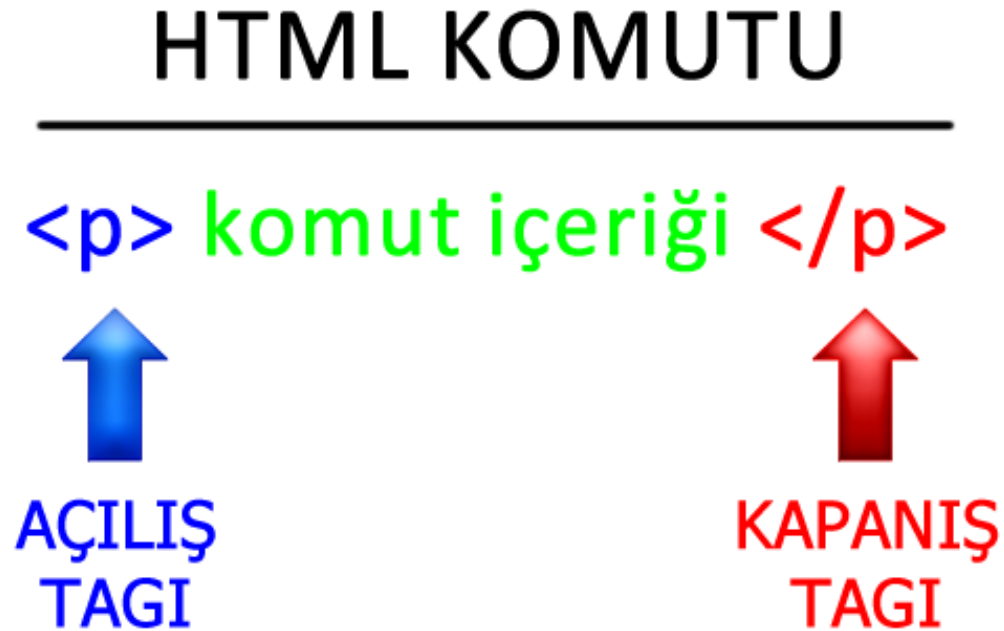
Temel HTML Komutları

HTML Sayfalarının Düzenlenmesi

HTML Sayfalarının İncelenmesi

HTML Komutlarının Yapısı

- HTML komutları temel olarak **açılış tagi**, **kapanış tagi** ve **içerikten** oluşur.



HTML Komutunun Özellikleri

- Her HTML komutunun kendine göre **özellikleri** vardır.
- Örneğin, **id** özelliği etikete bir isim verilmesini ve onun diğer etiketlerden ayırt edilmesini sağlarken, **style** özelliği ise etiketin biçimini (rengini, boyutunu, konumunu) değiştirmeye yarar.

HTML KOMUTU

<p özellik= "değer"> komut içeriği </p>



AÇILIŞ
TAGI



KAPANIŞ
TAGI

HTML Komutlarının Yerleşimi

- HTML komutlarını yan yana veya alt alta yazabilirsiniz.
- Okunabilirliği artırmak için genelde iç içe ve girintili yazılır.

```
<html><head></head><body></body></html>
```

```
<html>  
<head>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

```
1 <html>  
2   <head>  
3     <title>Deneme</title>  
4   </head>  
5   <body>  
6     <!-- Merhaba dünya yazalım -->  
7     <p>Merhaba dünya!</p>  
8   </body>  
9 </html>
```

Açıklamalar

- Oluşturduğunuz web sayfası ya da kodlarla ilgili açıklamalar yazmak istiyorsanız aşağıdaki etiketi kullanmalısınız:
 - `<!-- açıklama -->`

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>Deneme</title>
4   </head>
5   <body>
6     <!-- Merhaba dünya yazalım -->
7     <p>Merhaba dünya!</p>
8   </body>
9 </html>
```

HTML Sayfası Oluşturma & Kaydetme

- Editörümüzü açıp aşağıdaki kodları yazalım ve sayfamızı kaydedelim.

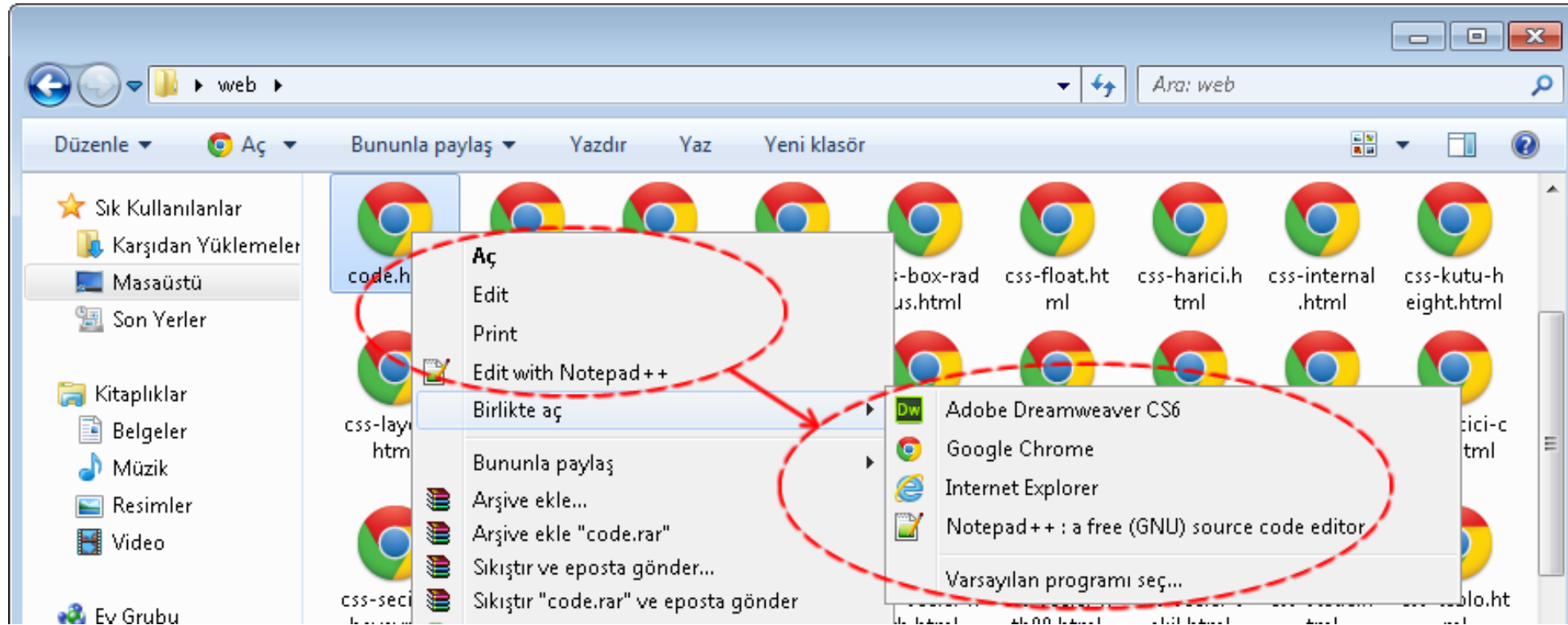
```
1 <html>
2   <head>
3   </head>
4
5   <body>
6   </body>
7 </html>
```


Temel HTML Komutları

Komut	Açıklama
<code><!DOCTYPE html></code>	Sayfanın HTML5 ile tasarlandığını belirtir. Sayfanın en başında bulunur.
<code><html></html></code>	Sayfanın başlangıcını ve sonunu belirtir.
<code><head></head></code>	Sunucu ve arama motorları ile ilgili bilgileri içerir.
<code><body></body></code>	Ziyaretçiye gösterilecek içeriği barındırır.
<code><title></title></code>	Sayfa ile ilgili açıklama barındırır. Sayfa açıldığında tarayıcı sekmesinde görünür.
<code><html lang= "tr"></code>	Sayfanın dilini belirtir. Türkçe sayfalarda "tr" kullanılırken, İngilizce sayfalarda "en" kullanılır. <code><html></code> tagının bir özelliğidir. Yani, ayrı bir komut değildir.
<code><meta charset="utf-8"></code>	Türkçe karakterlerin düzgün görünmesini sağlar. <code><head></code> tagı içine yazılmalıdır.
<code><hx></hx></code>	İçeriklerin başlık bilgisini barındırır. Gazetelerdeki metinlerin manşetleri gibi, başlık tagları da web sayfalarındaki metinlerin manşetleridir. Okuyucuların dikkatini çekmek için kullanılır. Başlık tagları büyükten küçüğe doğru h1, h2, h3, h4, h5 ve h6 şeklinde kullanılabilir.
<code><p></p></code>	Paragraf.
<code>
</code>	Aynı paragrafın alt satırına geçmenizi sağlar.

HTML Sayfası Açma & Düzenleme

- Oluşturduğunuz web sayfalarını açmak için dosya üzerine gidin ve sağ tıklayarak **Edit With/Düzenle...** komutunu kullanabilirsiniz.

