ÖDEV I

AHMET YUSUF BIRDIR 21360859026

VSCODE VE NODE.JS INDIRMEK

- Kullanılacak IDE :VsCode
- Öncelikle bir dosya oluşturun ve vscode ile açın
- Daha sonra terminal kısmına gelerek 'node –v' komutunu çalıştırın. Eğer '10.9.2' veya benzer bir çıktı alıyorsanız bilgisayarınızda halihazırda yüklüdür. Aksi halde resmi web sitesinden node.js'in LTS sürümünü indirerek bilgisayarınıza kurulumunu yapın. Kurulumdan sonra vscodu tekrar başlatın ve komutu çalıştırdığınıda gerekli çıktıyı alacaksınız.

HELLO WORLD!

Oluşturduğumuz dosyaya
 'console.log('Hello World!')' yazın.
 Ardından terminal kısmından
 «node -dosya adı.uzantısı- » şeklinde
 dosyayı çalıştırabilir ve çıktıyı
 görebilirsiniz.

```
JS h1u1.js

JS h1u1.js

1 console.log("hello world")

2
```

PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> node h1u1.js hello world

DOSYA İŞLEMLERİ

- Bir dosya ile işlem yapmak için öncelikle fs modülünü içeri aktarmalıyız. Bunun için şekildeki gibi require kullanın.
- Daha sonra istediğiniz bir dosya komutunu çalıştırarak işlem yapabilirsiniz.
- NOT: Çalışma şekillerini anlamak için node.js'in dokümantasyonlarını inceleyebilirsiniz.

```
JS h1u2.js
 JS h1u2.js > ...
       const fs = require("node:fs")
        fs.writeFileSync("h1u2.txt", "Hello World!")
PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node JS lab> node h1u2.js
   Js h1u2.js
   Js h1u2.js
                          ≡ h1u2.txt

■ h1u2.txt
            Hello World!
```

".JSON" VE MODÜL İŞLEMLERİ

- Öncelikle terminali açın ve içinde çalıştığınız dosya ylunu kullandığınızdan emin olun.
- Ardından «npm init» komutunu çalıştırın ve yöneltilen soruları «enter» tuşuna basarak boş şekilde geçin. Bu işlem ile package.json dosyayı oluşacak ve modül işlemleri için gerekli dosyayı oluşturmuş olacağız.

```
PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node JS lab> npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.
See `npm help init` for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.
Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.
Press ^C at any time to quit.
package name: (node js lab)
version: (1.0.0)
description:
entry point: (h1u1.js)
test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
About to write to C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node JS lab\package.json:
  "name": "node js lab",
  "version": "1.0.0",
  "main": "h1u1.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  "author": "",
  "license": "ISC",
  "description": ""
Is this OK? (yes) yes
PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node JS lab>
```

MODUL ÇALIŞTIRMA

- Öncelikle 2 adet .json dosyası oluşturun(h l u 3_1.js,h l u 3_2.js).
- Ardından hlu3_I.js dosyasında bir değişken oluşturun ve bu değişkene hlu3_2.js dosyasını modül olarak içine require ile aktarın.
- Daha sonra hlu3_2.js dosyasını şekildeki gibi düzenleyin ve hlu3_1.js dosyasını çalıştırın. Burada hlu3_2.js dosyasındaki her iki çıktınında var olduğunu göreceksiniz. Konsola yazdırma yapan console.log komutu her daim çalışacaktır ancak sayi değişkenini bir başka dosyaya göndermek için export etmelisiniz. 2. dosyadan modüle.exports kısmını çıkarırsanız hata alacaksınız.

```
JS h1u3_1.js X

JS h1u3_1.js > ...

1     const sayi = require("./h1u3_2")

2     console.log(sayi)
```

```
PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> node h1u3_1.js yardımcı dosya
```

FONKSIYON GÖNDERME

- 2 adet .js dosyası oluşlturun. Birinci ve ikinci dosyanın içeriklerini şekildeki gibi düzenleyin. Bu kısımda bir öncekinde olduğu gibi 2. dosyayı I. dosyaya modül olarak ekleyecek ve bir değişken gönderir şekilde fonksiyon göndereceksiniz. Burada bir string veya nümerik karakterler olması durumu değiştirmeyecektir.
- PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> node h1u4_1.js 56
- PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> node h1u4_1.js deneme

```
JS h1u4_1.js > ...
1    //* metin gönderme
2    const string = require("./h1u4_2")
3    console.log(string())
4
```

```
JS h1u4_2.js > ...
1    //* metin gönderme
2    const string = function(){
3        return "deneme"
4    }
5    module.exports = string
6
```

DOĞRULAYICI

- Validator (Doğrulayıcı), bir verinin geçerli (doğru, uygun) olup olmadığını kontrol eden bir mekanizmadır.
- Bu kısımda bir validatör ile bir url'nin formatının doğru olup olmadığını kontrol edeceğiz.
- Öncelikle validatör paketini indirmelisiniz
- Ardından dosyanızı şekildeki gibi düzenleyip çalıştırın.

```
PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> npm install validator
added 1 package, and audited 2 packages in 1s
found @ vulnerabilities

JS h1u5.js > ...
1    const validator = require("validator")
2
3    const sonuc =validator.isURL("https://nodejs.org/docs/latest/api/")
4    console.log(sonuc)
```

PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node JS lab> node h1u5.js

true

CHALK

- Chalk, Node.js terminalinde renkli ve stilli metinler oluşturmanı sağlayan bir kütüphanedir.
- Burada doğru ve yanlış bilgilerini renklendirmek amaçlı chalk kullanılmıştır.
- Chalk kütüphanesinin son versiyonundaki değişiklik sebebi ile require artık kullanılmamakta olduğundan chalk 4. sürümü indirilmiştir.

```
Js h1u6.js > ...
1    const chalk = require("chalk");
2
3    console.log(chalk.green('true'));
4    console.log(chalk.red('false'));
```

```
PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> npm install chalk@4

added 6 packages, and audited 8 packages in 748ms

2 packages are looking for funding
   run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities

PS C:\Users\abird\OneDrive\Masaüstü\Node_JS_lab> node h1u6.js

true
false
```

