تمرین دوم 🔻

8

خانه 🕻 کلاسها 🕻 مبانی برنامه سازی 🕻 تمرین دوم

₽	سؤالات ▼
10	رابطه برادری
10	بازی XO
۱۵	نوبت دهی مطب
۱۵	مغفرت پزشكان
۱۵	اخراج خانم شيرزاد
۱۵	مریض عجیب و غریب
۲۰	بازی شطرنج

همه ارسالها

ارسالهای نهایی

# مریض عجیب و غریب

- محدودیت زمان: 0.5 ثانیه
- محدودیت حافظه: 1 مگابایت



دکتر افشار که از دست خانم شیرزاد دیوانه! شده است تصمیم دارد ساختار مطبش را به نحوی تغییر دهد تا او را کمتر ببیند، برای همین تصمیم میگیرد تا مطب را به شکل یک چهار ضلعی نامحدب بنا کند. دکتر افشار یک سری نقاط تصادفی را روی کاغذ مینویسد و به اوستای بنا میدهد تا دیوارها را با توجه به مختصات داده شده بچیند. اوستای بنا نیز میداند که دکتر افشار به علت دیوانه بودن ممکن است مختصات چهار ضلعیای را داده باشد که محدب باشد، برای همین از شما میخواهد تا با بررسی نقاط به او بگویید که چهارضلعی داده شده محدب هست و یا خیر.

#### ورودي

ورودی شامل 4 خط است. و در هر خط دو عدد داده میشود که به ترتیب نشاندهنده مختصات X و Y نقطه مورد نظر است.

$$-100 \le Xi, Yi \le 100$$

### خروجي

در خروجی برنامه باید 1 یا 0 چاپ شود. اگر امکان تشکیل چهارضلعی محدب با استفاده از 4 نقطه داده شده وجود داشت, باید عدد 1 را در خروجی چاپ کنید. در غیر اینصورت باید عدد 0 را در خروجی چاپ کنید.

## مثال

### ورودی نمونه ۱

1 1

3 8

کوئرا	رويدادها	شركتها	برنامەنويسان
همکاری با ما	اسکیلآپ	پلتفرم مهارتسنجی	آموزش برنامەنويسى
تماس با ما	کدکاپ	ثبت آگھی شغلی	بوتكمپهاى برنامەنويسى
درباره ما	نمایشگاه کار	درخواست مسابقه	بانک سؤالات
قوانین و مقررات		درخواست بوتكمپ	مسابقات
کوئرا بلاگ			کاریابی
			كلاسها





