NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA

Proje Konusu: Sipariş Otomasyonu

Proje Yazarlar: Ahmet Can EROL(202803033), Mehmet Fırat KAHVECİOĞLU(202805004),

Bora TURBİL(202803037), Hasan ŞAHİN(202805001)

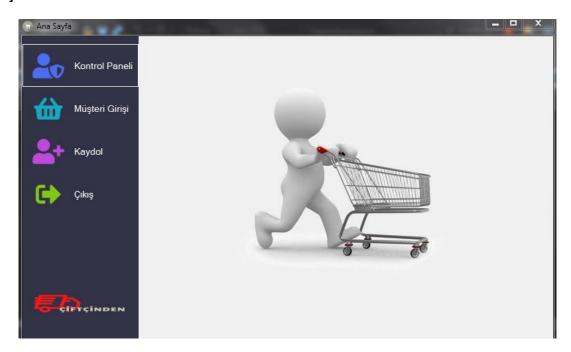
Proje Kapsamında Kullanılan Teknolojiler:C#, Microsoft SQL, Entity FrameWork

Proje Amacı; Projemizin amacı Nesneye Yönelik Programlama kavramının temellerini, C# dili altında öğrenmek,kullanmak ve kodlamak. Nesneye yönelik programlama temelleri altında proje yazma becerisi geliştirmek. Class, Inheritence,Abstract Class,Polymorphism gibi kavramları doğru yerde, doğru şekilde kullanmayı öğrenmek.

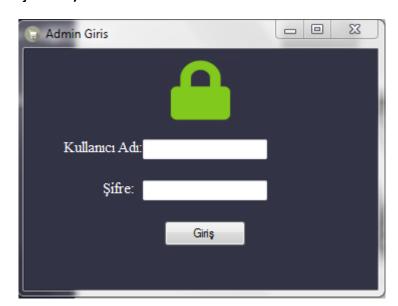
Proje Kapsamı; Proje kapsamında Nesneye Yönelik Programlama temelleriyle birlikte C# dili, Mssql veritabanı ve veritabanı işleyişi için EntityFramework kullanıldı. IDE olarak kullandığımız Visual Studio 2019 da halihazırda bulunduğu için Mssql veritabanı kullanıldı. Tasarımları internetten hazır olarak almak yerine, İsim ve Logo gibi şeyleri kendimiz bulup, Canva adlı sitenin yardımıyla tasarlayıp, projemizde kullandık.

Proje İçeriği; Proje içeriğimiz giriş ekranında bulunan 3 farklı kısayoldan başlayarak gelişmekte. İlk kısayolumuz olan Admin Girişi, adminin giriş yapması için açılan bir form ekranıyla başlar, şayet doğru şifre ve kullanıcı adı girilirse program admin işlem sayfasını açmakta hatalıysa hatalı olarak uyarı göndermektedir. Admin işlem sayfamız; Müşteri Takibi, Ürün Ekle-Çıkar-Güncelle, Ana sayfaya Dön. Kısayollarından oluşmaktadır. Müşteri Takibi ekranında kaydolan her müşterinin işlendiği veritabanı tablosu olan "Müşteriler" tablosundan çektiğimiz verileri, admine göstermekteyiz. Ürün Ekle-Çıkar-Güncelle ekranında her ürünün kaydedildiği veritabanı tablosu olan "Products" tablosundan çektiğimiz verileri göstermekte, admine bu ürünlerin isim,fiyat,stok gibi parametrelerini kontrol etme imkanı sağlamakta. İsterse yeni ürün ekleyebilme veya silebilme fonksiyonlarını kullanabilmekte. Ana Sayfaya dönüp Müşteri Giriş ekranına girdiğimiz zaman, karşımıza gelen ekranda doğru kullanıcı adı ve şifreyle giriş yapabilmekteyiz. Şayet yanlış şifre veya kullanıcı adı gelirse program hatalı olarak uyarı göndermekte. Açılan ekranda sipariş oluşturabilmekteyiz. Açılan ekranın özellikleri olarak; Kategoriye göre arama, anahtar kelimeye/harfe göre arama, girilen kullanıcı adına göre değişiklik gösteren kullanıcı adı label'i, sepete eklenen ürünleri ve miktarını görebilmemiz için sepet listboxları bulunmaktadır. Müşteri herhangi bir ürünü sepetine eklemek için datagridwiew'deki istediği ürüne tıklamasıyla ürünün özellikleri aşağıda bulunan textboxları iletilir,müşteriden miktar girişi istenir ve girilen miktara göre stok yenilenir. Sepete eklenilen ürünleri Sepete Git butonuyla Sepet Ekranında gidildiğinde sıfırlanabilir veya onaylanabilir. Sepet ekranında toplam tutar ve k.d.v hesaplanıp müşteriye toplam tutar gösterilir. Onayla butonuna basıldığı takdirde ödeme ekranına gidilir ve müşteriden bir adet ödeme yöntemi ve adres istenir, toplam kargo ağırlığına göre kargo ücreti hesaplanır. Öde butonuna tıklandığında onaylanma methodu çalışır doğru ise onaylanır ve sipariş oluşturulur. Ana sayfaya döndüğümüz takdirde son butonumuz olan Kaydol seçeneğiyle müşteri kaydolabilir, yeni kaydolan müşterinin bilgileri tabloya iletilir ve depolanır.

