

Pokémon Battle Game Projesi

Proje Raporu

- Ahmet Efe MAT – 19240001621
- Mustafa Erk GÜL – 19240001414

1. Giriş

Bu proje, Vue.js ve Pinia kullanılarak geliştirilen web tabanlı bir Pokémon savaş oyunudur. Amaç, oyunculara farklı türlerde Pokémon seçip, türlerin karşılaştırılmasıyla basit bir savaş mekanizması deneyimi sunmaktır. Proje, modern web teknolojileri kullanılarak frontend ve backend entegrasyonu ile gerçekleştirilmiştir.

2. Proje Amacı ve Kapsamı

Pokémon türlerinin birbirlerine karşı olan etkinliklerini görsel ve interaktif şekilde sunan bir oyun geliştirmek.

- Kullanıcı dostu arayüz
- Pokémon seçimi ve tür karşılaştırması
- Etkinlik (güçlü, zayıf, nötr) gösterimi
- Responsive (mobil uyumlu) tasarım

3. Ekip Çalışması

Proje Ahmet Efe MAT ve Mustafa Erk GÜL tarafından iş birliği ile geliştirilmiştir.

- Kodlama ve frontend tasarım Ahmet Efe MAT tarafından yürütülmüştür.
- API ve veri yönetimi, raporlar ve testler Mustafa Erk GÜL tarafından gerçekleştirilmiştir.
- Ekip içi düzenli iletişim ve görev paylaşımı ile iş akışı sağlanmıştır.

4. Kullanılan Teknolojiler

- Vue.js 3:** Modern JavaScript frameworkü
- Pinia:** Vue.js için state management (durum yönetimi)
- JavaScript (ES6+)**
- CSS3 ve Responsive Tasarım**
- Node.js / Express (backend için)** (Opsiyonel - varsa backend kullanıldıysa ekleyin)
- Visual Studio Code (IDE)**

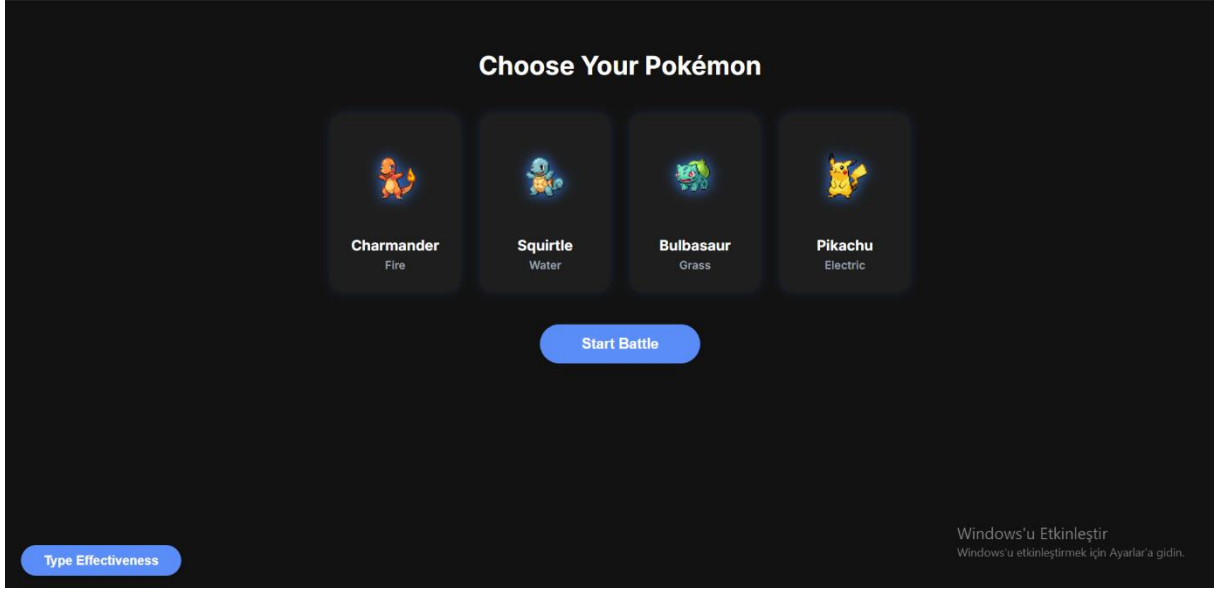
5. Proje Adımları ve Gelişim Süreci

Aşama	Açıklama	Sorumlu	Tarih
Planlama	Proje gereksinimlerinin belirlenmesi ve görevlerin paylaşımı	Ahmet Efe, Mustafa Erk	01-05-2025
Tasarım	UI/UX tasarımının yapılması ve görsel konseptlerin belirlenmesi	Ahmet Efe	05-05-2025
Geliştirme	Vue.js ve Pinia ile frontend geliştirme, tür karşılaştırma fonksiyonlarının yazılması	Ahmet Efe	10-05-2025
Backend	API ve veri yönetimi	Mustafa Erk	12-05-2025
Test	Fonksiyonel ve uyumluluk testlerinin yapılması	Ahmet Efe, Mustafa Erk	15-05-2025
Son Düzenlemeler	Hata düzeltmeleri ve performans iyileştirmeleri	Ahmet Efe	18-05-2025
Raporlama	Proje raporu hazırlanması ve teslim edilmesi	Mustafa Erk	20-05-2025

