

PROJE

SONUÇ RAPORU

İÇİNDEKİLER

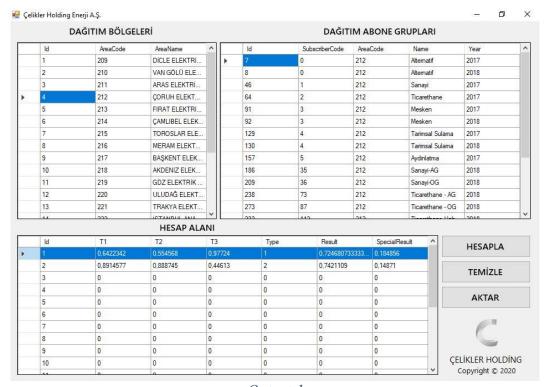
GİRİŞ	2
ÖZET	3
PROJE	4
Teknik Tanım	4
Hedef Kitle	4
Amaç	5
LİTERATÜR	6
Örnekler	6
ARAŞTIRMA VE ÇALIŞMALAR	7
Öğrenilenler	7
Hedeflerin Gerçekleşme Oranı	8
SONUÇ VE DEĞERLENDİRME	9
ANAHTAR KELİMELER	10
EKLER	10
KAYNAKÇA	11

GİRİŞ

Gelişen teknoloji ve sağladığı faydalar insanlarda daha çok farkındalık yaratmaya başladı. Bu farkındalık günlük teknoloji kullanımlarını arttırdı. Bu teknolojilerde; donanımsal özelliklerin önemi kadar yazılımsal özelliklerin de önemi artmaya başladı. Bu nedenle temel yazılım modelleri yerine tercihen sık kullanılan modellerin öğrenilmesi yaygınlaştı. Sık kullanılan modellerden kasıt: Piyasada kullanılan rahat, kullanışlı ve çoklu çözümler sunan yazılım modellerinin bilinen uygulamalarda yaygın olarak kullanılmasıdır. Yeni bir model üretmekten ziyade var olan modellerin inceliklerine kadar öğrenilmesi, piyasada yaygın şekilde kullanılan yazılım modellerine ayak uydurma konusunda önemli bir rol oynayacaktır. Ayrıca model bazlı öğrenen bir birey kendi modelini de ortaya koyabilecek potansiyele sahip olur. Elbette çekirdekten başlayıp daha karmaşık projelerin yapılma durumu da söz konusudur. Bu sebeple üst düzey mimariler oluşturmak bu modellere hakim bir birey için çok zor olmasa gerek!

ÖZET

Sonuç raporu kapsamında haftalık ilerleyen projenin genel hedefleri, amaçları ve teknik detayları paylaşılmıştır. Bu kapsamda gerek spesifik işlemler olsun, gerek model ve kullanılan teknoloji tanımlamaları olsun; en doğru değerlendirmeler yapılmaya çalışılmıştır. Bir sürecin sonucu, bulgular ve literatür kapsamları bu rapor özelinde paylaşılmıştır.



Output 1

Output 1 şekli projenin görünen son çıktısıdır.

PROJE

2020 – 2021 eğitim yılı güz yarılı dönemi Proje 1 dersi için ve bir firmaya kullanımına özel yapılmıştır. Proje; içerisine entegre veritabanı sistemleriyle çalışan, firma özel bilgilerini barındıran bir masaüstü uygulamasıdır. Şuan bu uygulama çalıştırılan firmada sorunsuz bir şekilde kullanılmaktadır.

Teknik Tanım

ORM (Object Relational Mapping) teknolojisi olarak Entitiy Framework kullanıldı. Fakat diğer ORM teknolojilerini de destekler niteliktedir. Veritabanı olarak SQL veritabanı kullanıldı. Fakat diğer veritabanı teknolojilerini destekler niteliktedir. Veri görselleştirme gibi model üzerinden tasarımlardan:

- 1. Veritabanı diyagram tasarımı SQL Server Management Studio üzerinden gerçeklendi. SQL veritabanıyla bütünleşik çalışan SQL Server Management Studio T-SQL Query'leri ile diyagramlar tasarlandı. Bu diyagramlardan yola çıkarak proje veritabanları diyagramın tasarım modeline göre oluşturuldu.
- 2. Veritabanı önizlemesi ve temsili çizimler Adobe paket program firmasının Photoshop CC ürünü ile tasarlanmıştır.

