const pokemons = [

{ id: 3, name: 'Bulbasaur', type: 'Grass', experience: 64 },

{ id: 7, name: 'Charmander', type: 'Fire', experience: 62 },

{ id: 13, name: 'Squirtle', type: 'Water', experience: 63 },

{ id: 56, name: 'Caterpie', type: 'Bug', experience: 39 },

{ id: 1408, name: 'Ekans', type: 'Poison', experience: 58 },

{ id: 63, name: 'Eevee', type: 'Normal', experience: 65 },

{ id: 27, name: 'Pikachu', type: 'Electric', experience: 112 },

{ id: 31, name: 'Pidgey', type: 'Flying', experience: 50 },

{ id: 21, name: 'Meowth', type: 'Normal', experience: 58 },

{ id: 22, name: 'Snorlax', type: 'Normal', experience: 154 },

{ id: 35, name: 'Psyduck', type: 'Water', experience: 64 },

];

// "Water" türündeki Pokemon'ları filtrele

const waterTypePokemon = pokemons.filter(pokemon => pokemon.type === 'Water');

// Bulunan Pokemon sayısını al

const waterTypeCount = waterTypePokemon.length;

// Bulunan Pokemon isimlerini bir diziye ekleyin

const waterTypeNames = waterTypePokemon.map(pokemon => pokemon.name);

// Sonuçları yazdır

console.log(`"Water" türündeki Pokemon sayısı: ${waterTypeCount}`);

console.log(`"Water" türündeki Pokemon isimleri: ${waterTypeNames.join(', ')}`);

// Her bir Pokemon'un deneyim puanını 2 katına çıkararak yeni bir dizi oluştur

const doubledExperience = pokemons.map(pokemon => {

const doubledExp = pokemon.experience \* 2;

return { name: pokemon.name, experience: doubledExp };

});

// Yeni oluşturulan diziyi yazdır

console.log(doubledExperience);

// Tüm "Water" türündeki Pokemonlar deneyim puanı en az 60 mı?

const allWaterPokemonsHighExperience = pokemons.filter(pokemon => pokemon.type === 'Water').every(pokemon => pokemon.experience >= 60);

// "Fire" türündeki Pokemonlardan en az biri deneyim puanı 70 veya daha fazla mı?

const someFirePokemonHighExperience = pokemons.filter(pokemon => pokemon.type === 'Fire').some(pokemon => pokemon.experience >= 70);

// Sonuçları yazdır

console.log(

"Tüm 'Water' türündeki Pokemonlar deneyim puanı en az 60 mı?",

allWaterPokemonsHighExperience

);

console.log(

"'Fire' türündeki Pokemonlardan en az biri deneyim puanı 70 veya daha fazla mı?",

someFirePokemonHighExperience

);

// "Electric" türündeki Pokemon'ların deneyim puanlarının toplamını hesapla

const electricTypeExperienceTotal = pokemons

.filter(pokemon => pokemon.type === 'Electric')

.reduce((total, pokemon) => total + pokemon.experience, 0);

// Her türdeki Pokemon'ların deneyim puanlarının ortalamasını hesapla

const typeExperienceAverages = pokemons.reduce((averages, pokemon) => {

const type = pokemon.type;

const experience = pokemon.experience;

if (!averages[type]) {

averages[type] = { total: experience, count: 1 };

} else {averages[type].total += experience;

averages[type].count++;

}

return averages;

}, {});

for (const type in typeExperienceAverages) {typeExperienceAverages[type].average =

typeExperienceAverages[type].total / typeExperienceAverages[type].count;

}

// Sonuçları yazdır

console.log(

"Electric türündeki Pokemon'ların toplam deneyim puanı: " +

electricTypeExperienceTotal

);

console.log("Her türdeki Pokemon'ların deneyim puanlarının ortalamaları: ");

console.log(typeExperienceAverages);