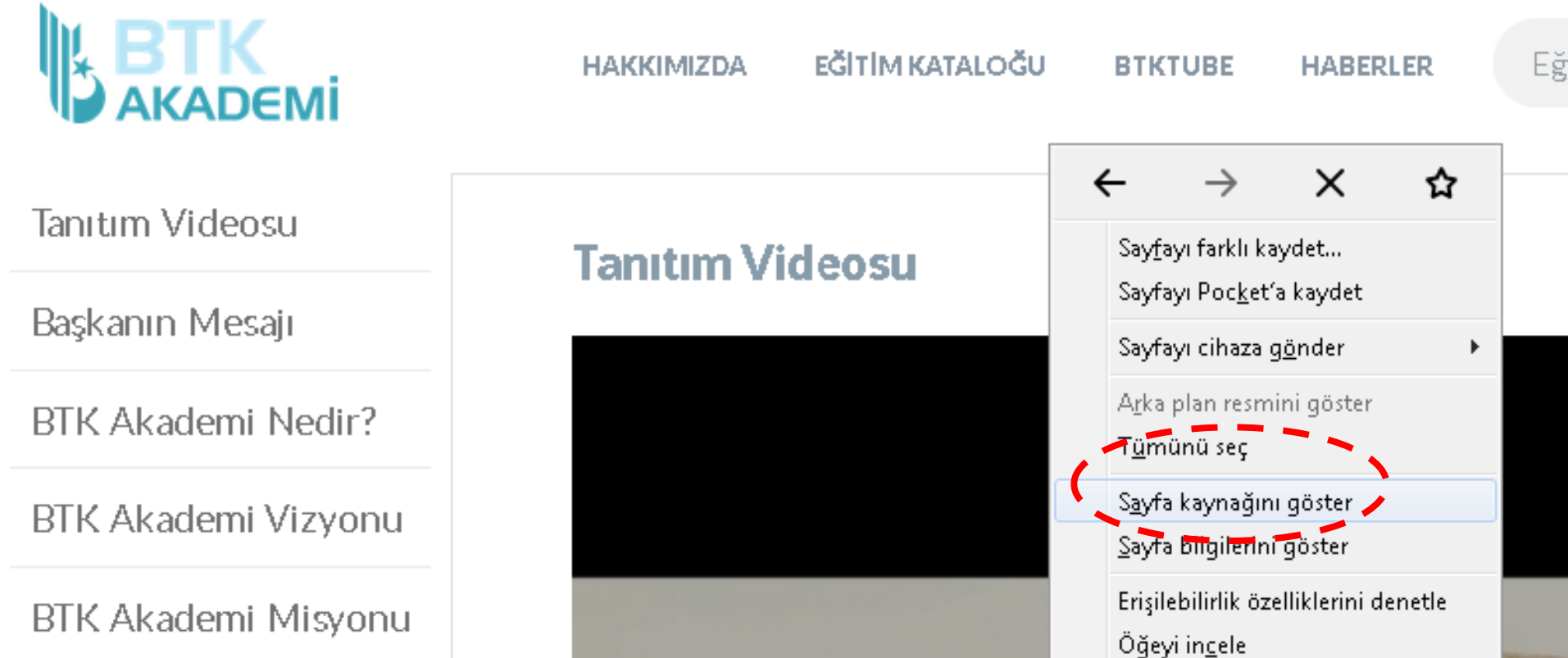


Sıkça Kullanılan HTML Özellikleri

Özellik	Değer	Örnek	Açıklama
id	benzersiz isim	<code><h1 id= "baslik1">...</h1></code>	HTML tagına benzersiz bir isim verir.
class	css sınıf adı	<code><h2 class="cerceve">...</h2></code>	HTML komutuna belirli bir ada sahip CSS kodu uygular.
style	css komutu	<code><h1 style=" color:red">...</h1></code>	HTML komutu içinde CSS kodu yazılmasını sağlar.
title	metin	<code><h1 title= "Makale Başlığı"> ... </h1></code>	HTML komutu üzerine gidince bir kutu içinde açıklama metni görünmesini sağlar.

HTML Sayfalarının İncelenmesi

- Bir HTML sayfasının kodlarını incelemek isterseniz sayfaya sağ tıklayıp **Sayfa kaynağını göster** komutunu çalıştırabiliriz.



Bölüm 3:

Genel Sayfa Yapısı

SEO

Sayfa & Konu Başlığı

Semantik Web

Başlık Oluşturma (header)

Gezinti Menüsü (nav)

Gönderi/Makale (article)

Sayfa Kenarı (aside)

Sayfa/makale altı (footer)

SEO Nedir?

- **Search Engine Optimization** kelimelerinin kısaltılmışıdır.
- Türkçe'ye **Arama Motoru Optimizasyonu** olarak çevrilir.
- Bir web sitesinin arama performansını arttırmaya yönelik yapılan çalışmaların tümüne **SEO** denir.
- Uygun ve kaliteli **SEO** ile siteniz arama sonuçlarında daha üst sıralarda görünebilir.
- Sitenizin üst sıralara çıkması için **Semantik & SEO** amaçlı kodlama prensiplerine dikkat etmelisiniz.

Sayfa Başlığı (Title)

- Arama motorları sürekli dünya üzerindeki web sunucuları dolaşırlar ve bu sunucularda bulunan web sitelerindeki bilgileri veri tabanlarına kaydederler. Bu tür yazılımlara **spider/örümcek** denir.
- **SEO** açısından bilinmesi gereken en önemli konulardan biri sayfa başlığı ve **<title>** tagıdır.
- Eğer **<title>** içinde geçen kelimelerden biri aranırsa sizin sayfanız da arama sonuçlarında listelenebilir.
- Genelde en fazla 60 karakter uzunluğundadır.

Description (Sayfa Açıklaması)

- Arama motorları açısından önemli etiketlerden biri de **<meta>** etiketidir.
- **<meta>** etiketinin içine **<title>** etiketi ile ilişkili olarak yazılan açıklama sayfanızın daha üstte görünmesini sağlar.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="tr">
3    <head>
4      <title>Sarı Lacivert Deri Futbol Topu</title>
5      <meta charset="utf8">
6      <meta name="description" content="Türkiye'de üretilen sarı
7      lacivert renkli futbol topu deri yüzeyi ve kalitesi sayesinde
8      mükemmel bir futbol deneyimi sunar">
9    </head>
10   <body>
11
```


Keywords (Anahtar Kelimeler)

- **<meta>** etiketi içinde **keywords** ile listelenen kelimeler arama sonuçlarında daha üstte görünür.
- Anahtar kelimelerde en fazla 60 karakter kullanılmalıdır.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="tr">
3   <head>
4     <title>Sarı Lacivert Deri Futbol Topu</title>
5     <meta charset="utf8">
6     <meta name="description" content="Türkiye'de üretilen sarı
7     lacivert renkli futbol topu deri yüzeyi ve kalitesi sayesinde
8     mükemmel bir futbol deneyimi sunar">
9     <meta name="keywords" content="sarı,lacivert,deri,futbol,top,yerli">
10  </head>
11  <body>
```

Konu Başlıkları (hx)

- **<h1>**, **<h2>** gibi konu başlıkları gazetelerdeki manşetler gibi işlev görür; Sadece ziyaretçilerin dikkatini çekmekle kalmaz, aynı zamanda arama motorlarının da dikkatini çeker.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="tr">
3  <head>
4      <title>Sarı Lacivert Deri Futbol Topu</title>
5      <meta charset="utf8">
6      <meta name="description" content="Türkiye'de üretilen sarı
7      lacivert renkli futbol topu deri yüzeyi ve kalitesi sayesinde
8      mükemmel bir futbol deneyimi sunar">
9      <meta name="keywords" content="sarı,lacivert,deri,futbol,top,yerli">
10 </head>
11 <body>
12     <h1>ABC Marka Sarı Lacivert Deri Futbol Topu</h1>
13 </body>
```

Semantik (Anlamsal) Web Nedir?

- Kelimelerin anlamlarını inceleyen bilim dalına **Semantik** denir.
- Semantik web, diğer anlamı ile **anlamsal ağ**, uygun içerikleri uygun HTML komutlarının içine koymak anlamına gelir.
- **Google** veya **Yaani** gibi arama motorları semantik web sayesinde arama yapan kullanıcılara en uygun içeriği sağlar.

Google

Yaani

Yandex

Semantik (Anlamsal) Web Nedir?

- **<form>**, **<table>**, **<head>** ve **<footer>** gibi HTML komutları semantiktir çünkü komutun adından hem anlamı hem de işlevi ortaya çıkar.
- **** ve **<div>** gibi komutlar ise semantik değildir. Sonuçta, arama motorları açısından daha zor anlaşılan içerikler sunarlar.



Semantik (Anlamsal) Web Nedir?

- Semantik olarak tasarlanan sayfa içerikleri arama sonuçlarında daha üstte görünürler.
- Bu nedenle, genel sayfa yapısını tasarlarken aşağıdaki semantik web etiketleri ihmal edilmemeli ve içeriğe uygun olarak kullanılmalıdır:
 - **article**
 - **section**
 - **header**
 - **nav**
 - **aside**
 - **footer**

Genel Sayfa Düzeni

- Çok farklı sayfa tasarımları olmasına rağmen klasik bir sayfanın genel yapısı çoğunlukla yandaki gibidir.
- Bu tasarım ve etiketlerle arama motoruna sayfayla ilgili en doğru bilgi verilmiş olur.



Semantik Sayfa Düzeni Etiketleri

Tag	Açıklama
<article>	Yorum, haber, forum gönderisi, blog gönderisi, müzik veya video gibi içerikleri kapsar.
<section>	Genelde benzer konuya sahip birden fazla <article> etiketini barındırır.
<header>	Bir sayfanın, makalenin veya bölümün başlık bilgisini kapsar.
<nav>	Sayfa içine veya sayfa dışına link vermek için oluşturulan menüleri kapsar.
<aside>	Sayfaların sol ya da sağ kenarında bulunan menü v.b. içerikleri barındıran bölümdür.
<footer>	Herhangi bir sayfanın, makalenin, bölümün veya menünün en altında bulunur ve genelde en yakın içeriğin iletişim ve telif hakkı bilgilerini barındırır.
<figure>	Fotoğraf, şekil, illüstrasyon gibi içerikleri ve bu içeriklerle ilgili başlık bilgisini barındırır.

Genel Sayfa Düzeni

```
8 <body>
9   <div id=container>
10     <header>
11       <!-- Buraya başlık bilgileri gelecek-->
12     </header>
13     <nav>
14       <!-- Buraya ana menü gelecek-->
15     </nav>
16     <section>
17       <article>
18         <!-- Buraya içerik1 gelecek-->
19       </article>
20       <article>
21         <!-- Buraya içerik2 gelecek-->
22       </article>
23     </section>
24     <aside>
25       <!-- Buraya yan menü gelecek-->
26     </aside>
27     <footer>
28       <!-- Buraya telif bilgileri gelecek-->
29     </footer>
30   </div>
31 </body>
```


Not

- Genel Sayfa Düzeni sadece HTML ile değil aynı zamanda CSS kodu kullanılarak yapılır.
- Bu nedenle, sayfa düzeni ile ilgili çok daha ayrıntılı işlemleri CSS konusunda öğreneceğiz.



Bölüm 4:

Metin & Listeleme İşlemleri

Paragraf Oluşturma

Metin Biçimlendirme

Liste Oluşturma

Paragraf Oluşturma <p>

- Arama motorlarının en sevdiği içerik metinlerdir. O nedenle semantik bir etiket olan paragraf etiketi çok önemlidir.
 - **id** özelliği kullanılarak benzersiz bir isim verilebilir ve bu isimle değişik CSS ya da Javascript komutları uygulanabilir.
 - **class** özelliği kullanılarak da belli bir ada sahip CSS komut-grubu uygulanabilir.
 - **style** özelliği ile doğrudan CSS kodu yazılabilir.
 - **
** etiketi ile alt satıra geçilebilir.

Paragraf Oluşturma <p>

- Örnek bir paragraf etiketi aşağıdaki gibi olabilir.

```
<article id="ar1">
  <!--makale1-->
  <h2>Makale Başlığı</h2>
  <p id="par1" class="bicim1" style="color:red">
    HTML4 sürümünde paragrafların fontunu, boyutunu, rengini,
    sola, ortaya veya sağa hizalanmasını HTML komutları ile
    değiştirebiliyorduk. HTML5 sürümünde bu komutlar kaldırılmış
    ve biçimlendirme işlemlerinin çoğu CSS komutlarına devredilmiştir.
  </p>
</article>
```

Metin Biçimlendirme

- HTML4 ve önceki sürümlerde metin biçimlendirme HTML komutları ile yapılıyorken, HTML5 sürümünde CSS kodları kullanılır.
- Bununla birlikte aşağıdaki etiketlerle temel biçimlendirme işlemleri yapılabilir:
 - **** ve **** etiketi metni kalınlaştırır. **** etiketi semantiktir.
 - **<i>** ve **** etiketi metni eğer. **** etiketi semantiktir.
 - **<u>** etiketi metnin altına çizgi koyar.
 - **<mark>** etiketi metni vurgular, fosforlu kalemle çizilmiş gibi yapar.
 - **<sub>** ve **<sup>** etiketleri içeriği alt ve üst simge yapar.
 - **<code>** etiketi metinleri Courier fontu ile farklı gösterir.
 - **<pre>** etiketi kodları tarayıcıda yazıldığı gibi gösterir.

Span Komutu

- Bazen belli bir etiket içinde olmayan metinlere CSS veya Javascript komutu uygulamak isteriz.
- Bu durumda metin **** etiketi içine alınır ve **id** veya **class** gibi özellikleri kullanılarak CSS kodu uygulanır.