Veritabanı bağlantı cümleciği XML dili ile sağlandı. Temel operasyonların yönetimi, kontrolü, gereksinimleri C# dili ile sağlandı. C# dili üzerinde yazılım tasarım desenleri çokça kullanıldı. Microsoft ortamları ile en optimize çalışan, aynı zamanda C# dilini derleyip çalıştıran Visual Studio kullanıldı. Masaüstü uygulaması olduğu için Visual Studio'nun sunduğu ve en çok kullanılan hazır framework'lerden Windows Desktop App kullanıldı. Fakat diğer Visual Studio veya başka IDE'lerin framework'lerini destekler niteliktedir. (Microsoft teknoloji firmasının Windows işletim sistemi üzerinde çalışıldığı varsayılacaktır.)

Hedef Kitle

Başta Kırıkkale Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanlığı bünyesindeki akademik kadro başta olmak üzere, ticari bir firmanın; CEO'su, yöneticileri ve firmanın çalışanları hedef kitle seçilmiştir. Bu esasta proje içeriği teknik kısımları; bahsi geçen okulun bölümü hedef kitle alınmıştır. Fakat projenin görsel kısımları; firmanın personel ve yöneticileri hedef kitle alınmıştır.

Amaç

Projenin amaçları aşağıda maddeler halinde verilmiştir:

- 1. Firma içi bilgilerin düzenlenmesini sağlamak.
- 2. Firma içi bilgilerin tek bir programda toplanmasını sağlamak.
- 3. Toplantılar, konferans görüşmeleri ve remote desktop benzeri firma içi haberleşmelerinde verilere ulaşabilmek.
- 4. Hızlı çalışan ve sadece gereksinimlere uygun bir yazılım üretmek.
- 5. Katmanlı mimari yapılarını öğrenmek.
- 6. Temel operasyonları sık kullanılan modelleri kullanarak projeyi gerçekleştirmek.
- 7. C# ve desteklediği ortamlarda proje geliştirmek.
- 8. Bir projeyi baştan sona yönetmek.

LİTERATÜR

Güncel piyasa literatürü gereği artık masaüstü uygulamalar popülerliğini kaybetti. Bunun nedeni ise web teknolojilerinin çok gelişmiş olmasıdır. Elbette bu proje web üzerinde çalışmıyor fakat bir web servis bu projeye entegre edilebilir. Üstelik bu entegre zor değil, katmanlı bir mimariye sahipken yapılabilir. Web servis dışında bir diğer popüler teknoloji ise mobil uygulamalardır. Visual Studio üzerinde Xamarin modülü ile bu uygulamayı mobile çevirmek de mümkündür. Bu sebeple literatürde farklı uygulamalar gibi gözükse de kullanılan teknolojiden bağımsız olarak kullanılan teknik daha mühim. Gerçekleştirilen operasyonlar, kodlama stilleri, modelleme tipleri, kullanılan programlama dilleri ve benzeri parametreler çoğu finansal projede aynıdır. Projenin literatür tam da bu sebepten ötürü çok geniş bir skalaya sahiptir.

Örnekler

Literatür geniş bir skalaya sahip olduğu için literatür örnekleri bire bir proje ile örtüşmeyebilir. Projede gerçekleştirilen operasyonlar veya teknikler aşağıda verilmiş olan literatür örnekleriyle benzerdir:

- Hepsiburada Türkiye'nin en büyük e-ticaret uygulaması. Teknik olarak veritabanı operasyonlarının tamamı benzerdir. Add, Update, GetAll, GetByFilter, Delete gibi operasyonların benzer olması örnek olarak verilebilir.
- 2. Vega Yazılım Yazılım çözümleri üreten yurtdışı finansal kaynaklı köklü bir firma. Muhasebe programları başta olmak üzere; müşterilere sunulan programlarda Entitiy Framework'ü kullanarak veri erişimini sağlanıyor. Türkiye'de yıllardır en çok satılmış muhasebe programlarında kullanılan veri erişim tekniği bu proje kapsamında da kullanılmıştır. Verilere erişim için Entity Framework'ü tercih etmek literatür açısından büyük bir öneme sahiptir.

ARAŞTIRMA VE ÇALIŞMALAR

Proje kapsamında yapılan araştırmaların bir kısmı için kaynak gösterilebilir. Fakat çoğunlukla bu ve bunun gibi projelerin geliştirilmesi konusunda tecrübeli mühendis ve yazılım geliştiricilerinin sözleriyle de hareket edilmiştir. Bu bağlamda araştırmalar ve dolayısıyla araştırmalar neticesinde yapılan çalışmalar tecrübeli kişilerin yönlendirmesi doğrultusunda gerçekleşmiştir.

