



KİŞİSEL BİLGİLER

Ad Soyad: Ahmet Mert ÖZ

Doğum Tarihi: 09.03.2000

Doğum Yeri: Osmangazi/Bursa

YABANCI DİL

İngilizce C1

DENEYİM - STAJ

MOSK Bilişim
Teknolojileri

BECERİ VE YETKİNLİKLER

- Android Studio
- Java
- SQLite/MySQL
- Unity
- HTML/CSS/JS
- C#
- PHP
- Flutter

İLETİŞİM BİLGİLERİ

Ev: 0224 220 87 94

Cep: 0538 459 80 94

Adres: Maksem Mah. Mehtap Sk. No:1/1
Daire:3 Osmangazi/Bursa

Özet: Bilgisayar Mühendisliği üçüncü sınıf öğrencisiyim. Android mobil uygulama web alanlarına ilgim var ve bu konularda projeler geliştirmeye çalışıyorum.



ahmetmertoz11@gmail.com



<https://github.com/ahmetmert1>



<https://www.linkedin.com/in/ahmet-mert-%C3%B6z-a326891b7/>

EĞİTİM BİLGİLERİ

Bursa Teknik Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği

3. sınıf

GANO: 3.39

Özel Sınav İhsaniye Anadolu Lisesi
2018 Mezun, Not Ortalaması 89

PROJELER VE ETKİNLİKLER

- Senin Kitaplığın Uygulaması: (Java)**
SQLite,Android Studio ve java kullanarak kullanıcının okuduğu kitapları ve kitap bilgilerini(Resmi,Adı,Yazarı,Türü, ve Özeti) kayıt ettiği bir kitaplık uygulaması yaptım.

<https://github.com/ahmetmert1/SeninKitapligin>

- Ne Kadar Sağlıklısın? Uygulaması: (Java)**
Kullanıcının yöneltilen sorulara göre cevap verip ardından verdiği cevaplara göre kullanıcının ne kadar sağlıklı olduğunu söyleyen bir test uygulaması yaptım.

<https://github.com/ahmetmert1/NeKadarSagliklisin>

- Catch The Drop Oyun: HTML CSS ve JS**
kullanarak iki boyutlu, tarayıcı üzerinde çalışan bir nesne yakalama oyunu yaptım.

<https://github.com/ahmetmert1/Catch-the-Drop>

- Martı Belediyesi Uygulaması : (Flutter)**
Belediyelerin, vatandaşlara var olan hizmetlerini mobil uygulama (Flutter) aracılığıyla daha kolay ulaştırıp zamandan ve mekandan tasarruf sağlamasına yarayan bir flutter uygulamasıdır.

<https://github.com/ahmetmert1/belediyeappi>

- Cubic Journey Oyun: Unity oyun motoru**
kullanarak C# ile 2 bölümden oluşan, kullanıcının karşısına çıkan hedeflerden kaçmaya çalıştığı Hyper Casual tarzı bir oyun yaptım.

<https://github.com/ahmetmert1/CubicJourney>

- **AGNO Calculator Uygulaması: (Flutter)**

Kullanıcıların dönem içinde aldığı derslerin nihai sonuçlarını derslere ait olan Kredi sayısı ve dersten alınan not ile girilip, derslerin ortalamaya nasıl etki ettiğini gösteren bir flutter uygulamasıdır.

<https://github.com/ahmetmert1/agnocalculator>

- **Pong Game Oyunu : (C#)**

Oyuncunun ekranda beliren topları sağda ve solda yer alan boşluklardan değil, üstte bulunan boşluktan geçirerek ekranda top bırakmamasını amaçlayan C# ile yapılmış bir WF uygulamasıdır.

<https://github.com/ahmetmert1/Pong-Game>

- **Kütüphane Yönetim Sistemi:**

HTML, CSS, BootStrap, MySQL, PHP ve XAMPP kullanarak kütüphanedeki emanet, üye, kitap ilişkilerini gerçekleştiren bir web sitesi projesinde yer aldım.

- BTÜ Hacıwatt takımı ile 2020 Teknofest otonom araç yarışmasına katıldım. Görüntü işleme, nesneleri tanıma ve gerekli simülasyon ortamının oluşturulmasında görev aldım. (OpenCV , Unity)