```
<p id="par2" class="bicim2" style="color:blue">  
    <span class="mor">HTML4</span>sürümünde paragrafların  
    fontunu, boyutunu, rengini HTML komutları değiştirir.  
</p>
```

Liste Oluşturma

- HTML sayfalarında liste oluşturmak için **** ve **** tagları kullanılır.
- **** tagı **ordered list** kelimelerinin kısaltılmışıdır ve numaralı liste oluşturmak için kullanılırken, **** tagı **unordered list** kelimelerinin kısaltılmışıdır ve madde imli liste oluşturmak için kullanılır.
- Listedeki her bir elemanı göstermek için **** tagı kullanılmaktadır.

```
<h1>Alışveriş Listesi</h1>
<ol>
  <li>Elma</li>
  <li>Armut</li>
  <li>Portakal</li>
</ol>
```

Liste Oluşturma

- Listenin 1'den değil de örneğin 3'ten başlamasını istiyorsanız **<ol start= "3">** şeklinde bir kod yazabilirsiniz.
- Listenizin artan değil de azalan olmasını istiyorsanız **<ol reversed= "reversed">** şeklinde bir kod yazabilirsiniz.
- Eğer rakam yerine harf ya da Roma rakamlarının kullanılmasını istiyorsanız **type** özelliğine **A, a, I** veya **i** değerlerini verebilirsiniz.

```
<h1>Alışveriş Listesi</h1>
<ol reversed="reversed"
type="i">
  <li>Elma</li>
  <li>Armut</li>
  <li>Portakal</li>
</ol>
```


Not

- Listelerle ilgili çok daha ayrıntılı işlemleri CSS koduyla yapabilirsiniz.



Bölüm 5:

Resim İşlemleri

Resimlerin Sayfaya Eklenmesi

Resimlerin Düzenlenmesi

Alt veya Üst Yazıların Oluşturulması

Favicon Oluşturma

Resimlerin Sayfaya Yerleştirilmesi

- Sayfanızda veya sitenizde kullanmak istediğiniz resimleri öncelikle uygun bir klasöre koyun.
- Bir resmin web sayfasına eklenmesi için **** tagi kullanılır. **** tagının **src** özelliği ile resmin adı ve adresi belirtilir.
- Siteniz bittikten sonra resimleri de sunucuya göndermeyi unutmayın.

```
7  <body>
8      <h1>Ayyıldız</h1>
9      
10     <br>
11     
12 </body>
```

Resim Özellikleri

- Sayfaya eklenen resmin bazı özelliklerini değiştirmek için **** tagının **alt**, **title**, **width** ve **height** gibi özellikleri kullanılır.
 - **alt**: açıklama (resim olmazsa görünür)
 - **title**: başlık (resmin üzerine gidince görünür)
 - **width**: genişlik
 - **height**: yükseklik

```

```

Resim Altyazısı

- Sayfaya resim koyarken semantik web tasarım kurallarına uyarak **<figure>** ve **<figcaption>** komutları unutulmamalıdır.

```
<figure>  
    
  <figcaption>Şekil 1.2 Fahrettin Erding</figcaption>  
</figure>
```

Favicon

- **Favicon** resimleri, web sayfalarımızın en üstündeki sekmede görülen 16x16 piksel boyutundaki **ICO** formatlı resimlerdir.
- Kodların **<head>** bölümüne yazıldığını gözden kaçırmayın.

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Favicon Kullanımı</title>
  <link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" />
</head>
```

Not

- Resimle ilgili çok daha ayrıntılı işlemleri CSS koduyla yapabilirsiniz.



Bölüm 6:

Link İşlemleri

Link Nedir?

Sayfa İçi Linkler

Sayfalar Arası Linkler

Site Dışı Linkler

Link Özellikleri

Site İçi Gezinti Menüleri

Link (Bağlantı) Nedir?

- Linkler, sayfa içinde farklı konumlara veya sayfa dışındaki farklı adreslere gitmemizi sağlar.
- Herhangi bir metne, resme veya butona link koyabiliriz.

türkiye.gov.tr

SAYFA İÇİ LİNK



index.html

SAYFALAR
ARASI
LİNK



foto.html

Link Oluşturma

- Herhangi bir metne, resme veya video gibi bir nesneye link atamak isterseniz aşağıdaki gibi bir kod kullanabilirsiniz.

```
<a href="hedef adres">nesne</a>
```

```
<a href="#">boş link</a>
```

```
<a href="#ust">Sayfa Baş1</a>
```

```
<a href="index.html">Anasayfa</a>
```

```
<a href="http://www.site.com">Git</a>
```

```
<a href="dosya.rar">indir</a>
```

Sayfa Başı Link Uygulaması

- Ziyaretçiyi sayfa başına göndermek için **<body>** etiketini aşağıdaki gibi değiştirin:
 - `<body id="ust">`
- Sayfanın en altına **</body>** etiketinin üstüne aşağıdaki kodu yazın:
 - `Sayfa Başına Git...`

Sayfa İçi Link Uygulaması

- Sayfamızda aşağıdaki gibi bir gezinti menüsü oluşturalım:



Sayfa İçi Link

```
8 <body>
9   <h1>Kurslarımız:</h1>
10  <ol>
11    <li><a href="#web">Web Tasarım</a></li>
12    <li><a href="#yazilim">Yazılım Uzmanlığı</a></li>
13    <li><a href="#sistem">Sistem Uzmanlığı</a></li>
14  </ol>
15  <h2 id="web">Web Tasarım</h2>
16  <p> HTML Dosya Yapısı, Temel HTML, Biçimlendirme,
17  Listeler, Resim, Link İşlemleri, Tablolar, Formlar</p>
18  <h2 id="yazilim">Yazılım Uzmanlığı</h2>
19  <p> C#, Web Tasarımı, ASP.NET MVC, SQL,
20  Web Servisleri, PHP & MySQL ile Web Programlama</p>
21  <h2 id="sistem">Sistem Uzmanlığı</h2>
22  <p>Ev ve Küçük İşletmeler için Ağ İletişimi,KOBİ ve
23  ISP Ağları,Yönlendirme ve Anahtarlama,Ağları
24  Tasarlamak & Desteklemek,Windows Server 2012 Kurulum
25  ve Konfigürasyonu, Windows Server 2012 Yönetimi,Gelişmiş
26  Windows Server 2012 Servisleri
27  </p>
28 </body>
```

Sayfadan Sayfaya Link Uygulaması

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="tr">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title></title>
6   </head>
7   <body>
8     <nav id="anamenu">
9       <a href="index.html">Anasayfa</a> |
10      <a href="hizmetlerimiz.html">Hizmetlerimiz</a> |
11      <a href="urunlerimiz.html">Ürünlerimiz</a> |
12      <a href="bizkimiz.html">Biz kimiz?</a> |
13      <a href="iletisim.html">İletişim</a>
14    </nav>
15  </body>
16 </html>
```

Dosya İndirme Linki

- Ziyaretçilerin herhangi bir dosyayı indirebilmesi için aşağıdaki gibi bir link oluşturulabilir:

```
1  <!doctype html>
2  <html lang="tr">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title></title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>Dosyaları indir:</h1>
9      <a href="./indir/logo.gif">Logo İndir</a><br>
10     <a href="./indir/yazilim.pdf">Broşür İndir</a>
11 </body>
12 </html>
```

Not

- Linklerle ilgili çok daha ayrıntılı işlemleri CSS koduyla yapabilirsiniz.



Bölüm 7: Tablo İşlemleri

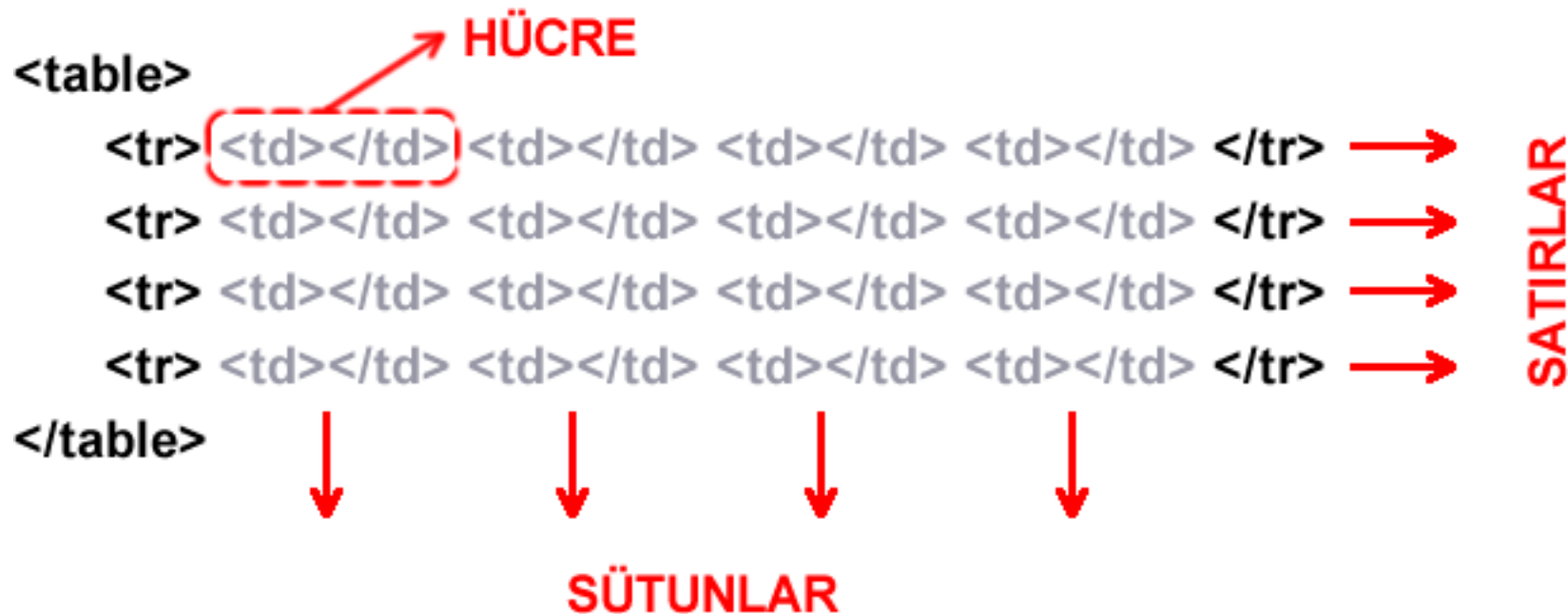
Tablo Oluşturma

Tablo Düzenleme

Hücre Birleştirme

Tablo Oluşturma

- Tablolar basitçe satır ve sütunlardan oluşur. Satır ve sütunların kesiştiği yerde adına **hücre** denilen kutucuklar oluşur.
- **<tr>** etiketi satırları, **<td>** etiketi sütunları oluşturur.



Tablo Uygulaması