Öğrenilenler

Öğrenilenlerin listesi aşağıda verilmiştir:

- Etkin zaman kontrolü,
- Çoklu ve analitik düşünme yeteneği,
- Rapor yazma becerisi,
- Resmi yazışma dilinin kullanımı,
- Hata ve istisnaları yönetmek,
- Yazılım güvenliğini temel anlamda gerçekleştirme,
- Yazılım tasarım desenlerinin kullanımı,
- Resmi belge ve doküman oluşturma süreçleri,
- Gerçek hayat verileri üzerinde çalışma,
- REST servisler üzerinden veri iletişimi kurmanın mantığı,
- C# dili ve kullanımı,
- SQL dili ve kullanımı,
- SOLID prensipleri ve uygulanışı,
- Veri erişim teknolojileri,
- Veritabanı yönetimi ve kontrolü,
- Uzak masaüstü bağlantıları,

Hedeflerin Gerçekleşme Oranı

Proje başında konulan tüm hedeflere bu rapor ile birlikte yüksek oranda ulaşılmıştır. Ulaşılamayan tek hedef REST servis üzerinden veritabanlarını çekememektir. Bu çerçevede veritabanlarının çekilememesinin nedeni firma içi yetkilendirme sorunlarının yaşanmasından kaynaklıdır. Fakat erişimi olan kişilerden servisin çalışma mantığı ve veritabanlarının nasıl çekildiği öğrenildi. Bu operasyonun mantığı öğrenildi fakat gerçekleştirilemedi.

SONUÇ VE DEĞERLENDİRME

Yazılım piyasasına uygun bir uygulama gerçekleştirilmiştir. Güncel yazılım tekniklerinin kullanıldığı bu proje mantık itibariyle piyasadaki birçok uygulamanın nasıl oluştuğu ile ilgili bilgi vermektedir. Günümüz çoğul yazılım düşünce sistemine uygun şekilde bir uygulama gerçekleştirildi. Başka bir zaman diliminde veya başka geliştiricilerin elinde bu projenin değişmesi durumunda gerçekleşebilecek tüm senaryolara uygun bir modelleme yapıldı. Bu model esneklik, güvenilirlik, yazılabilirlik, okunabilirlik ve dikeylik sunmaktadır. Model bazlı çalışmanın en büyük avantajı bu proje özelinde göze çarpmaktadır. Bu avantaj bağımsızlıktır. Bağımsızlık avantajı ile ilgili örnekler:

- 1. Proje modeline sadık kalınarak; birkaç klasör içeriği değiştirilerek farklı bir programlama dili ile bu proje gerçekleştirilebilir.
- 2. Proje modeline sadık kalınarak; birkaç sorgu değiştirilerek farklı bir veritabanı sistemi kullanılabilir.
- 3. Proje modeline sadık kalınarak; yeni bir klasör ile farklı kurallar tanımlanıp bu kurallar tüm proje genelinde aktif edilebilir.
- 4. Proje modeline sadık kalınarak; spesifik iş operasyonları tanımlanabilir, güncellenebilir, silinebilir.

Şeklinde bağımsızlık örnekleri sayılabilir.

Bağımsızlık avantajı var olan sistemi başka bir sisteme dönüştürmeye de olanak sunabilir. Sistem dönüşümü sağlayabilen modellerin büyük ölçekli faydalar sağlayabileceği bir gerçektir. Ufak gibi görünen bir avantajın yan etkileri büyük ölçekli faydalar sağlayabilir. Mikro servislerin temel mantığı da buna benzerdir. Basit bir proje ile aslında mikro servisler hedeflenmiş gibi bir bakış açısı oluşur.

ANAHTAR KELİMELER

Output X : X. ekran çıktısı

REST Servis: Firmanın kullandığı web servis teknolojisi –doküman özelinde-

EKLER

Projenin bitmiş hali için: <u>TIKLAYINIZ</u> (Drive'a yüklüdür, güvenli bağlantı).

KAYNAKÇA

- Hepsiburada.com Web sayfa kaynağı
- Hepsiburada.com Çözüm merkezi
- Vegayazilim.com.tr Kurumsal
- Vegayazilim.com.tr İletişim
- Çelikler Holding Enerji A.Ş. Personeller
- Docs.microsoft.com/ef Entitiy Framework
- Enago.com.tr Litertatür yazımı
- Docs.microsoft.com/dotnet/csharp C# kaynakça 1
- C# 6 for Programmers, Sixth Edition, Deitel Developer Series, Paul Deitel & Harvey Deitel, 2016. – C# kaynakça 2
- BTK Akademi C# ve SQL dersleri
- Visualstudio.microsoft.com Visual Studio
- Microsoft.com/sql-server SQL Server