

Développement d'interfaces Web

TD 1 - HTML 5

Environnement de travail et consignes

En Web, vous travaillerez sous Linux et enregistrerez toujours votre travail dans le dossier **Web**. Vous créerez un dossier pour chaque TD.

Vous commencerez par créer un dossier TD1 dans le dossier Web.

Vous travaillerez avec un éditeur de texte (VsCode), et vous testerez vos pages avec un navigateur (Chromium-Browser, Firefox...) en vous rendant à l'adresse suivante :

<https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~votrelogin/TDx/nomfichier>

en remplaçant 'votrelogin' par votre nom d'utilisateur et 'x' par le numéro du TD, par exemple :

<https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~petit13u/TD1/td1q02.html>

Vos pages devront également être validées grâce à un validateur :

<http://validator.w3.org> ou <http://html5.validator.nu>

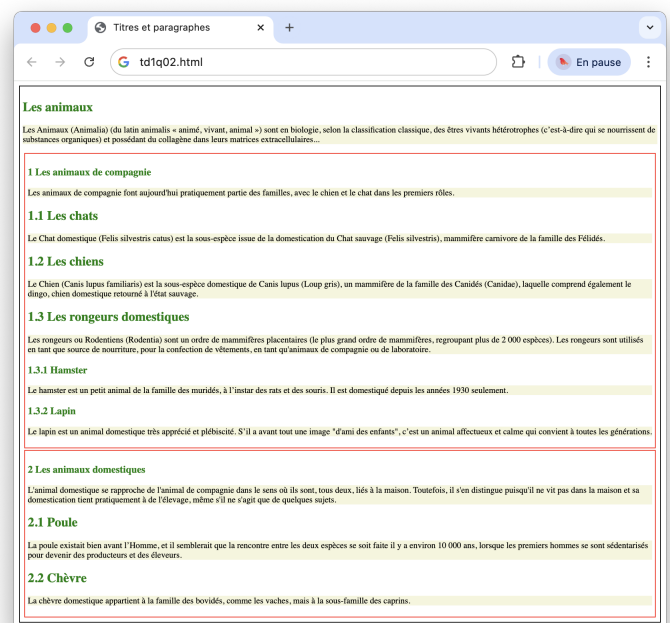
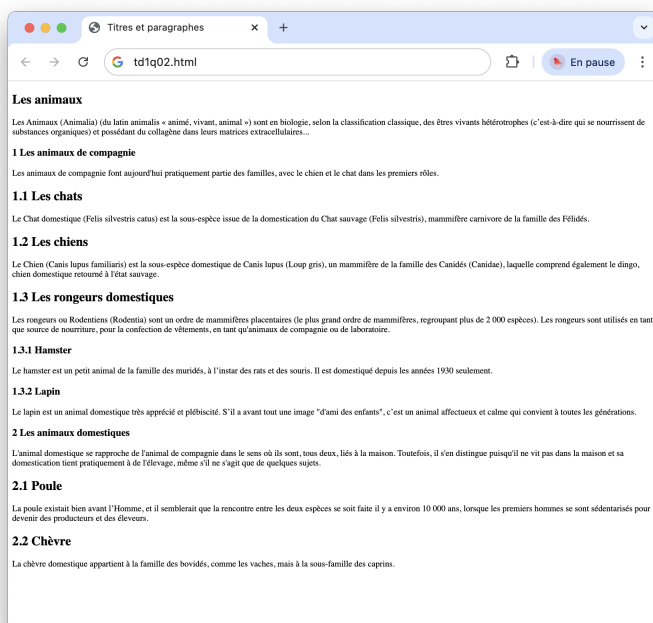
Travail demandé

1. Créez une page **base.html** contenant le code de la page 4 du cours (Section 2). Cette page vous servira de base pour tous les exercices et vous évitera de ré-écrire les balises de base d'une page. Passez la page au validateur et testez dans un navigateur.

