

# IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 1

## Architecture


Se reporter au fichier « **Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 1** pour les explications détaillées.

Sur votre « devhom », emplacement où se trouve vos applications web sur le serveur « devweb » de l'IUT de Metz, dans le dossier créé ou à créer IHM,

- a) créer le dossier TP1
- b) copier le contenu du dossier « squelette » (fichier compressé « squelette » à télécharger sur Arche), dans le dossier TP1
  - le fichier « tsconfig.json » et les dossiers « vue », « src/contrôleur » et « src/modèle » apparaissent
  - le TP1 n'utilise pas de données extraites d'une base de données → supprimer le dossier « modèle »

## Travail à faire

Ecrire le fichier « **tp1.html** » dans le dossier « **vue** » et le fichier **tp1.css** associé dans le sous-dossier « **css** » du dossier « vue » à partir de la maquette ci-contre.

Hors Taxes ou Toutes Taxes Comprises		
Taux de TVA		
<input type="radio"/> 5%	<input type="radio"/> 10%	<input type="radio"/> 20%
HT	<input type="text" value="entrer le HT"/>	
TTC	<input type="text" value="entrer le TTC"/>	
		

## Conception HTML/CSS

Se reporter au fichier « **Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 2**

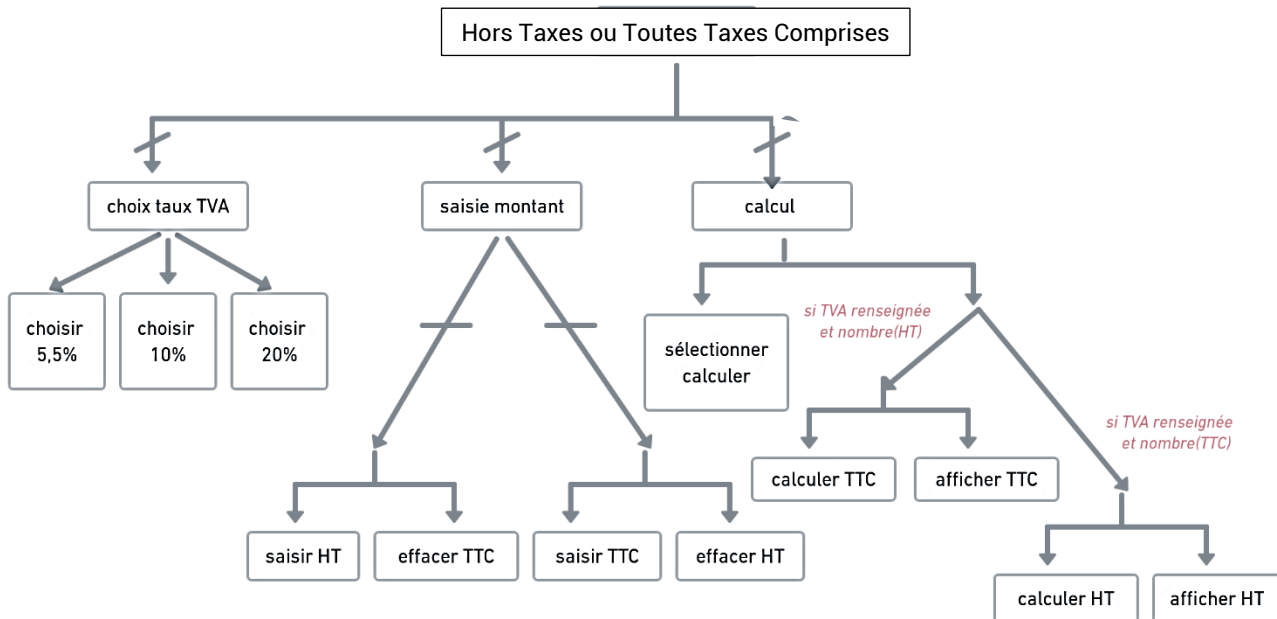
### Créer le fichier « vue/tp1.html »

- 1) Définir la structure globale du fichier « tp1.html » avec les parties
  - <head> avec le lien vers le fichier « tp1.css »
  - <body>
  - <script> avec l'appel du fichier « tp1.js »
- 2) Définir une zone identifiée « div\_tp1 » dans <body>
- 3) Est-ce utile que la zone occupe entièrement l'espace écran ?
- 4) Définir le style associé à la zone ?
- 5) Déterminer le nombre de zones horizontales y compris le titre et définir les zones sans définir leur contenu.
- 6) Déterminer pour chaque zone,
  - si un découpage en colonnes est nécessaire ?
  - définir le contenu et ajouter les styles nécessaires

