

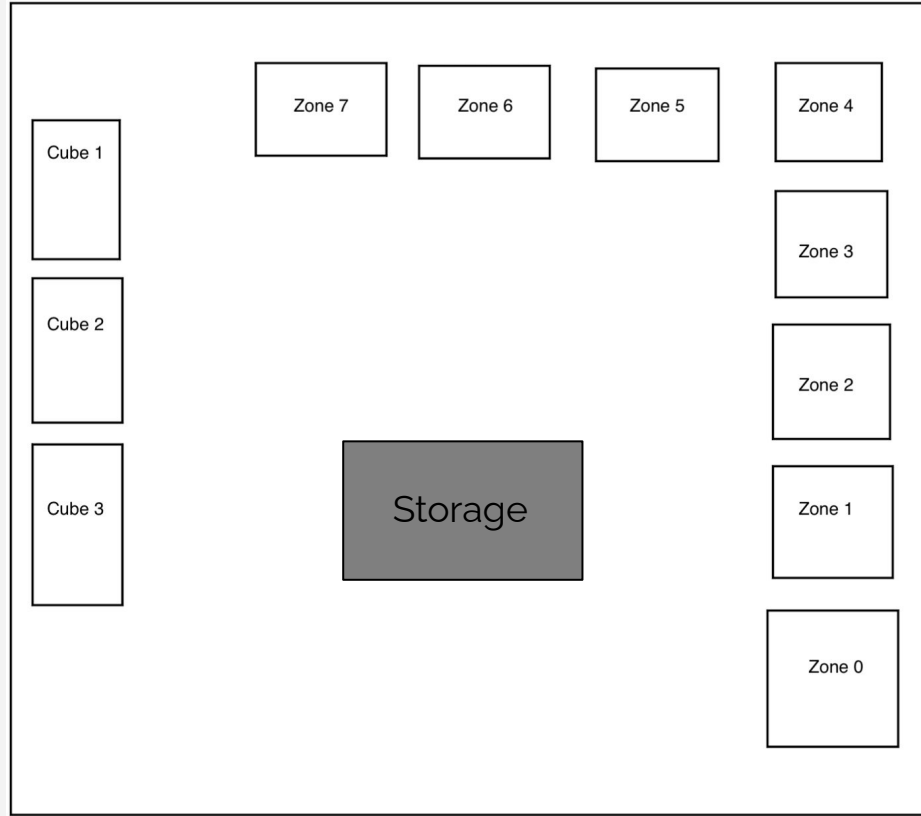
Dev Assignment

Bu assignment özelinde isteklerimiz;

- Bir karakterin joystick ile rahat bir şekilde kontrol edilmesi
- Belirlenen bir bölgede belirli bir süre içerisinde sürekli spawn olacak küpler oluşturulması
- Karakterin bu küpleri toplayarak sırtında stacklemesi
- Stacklenen küplerin sayısını gösteren ve ekranın sağ üst kısmında konumlanan bir sayaç
- Stacklenen küpler kullanılarak yeni alanların açılması
- Küpler kullanılarak açılacak alanlar için küpleri bırakacağımız bir alan ve alanların üzerinde kaç küp istendiğinin bilgisi.
- Bu küplerin istenilen bölgeye atılma aşamasındaki hareketi
- Bizim yerimize toplama ve depolama işlemi yapan "*helper*" ların platform üzerindeki hareketi

Yukarıda listelenen maddeler için detaylar ve görsel ikinci sayfada mevcut.

Dev Assignment



- Cube yazan yerler stackleyeceğimiz küplerin spawn olduğu alanlar.
- Zone yazan yerler topladığımız küpleri kullanarak açacağımız alanlar.
- Cube 3 açık gelecek ve orada 10 adet küp belirli süre ile spawn olacak. Toplandıktan sonra boş kalan yerlerde 3 saniye arayla yeni küplerin spawn olmasını istiyoruz
- Açılacak ilk yer "Zone 0". Bu yerin açılması için 10 adet küp verilmesi gerekiyor. Geriye kalanlar ise her bir zone için +10 küp olacak şekilde artacak. Örneğin; Zone 0 = 10 küp, Zone 1 = 20 küp, Zone 2 = 30...
- Zone 2, Zone 4 ve Zone 6 bölgeleri açıldığında orada bir helper çıkacak.
- Helper "Cube" bölgelerinden topladığı küpleri storage bölgesine bırakacaklar. Küpler bu bölgede düzgün bir şekilde dizilecekler
- Storage toplamda en fazla 40 küp tutabilir.

Stickmen fbx ve idle walking anim:

<https://drive.google.com/drive/folders/1H24jBvU6zTXZFOLasWu0qOLBW8MER02m?usp=sharing>