

# Développement d'interfaces Web

## TD 1 - HTML 5

### Environnement de travail et consignes

En Web, vous travaillerez sous Linux et enregistrerez toujours votre travail dans le dossier **Web**.

Les fichiers nécessaires pour ce TD sont disponibles dans le dossier : [Communs/Web/BUT1/TD1](#). Copiez ce dossier et collez-le dans votre dossier Web. Vous y enregistrerez également vos pages.

Vous travaillerez avec un éditeur de texte (KWrite ou VsCode), et vous testerez vos pages avec un navigateur (Chromium-Browser, Firefox. . .) en vous rendant à l'adresse suivante :

<https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~votrelogin/TDx/nomfichier>

en remplaçant 'votrelogin' par votre nom d'utilisateur et 'x' par le numéro du TD, par exemple :

<https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~petit13u/TD1/td1q02.html>

Vos pages devront également être validées grâce à un validateur :

<http://validator.w3.org> ou <http://html5.validator.nu>

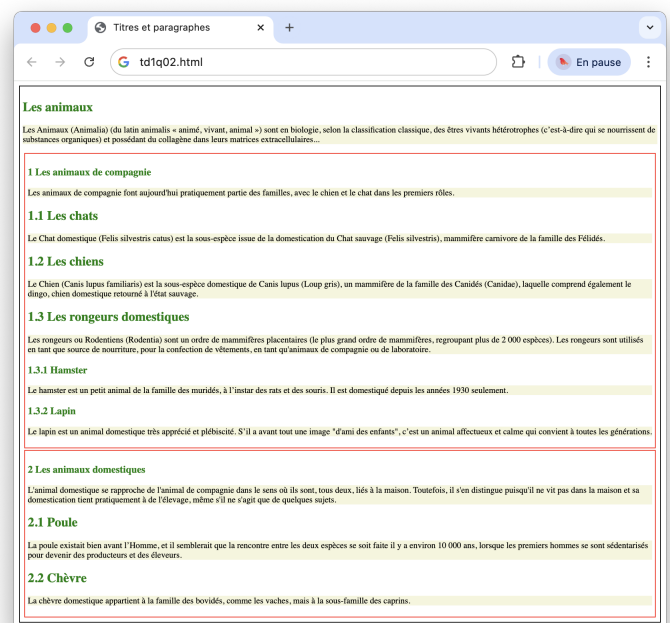
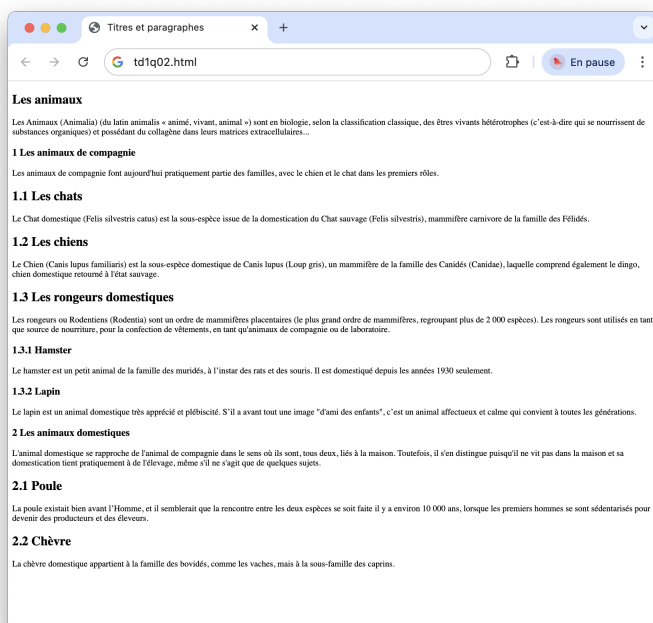
### Travail demandé

1. Créez une page **base.html** contenant le code de la page 4 du cours (Section 2). Cette page vous servira de base pour tous les exercices et vous évitera de ré-écrire les balises de base d'une page. Passez la page au validateur et testez dans un navigateur.

