

## 2 boyutlu dizi

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:11

2boyutlu dizi

|   |
|---|
| a |
| b |
| c |
| d |
| e |
| f |

|   |   |   |
|---|---|---|
| a | b | c |
| d | e | f |

heap'te:

(dizinin dizisi)

[ ] -> [][][][]

[ ] -> [][][][]

## String

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:12

c dilinde string yoktur. kendin tanımlayabilirsin.

javada int float double ilkel türdür String sınıfıtır.

Java arkaplanda o süreci halleder ve ilkel tür gibi kullanabilirsin.

Javada ilkel türlerin sınıfal halleri gibi çalışan Wrapper sınıflar vardır

int -> Integer

double -> Double

String (zaten sınıf)

stackte oluşturduğu için fonk sonanınca yok edilecek. Yok edilen bir adres geri döndürelemez.

```
char* isimDondur(){
    char isimDondur[] = {'A', 'L', 'I', '\0'};
    return isimDondur;
}
```

tam olarak char dizisi sayılmadığından bu kodda hata vemrez char\* geri döndürülebilir.

```
char* isimDondur(){
    char *isimDondur = "Yavuz";
    return isimDondur;
}
```

```
PS C:\Users\ahmet\Desktop\sakarya\UniversityCeng\2-sinif\4-yariyil\pdp\hft03> gcc -o String string.c
string.c: In function 'isimDondur':
string.c:5:9: warning: function returns address of local variable [-Wreturn-local-addr]
    return isimDondur;
           ^
```

c'de string'in tam karşılığı const char\* 'dır;

```
char* isimDondur(){
    const char *isimDondur = "Yavuz";
    return isimDondur;
}
```

# pointer

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:29

| adres   | isim | deger |
|---------|------|-------|
| 0x00A12 | a    | 100   |

c'de istediğiniz yerde nesne oluşturabilirsin.

Javada sadece heap'te nesne oluşturulabilir.

Ogrenci o1;  
Ogrenci\* o1;  Ogrenci o1;  
Ogrenci\* o1 = (Ogrenci\*) malloc(sizeof(Ogrenci));  Ogrenci o1 = new Ogrenci();

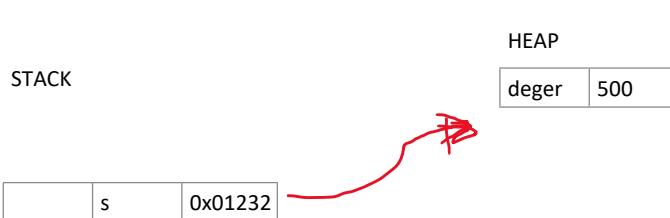
```
#include "stdio.h"

int main() {
    int a = 100;
    printf("%d\n", a); //100
    printf("%X\n", &a); //61FF1C

    return 0;
}
```

JAVADA:

s'nin adresini verir s bir referansdır c'deki  
pointera karşılık gelir



```
Sayi s = new Sayi(500);
System.out.println(s);
```

[I@4517d9a3  
hft03.Sayi@2f92e0f4

# Object

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:40

Javada her şey objectten miras alır.

Not: bu durum var keyword ile karıştırılmamalıdır var sadece sağ tarafta yazan türü sola atama yaparken yazma kolaylığı sağlar. bir türü başka bir türe dönüştürmez.

```
//Javada her şey objectten miras alır
double a = 10.5;
Object obj= a;
obj = "Sakarya"; //hata vermez.
```

bunu c'de void\* ile benzetimini yapabiliriz:

```
#include "stdio.h"
int main() {
    double a = 10.5;
    void* obj = &a;
    printf("%lf\n",*(double*)obj); //int pointera dönüştürdükten sonra * ile içindeki değeri gösteriyoruz.
    int x = 100;
    obj = &x;
    printf("%d",*(int*)obj);

    return 0;
}
```

```
10.500000
100
```