### Architecture

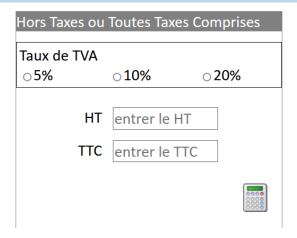
Se reporter au fichier « **Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 1** pour les explications détaillées.

Sur votre « devhom », emplacement où se trouve vos applications web sur le serveur « devweb »de l'IUT de Metz, dans le dossier crée ou à créer IHM,

- a) créer le dossier TP1
- b) copier le contenu du dossier « squelette » (fichier compressé « squelette » à télécharger sur Arche), dans le dossier TP1
  - le fichier « tsconfig.json » et les dossiers « vue », « src/controleur » et « src/modele » apparaissent
  - le TP1 n'utilise pas de données extraites d'une base de données → supprimer le dossier « modele »

#### Travail à faire

Ecrire le fichier « tp1.html » dans le dossier « vue » et le fichier tp1.css associé dans le sous-dossier « css » du dossier « vue à partir de la maquette ci-contre.



## Conception HTML/CSS

Se reporter au fichier « Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf » - étape 2

## Créer le fichier « vue/tp1.html »

- Définir la structure globale du fichier « tp1.html » avec les parties
  - <head> avec le lien vers le fichier « tp1.css »
  - <body>
  - <script> avec l'appel du fichier « tp1.js »

2) Définir une zone identifiée « div\_tp1 » dans <body>

3) Est-ce utile que la zone occupe entièrement l'espace écran? NON

5) Déterminer le nombre de zones horizontales y compris le titre et définir les zones sans définir leur contenu.

```
<div id='div tp1'>
                                       Hors Taxes ou Toutes Taxes Comprises
 <header>
 </header>
                                       Taux de TVA
 <div class='div_tva'>
                                       05%
                                                   010%
                                                              020%
 </div>
 <div class='div_saisie'>
                                               HT
                                                   entrer le HT
 <div class='div bouton'>
                                               TTC
                                                   entrer le TTC
 </div>
</div>
```

6) Déterminer pour chaque zone,

</header>

- si un découpage en colonnes est nécessaire ?
- définir le contenu et ajouter les styles nécessaires

```
6.1) header : NON
  <header>
Hors Taxes ou Toutes Taxes Comprises
```

6.2) div\_tva: NON pour la première ligne du titre
, OUI pour les boutons radios (3 colonnes égales)

```
Taux de TVA 05% 020%
```

```
tp1.css
.div tva {
 border
                      : 1px solid black;
 padding
                      : 0.25rem;
}
.div_tvadetail {
 display
                      : grid;
 grid-template-columns : 1fr 1fr 1fr;
 grid-gap
                      : 1rem;
input[type=radio] {
  cursor
                 : pointer;
```

6.3) div\_saisie: OUI (2 colonnes égales avec une marge à droite)

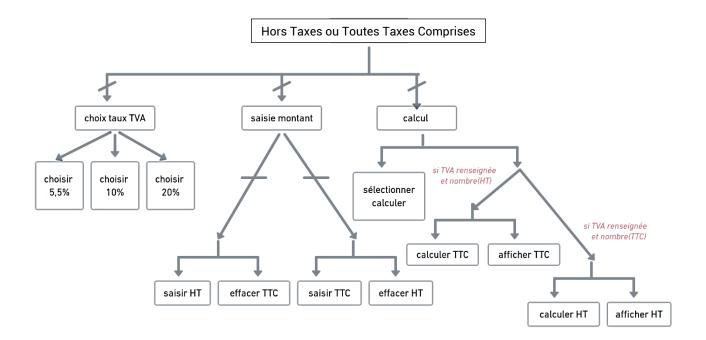
```
HT
                                                  entrer le HT
                                              TTC
                                                  entrer le TTC
<div class='div saisie'>
  <label for='edt ht' >HT</label>
  <input type='text' name='ht' id='edt_ht'</pre>
        placeholder="entrer le HT"
                                       size='10' maxlength='10'>
  <label for='edt ttc' >TTC</label>
  <input type='text' name='edt ttc' id='edt ttc'</pre>
        placeholder='entrer le TTC' size='10' maxlength='10'>
</div>
     tp1.css
     .div_saisie {
       display
                            : grid;
```

```
grid-template-columns : 1fr 1fr;
 padding-right
                 : 6rem;
 grid-gap
                   : 1rem;
}
label {
 text-align : right;
input {
 border : 1px solid #5b5b5b;
 color
             : #000000;
              : inherit;
 font
 text-align
             : left;
```

```
6.4) div_bouton: NON
  <div class='div bouton'>
    <input id="btn_calculer" type="button" >
  </div>
tp1.css
.div_bouton {
 float
                   : right;
  padding-right
                  : 1rem;
}
input[type=button] {
                 : pointer;
 cursor
 border
                 : none;
 vertical-align : middle;
 width
                 : 3rem;
 height
                 : 3rem;
}
input[type=button]:hover {
                 : 2px solid #0000ff;
  border
}
#btn_calculer {
 background:url(calculer.jpg)
   no-repeat center center;
}
```