```
1  <!doctype html>
2  <html lang="tr">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>HTML Tablosu Oluşturma</title>
6  </head>
7  <body>
8
9      <table border="1">
10         <tr><td>Ülke</td><td>Nüfus</td></tr>
11         <tr><td>Türkiye</td><td>77.000.000</td></tr>
12         <tr><td>Yunanistan</td><td>12.000.000</td></tr>
13         <tr><td>Bulgaristan</td><td>7.000.000</td></tr>
14     </table>
15
16 </body>
17 </html>
```

Tablo Biçimlendirme

- Eğer tablolar konusuna biraz daha dalmak ve biraz daha ayrıntılı biçimlendirme yapmak isterseniz **<caption>**, **<th>**, **<thead>**, **<tbody>** ve **<tfood>** komutlarını kullanabilirsiniz.
 - **<caption>**: tabloya başlık vermek için kullanılır
 - **<th>**: tablo başlıklarını içeren hücreleri oluşturur
 - **<thead>**: başlık bölümünü belirtir
 - **<tbody>**: veri bölümünü belirtir
 - **<tfood>**: tablonun alt bölümünü belirtir

Tablo Biçimlendirme

```
<table border="8">  
  <caption>Ülke Nüfusları</caption>  
  <thead>  
    <tr><th><b>Ülke</b></th><th><b>Nüfus</b></th></tr>  
  </thead>  
  <tbody>  
    <tr><td>Türkiye</td><td>77000000</td></tr>  
    <tr><td>Yunanistan</td><td>12000000</td></tr>  
    <tr><td>Bulgaristan</td><td>7000000</td></tr>  
  </tbody>  
  <tfoot>  
    <tr><td></td><td>Toplam: 96000000</td></tr>  
  </tfoot>  
</table>
```

Hücre Birleştirme

- Hücreleri birleştirmek için **colspan** veya **rowspan** komutu kullanılır.
 - **colspan**: satırlardaki hücreleri birleştirir
 - **rowspan**: sütunlardaki hücreleri birleştirir.

```
7 <body>
8   <table border="5">
9     <tr><td colspan="2">Ülke Bilgileri</td></tr>
10    <tr><td>Ülke</td><td>Nüfus</td></tr>
11    <tr><td>Türkiye</td><td>77.000.000</td></tr>
12    <tr><td>Yunanistan</td><td>12.000.000</td></tr>
13    <tr><td>Bulgaristan</td><td>7.000.000</td></tr>
14  </table>
15 </body>
16 </html>
```

Not

- Tablolarla ilgili çok daha ayrıntılı işlemleri CSS koduyla yapabilirsiniz.



Bölüm 8: Form İşlemleri

Form Oluşturma

Metin, Parola, Email ve URL Kutuları

Seçenek ve Onay Düğmeleri

Metin Alanı

Seçenek Listesi

Dosya Yükleme Elemanı

Gizli Form Alanları

Onay ve İptal Butonları

Form Nedir?

- Ziyaretçiden veri almaya yarayan metin kutusu, seçenek kutusu veya buton gibi elemanlardan oluşan kodlara form denir.
- İnterneti gazete, dergi veya televizyon gibi diğer ortamlardan ayıran en önemli özellik formlardır.

Ad Soyad:

Email:

Metin:

Form Oluşturma

- Form oluşturmak için **<form>** tagi kullanılır.
- Forma isim vermek için **name**, forma girilen verilerin hangi sayfaya gönderileceğini belirlemek için **action**, verilerin hedef sayfaya gönderilme yöntemini belirlemek için ise **method** özelliği kullanılır.

```
<body>  
  <form name="email" action="mail.php" method="get">  
  </form>  
</body>
```

Metin Kutusu

- Ziyaretçiden sayısal veya sözel veriler almak için kullanılır.
- Metin kutusunun sözdizimi aşağıdaki gibidir:

```
<form name="email" action="mail.php" method="get">  
    Ad:<input type="text" name="ad" max="30" required>  
    <br>  
    Soyad:<input type="text" name="soyad" max="30" required>  
</form>
```

Ad:

Soyad:

Form Elemanlarının Hizalanması

- Form elemanlarının hizalı görünmesi için tablodaki hücrelere koyabilirsiniz.

```
<form name="email" action="mail.php" method="get">
  <table>
    <tr><td>Ad:</td><td><input type="text" name="ad"></td></tr>
    <tr><td>Soyad:</td><td><input type="text" name="ad"></td></tr>
  </table>
</form>
```

Ad:

Soyad:

Email ve URL Kutuları

- Email veya URL adres kutusu oluşturmak ve bunların kontrolünü sağlamak için aşağıdaki etiketler kullanılır:

```
<body>  
  <form name="email" action="mail.php" method="get">  
    Ad:<input type="text" name="ad"><br>  
    Soyad:<input type="text" name="soyad"><br>  
    Email:<input type="email" name="email"><br>  
    Web:<input type="url" name="web"><br>  
  </form>  
</body>
```

Metin Alanı

- Metin kutusu tek satırlık veri girişi için kullanılırken, metin alanı çok satırlı veri girişi için kullanılır. Kodları aşağıdaki gibidir:

```
<form name="test" action="alan.php" method="get">  
  Ad Soyad:  
  <input type="text" name="adsoyad"><br>  
  Öneri:  
  <textarea name="oneri" rows=3 cols=50>  
  </textarea>  
</form>
```

Onay ve İptal Butonları

- Forma girilen verilerin onaylanması ve **action** ile belirlenen sayfaya gönderilmesi için onay (**submit**) butonu, formun temizlenmesi için ise iptal (**reset**) butonu kullanılır.

```
<form name="test" action="alan.php" method="get">  
    Ad Soyad:  
    <input type="text" name="adsoyad"><br>  
    <input type="submit" value="Gönder">  
    <input type="reset" value="İptal">  
</form>
```

Ortak Özellikler

- **size**: form elemanının genişliği
- **value**: form elemanının değeri
- **placeholder**: form elemanında bir açıklama metni görünmesini sağlar.
- **name**: form elemanının benzersiz adı.
- **id**: form elemanının tanım kodu. css veya JS kodu uygulamak için kullanılır.
- **autofocus**: sayfa açıldığında fare imlecinin form elemanını aktif etmesini sağlar.
- **autocomplete**: formlara girilen verilerin daha önce girilen veriler dikkate alınarak tamamlanmasını sağlar.
- **maxlength**: form elemanına girilebilecek maksimum karakter miktarını belirler.
- **required**: form elemanın mutlaka doldurulması gerektiğini belirtir. form elemanı boş bırakılırsa hata mesajı alırsınız.
- **disabled**: form elemanının pasif hale getirilmesini ve kullanılmamasını sağlar.

Uygulama

```
<form name="uyg" action="uyg.php" method="get">
<table border=1>
  <tr>
    <td>Ad Soyad:</td>
    <td><input type="text" name="ad" required autofocus></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Email:</td>
    <td><input type="email" name="email" required></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Öneri:</td>
    <td><textarea name="oneri" rows=4 cols=40 required></textarea></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><input type="submit" value="Gönder"></td>
    <td><input type="reset" value="İptal"></td>
  </tr>
</table>
</form>
```

Onay Kutusu (Checkbox)

- Ziyaretçiden **Evet/Hayır, Doğru/Yanlış, Onayla/Onaylama** gibi cevaplar girmesini istiyorsanız **checkbox** kullanırsınız.
- Formdaki onay kutularının name özelliği farklı olmalıdır.

```
<form name="onay" action="onay.asp" method="get">  
  <input type="checkbox" name="evli">Evliyim  
  <br>  
  <input type="checkbox" name="bulten">Bülten istiyorum  
  <br><br>  
  <input type="submit" value="Onayla">  
  <input type="reset" value="İptal">  
</form>
```

☒ Evliyim

☒ Bülten istiyorum

Onayla

İptal

Seenek Kutusu (Radio)

- Ziyaretilerin iki veya daha fazla seenek arasından sadece bir tanesinin seilmesini istiyorsanız seenek kutusu (**radio**) kullanılır.
- Aynı gruptaki onay kutularının name zelliĐi aynı olmalıdır.

```
<form>
```

```
SevdiĐiniz sporu seiniz:<br>
```

```
<input type="radio" name="spor" value="futbol" checked>Futbol
```

```
<input type="radio" name="spor" value="basket">Basket
```

```
<input type="radio" name="spor" value="voley">Voley
```

```
<br>
```

```
<input type="submit"><input type="reset">
```

```
</form>
```

SevdiĐiniz sporu seiniz:

☒ Futbol ☐ Basket ☐ Voley

Sorguyu gnder

Sıfırla

Seenek Listesi (Combobox)

- Eğer seenek sayısı çok fazla ise **Seenek Listesi** kullanılır. Örneğin, ziyaretçinin doğduğu ili soruyorsanız 81 tane seenek olmalıdır.

```
<form>
  Doğum Yeri:
  <select name="iller">
    <option>Adana</option>
    <option>Antalya</option>
    <option>Ankara</option>
    <option>İstanbul</option>
    <option selected>İzmir</option>
  </select>
  <br>
  <input type="submit">
  <input type="reset">
</form>
```

Doğum Yeri: İzmir ▼

Sorguyu gör

- Adana
- Antalya
- Ankara
- İstanbul
- İzmir**

Gizli Form Elemanı

- Bazen formlardaki verilerle beraber sizin istediğiniz ama ziyaretçinin bilmesi/görmesi gerekmediği bazı veriler de göndermek isteyebilirsiniz.
- Örneğin formda ad, soyad, email ve ileti ile beraber tarih veya IP adresi de göndermek isteyebilirsiniz.
- Bu gibi durumlarda **gizli form elemanı** kullanılır.
 - `<input type= "hidden" name= "tarih" value= "30 Ağustos" />`

Resim ile Form Onaylama

- Görselliği artırmak nedeniyle normal onay butonu yerine resim kullanabilirsiniz. Bunun için aşağıdaki kod yazılmalıdır:

```
<form method="post" action="islem.php">  
  Ad Soyad:<input type="text" name="ad"><br>  
  Email:<input type="email" name="email"><br>  
  İleti:<textarea name="ileti" rows="4" cols="50">  
</textarea><br>  
  <input type="image" src="resimler/onay.jpg">  
</form>
```

Ad Soyad:

Email:

İleti:



Diğer Form Elemanları

- Kullanımı aşağı yukarı daha önce anlatılan form elemanları gibi olan diğer form elemanları aşağıdaki gibidir:
 - color
 - date
 - datetime
 - number
 - password
 - range
 - tel
 - search

Formların Biçimlendirilmesi

- Formların renk, boyut, konum gibi görsel özellikleri CSS kodu ile belirlenir. Bu nedenle CSS konusunu da öğrenmeyi unutmayın.



Bölüm 9: Ses ve Video İşlemleri

Yaygın Ses ve Video Formatları

Ses İşlemleri

Video İşlemleri

Yaygın Dosya Formatları

- HTML5'den önce farklı ses ve video türleri için farklı eklentiler kullanılıyordu. Eğer bilgisayarda bu eklentiler yoksa dosyalar çalışmıyordu.
- HTML5 ile birlikte ses ve video dosyaları doğrudan desteklendi. Böylece, eklenti yüklemekten çokluortam dosyaları çalışmaktadır.
- HTML5 ile birlikte aşağıdaki formatlar belirlendi ve bunların kullanılması önerildi.
 - Ses Dosyaları: MP3, WAV ve Ogg
 - Video Dosyaları: MP4, WebM ve Ogg

Video Dosyalarının Kullanımı

- Videolar için proje klasöründe **video** adlı bir klasör oluşturun ve tüm videoları bu klasör içine kaydedin.
- Sayfada video göstermek için aşağıdaki gibi bir kod ekleyin:

```
<video src="video/man.mp4" height="300"  
autoplay controls loop>  
</video>
```

Farklı Tarayıcı Desteği

- Farklı tarayıcılarda sorun yaşamamak için aşağıdaki yöntemi kullanabilirsiniz:

```
<video width="320" height="240" controls>  
  <source src="./video/clip.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="./video/clip.ogg" type="video/ogg">  
  <source src="./video/clip.webm" type="video/webm">  
</video>
```

Video Etiketinin Özellikleri

- **<video>** etiketinde sıkça kullanılan özellikler.
 - **src**: Video adresi.
 - **height**: Video genişliği.
 - **width**: Video yüksekliği.
 - **autoplay**: Sayfa açıldığında video oynamaya başlar.
 - **controls**: Kontrol düğmelerinin görünmesini sağlar.
 - **loop**: Videonun sürekli oynamasını sağlar.
 - **preload**: Play düğmesine basmadan, sayfa açıldığında video indirilmeye başlanır.
 - **muted**: Videonun sesi kısılmış halde başlamasını sağlar.

Ses Dosyalarının Kullanımı

- Ses dosyalarında **<video>** etiketinin yerini **<audio>** etiketi alır.

```
<audio controls>  
  <source src=./audio/300Spartans.mp3>  
  <source src=./audio/300Spartans.ogg>  
  <embed src=./audio/300Spartans.mp3>  
</audio>
```

Bölüm 10: Site Yayınlama

Alan Adı ve Hosting Alma

FTP Programları

Sitenin Yayınlanması

Ücretsiz Alan Adı ve Hosting

- Yurtdışında ve yurtiçinde bir çok firma ücretsiz alan adı ve barındırma hizmeti vermektedir.
- Ara motoruna «**ücretsiz hosting**» yazın ve bir firma bulup üye olun.
- Ben yaptığım aramalar sonucunda <https://infinityfree.net/> adresinden ücretsiz alan adı ve barındırma hizmeti buldum.

FTP Yazılımları

- **FTP**, **F**ile **T**ransfer **P**rotokol, yani Dosya Transfer Protokolü kelimelerinin kısaltılmışıdır.
- FTP, iki bilgisayar arasında dosya transferi için kullanılan bir protokoldür.
- FTP programları ise bir bilgisayardan web sunucuya veya web sunucudan bilgisayara dosya transfer yapabiliriz.
- En yaygın kullanılan yazılımlardan biri Filezilla'dır.



Site Yayınlama ve Test

- Sitenizi yayınlamak için üye olduğunuz firmadan aldığınız FTP bilgilerini kullanın.
- Son olarak tarayıcıyı açıp sitenizi test edin.

Genel	Gelişmiş	Aktarım Ayarları	Karakter kümesi
İletişim kuralı:	FTP - Dosya aktarımı iletişim kuralı		
Sunucu:	ftpupload.net	Kapı numarası:	
Şifreleme:	Olabiliyorsa TLS üzerinden açıkta FTP kullanılsın		
Oturum açma türü:	Normal		
Kullanıcı adı:	epiz_27022855		
Parola:	••••••••••••••••		

Kişisel Site Uygulaması

- Madem artık alan adı ve sunucumuz var, basit bir kişisel site yapalım ve yayınlayalım :)



Bölüm 11: Temel CSS Bilgisi

CSS Nedir? Ne İşe Yarar?

CSS Yazım Kuralları

CSS Kodları Nereye Yazılır?

Komut İçi CSS Kodları

Harici ve Dâhili CSS Kodları

Seçici İşlemleri

CSS Nedir?

- **CSS**, **C**ascade **S**tyle **S**heet kelimelerinin kısaltılmışıdır.
- HTML komutlarını biçimlendirmek için kullanılırlar.
- Örneğin, **CSS** kullanarak **<p>** tagının içindeki metinlerin yazı tipini, rengini, boyutunu ve diğer birçok görsel özelliğini değiştirebilirsiniz.



CSS Nedir?

- **Style** kelimesi Türkçe'deki **biçem** kelimesine karşılık gelir.
- Biçem kabaca, ayarlar topluluğu olarak tanımlanır.
- Yani, bazı ayarlar yapıyoruz, bu ayarlara bir isim veriyoruz ve bu biçemi değişik nesnelere uygulayarak nesnenin görüntüsünü değiştiriyoruz.



CSS Yazım Kuralları

- CSS komutları 3 parçadan oluşur. Bunlar:
 - HTML Komutu (Selector)
 - Özellik (Property)
 - Değer (Value)
- Tipik bir CSS komutunun yapısı aşağıdaki gibidir:

seçici	{ özellik:değer;	özellik:değer}
p	{color:red}	
h1	{color:green;	font-size:20px}

CSS Yazım Kuralları

- CSS kodlarındaki okunabilirliği arttırmak için genelde her özellik alt alta yazılır.

```
h1
{
    color:blue;
    font-size:16px;
}
```


CSS Yazım Kuralları

- CSS kodları yazarken gruplama yöntemini kullanabilirsiniz.

```
h1, h2, p
{
    color:blue;
    font-size:16px;
}
```

CSS Yazım Kuralları

- Yazmak istediğiniz CSS kodunu sadece belli bir **id** değerine sahip HTML komutuna uygulamak istiyorsanız sözdizimi:

```
#id-değeri  
{  
    css kodu1;  
    css kodu2;  
}
```

CSS Yazım Kuralları

- CSS kodlarını birden fazla HTML komutuna uygulamak isterseniz CSS kodlarına bir isim verip **class** özelliği uygularsınız:

```
.css_ismi  
{  
    css komutları;  
}
```

CSS Yazım Kuralları

- Eğer CSS kodları içine açıklama metinleri eklemek istiyorsanız aşağıdaki sözdizimini kullanabilirsiniz:

```
/* Açıklama metni */
```

CSS Kodları Nereye Yazılır?

- CSS kodlarını 3 farklı yere yazabilirsiniz:
 - 1. HTML tagının içine (inline)
 - 2. Sayfanın head bölümüne (internal)
 - 3. Bir dosyaya (external)

Satır İçi CSS Kodları

```
<p style="color:red">
```

```
  Bu paragrafa yazılan metinler KIRMIZI olur. Çünkü  
  style özelliği kullanılarak color:red yapıldı.
```

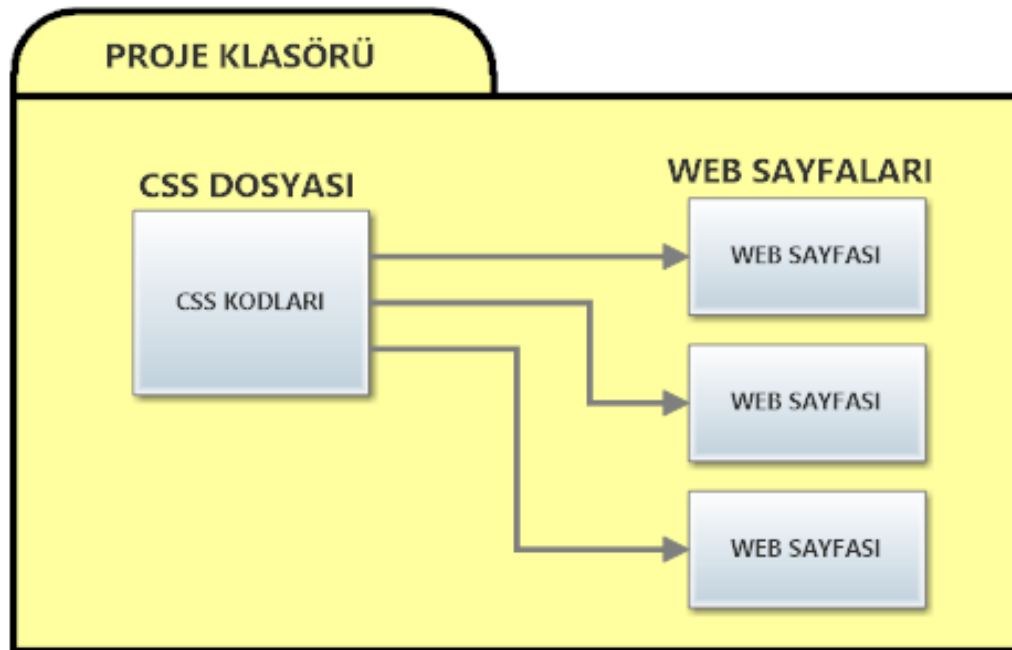
```
</p>
```

Dahili CSS Kodları

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title></title>
  <style type="text/css">
    p{
      font-family:arial;
      font-size:16px;
      color:blue;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <p>head bölgesine yazılan CSS kodları denemek için
  yazılan metinler...</p>
</body>
```

Harici CSS Kodları

- CSS kodları metin tabanlı bir dosya içine yazılır ve ihtiyaç duyulan her sayfaya bağlanır (link).
 - `<link rel="stylesheet" href="stil.css" type="text/css" />`



Hangi CSS Kodu Öncelikli?

- HTML komutuna daha yakın olan CSS kodu önceliklidir.

HTML SAYFASI

```
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="stil.css">
  <style type="text/css">
    p{color:blue}
  </style>
</head>

<body>
  <p style="color:red">deneme</p>
</body>
</html>
```

CSS DOSYASI

```
p
{
  color:green;
}
```

Bölüm 12:

Seçici İşlemleri

Seçici Nedir?

Komut Seçiciler

ID Seçiciler

Class Seçiciler

Link Class Seçiciler

Özellik Seçiciler

Seçici İşlemleri

- Neyi seçerseniz onunla ilgili işlem yaparsınız.
- CSS kodu uygulayacaksanız, öncelikle HTML elemanını seçmeniz gerekir.
- İşte bu aşamada **selector** ya da **seçici** dediğimiz kodlar devreye girmektedir.

seçici	{ özellik:değer;	özellik:değer}
p	{color:red}	
h1	{color:green;	font-size:20px}

Temel Seçici Örnekleri

Seçici{CSS Kodu}	Açıklama
*	Her şey seçilecek.
p	p tagı seçilecek.
#ilk	id değeri #ilk olan seçilecek.
.son	class değeri .son olan seçilecek.
h1.egik	class değeri .egik olan h1 etiketleri seçilecek.
p strong	p tagı içindeki tüm strong tagları seçilecek.
nav #buton	nav tagı içinde id değeri #buton tüm elemanlar seçilecek.
h1,h2,h3,h4,h5,h6	h1-h6 arası tüm taglar seçilecek.

