

AHMET ÇALIŞKAN, Yazılım Mühendisliği

caliskanahmet@gmail.com | LinkedIn: ahmetcaliskan | GitHub: ahmetcaliskan | Web: ahmetcaliskan

HAKIMDA

Ben 3. sınıf Yazılım Mühendisliği öğrencisi olarak, teknolojiye duyduğum derin ilgi ve yazılım geliştirmeye olan tutkum sayesinde sürekli kendimi yeniliyorum ve geliştiriyorum. Akademik eğitimim süresince edindiğim teorik bilgileri, çeşitli projelerde yer alarak pratiğe dönüştürdüm; bu süreç, problem çözme yeteneklerimi ve analitik düşünme becerilerimi güçlendirmemde büyük rol oynadı. Ayrıca, Kırklareli Üniversitesi'nde kısmi olarak çalışma fırsatı bularak, profesyonel iş yaşamının dinamiklerini yakından tanıma ve uygulamalı deneyimler kazanma imkânı elde ettim. Şu anda, yazılım geliştirme becerilerimi daha da pekiştirmek amacıyla, yenilikçi ve dinamik bir şirkette staj fırsatlarını değerlendiriyor; takım çalışması, yaratıcı yaklaşım ve sürekli öğrenme prensipleriyle kariyerimi sağlam temeller üzerine inşa etmeyi hedefliyorum.

Eğitim

Kırklareli Üniversitesi
Yazılım Mühendisliği

KIRKLARELİ
Mezuniyet, 2022-devam ediyor

BECERİ

Programlama: React.js, Next.js, React Native, TypeScript, Node.js Express.js, PHP, Bootstrap, HTML5/CSS3, RESTful API, MySQL, Postgresql **Araçlar:** Git, VS Code, Postman

PROJE

Social Campus

Üniversite öğrencilerini bir araya getirerek sanal bir kampüs ortamı oluşturmayı amaçlayan bir mobil uygulamadır. Uygulama; günlük yemek listeleri, kampüs içi ve çevredeki etkinliklerin takibi, kulüpler için özel sohbet alanları, genel sohbet ekranı ve öğrencilerin kitap ve ürün satışı yapabileceği bir pazar yeri gibi özellikler sunmaktadır. Bu proje, öğrencilerin akademik ve sosyal hayatlarını destekleyen dijital bir topluluk oluşturmayı hedeflemektedir.

LABSİS

Kırklareli Üniversitesi'nde yarı zamanlı yazılım geliştirici olarak çalışarak, üniversite laboratuvarlarının yönetimi için LABSİS adlı web tabanlı bir sistemin geliştirilmesine katkı sağladım. Bu sistem, öğrencilerin laboratuvarları ve yapılan çalışmaları görüntüleyebilmesini sağlarken, akademisyenlerin yetkilerine göre laboratuvar ekleme ve düzenleme gibi işlemleri gerçekleştirmesine olanak tanıyor. Kullanıcı dostu bir arayüz ve güvenli kimlik doğrulama mekanizmaları ile sistemi optimize ederek, üniversite bünyesindeki laboratuvar yönetimini daha verimli hale getirdim.

KykYemekKahvalti

KYK yurtlarında kalan öğrencilerin günlük yemek listelerine sorunsuz erişimini sağlamak amacıyla yenilikçi bir web platformudur. Platform, menüde yapılan değişikliklerin anında güncellenmesi, her günün kahvaltı ve akşam yemeği menülerinin kolayca görüntülenebilmesi, anlık 600'den fazla aktif kullanıcıya hizmet verebilmesi ve mobil uyumlu tasarımı ile dikkat çekmektedir. Bu sayede öğrenciler, güncel bilgilere hızlı ve güvenilir bir şekilde ulaşabilmektedir.

BerberApp

Bu uygulama, kullanıcıların en popüler berberleri keşfetmelerine ve bulundukları konuma en yakın berberleri bulmalarına olanak tanır. Ayrıca, yapay zekâ desteğiyle kullanıcılara en uygun saç stilini önererek kişiselleştirilmiş bir deneyim sunar. Bu proje, yazılım geliştirme becerilerimi ve kullanıcı odaklı tasarım konusundaki yetkinliklerimi artırmada önemli bir rol oynamıştır.

AKTİVİTELER VE DENEYİMLER

Kırklareli Üniversitesi Yarı zamanlı çalışma

Yazılım Geliştirme

Kırklareli Gençlik Merkezi

Gönüllü Genç Lideri

TEKNOFEST 2024 Adana Final

2025 İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması Afet Yönetimi Kategorisi Üniversite Seviyesi

Yapay Zeka ve Veri Bilimi Kulübü

Co Lead

GDSC Kırklareli

Core Team

Women Techmakers Kırklareli

Core Team

Kırklareli

Kasım 2024 – devam ediyorum

Kırklareli

Kasım 2024 – devam ediyorum

Antalya

2 Ekim 2025- 6 Ekim 2025

Kırklareli

Aralık 2023 – devam ediyorum

Kırklareli

Eylül 2023- Haziran 2024

Kırklareli

Aralık 2022- Haziran 2023

Dil

İngilizce, Türkçe, Arapça