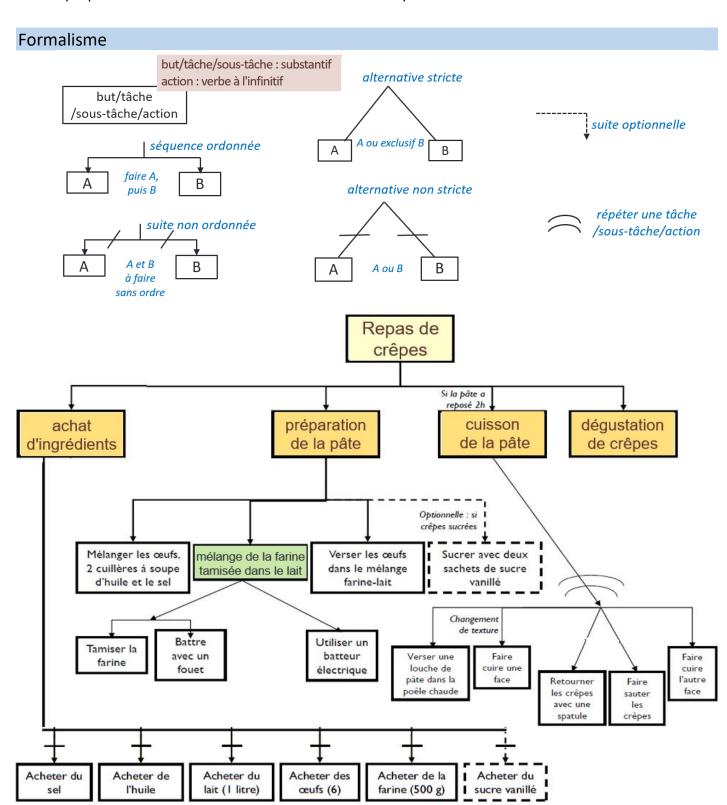
Introduction

- description logique des activités à réaliser
- utile pour concevoir, analyser

Méthode analytique de description de tâches : MAD

- optique de conception d'IHM
- détailler et organiser toutes les actions nécessaires d'une tâche
- proposer une formalisation dans un arbre hiérarchique

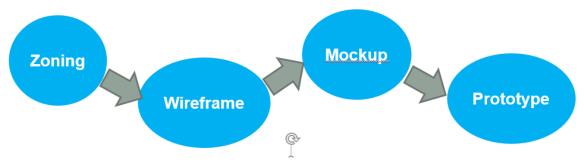


Créer des maquettes

- générer des supports destinés à l'usage futur
- alterner conception et évaluation
- représenter la structure et les fonctionnalités essentielles
- détecter les problèmes
- servir de supports de communication avec les clients pour validation du design
- estimer la durée de conception

Zoning, Wireframe, Mockup, Prototype

Termes utilisés souvent comme synonymes ... et pourtant différents !



Démarche utilisée pour le cours

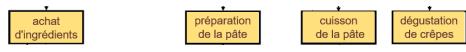
Zoning ≈ le modèle des tâches

Wireframe, fil-de-fer, maquette filaire: manuel, utilisation d'un logiciel

Mockup: utilisation d'un logiciel

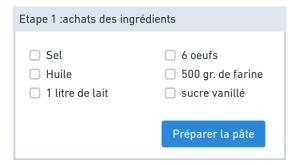
Prototype fonctionnel: HTML/CSS/TypeScript

Exemple: manger des crêpes

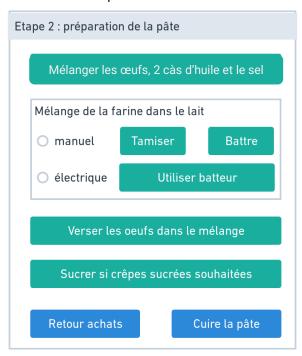


- 3 étapes distinctes + dégustation
- pour chaque étape
 - bouton "étape suivante" pour passer à l'étape suivante et bouton "étape précédente" pour revenir à l'étape précédente
 - > pas de saisie nécessaire
 - cases à cocher pour les tâches non ordonnées
 - boutons radio pour les alternatives strictes
 - boutons pour les actions ordonnées tel que bouton cliqué rend actif le bouton suivant

