

2 boyutlu dizi

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:11

2boyutlu dizi

a
b
c
d
e
f

a	b	c
d	e	f

heapte:
(dizinin dizisi)
[] -> [][][][]
[] -> [][][][]

String

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:12

c dilinde string yoktur. kendin tanımlayabilirsin.

javada int float double ilkel türdür String sınıftır.

Java arkaplanda o süreci halleder ve ilkel tür gibi kullanabilirsin.

Javada ilkel türlerin sınıfsal halleri gibi çalışan Wrapper sınıflar vardır

int -> Integer

double -> Double

String (zaten sınıf)

stackte oluşturulduğu için fonk sonlanınca yok edilecek. Yok edilen bir adres geri döndüremez.

```
char* isimDondur(){
    char isimdondur[] = {'A','L','I','\0'};
    return isimdondur;
}
```

```
PS C:\Users\ahmet\Desktop\SakaryaUniversityCeng\2-sinif\4-yariyil\pdp\hft03> gcc -o String string.c
string.c: In function 'isimDondur':
string.c:5:9: warning: function returns address of local variable [-Wreturn-local-addr]
    return isimdondur;
    ^
```

c'de stringin tam karşılığı const char* 'dır;

```
char* isimDondur(){
    const char *isimdondur = "Yavuz";
    return isimdondur;
}
```

tam olarak char dizisi sayılmadığından bu kodda hata vermez char* geri döndürülebilir.

```
char* isimDondur(){
    char *isimdondur = "Yavuz";
    return isimdondur;
}
```

pointer

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:29

adres	isim	deger
0x00A12	a	100

```
#include "stdio.h"

int main() {
    int a = 100;
    printf("%d\n",a); //100
    printf("%X\n",&a); //61FF1C

    return 0;
}
```

c'de istediğin yerde nesne oluşturabilirsin.

Javada sadece heapte nesne oluşturulabilir.

Ogrenci o1;
Ogrenci* o1; → Ogrenci o1;
Ogrenci* o1 = (Ogrenci*) malloc(sizeof(Ogrenci)); → Ogrenci o1 = new Ogrenci();

JAVADA:

STACK

	s	0x01232
--	---	---------

HEAP

deger	500
-------	-----

s'nin adresini verir s bir referanstır c'deki pointera karşılık gelir

```
Sayi s = new Sayi(500); [I@4517d9a3
System.out.println(s); hft03.Sayi@2f92e0f4
```

Object

23 Şubat 2026 Pazartesi 12:40

Javada her şey objectten miras alır.

Not: bu durum var keyword ile karıştırılmamalıdır var sadece sağ tarafta yazan türü sola atama yaparken yazma kolaylığı sağlar. bir türü başka bir türe dönüştürmez.

```
//javada her şey objectten miras alır
double a = 10.5;
Object obj = a;
obj = "Sakarya"; //hata vermez.
```

bunu c'de void* ile benzetimini yapabiliriz:

10.500000
100

```
#include "stdio.h"
int main() {
    double a = 10.5;
    void* obj = &a;
    printf("%lf\n",*(double*)obj); //int pointera dönüştürdükten sonra * ile içindeki değeri gösteriyoruz.
    int x = 100;
    obj = &x;
    printf("%d",*(int*)obj);

    return 0;
}
```