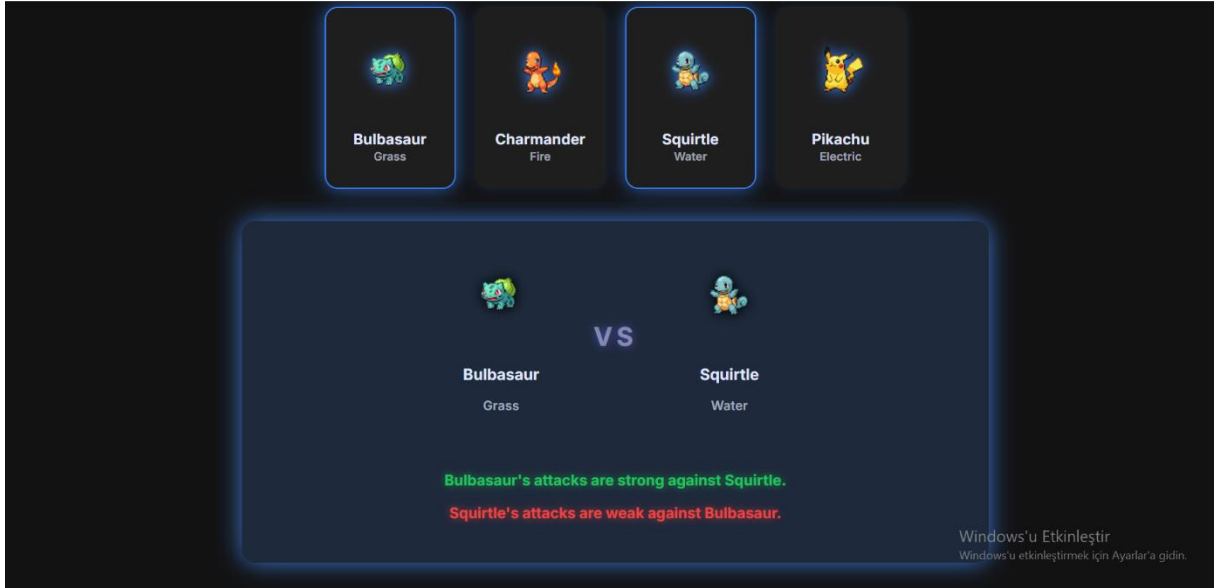
6. Proje Özellikleri

- Pokémon seçimi yapılabilir.
- İki farklı Pokémon seçildikten sonra tür bazında etki durumu analiz edilir.
- Etkili saldırılar, zayıf saldırılar ve nötr durumlar görsel ve yazılı olarak gösterilir.
- Responsive tasarım sayesinde mobil ve masaüstünde uyumlu çalışır.
- Kolay kullanılabilir ve sade arayüz.

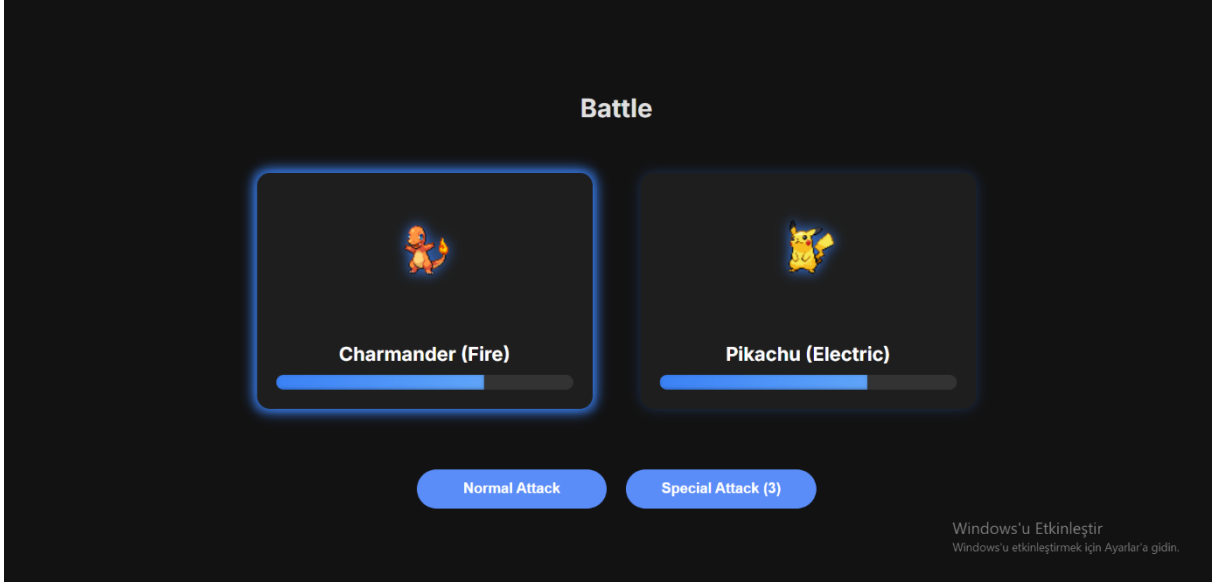
7. Proje Ekran Görüntüleri



Ekran Görüntüsü 1: Pokémon Seçim Ekran



Ekran Görüntüsü 2: Tür Karşılaştırma Sonucu



Ekran Görüntüsü 3: Savaş Ekranı

8. Değerlendirme ve Sonuç

Bu proje, modern web teknolojilerini kullanarak interaktif ve kullanıcı dostu bir oyun deneyimi sunmuştur. Ekip çalışmasıyla geliştirilen proje, görev paylaşımı ve etkili iletişim sayesinde başarıyla tamamlanmıştır. Gelecekte, daha fazla Pokémon türü ve özellik eklenerek oyunun kapsamı genişletilebilir. Ayrıca, çok oyunculu mod ve gerçek zamanlı savaş özellikleri proje kapsamına dahil edilebilir.