



پادشاه بومی

- محدودیت زمان: ۰.۵ ثانیه
- محدودیت حافظه: 256 مگابایت



پادشاه بومی به مناسبت تولد صد و دوازده سالگی‌اش مسابقه‌ای برای تعیین بهترین خاک‌افزار شهر برگزار می‌کند. در این مسابقه اهدافی در فاصله زیادی از شرکت کنندگان قرار دارند. هر فرد می‌تواند با 4 پرتاب سنگ یا صخره اهداف خود را نابود کند. بسته به میزان دقت و قدرت، به هر یک از این پرتاب‌ها امتیاز a , b , c , d نسبت داده می‌شود. سپس از این امتیازها برآیند گرفته می‌شود و بیشترین امتیاز برنده می‌شود. اما پادشاه بومی که به روش‌های عجیب و غریب و خاص‌اش معروف است امتیاز کل برای هر بازیکن را با فرمول بسیار عجیبی حساب می‌کند (و طبیعتاً هیچ‌کسی هم حق اعتراض ندارد). فرمول کلی به این صورت است:

$$Total\ score = a + b + c + d \circ a - b + c - d \circ a + b - c - d \circ a - b - c + d$$

که \circ یکی از عملگرهای $+$, $-$, $*$ و $\%$ می‌باشد که پادشاه بومی به دلخواه برای هر بازیکن انتخاب می‌کند.

ورودی

ابتدا n داده می‌شود. سپس در n خط بعدی، به ترتیب مقادیر x_1 , x_2 , x_3 , x_4 داده می‌شود که تعریف آن‌ها به این صورت است:

مقدار X برابر است با یکی از کاراکترهای $\%$, $*$, $-$, $+$ که همان عملگر نامشخص \circ برای هر بازیکن می‌باشد.

$$x_1 = a + b + c + d$$

$$x_2 = a - b + c - d$$

$$x_3 = a + b - c - d$$

$$x^4 = a - b - c + d$$

حالا شما باید با قرار دادن تابع زیر به عنوان تابع `main` برنامه و نوشتن کدهای جادویی خودتان (خارج از تابع `main`) به پادشاه بومی کمک کنید تا سریعتر امتیازها را محاسبه کند.

توجه ۱: شما در این سوال مجاز به تعریف تابع نیستید.

توجه ۲: تابع `main` شما باید به صورت زیر باشد، در غیر این صورت نمره ای نخواهید گرفت:

```

1  int main() {
2      int n;
3      scanf("%d", &n);
4      int max_score = -1e9;
5      forLoop(n) {
6          char x;
7          int x1, x2, x3, x4;
8          scanf(" %c%d%d%d", &x, &x1, &x2, &x3, &x4);
9          int a, b, c, d;
10
11         a = (x1 + x2 + x3 + x4) / 4;
12         b = (x1 - x2 + x3 - x4) / 4;
13         c = (x1 + x2 - x3 - x4) / 4;
14         d = (x1 - x2 - x3 + x4) / 4;
15         int s;
16         if(x=='+')
17             s = solve(+, a+b+c+d, a-b+c-d, a+b-c-d, a-b-c+d);
18         else if(x=='-')
19             s = solve(-, a+b+c+d, a-b+c-d, a+b-c-d, a-b-c+d);
20         else if(x=='*')
21             s = solve(*, a+b+c+d, a-b+c-d, a+b-c-d, a-b-c+d);
22         else
23             s = solve(%, a+b+c+d, a-b+c-d, a+b-c-d, a-b-c+d);
24
25         if (s > max_score)
26             max_score = s;
27     }
28     printf("%d\n", max_score);
29     return 0;
30 }
```

ورودی نمونه ۱

```

1
* 17 13 -19 5
```

خروجی نمونه ۱

-17

ارسال پاسخ برای این سؤال

مهلت ارسال پاسخ تمام شده است.





میزبانی توسط
سرور پارس‌پک



مركز اعتماد الكترونيكي
www.eNAMAD.ir
چهارم اخصان تيرت تدبير
مركز اعتماد الكترونيكي
وزارت صنعت، معدن و تجارت

ساخته شده با ❤️ در ایران | ۱۳۹۴ - ۱۴۰۳