Karmaşık Seçici Örnekleri

Seçici{CSS Kodu}	Açıklama
.banner p	class değeri banner olan eleman içindeki p tagı seçilcek.
div>p	ebeveyni div olan tüm p tagları seçilecek.
.menu ul li	class değeri menu olan eleman içinde bulunan ul tagının içindeki li tagını seç.
nav.menu li	nav tagı içinde bulunan ve class değeri menu olan eleman içindeki li tagı seçilecek.
body>p:first-child	body tagı içindeki ilk paragraf (ilk çocuk eleman).
body>p:last-child	body tagı içindeki son paragraf (son çocuk eleman).
:active	Aktif elemanı seç
:after	Sonraki elemanı seç

Link ve Özellik Seçiciler

Seçici{CSS Kodu}	Açıklama
a:link	henüz ziyaret edilmemiş linkleri seçer.
a:visited	ziyaret edilmiş linkleri seçer.
a:focus	klavye ile etkinleştirilmiş linkleri seçer.
a:hover	üzerinde fare olan linkleri seçer.
input[type]	<input> içinde type özelliğine sahip olanları seç.
input[type= "text"]	<input> içinde type özelliği text olanları seç.
img[title~= "kedi"]	 tagındaki title özelliği kedi olanları seç.

Bölüm13:

CSS Kutu Modeli

Temel Bilgiler

Ardalan İşlemleri

Kutu Boyutunun Belirlenmesi

Margin & Padding ve Kenarlık İşlemleri

Kutu Konumunun Ayarlanması

Taşma İşlemleri

CSS Kutu Modeli Nedir?

- CSS web sayfasında bulunan HTML komutlarını birer kutu olarak görür. Yani, aşağıdaki gibi bir şey görür.

<h1>

</h1>

<p>

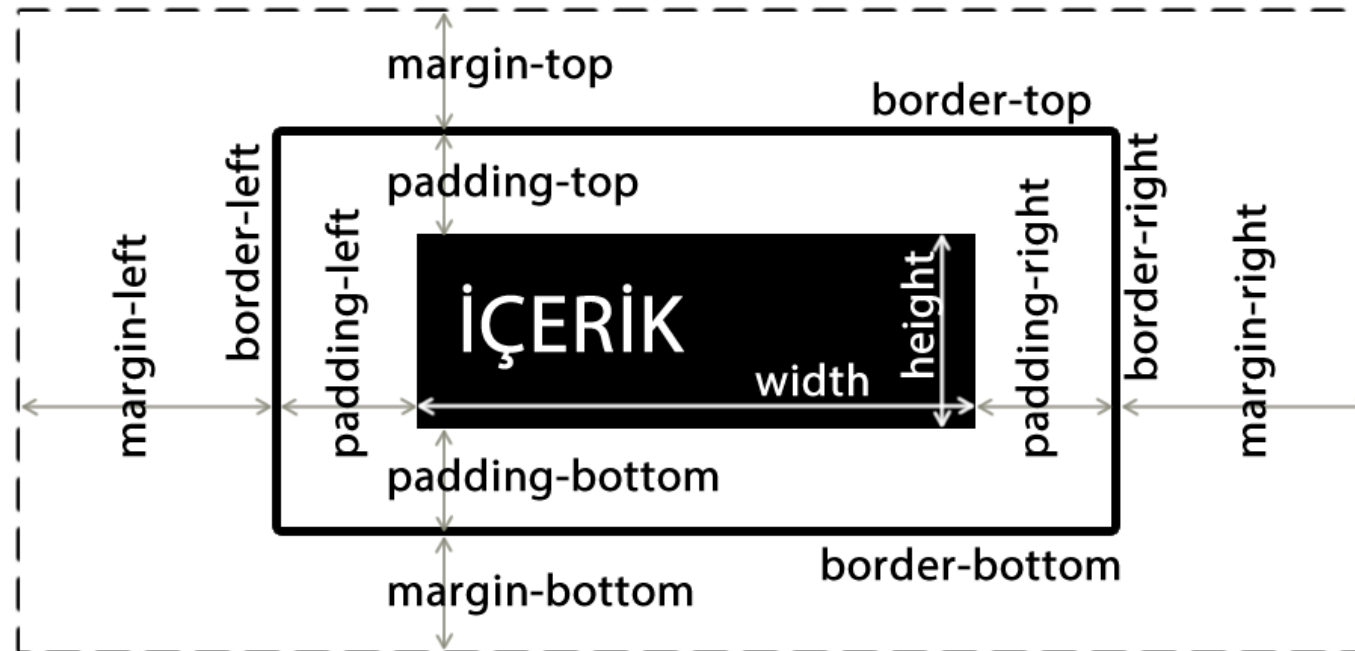
</p>

<p>

</p>

CSS Kutu Modeli

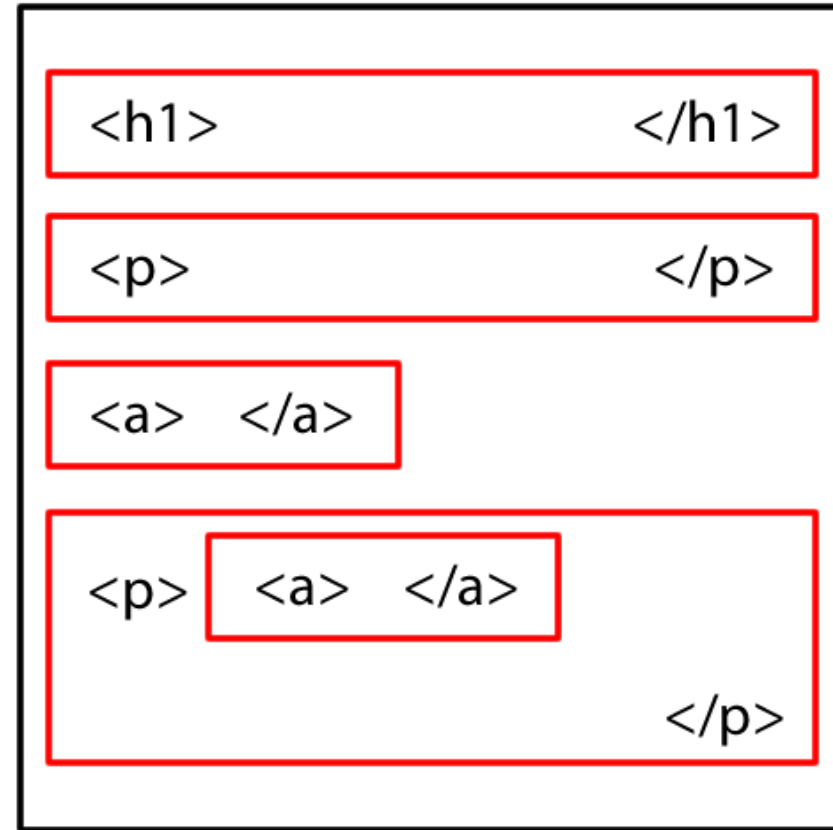
- CSS'e birer kutu gibi görünen HTML komutları içerik, iç-aralık (padding), kenarlık ve dış-aralıktan (margin) oluşmaktadır.
- Yani, her bir HTML komutu kutu modelinde aşağıdaki parametrelere sahiptir.



Block ve Inline Komutlar

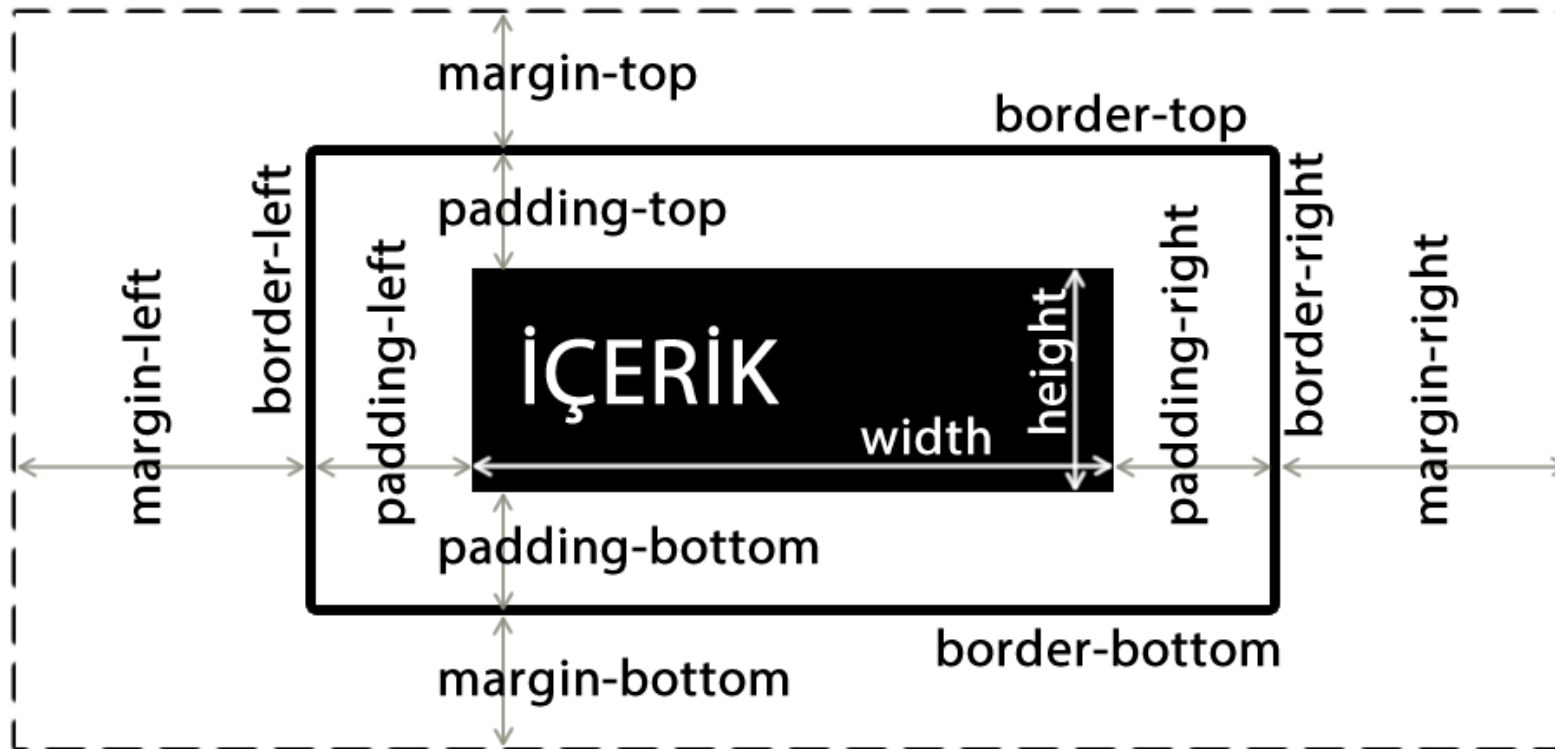
- Kutu modelinde bazı HTML komutları **block**, bazıları HTML ise **inline** olarak çalışır.
- Blok olarak çalışan **h1**, **table** veya **p** gibi komutlar sayfanın solundan sağına kadar bulundukları tüm satırı kaplarken, **inline** olarak çalışan **a**, **b**, **em** veya **img** gibi komutlar sadece bulundukları alanı kaplar.

