

IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 3

Architecture

Se reporter au fichier « **Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 1** pour les explications détaillées.

Sur votre « devhom », emplacement où se trouve vos applications web sur le serveur « devweb » de l'IUT de Metz, dans le dossier créé ou à créer IHM,

- a) créer le dossier TP3
- b) copier le contenu du dossier « squelette » (fichier compressé « squelette » à télécharger sur Arche), dans le dossier TP3
 - le fichier « tsconfig.json » et les dossiers « vue », « src/contrôleur » et « src/modele » apparaissent
 - le TP3 n'utilise pas de données extraites d'une base de données → supprimer le dossier « modele »

Travail à faire

1. écrire le fichier « **tp3.html** » dans le **dossier « vue »** et le fichier **tp3.css** associé dans le **sous-dossier « css »** du dossier « vue » à partir de la maquette ci-contre.

Du repos à l'astreinte

Personnel en repos + -		Personnel d'astreinte
ALBERT Fernand	➡	BARITON Berthe
DUPOND Roger		PALISSON Claude
ROUGET Christine	⬅	
SILIURE Jean		
TRITON Bernadette		

Personne à ajouter :

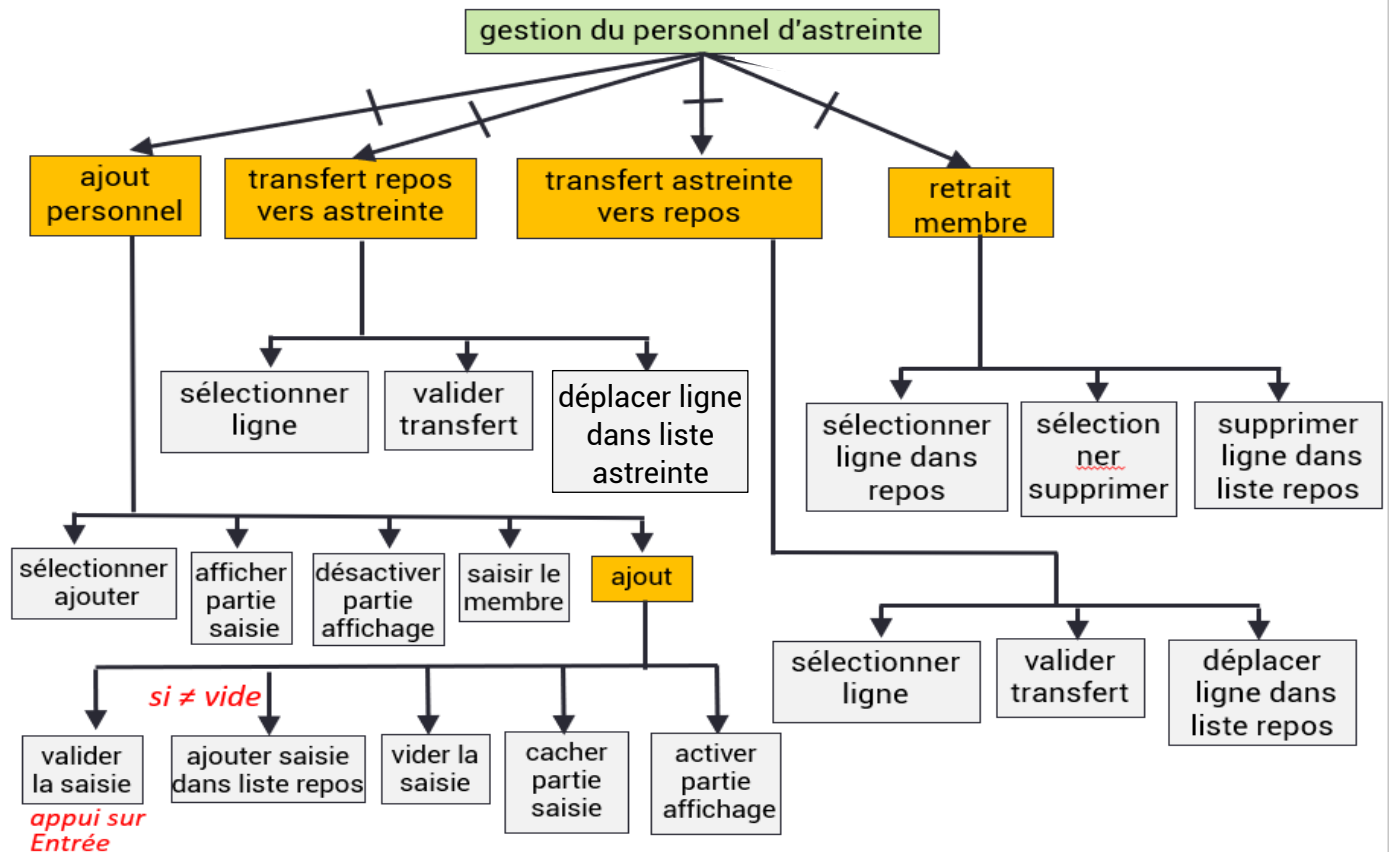
Conception HTML/CSS

Se reporter au fichier « **Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 2**