# IHM – HTML/CSS/TypeScript – exercice 1

## Travail à faire

Ecrire les fichiers « **class\_tp1.ts** » et « **tp1.ts** » dans le dossier « **src/controleur** » à partir du modèle des tâches



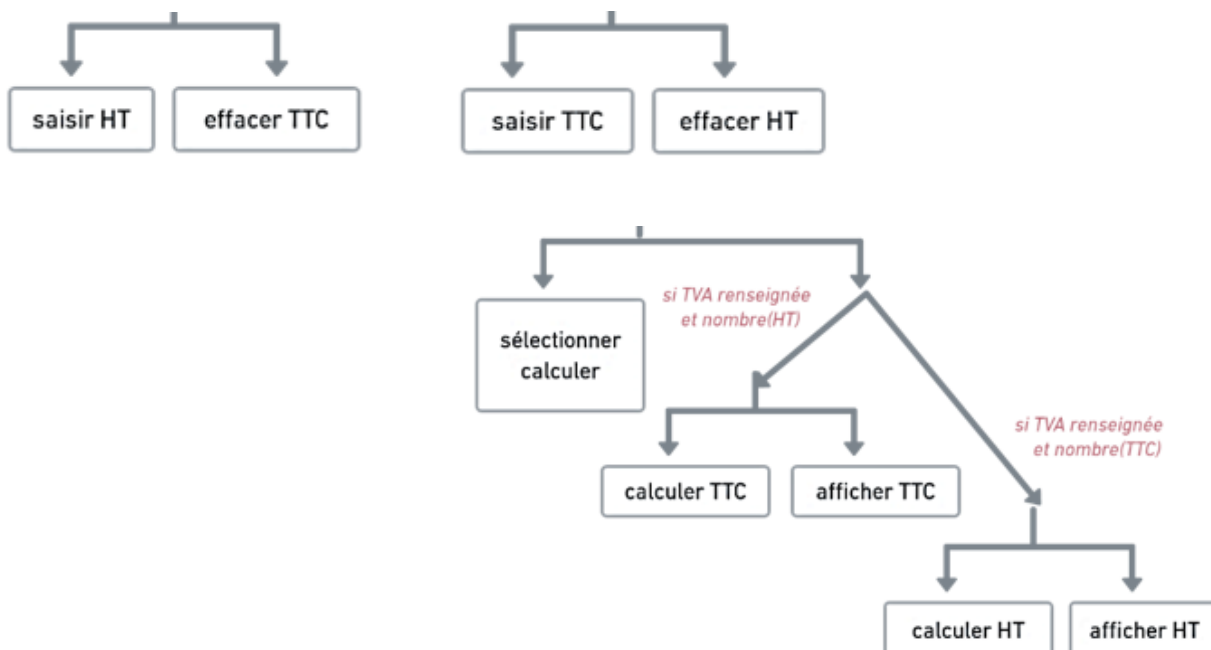
## Programmation TypeScript

Se reporter au fichier « **Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 3**

**Créer le fichier « src/controleur/class\_tp1.ts »**

- 1) Définir le type « TTp1Form »
- 2) Créer la classe « VueTp1 » et définir l'attribut privé « `_form` », la fonction « `init` », le getter associé à l'attribut privé
- 3) Quels sont les événements/actions déclenchés par l'utilisateur ?

A partir du modèle des tâches



- 4) Définir les méthodes de la classe **viderHT()**, **viderTTC()**, **calculer()**
- 5) Créer l'objet « vueTp1 », instantiation de la classe
- 6) Écrire la commande d'exportation de l'objet
- 7) Écrire le corps des méthodes de la classe
- 8) Ajouter la définition des événements dans la fonction « init »
  - « keydown » sur les zones d'édition du « HT » et du « TTC »,
  - « click » sur le bouton « calculer »

### Créer le fichier « src/controleur/tp1.ts »

- 1) Écrire la commande d'importation de l'objet créé précédemment
- 2) Appeler la méthode « init » avec les paramètres

### Transpiler vos fichiers « ts » et tester l'application

Se reporter au fichier « **Application HTML\_CSS\_TS préparation et exécution.pdf** » - **étape 4**