## Travail à faire

Ecrire les fichiers « class\_tp1.ts » et « tp1.ts » dans le dossier « src/controleur » à partir du modèle des tâches



## **Programmation TypeScript**

Se reporter au fichier « Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf » - étape 3

## Créer le fichier « src/controleur/class\_tp1.ts »

1) Définir le type « TTp1Form »

```
type TTp1Form = {
    edtHt : HTMLInputElement
    , edtTtc : HTMLInputElement
    , radioTaux1 : HTMLInputElement
    , radioTaux2 : HTMLInputElement
    , radioTaux3 : HTMLInputElement
    , btnCalculer: HTMLInputElement
}
```

2) Créer la classe « VueTp1 » et définir l'attribut privé « \_form », la fonction « init », le getter associé à l'attribut privé

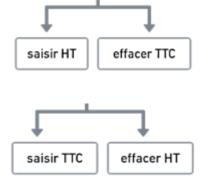
```
class VueTp1 {
    private _form : TTp1Form

    init(form : TTp1Form) : void {
        this._form = form
    }

    get form() : TTp1Form { return this._form }
}
```

3) Quels sont les événements/actions déclenchés par l'utilisateur ?

### A partir du modèle des tâches

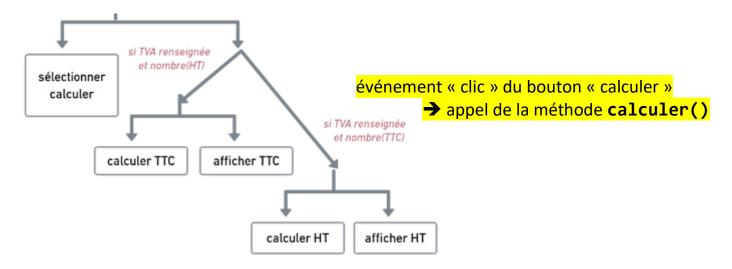


événement « keypress » de la zone de saisie HT

→ appel de la méthode viderTtc()

<mark>événement « keypress » de la zone de saisie T</mark>TC

→ appel de la méthode viderHt()



4) Définir les méthodes de la classe viderHT(), viderTTC(), calculer()

```
class VueTp1 {
    viderHT() :void {
    // à compléter
    }
    viderTTC() :void {
    // à compléter
    }
    calculer() :void {
        // à compléter
    }
}
let vueTp1 = new VueTp1;

5) Créer l'objet « vueTp1 », instanciation de la classe

export { vueTp1 }

6) Écrire la commande d'exportation de l'objet
```

```
7) Écrire le corps des méthodes de la classe
viderTtc():void {
                                           viderHt():void {
  this.form.edtTtc.value = '';
                                             this.form.edtHt.value = '';
}
calculer():void {
  const taux1 = this.form.radioTaux1;
  const taux2 = this.form.radioTaux2;
  const taux3 = this.form.radioTaux3;
  const edtHt = this.form.edtHt;
  const edtTtc= this.form.edtTtc;
  let taux = '';
  if (taux1.checked) { taux = taux1.value }
  else if (taux2.checked) { taux = taux2.value }
  else if (taux3.checked) { taux = taux3.value }
  if (taux !== '') {
    const tauxTva = Number(taux)/100;
    const ht = edtHt.value.trim();
    if (ht !== '') {
      const nb = Number(ht);
      if (isNaN(nb)) {
         alert("Erreur - calcul impossible : le montant HT " +ht
                +" est invalide.")
      else { edtTtc.value = this.calculHtVersTtc(nb, tauxTva).toFixed(2); }
    else {
      const ttc = edtTtc.value.trim();
      if (ttc !== '') {
         const nb = Number(ttc);
        if (isNaN(nb)) {
           alert("Erreur - calcul impossible : le montant TTC " +ttc
                  +" est invalide.")
         else {
           edtHt.value = this.calculTtcVersHt(nb, tauxTva).toFixed(2);
      }
   }
  else { alert("Erreur - calcul impossible : le Taux de TVA n'est pas renseigné.") }
calculHtVersTtc(ht:number, taux:number) : number {
   return ht * (1+taux)
calculTtcVersHt(ttc:number, taux:number) : number {
   return ttc / (1+taux)
```

8) Ajouter la définition des événements dans la fonction « init »

```
init(form : TTp1Form) : void {
    ...
    // définition des événements
    this.form.edtHt.onkeydown = function():void { vueTp1.viderTtc(); }
    this.form.edtTtc.onkeydown = function():void { vueTp1.viderHt(); }
    this.form.btnCalculer.onclick = function():void { vueTp1.calculer(); }
}
```

## Créer le fichier « src/controleur/tp1.ts »

1) Écrire la commande d'importation de l'objet créé précédemment

```
import {vueTp1} from "../controleur/class_tp1"
```

2) Appeler la méthode « init » avec les paramètres

### Transpiler vos fichiers « ts » et tester l'application

Se reporter au fichier « Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf » - étape 4