HTML SAYFASI



Kutu Boyutu ve Aralıklar

- Kutu boyutunu belirlemek için **width** ve **height** özellikleri, aralıkları belirlemek için ise **padding** ve **margin** özellikleri kullanılır.



Kutu Kenarları

- Kutu kenarlıklarını kontrol etmek **border** özelliği kullanılır.

Özellik	Alabileceği Değerler	Açıklama
border-style	none, solid, dotted, dashed, double, groove, ridge, inset, outset	Kenar çizgi tipini belirler
border-width	px, thin, medium, thick	Çizgi kalınlığını ayarlar.
border-color	renk_adı, #rrggbb, rgb(rrr,ggg,bbb)	Kenarlık rengini belirler.

Kutu Ardalanı

- Ardalanını değiştirmek için **background** özelliği kullanılır. Ayrıca, aşağıdaki özellikleri de kullanabilirsiniz:
 - **background-color**
 - **background-image**
 - **background-size**

```
p{
background-color:yellow; /*sarı ardaan rengi*/
background-image:url(./resimler/ayyildiz.jpg);
width:400px;             /*genişlik*/
border-style:inset;       /*gölgeli çizgi*/
border-width:10px;        /*çizgi kalınlığı*/
}
```

Ardalan Konumu

- Ardalan resminin konumunu belirlemek için aşağıdaki özellikler kullanılır:
 - **background-repeat**
 - **background-position**
 - **background-attachment**

```
p{
background-color:yellow;
background-image:url (./resimler/ayyildiz.jpg) ;
background-repeat: no-repeat;
background-position:center;
width:400px;
border-style:inset;
border-width:10px;
}
```

Kutunun Davranışı

- **h**, **p**, **li**, **form**, **table** veya **div** gibi komutlar **block** davranışına sahiptir ve bulundukları yerdeki tüm satırı işgal ederler.
- **a**, **span**, **em**, **b** veya **i** gibi komutlar ise **inline** davranışa sahiptir ve sadece bulundukları yeri işgal ederler.
- Bazı durumlarda **inline** komutların **block**, **block** komutların ise **inline** şeklinde davranmasını isteyebiliriz.

```
<style>
li{display: inline;}
a{display:block;}
</style>
```

Kutu Konumu

- Kutuların sayfada bulundukları yeri belirlemek için **position** özelliği kullanılır.

Özellik ve Değer	Açıklama
position:static;	Her kutunun varsayılan değeridir. Static değere sahip kutular nereye konulduysa orada bulunurlar. Kutuların varsayılan değeridir.
position:relative;	Kutunun bulunduğu konumuna göre taşınmasını sağlar.
position:fixed;	Kutunun sayfaya göre ayarlanmasını sağlar.
position:absolute;	Başka kutu içinde bulunan kutuları kontrol etmek için kullanılır. İçinde bulunduğu kutuya göre üstten, sağdan, alttan ve soldan mesafeler verilerek kutunun konumu ayarlanır.

Kutuların Öne-Arkaya Alınması

- Kutuların öne veya arkaya taşınması için **z-index** özelliği kullanılır.
- Daha yüksek **z-index** değerine sahip olan daha önde görünür.

```
<style>
.kutu{
  width:400px; height:150px; border-style:solid;
  background:cyan;}
#bir{z-index:1;}
#iki{
  position:relative;
  top:-50px;
  left:50px;
  background-color:yellow;
  z-index:-1;
}
</style>
```

Kutu İçeriğinin Taşması

- Eğer küçük bir kutunuz varsa ve içine alabileceğinden daha fazla içerik koyarsanız adına **overflow/taşma** denilen olay meydana gelir.
- **overflow** özelliği ile taşan içeriğin durumu belirlenebilir.

Özellik ve Değer	Açıklama
overflow:visible;	Varsayılan olarak bu değer kullanılır. Eğer içerik kutu içine sığmazsa taşan kısım alttan devam eder ve ziyaretçiye gösterilir.
overflow:hidden;	İçerik kutu içine sığmazsa taşan kısım ziyaretçiye gösterilmez.
overflow:scroll;	İçerik kutu içine sığmazsa taşan kısım ziyaretçiye gösterilmez ama bir kaydırma çubuğu ile taşan içeriğin görüntülenmesi sağlanır.
overflow:auto;	Eğer taşma olursa kaydırma çubuğu gösterilir ve taşan içerik kaydırma çubuğu ile görüntülenebilir.

Köşelerin Yuvarlatılması

- Kutu kenarlarını yuvarlatmak için **border-radius** özelliği kullanılır.

```
<style>
.kutu{
  width:300px;
  height:200px;
  border-style:solid;
  border-width:5px;
  background-color:yellow;
  border-radius:25px;
}
</style>
```

Gölge Oluşturma

- Kutuya gölge yapmak için **box-shadow** özelliği kullanılır.
 - **box-shadow: h-shadow v-shadow blur spread color inset;**

Değerler	Açıklama
none	Varsayılan değerdir. Gölge olmamasını sağlar.
h-shadow	Gölgenin yatay boyutu.
v-shadow	Gölgenin dikey boyutu.
blur	Gölgenin kenarını belirlenen boyutta yumuşatır.
spread	Gölgenin tüm yönlerde genişlemesini sağlar.
color	Gölge rengi.
inset	Gölgeyi nesnenin iç tarafına yapar.

Kutuların Yaslanması (Float)

- Kutunun sola veya sağa yaslanması için **float** özelliği kullanılır.
- Diğer kutular **float** özelliği ile yaslanan kutunun etrafını sararlar.
- Eğer nesnelerin kutu etrafını sarmasını istemiyorsanız **clear** özelliğini kullanırsınız.

```
<style>  
img{float:left;  
margin:15px;  
}  
</style>
```

Bölüm 14:

Metin ve Tablo

Biçimlendirme

Metinlerin Biçimlendirilmesi

Satır ve Paragraf İşlemleri

Girinti ve Hizalama İşlemleri

Listelerin Biçimlendirilmesi

Tabloların Biçimlendirilmesi

Paragraf Özellikleri

Özellik	Alabileceği Değerler	Açıklama
text-indent	em, px	Paragrafın ilk satırdaki girintisini ayarlar.
text-align	left, right, center, justify	Paragrafın sola, sağa ortaya veya her iki kenara yaslanmasını sağlar.
line-height	em, px	Paragraftaki satırlar arasındaki mesafeyi ayarlar.

Yazıtipi Özellikleri

Özellik	Alabileceği Değerler	Açıklama
Font-family	Times, Courier, Verdana,...	Yazıtipi
color	renkadı, #rrggbb, rgb(rrr,ggg,bbb)	Metin rengini değiştirir.
font-size	smaller, small, medium, large, larger, px, em	Metin boyutunu değiştirir. 1 em=16 px
font-weight	lighter, normal, bold, bolder	Metinlerin daha ince, normal ya da kalın gösterir.
font-style	normal, italic	Metinlerin normal ya da eğik görünmesini sağlar.
font-variant	normal, smal-caps	Metinlerin küçük harf boyutlarında ama büyük harf karakterleri ile görünmesini sağlar.
text-transform	none, lowercase, uppercase, capitalize	Metinleri büyük harfe veya küçük harfe çevirmeye yarar.
text-decoration	none, underline, overline, line-through	Metinlerin altını, üstünü veya üzerini çizmek için kullanılır.
letter-spacing	normal, em	Harfler arasındaki mesafe
word-spacing	normal, em	Kelimeler arasındaki mesafe

Metin Ardalan İşlemleri

- Metinlerin ardalan işlemleri kutu modelindekiyle aynıdır.
- Ardalan rengi için:
 - **background-color**
- Ardalan resmi için:
 - **background-image**

Listelerin Biçimlendirilmesi

- Madde imlerini değiştirmek için **list-style-type** özelliği kullanılır.

- none (madde imi yok)
- disk (daire)
- circle (çember)
- square (kare)
- decimal (numara)
- lower-alpha (küçük harf , a,b,c)
- lower-greek (yunanca küçük harf)
- lower-latin (latince küçük harf,a,b,c,)
- lower-roman (küçük roma rakamı,i,ii,iii,iv)
- upper-alpha (büyük harf,A,B,C)
- upper-greek (yunanca büyük harf)
- upper-latin (latince büyük harf,A,B,C)
- upper-roman (büyük roma rakamı,I,II,III,IV)
- url("resim") (madde imi yerine resim görüntülenir)

```
<style>
  ul{
    list-style-type:none;
  }
  li{
    width:150px;
    margin:5px;
    padding:5px;
    font-family:verdana,arial,times;
    border-color:blue;
    border-style:solid;
    background-color:yellow;
  }
</style>
```

Tablo Biçimlendirme

- Tablo biçimlendirmede **table**, **tr**, **td**, **th**, **caption**, **thead**, **tbody** , ve **tfoot** etiketlerine ayrı ayrı CSS kodları uygulanabilir.
- Hücre içindeki metinleri hizalamak için aşağıdaki özellikler kullanılır:
 - **text-align**
 - **vertical-align**
- Eğer iki-çizgi şeklinde görünen kenarlıkları tek çizgiye dönüştürmek istiyorsanız **border-collapse:collapse;** komutunu kullanmalısınız.
- Tablo veya hücrelere ardaan için:
 - **background-color**
 - **background-image**

Tablo Biçimlendirme Uygulaması

```
table{  
  font-family:arial,verdana,times;  
  font-size:14px;  
  font-weight:bold;  
  color:white;  
  text-align:center;  
  vertical-align:center;  
  border-collapse:collapse;  
  border-width:5px;  
  background-image:url (./resimler/matrix.jpg) ;  
}
```

Bölüm 15:

Form ve Link

Biçimlendirme

Form Elemanlarının Boyutları

Form Elemanlarının Renklendirilmesi

Form Kenarlarının Biçimlendirilmesi

Linklerin Biçimlendirilmesi

Menü Oluşturma ve Biçimlendirme

Formların Biçimlendirilmesi

- Form elemanları kutular gibi biçimlendirilir.
- Form elemanın içi ve kenarları biçimlendirilebilir.
- Form elemanlarının içindeki metinler biçimlendirilebilir.
- Formlardaki onay ve iptal butonları biçimlendirilebilir.

The image shows a 'Blogger Contact Form' with a red header bar containing the title. Below the header, the form is organized into several sections: 'Name' with two yellow input fields for 'First Name' and 'Last Name'; 'Email' with a single yellow input field containing the placeholder 'example@example.com'; 'Phone Number' with two yellow input fields for 'Area Code' and 'Phone Number'; 'Website URL' with a yellow input field containing a crosshair icon; and 'Message' with a large yellow text area. At the bottom, there is a green 'Submit' button and a purple bar.

