

AUTOMATA MIDTERM PROJECT

NFA

Bu otomata projesinde non-deterministic finite automata yıbir html sayfasında anlatmaya çalıştım. Bu yüzden ilk olarak non-deterministic finite automata'nın tarihi olarak gelişme sürecini daha sonra ise teori kısmını bize derste de anlatıldığı gibi anlatmaya çalıştım daha sonra ise örneklerle süsleyerek pekiştirmeye çalıştım.

Web sayfasının application kısmında ise classwork'teki yapıları kullanarak 4 state'li bir örnek bir otomat yaptım daha sonra ise aşağıda inputlarla kullanıcıya state'lerin adlarını değiştirebileceği bir kısım yaptım sonrasında ise svg yapısı kullanarak görsellik yaparak bu yapının içinde ki circle yapısının içini style yardımıyla boyayarak hangi state lerde olma durumunu göstermeye çalışarak aynı mantığı uygulama table'ında kullanarak state 'leri renklendirerek kullanıcı gözünde canlandırmaya çalıştım.

Kod kısmında ise daha çok javascript'in html yapısının üstündeki etkisini kullanarak örneğin table'ı yönetme svg yapısında ki text leri değiştirme gibi Sıradan bir yapı yapmaya çalıştım.

AHMET İHSAN SAVAŞ
1421221028