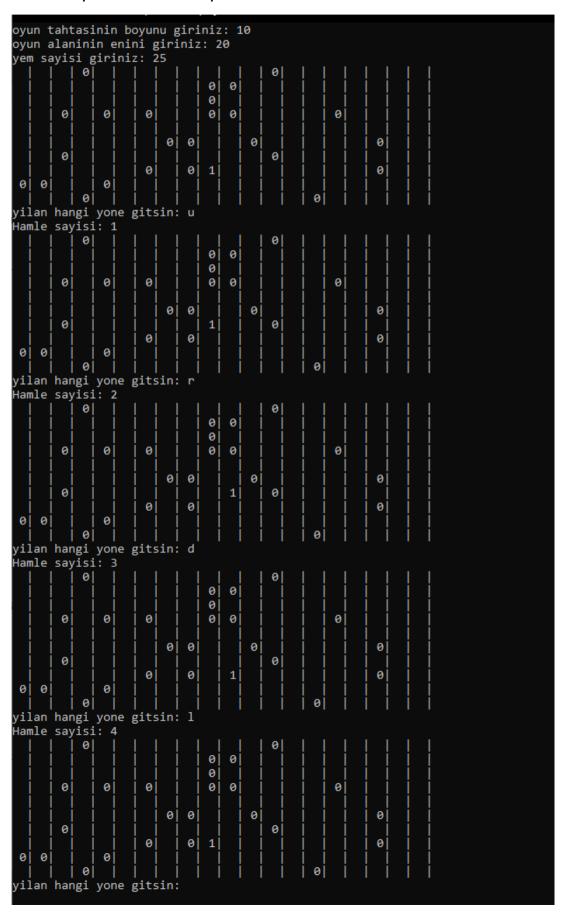
BLM1011 Bilgisayar Bilimlerine Giriş Proje Ödevi

Ahmet Sefa Çetin 22011640

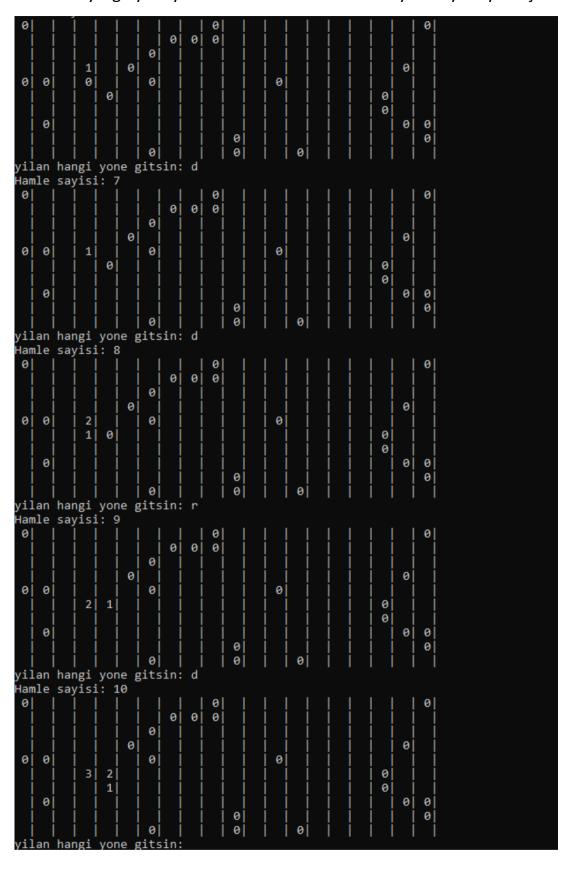
Proje video anlatım linki: BBG Semester Project - Snake Game

Not: Videoda kodu ve farklı durumlar için kodun çalışmasını yeteri kadar açıkladığım için yazılı olarak tekrar pdfte açıklamadım.

Kullanıcıdan alınan veriye göre oyun tahtası oluşuyor ve kullanıcıdan alınan yön bilgisi ile yılan istenilen yöne hareket ediyor.



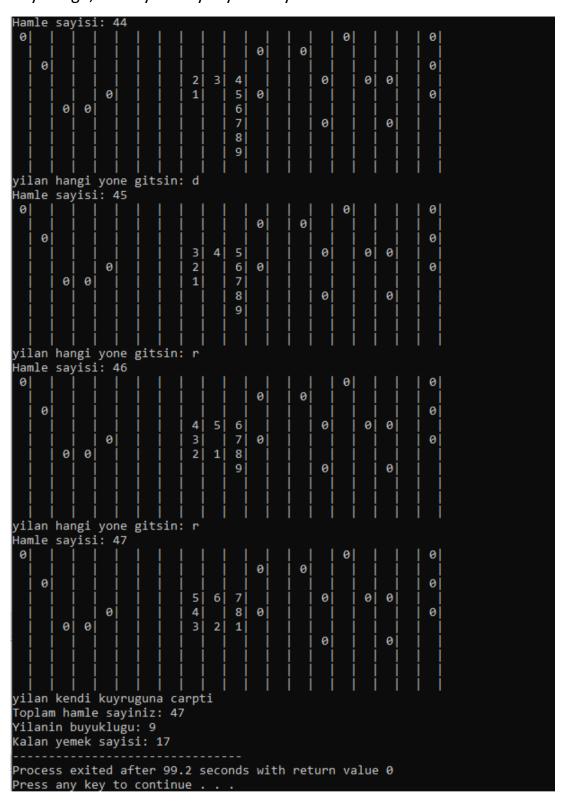
Yılanın kuyruğu yem yedikten sonraki hamlede uzuyor ve yem yedikçe uzamaya devam ediyor.



Yılan oyun tahtasının dışına hamle yaptığında oyun sonlanıyor ve toplam hamle sayısı, yilanın büyüklüğü, kalan yem sayisi yazdırılıyor.



Yılan kendi kuyruğuna hamle yaptığında oyun sonlanıyor ve toplam hamle sayısı, yilanın büyüklüğü, kalan yem sayisi yazdırılıyor.



Yılan tüm yemleri yediğinde oyun sonlanıyor ve toplam hamle sayisi yazdırılıyor.