2. **Section, article, paragraphe, titres.**

Enregistrez votre fichier *base.html* sous le nom **td1q02.html**. Copiez le contenu du fichier *texte2.txt* et collez-le dans le <body> de votre fichier *td1q02.html*. Gardez bien les numéros des différentes sections.

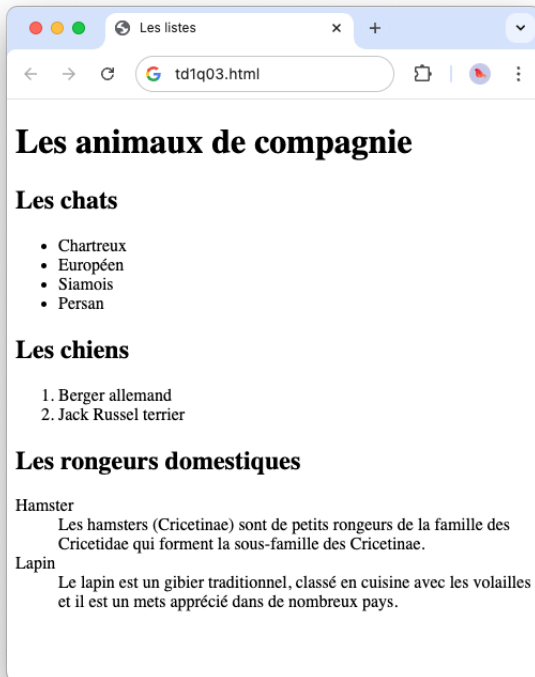
Ajoutez les balises nécessaires pour obtenir le résultat ci-dessous (à gauche), en suivant la structure présentée à droite : section (cadre noir), cadre rouge (article), écriture verte (titre), fond jaune (paragraphe). Notons que chaque structure possède sa propre hiérarchie de titres.



Dans les exercices suivants, le contenu est toujours compris dans une section, qui a un titre.

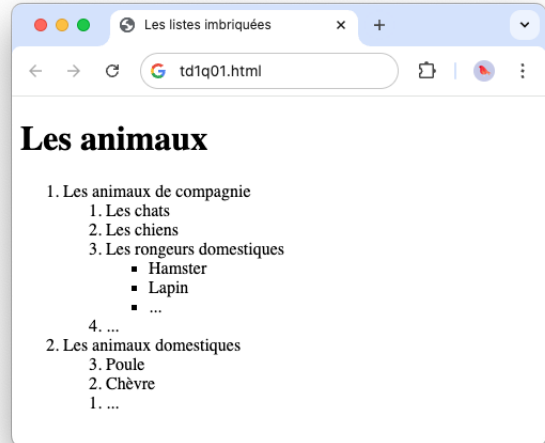
### 3. Listes simples.

En utilisant le fichier *texte3.txt*, écrivez le code **td1q03.html** permettant d'obtenir ce résultat :