2. **Section, article, paragraphe, titres.**

Vous trouverez dans le répertoire **/Communs/Web/AP/TD1/** le fichier *texte2.txt*. Copiez-le et collez-le dans votre répertoire TD1. Enregistrez votre fichier *base.html* sous le nom **td1q02.html**. Copiez le contenu du fichier *texte2.txt* et collez-le dans le `<body>` de votre fichier *td1q02.html*. Gardez bien les numéros des différentes sections.

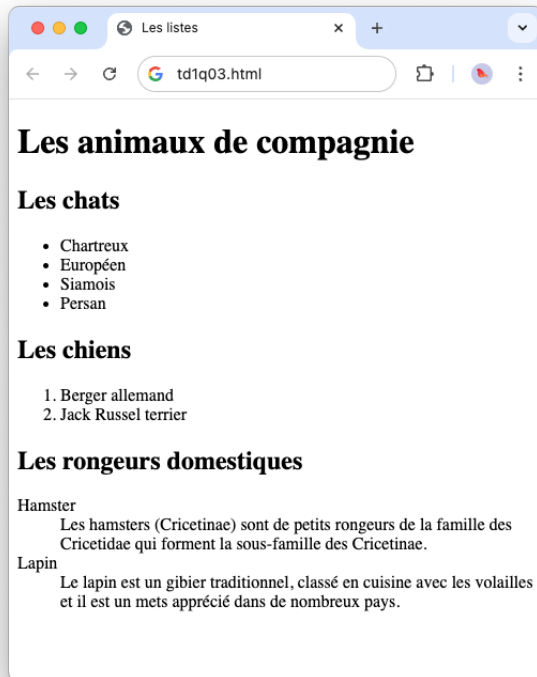
Ajoutez les balises nécessaires pour obtenir le résultat ci-dessous (à gauche), en suivant la structure présentée à droite : section (cadre noir), cadre rouge (article), écriture verte (titre), fond jaune (paragraphe). Notons que chaque structure possède sa propre hiérarchie de titres.



Dans les exercices suivants, le contenu est toujours compris dans une section, qui a un titre.

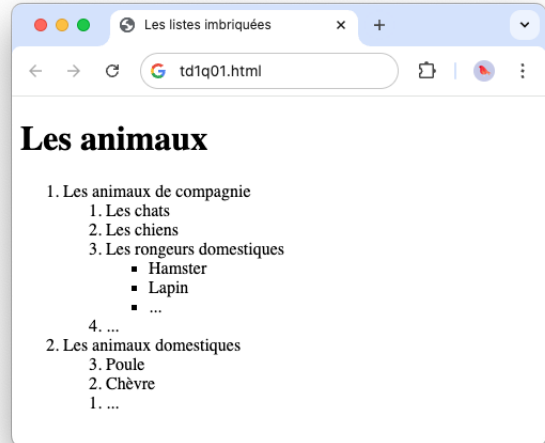
3. Listes simples.

En utilisant le fichier *texte3.txt*, écrivez le code **td1q03.html** permettant d'obtenir ce résultat :

