

IHM modèle de tâches, maquette – Exercice 3

Exercice 3

L'application est divisée en deux parties :

- « affichage » pour afficher deux listes : le personnel en repos et le personnel d'astreinte
- « saisie » pour ajouter un nouveau membre du personnel

Un membre du personnel en repos peut basculer en astreinte et inversement, un membre personnel d'astreinte peut basculer en repos.

Un membre du personnel est identifié par son identité (nom +prénom).

Pour qu'un membre du personnel soit d'astreinte, il faut qu'il soit dans la liste des membres du personnel en repos avant de le basculer dans la liste d'astreinte.

Cette liste, au départ vide, est complétée par l'utilisateur qui peut ajouter, des membres du personnel, un à la fois. La partie **modale** "saisie" apparaît uniquement quand l'utilisateur ajoute un membre.

L'utilisateur peut retirer, un à la fois, un personnel de la liste du personnel en repos.

L'utilisateur

- souhaite que l'appui sur la touche « Entrée » valide la saisie et déclenche l'ajout dans la liste.
- désire des boutons imagés

Une fenêtre ou partie modale prend le contrôle total de l'application et impose de fermer celle-ci avant de redonner le contrôle à l'espace parent.

Pour résumé :

- *pour accéder à la partie modale, il faut afficher la partie modale et désactiver l'autre partie de l'application*
- *pour fermer la partie modale, il faut cacher la partie modale et réactiver l'autre partie de l'application*

Travail à faire

1. Tracer le modèle des tâches
2. Proposer une maquette écran (wireframe ou mockup)