Linklerin Biçimlendirilmesi

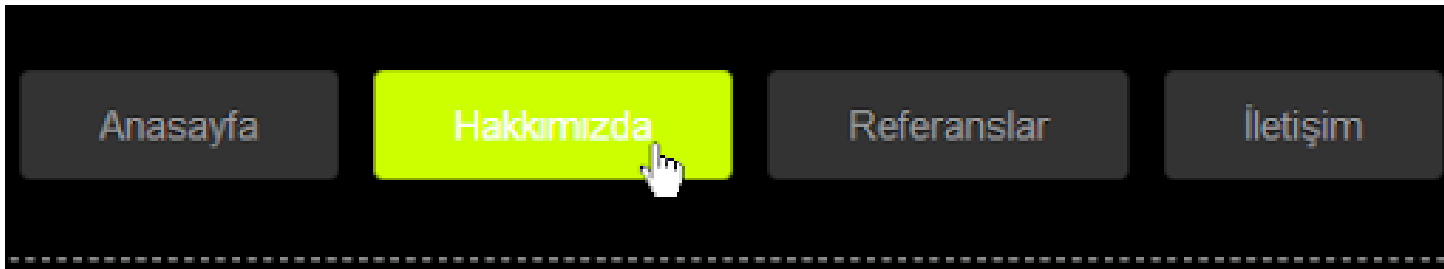
- Linkler metinler gibi biçimlendirilebilir.
- Linklerin farklı durumları için aşağıdaki özellikler kullanılır:
 - **a:link** (ziyaret edilmemiş link)
 - **a:visited** (ziyaret edilmiş link)
 - **a:hover** (fare link üzerinde)
 - **a:active** (fare tıkladığında)

```
a:link, a:visited{  
  display:block;  
  font-weight:bold;  
  color:blue;  
  text-decoration:none;  
}
```

```
a:hover, a:active{  
  display:block;  
  color: black;  
}
```

Menü Oluşturma ve Biçimlendirme

- Menüler listelerden oluşturulur.
- Menülerin biçimlendirilmesi CSS Kutu Modeli'nde öğrendiğimiz komutlarla yapılır.



Bölüm 16:

Kişisel Web Sitesi

Uygulaması

Sayfa Düzeninin (Layout) Belirlenmesi

HTML Şablon Sayfasının Oluşturulması

CSS Kodlarının Yazılması

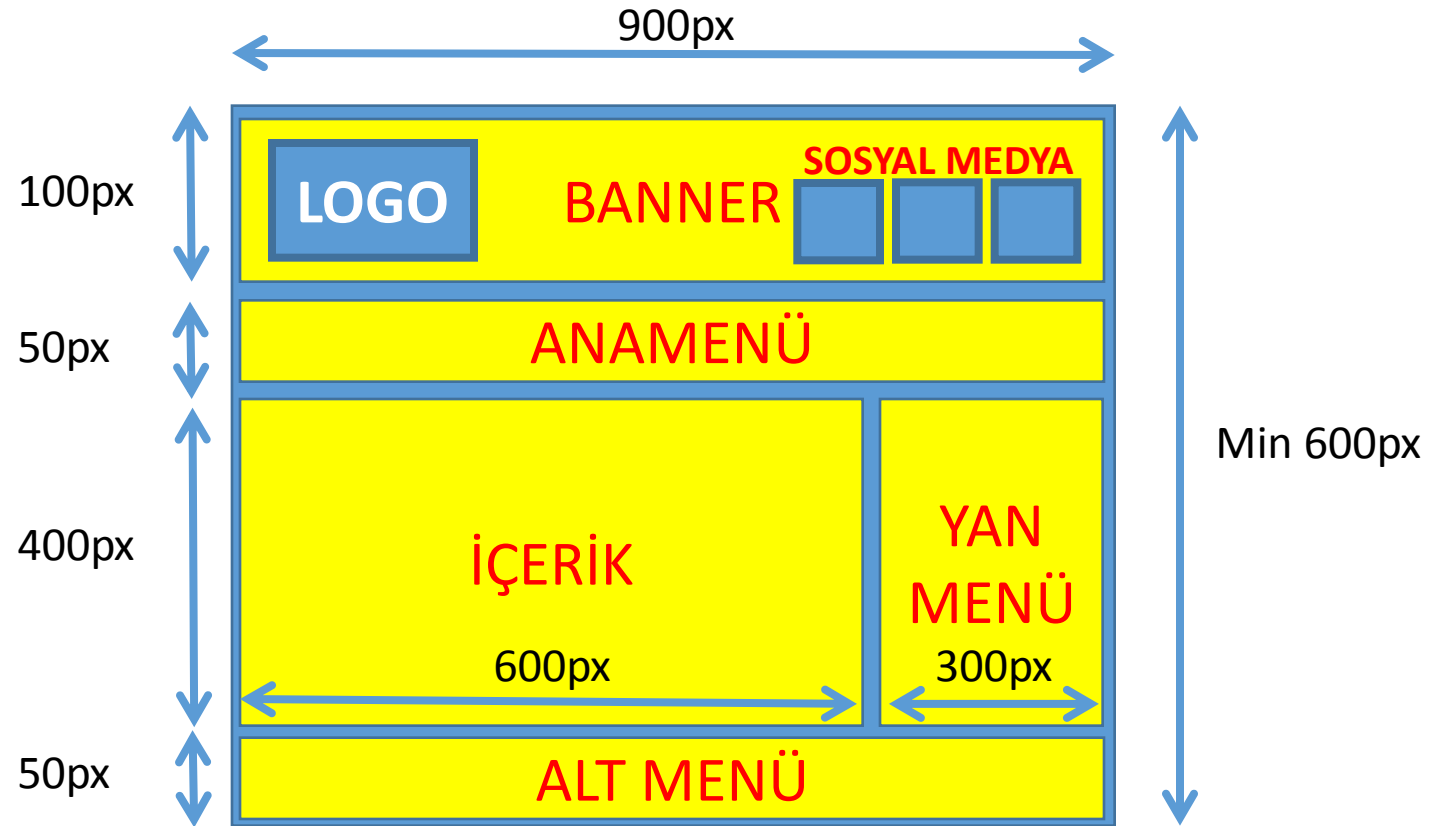
Site Sayfalarının Oluşturulması

Sitenin Tarayıcılarda Test Edilmesi

Dikkat!

- Bu bölümde yapacağımız **Kişisel Web Sitesi Uygulaması'nda** sadece bu eğitimin konusu olan **HTML5** ve **CSS3** kodlarını kullanacağız.
- Eğer **Photoshop** gibi bir görüntü işleme yazılımı biliyorsanız, bu tür yazılımları kullanarak görsellik açısından daha zengin sayfalar tasarlayabilirsiniz.
- Eğer **Bootstrap** gibi bir CSS3 kütüphanesi biliyorsanız, daha görsel ve daha çekici sayfalar oluşturabilirsiniz.
- Eğer **Javascript** ve **Jquery** biliyorsanız daha etkileşimli sayfalar oluşturabilirsiniz.
- Eğer **ASP** veya **PHP** gibi bir teknolojiye hakimseniz, dinamik sayfalar oluşturabilirsiniz.

Sayfa Düzeni (Layout)



HTML Şablon Sayfasının Hazırlanması

- HTML sayfasının hazırlanması
- Sayfa dili (lang=«tr»)
- Türkçe karakter desteği (meta charset=«utr-8»)
- Sayfa başlığı (title)
- Sayfa tanımı (meta name=«description» content=«...»)
- Anahtar kelimeler (meta name=«keywords» content=«...»)
- Semantik etiketler

CSS Dosyasının Oluşturulması

- Harici CSS dosyası
 - `Style.css`
- CSS dosyasının HTML sayfasına bağlanması
- CSS kodlarının yazılması

Site Sayfalarının Oluşturulması

- Sayfalar:
 - index.html
 - ben-kimim.html
 - egitim.html
 - iletisim.html
- Taklit Site İçeriği:
 - <https://www.lipsum.com/>

Sitenin Tarayıcılarla Test Edilmesi

- İnternet Explorer
- Edge
- Chrome
- Firefox
- Safari

Hazır Şablonlar

- Bireysel veya ticari web sayfaları tasarlamak için internetten bulabileceğiniz hazır şablonları kullanabilirsiniz.
- Arama motoruna «**free html template**» yazarak birçok ücretsiz şablona ulaşabilirsiniz.
 - <https://www.free-css.com/>
 - <https://html5-templates.com/>
 - <https://themeforest.net/>

Bölüm 17:

Javascript

Javascript Nedir?

Javascript ile Neler Yapılır?

Örnek Javascript Kodları

Javascript Nedir?

- Javascript C tabanlı bir programlama dilidir.
- HTML sayfalarının içine program yazıp bu sayfaları dinamik hale getirmek için kullanılır.
- Kodlar ziyaretçinin tarayıcısında çalıştığı için oldukça hızlıdır.
- Javascript, HTML5 gibi, tüm modern tarayıcılar tarafından desteklenir.



Javascript ile Neler Yapılır?

- HTML sayfalarının biçimlendirilmesi.
- HTML sayfalarında animasyon vb işlemler.
- Formlardaki verilerin doğruluk denetimi.
- Ziyaretçi bilgisayarında çalışan «istemci taraflı» yazılımlar.
- Sunucuda çalışan ve ziyaretçinin kullandığı «sunucu taraflı» yazılımlar. (Node.JS)
- Mobil Uygulama (Meteor, NativeScript)
- Gömülü sistemler
 - ESP32 gibi kartların programlanması

Örnek Javascript Kodu

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>JavaScript Öğreniyorum</title>
5  </head>
6  <body>
7      <h1>JavaScript Öğreniyorum</h1>
8      <script>
9          var x=1, y=2, toplam=0;
10         toplam=x+y;
11         document.write(toplam) ;
12     </script>
13 </body>
14 </html>
```

Yaygın Javascript Kütüphaneleri

- Javascript için yazılmış binlerce kütüphane var ama bunlar arasında en yaygın kullanılan kütüphaneler aşağıdadır:
 - JQuery
 - React.js
 - Angular
 - Anime.js
 - Moment.js
 - Vue.js

Bu Eđitimden Sonra Ne Yapayım?

- Tm konuları gzden geirin, đrenmediđiniz konular varsa tekrar edin ve bol uygulama yaparak konuları pekiřtirin.
- Alan Adı ve Hosting alıp kendi kiřisel sitenizi tasarlayın ve sitenizi yayınlayın.
- đrendiđiniz tm konuları bu site zerinde deneyin.



Bundan Sonra Neler Öğrenelim?

- Görsel öğeleri tasarlamak için görüntü işleme yazılımı öğrenin.
 - Photoshop
 - GIMP
 - Fireworks
- **SEO** konusunda daha ayrıntılı bilgi edinin.
- Çok yaygın kullanılan **Bootstrap** (CSS3 kütüphanesi) öğrenin.
- Etkileşimli web sayfaları tasarlamak için **Javascript** öğrenin.
- Çok yaygın kullanılan **JQuery** (Javascript kütüphanesi) öğrenin.
- Dinamik web sayfaları oluşturmak için **PHP** veya **ASP** gibi teknolojileri öğrenin.



Teşekkürler...

- Fahrettin Erdinç
 - Elektrik Elektronik Müh.
 - <https://www.fahrettinerdinc.com.tr>
 - fahrettin@bilimsel.com.tr