Wireframe étape 1



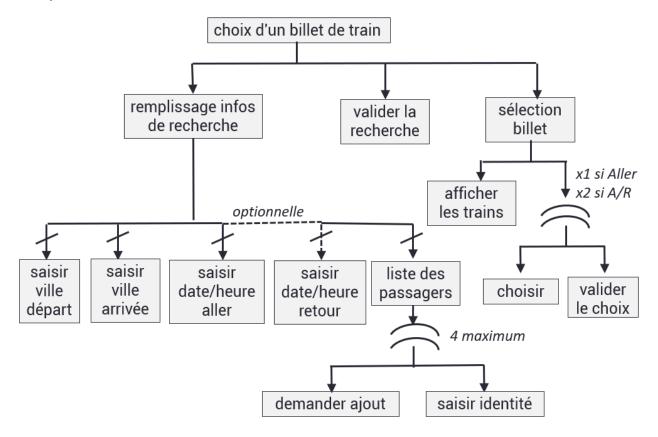
Wireframe étape 2



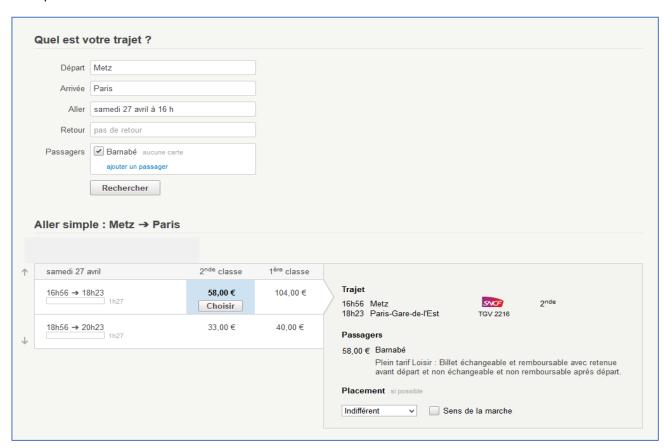
Wireframe étape 3



Autre exemple : choisir un billet de train



Mockup

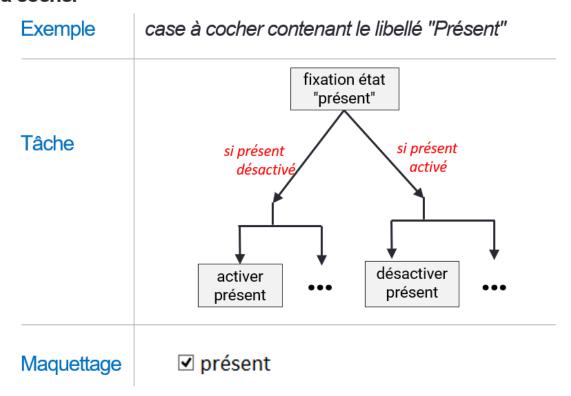


MODÉLISATION ET MAQUETTAGE DES COMPOSANTS STANDARDS

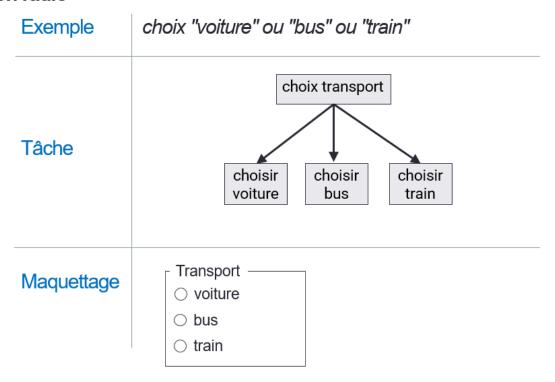
Bouton textuel ou imagé ou textuel/imagé



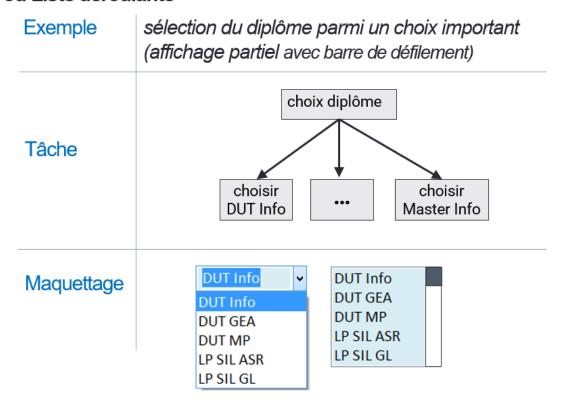
Case à cocher



Bouton radio



Liste ou Liste déroulante



Zone de saisie

Exemple	saisir le nom d'une personne
Tâche	saisir nom
Maquettage	DUPOND