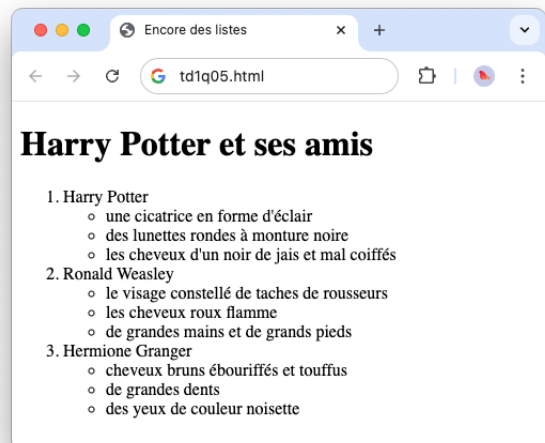


### 4. Listes imbriquées.

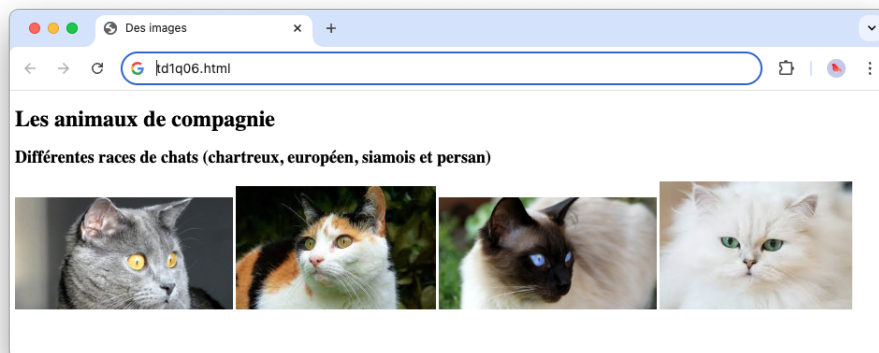
Écrivez le code **td1q04.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte4.txt*) :



### 5. Écrivez le code **td1q05.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte5.txt*) :

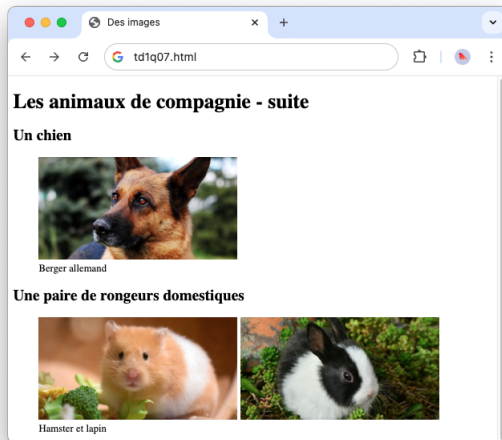


### 6. Images - 1. Vous trouverez dans le répertoire *images* des fichiers image de chats, chiens et rongeurs. En intégrant ces fichiers, écrivez le code **td1q06.html** permettant d'obtenir le résultat ci-dessous.



## 7. Images - 2.

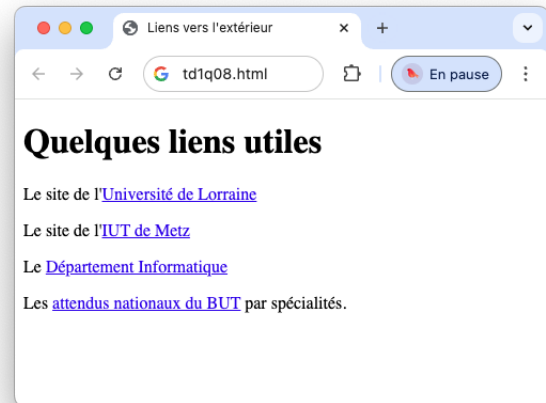
Écrivez le code **td1q07.html** permettant d'obtenir le résultat ci-dessous.



Remarques : il y a une légende pour le chien (*Berger allemand*); il y a une légende commune pour les deux rongeurs (*Hamster et lapin*).

## 8. Liens externes.

Écrivez le code **td1q08.html** permettant d'obtenir ce résultat :

