IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 4

Architecture

Se reporter au fichier « **Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 1** pour les explications détaillées.

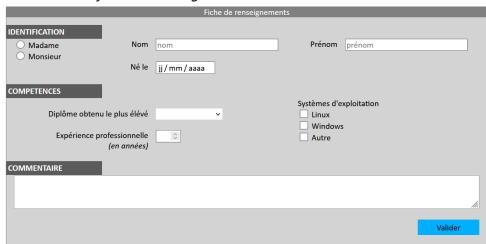
Sur votre « devhom », emplacement où se trouve vos applications web sur le serveur « devweb »de l'IUT de Metz, dans le dossier créé ou à créer IHM,

- a) créer le dossier TP4
- b) copier le contenu du dossier « squelette » (fichier compressé « squelette » à télécharger sur Arche), dans le dossier TP4
 - le fichier « tsconfig.json » et les dossiers « vue », « src/controleur » et « src/modele » apparaissent
 - le TP4 n'utilise pas de données extraites d'une base de données → supprimer le dossier « modele »

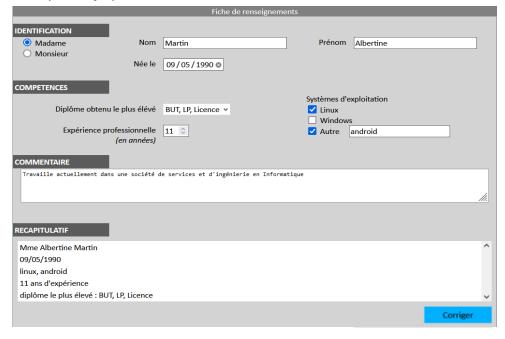
Travail à faire

 écrire le fichier « tp4.html » dans le dossier « vue » et le fichier tp4.css associé dans le sous-dossier « css » du dossier « vue à partir de la maquette ci-contre.

Formulaire de saisie de la fiche de renseignements



Affichage du récapitulatif après validation



IHM - HTML/CSS/TypeScript - exercice 4

IHM - HTML/CSS/TypeScript - exercice 4

Conception HTML/CSS

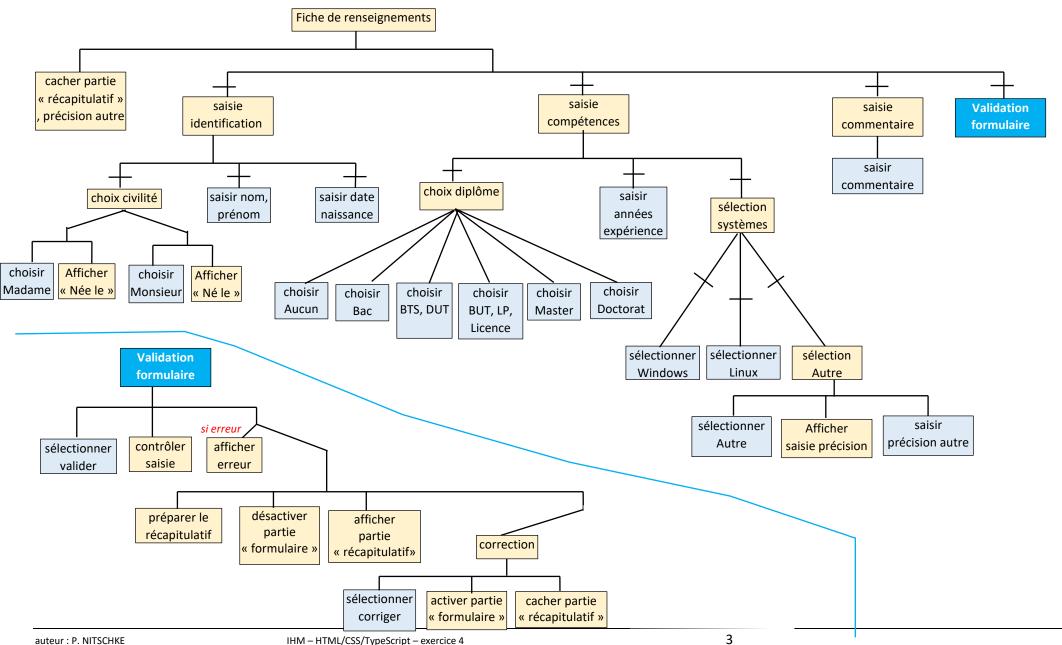
Se reporter au fichier « Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf » - étape 2

Créer le fichier « vue/tp4.html »

- 1) Définir la structure globale du fichier « tp4.html » avec les parties
 - <head> avec le lien vers le fichier « tp4.css »
 - <body>
 - <script> avec l'appel du fichier « tp4.js »
- 2) Définir une zone identifiée « div_tp4 » dans <body>
- 3) Est-ce utile que la zone occupe entièrement l'espace écran?
- 4) Définir le style associé à la zone ?
- 5) Déterminer le nombre de zones horizontales y compris le titre et définir les zones sans définir leur contenu.
- 6) Déterminer pour chaque zone,
 - si un découpage en colonnes est nécessaire ?
 - définir le contenu et ajouter les styles nécessaires

IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 4

le modèle des tâches (en gris bleu : les composants à placer dans la maquette)



IHM – Première application HTML/TypeScript SANS base de données

Programmation TypeScript

Se reporter au fichier « Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf » - étape 3

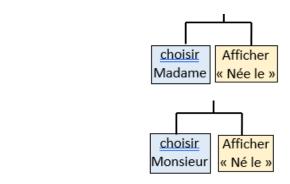
Créer le fichier « src/controleur/class_tp4.ts »

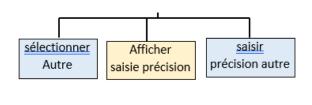
- 1) Définir le type « TTp4Form »
- 2) Créer la classe « VueTp3 » et définir l'attribut privé « _form », la fonction « init », le getter associé à l'attribut privé

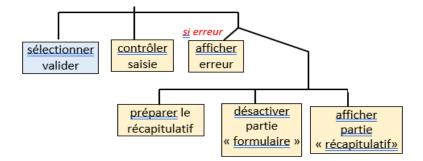
cacher partie
« récapitulatif »
, précision autre

3) Quels sont les événements/actions déclenchés par l'utilisateur ?

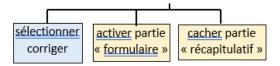
A partir du modèle des tâches







IHM – Première application HTML/TypeScript SANS base de données



4) Définir les méthodes de la classe

```
changeCivilite()
systemeAutreChange()
valideSaisie()
corrigeSaisie()
```

- 5) Créer l'objet « vueTp4», instanciation de la classe
- 6) Écrire la commande d'exportation de l'objet
- 7) Écrire le corps des méthodes de la classe
- 8) Ajouter la définition des événements dans la fonction « init »
 - « click » sur le bouton radio « radioMadame »,
 - « click » sur le bouton radio « radioMonsieur »,
 - « change » sur la case à cocher « chkAutre »,
 - « click » sur les boutons « btnValider», « btnCorriger »

Créer le fichier « src/controleur/tp4.ts »

- 1) Écrire la commande d'importation de l'objet créé précédemment
- 2) Appeler la méthode « init » avec les paramètres

Transpiler vos fichiers « ts » et tester l'application

Se reporter au fichier « Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf » - étape 4