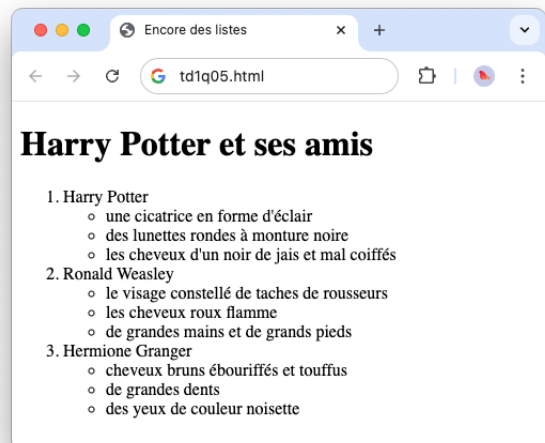


4. Listes imbriquées.

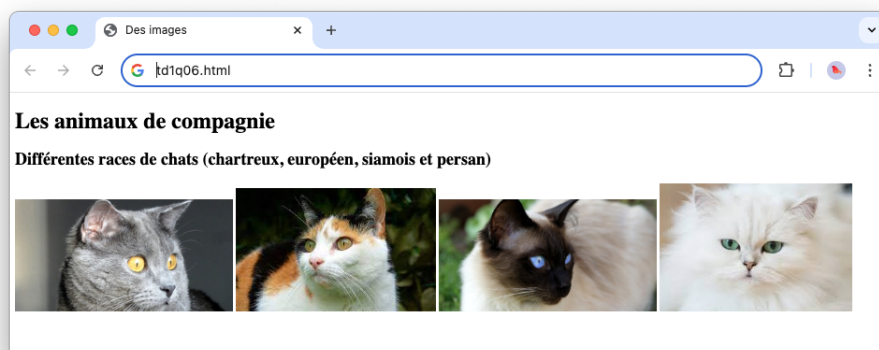
Écrivez le code **td1q04.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte4.txt*) :



5. Écrivez le code **td1q05.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte5.txt*) :

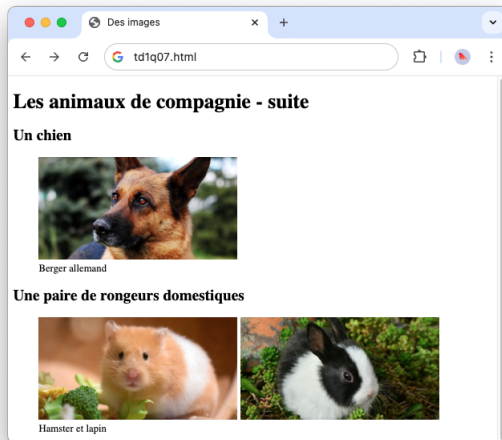


6. Images - 1. Créez un répertoire images dans votre répertoire TD1. Vous trouverez dans le répertoire [/Communs/Web/AP/TD1/images](#) des fichiers image de chats, chiens et rongeurs. Copiez-les et collez-les dans votre répertoire TD1/images. En intégrant ces fichiers, écrivez le code **td1q06.html** permettant d'obtenir le résultat ci-dessous.



7. Images - 2.

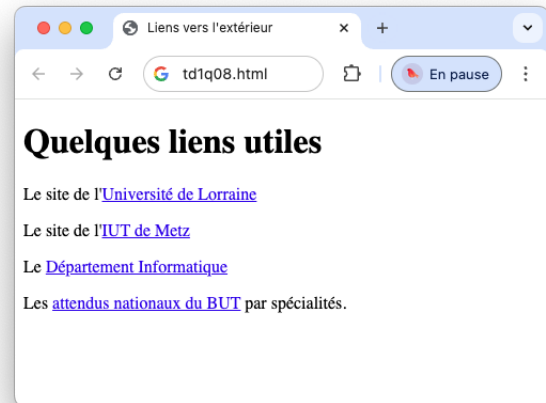
Écrivez le code **td1q07.html** permettant d'obtenir le résultat ci-dessous.



Remarques : il y a une légende pour le chien (*Berger allemand*); il y a une légende commune pour les deux rongeurs (*Hamster et lapin*).

8. Liens externes.

Écrivez le code **td1q08.html** permettant d'obtenir ce résultat :