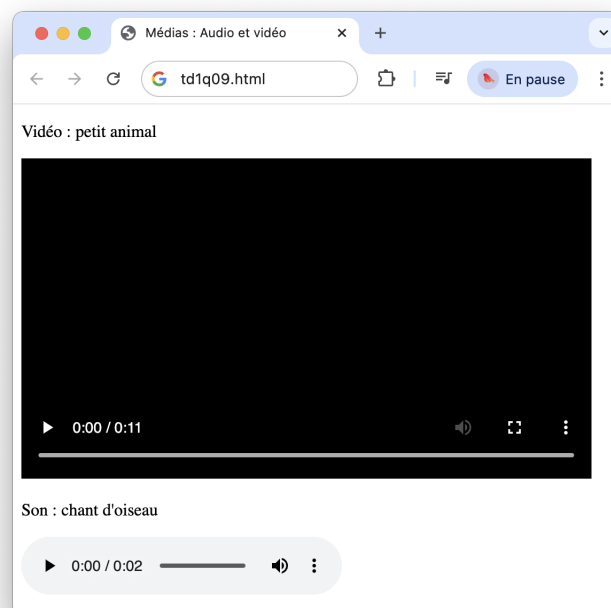


Les liens vers l'Université de Lorraine ([www.univ-lorraine.fr](http://www.univ-lorraine.fr)) et vers l'IUT ([www.iut-metz.univ-lorraine.fr](http://www.iut-metz.univ-lorraine.fr)) doivent s'ouvrir dans le même onglet.

Les liens vers le département informatique ([dptinfo.iutmetz.univ-lorraine.fr](http://dptinfo.iutmetz.univ-lorraine.fr)) et vers la description des attentes du BUT ([but.iut.fr/wp-content/uploads/Attendus\\_BUT.pdf](http://but.iut.fr/wp-content/uploads/Attendus_BUT.pdf)) doivent s'ouvrir dans de nouveaux onglets.

## 9. Médias.

Créez une page **td1q09.html** présentant la vidéo (*mavideo*) et le son (*machanson*) que vous trouverez en 2 formats dans les documents fournis.







Testez la page avec Chromium-Browser et avec Firefox. Le son doit pouvoir être joué et la vidéo vue dans les 2 navigateurs.

10. Reprenez votre fichier *td1q02.html* et enregistrez le sous le nom de **td1q10.html**.

- Ajoutez un menu de navigation en début de document (voir capture *td1q10.png*).  
Les liens [1. Les animaux de compagnie](#), [1.1. Les chats](#), [1.2. Les chiens](#), etc. doivent permettre de naviguer à l'intérieur de la page (utilisez les balises `nav` et `ul`).
- Le titre principal (*Les animaux*) et le menu de navigation composent l'entête de la page et doivent être inclus dans une balise `header`.
- Ajoutez le lien *Retour en haut de la page* en bas de chaque article qui permet d'être renvoyé en haut de la page (l'attribut `href="#"` permet de remonter en haut de la page sans poser d'ancre explicitement).



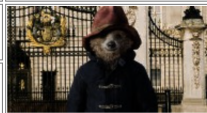
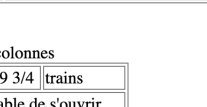
### 11. Tableaux.

Écrivez le code **td1q11.html** permettant d'obtenir ce résultat :

Personnage	Acteur	Photo
Paddington	lui-même	
Henry Brown	Hugh Bonneville	
Mrs Mary Brown	Sally Hawkins	
Nombre de personnages	3	

### 12. Fusion des lignes/colonnes.

Écrivez le code **td1q12.html** permettant d'obtenir ce résultat :

Gare	Praed St	
	London W2 1HQ	
	<a href="#">Site web</a>	
Film	Henry Brown	
	Mary Brown	
	Paddington	

Paddington	Londres	plateforme 9 3/4	trains
Henry Brown	époux	capable de s'ouvrir	
Mary Brown	épouse	gentille et ouverte d'esprit	
La reine	Humour	Corgis	Fell Pony Marmelade

### 13. Fusion de lignes et de colonnes.

Écrivez le code **td1q13.html** permettant d'obtenir ce résultat :

Cellule 1	Cellule 2	Cellule 3	Cellule 4
	Cellule 5		Cellule 7
Cellule 8	Cellule 9	Cellule 6	Cellule 10
	Cellule 12	Cellule 13	Cellule 14

14 Créez un mini-site (**menu.html**) à la racine de votre dossier Web permettant de naviguer entre les différents exercices de chaque TD, à partir d'une page menu présentant toute l'arborescence. Chaque page devra avoir un lien pour revenir à la page menu.