Giriş Ekranı



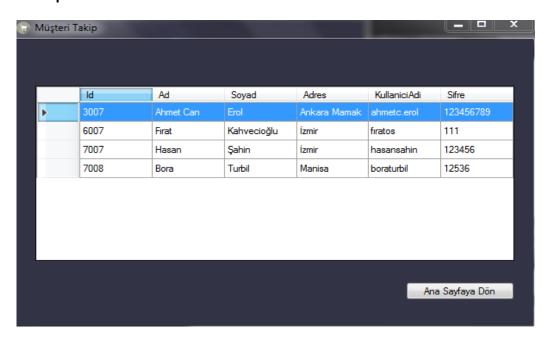
Kontrol Paneli(Giriş Ekranı)



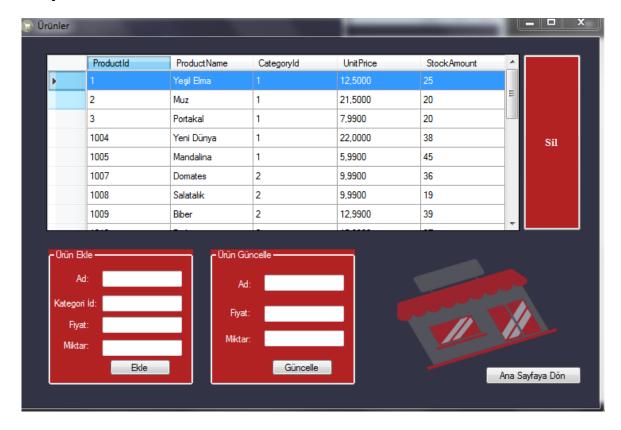
Kontrol Paneli



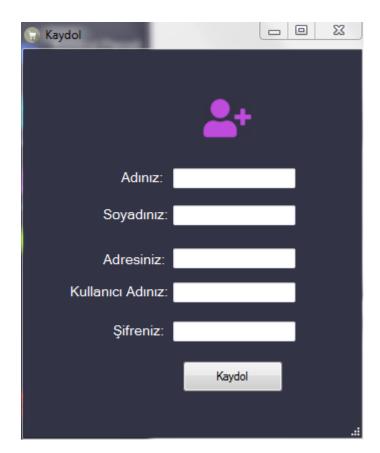
Müşteri Takip Ekranı



Ürün İşlem Ekranı



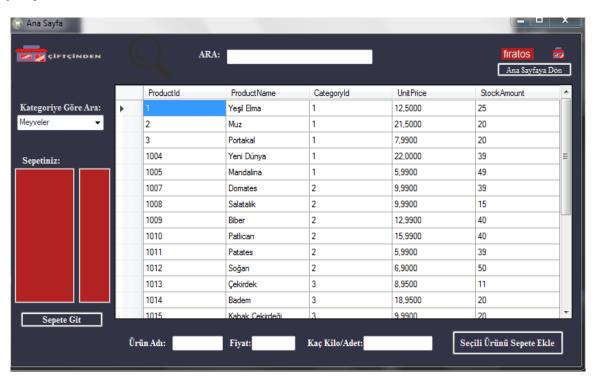
Müşteri Kaydolma Ekranı



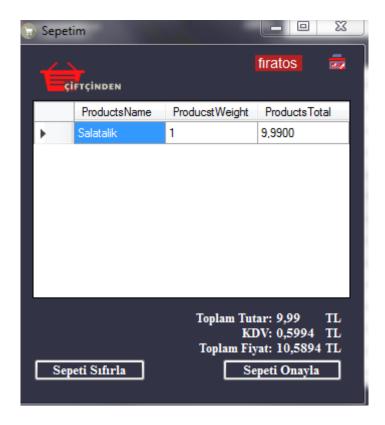
Müşteri Giriş Ekranı



Sipariş Ekranı



Sepet Ekranı



Ödeme Ekranı



UML DİYAGRAMI