Créer le fichier « vue/tp3.html »

- 1) Définir la structure globale du fichier « tp3.html » avec les parties
 - <head> avec le lien vers le fichier « tp3.css »
 - <body>
 - <script> avec l'appel du fichier « tp3.js »
- 2) Définir une zone identifiée « div_tp3 » dans <body>
- 3) Est-ce utile que la zone occupe entièrement l'espace écran ?
- 4) Définir le style associé à la zone ?
- 5) Déterminer le nombre de zones horizontales y compris le titre et définir les zones sans définir leur contenu.
- 6) Déterminer pour chaque zone,
 - si un découpage en colonnes est nécessaire ?
 - définir le contenu et ajouter les styles nécessaires

IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 3



Programmation TypeScript

Se reporter au fichier « **Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 3**

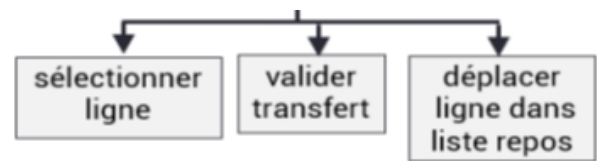
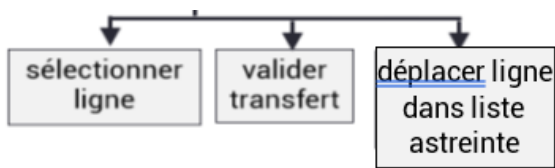
Créer le fichier « src/contrôleur/class_tp3.ts »

- 1) Définir le type « TTp3Form »
- 2) Créer la classe « VueTp3 » et définir l'attribut privé « _form », la fonction « init », le getter associé à l'attribut privé
- 3) Quels sont les événements/actions déclenchés par l'utilisateur ?

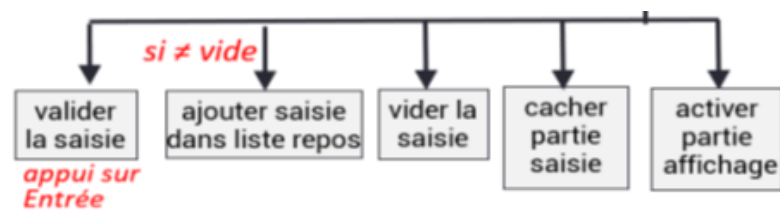
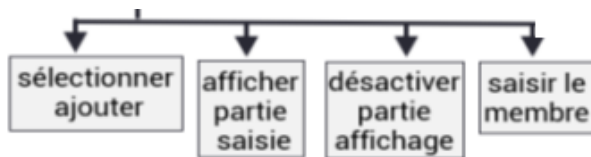
A partir du modèle des tâches



IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 3



Le transfert « repos » vers « astreinte » et « astreinte » vers « repos » appelle le même traitement : le déplacement de la ligne sélectionnée d'une liste origine vers une liste destination.



coup de pouce

code complet avec tri d'une liste en typescript

```
triListe(liste : HTMLSelectElement):void {
    const options : HTMLOptionsCollection = liste.options;
    let optionsArray : HTMLOptionElement[] = [];
    for (let i = 0; i < options.length; i++) {
        optionsArray.push(options[i]);
    }
    optionsArray = optionsArray.sort(function
        (a:HTMLOptionElement, b:HTMLOptionElement):number {
            if (a.value > b.value) { return 1 } else { return -1 }
        });
    for (let i = 0; i <= options.length; i++) {
        options[i] = optionsArray[i];
    }
}
```

IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 3

4) Définir les méthodes de la classe

afficherSaisie()

ajouterSaisie()

supprimerLigne()

versAstreinte()

versrepos()

liste1VersListe2(liste1 : HTMLSelectElement, liste2 : HTMLSelectElement) appelée par les méthodes « versAtreinte » et « versRepos »

5) Créer l'objet « vueTp3 », instantiation de la classe

6) Écrire la commande d'exportation de l'objet

7) Écrire le corps des méthodes de la classe

8) Ajouter la définition des événements dans la fonction « init »

- « keydown » sur la zone de saisie du texte,
- « click » sur les boutons « ajouter », « supprimer », « vers astreinte », « vers repos »

Créer le fichier « src/controleur/tp3.ts »

1) Écrire la commande d'importation de l'objet créé précédemment

2) Appeler la méthode « init » avec les paramètres

Transpiler vos fichiers « ts » et tester l'application

Se reporter au fichier « **Application HTML_CSS_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 4**