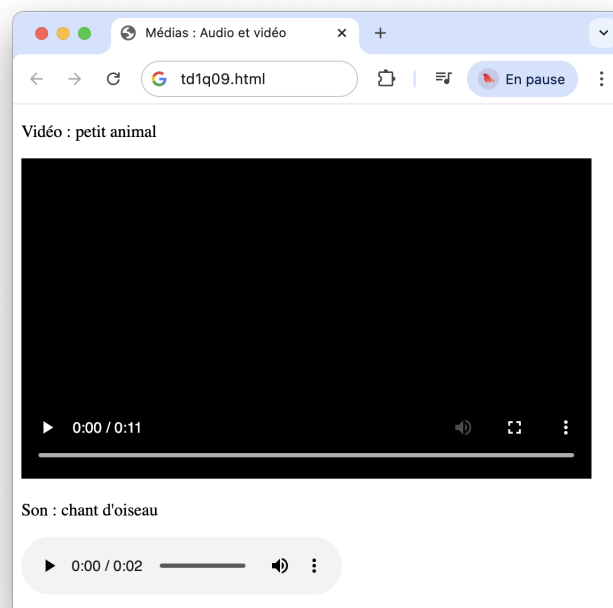


Les liens vers l'Université de Lorraine (www.univ-lorraine.fr) et vers l'IUT (www.iut-metz.univ-lorraine.fr) doivent s'ouvrir dans le même onglet.

Les liens vers le département informatique (dptinfo.iutmetz.univ-lorraine.fr) et vers la description des attentes du BUT (but.iut.fr/wp-content/uploads/Attendus_BUT.pdf) doivent s'ouvrir dans de nouveaux onglets.

9. Médias.

Créez une page **td1q09.html** présentant la vidéo (*mavideo*) et le son (*machanson*) que vous trouverez en 2 formats dans les documents fournis.



Testez la page avec Chromium-Browser et avec Firefox. Le son doit pouvoir être joué et la vidéo vue dans les 2 navigateurs.

10. Reprenez votre fichier *td1q02.html* et enregistrez le sous le nom de **td1q10.html**.

- Ajoutez un menu de navigation en début de document (voir capture *td1q10.png*).
Les liens [1. Les animaux de compagnie](#), [1.1. Les chats](#), [1.2. Les chiens](#), etc. doivent permettre de naviguer à l'intérieur de la page (utilisez les balises `nav` et `ul`).
- Le titre principal (*Les animaux*) et le menu de navigation composent l'entête de la page et doivent être inclus dans une balise `header`.
- Ajoutez le lien *Retour en haut de la page* en bas de chaque article qui permet d'être renvoyé en haut de la page (l'attribut `href="#"` permet de remonter en haut de la page sans poser d'ancre explicitement).





11. Tableaux.

Écrivez le code **td1q11.html** permettant d'obtenir ce résultat :

Premier Tableau

td1q11.html

Paddington - le film

Personnage	Acteur	Photo
Paddington	lui-même	
Henry Brown	Hugh Bonneville	
Mrs Mary Brown	Sally Hawkins	
Nombre de personnages	3	

12. Fusion des lignes/colonnes.

Écrivez le code **td1q12.html** permettant d'obtenir ce résultat :

Tableaux

td1q12.html

Tableau avec fusion des lignes



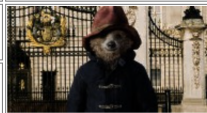
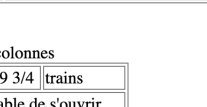
Paddington	Gare	Praed St	
		London W2 1HQ	
		Site web	
	Film	Henry Brown	
		Mary Brown	
		Paddington	

Tableau avec fusion des colonnes

Paddington	Londres	plateforme 9 3/4	trains
Henry Brown	époux	capable de s'ouvrir	
Mary Brown	épouse	gentille et ouverte d'esprit	
La reine	Humour	Corgis	Fell Pony Marmelade

13. Fusion de lignes et de colonnes.

Écrivez le code **td1q13.html** permettant d'obtenir ce résultat :

Tableau

td1q13.html

Tableau avec fusion de colonnes et de lignes

Cellule 1	Cellule 2	Cellule 3	Cellule 4
	Cellule 5	Cellule 6	Cellule 7
Cellule 8	Cellule 9		Cellule 10
	Cellule 12	Cellule 13	Cellule 14

14 Créez un mini-site (**menu.html**) à la racine de votre dossier Web permettant de naviguer entre les différents exercices de chaque TD, à partir d'une page menu présentant toute l'arborescence. Chaque page devra avoir un lien pour revenir à la page menu.