

RAPOR

Bu projede bizden istenildiği gibi bir iett kart otomasyon sistemi yapmaya çalıştık. Bu projede C++ ortamı kullandık. Bu projede asıl bizden beklenen ve öğrenmemiz istenilen yerler genellikle obje oriented ve obje mantığı, kalıtım ve kalıtım mantığıydı örneğin çok biçimlilik gibi ve daha önce c de gördüğümüz header file yapısının pekiştirilmek istenilmesi. Projede daha çok zorlanılan yer c++ 'ın syntax mantığı ve bunun haricinde asıl projenin çalışmasını engelleyen şey ise eclipse'te alınan hatalar örneğin array must be initializer gibi hatalar projede karşılaşılan hatalar arasında yer almaktadır ve bizden istenilen header file yapısı ve operatör overloading de zordu.

Projeye geçerek taslağı verilen projede Person ın header file'ında açtığımız class ta bizden istenilen SetName(...), GetName(), SetSurname(...), GetSurname (), GetTc(), SetPersonType (...),GetPersonType () metodlarının arayüzü tanımlandı ve admin class 'ında daha doğrusu admin 'in header file 'ında tanımladığımız class'ında kalıtımla aldığımız person ın özellikleri burda da kullanıldı ve admin'in aynı zamanda person olması çok biçimliliğe bir örnektir daha sonra admin class'ında bizden istenilen metodlar CreateUser(...), DeleteUser(...), ShowPersonState(...), ShowUserState(...), FindUser(...), (CombineUserCards(...) hariç) tanımlandı ve kullanıma hazır hale getirildi ve user class 'ı tanımlanarak kalıtımla person'ın alt sınıfı haline getirildi ve yine aynı şekilde bütün bu işlemlerin arayüzü header file da tanımlandı. User class ında bizden yapmamızı istenilen metodlar LoadBalance(...), ReadCard(...), ShowCardState(...) gibi tanımlanarak çalışılır hale geldi. Projede genel olarak bizden istenilen metodlar kendi özelinde çalışır durum haline getirildi.

AHMET İHSAN SAVAŞ

1421221028