

Proje Adı: Eleven For Glory

Proje Amacı

Eleven For Glory, futbol oyuncularının gelişimini ve performansını artırmayı amaçlayan bir mobil oyun uygulamasıdır. Kullanıcılar, oyuncularını geliştirerek ve stratejiler oluşturarak en iyi takımı kurmayı hedefler. Bu proje, futbol tutkunlarına eğlenceli ve öğretici bir deneyim sunmayı amaçlamaktadır.

Hedefler

- Kullanıcıların futbol stratejilerini ve oyuncu gelişimini simüle edebileceği interaktif bir oyun geliştirmek.
- Kullanıcı deneyimini ön planda tutarak, kolay anlaşılır ve akıcı bir arayüz oluşturmak.
- Oyuncu gelişimi ve strateji belirleme mekanizmalarını en gerçekçi şekilde simüle etmek.
- Proje kapsamında yüksek performanslı ve ölçeklenebilir bir yazılım çözümü sunmak.

Takım Üyeleri ve Yetkinlikleri

Ahmet Tapşık: Görsel Arayüz Tasarımı

Yetkinlikler: Kullanıcı deneyimi tasarımı, arayüz tasarımı, grafik tasarım. Ve bunların koda dökülmesi.

Görevler: Uygulama arayüzünün tasarımı, kullanıcı deneyimi geliştirme, grafik öğeler oluşturma.

Kullanılacak Yazılım/Donanım Teknolojileri

Yazılım Teknolojileri:

Flutter: Mobil uygulama geliştirme platformu.

Dart: Flutter için kullanılan programlama dili.

Git: Versiyon kontrol sistemi.

GitHub: Kod depolama ve takım işbirliği platformu.

Donanım Teknolojileri:

Geliştirme bilgisayarları: Yazılım geliştirme için kullanılır.

Mobil cihazlar: Uygulamanın test edilmesi ve performans ölçümleri için kullanılır .

Yazılımcıları ve Yatırımcıları Davet

Eleven For Glory projesi, futbol tutkunları için yenilikçi ve eğlenceli bir deneyim sunmayı hedeflemektedir. Projemize katkı sağlamak isteyen yazılımcıları ve projeye finansal destek vermek isteyen yatırımcıları bizimle iletişime geçmeye davet ediyoruz. Bu heyecan verici projede birlikte çalışarak, futbol dünyasına değer katacak bir uygulama geliştirebiliriz.

İletişim

Ahmet tapşık - 19360859050@ogrenci.btu.edu.tr

Github - https://github.com/ahmettapsik/Game._Projectt