تمرين پنجم

8

خانه > کلاسها > **مبانی برنامه سازی >** تمرین پنجم

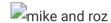
₽	سؤالات ▼
10	بحران برق
۱۵	sulli-one
۲۵	سقوط ژله
۲۵	کد گشایی
۳۰	حسابدار شش سر
۳۰	هاک آقای آبدماغ
	همه ارسالها

ارسالهای نهایی

کد گشایی

- محدودیت زمان: ۷۵.ه ثانیه
- محدودیت حافظه: ۵۰ مگابایت

مایک مثل همیشه فراموش کرده گزارشش را به رز تحویل بدهد. رز که تحت فشار های شدید آقای آب دماغ اخیرا بسیار بدخلق شده به مایک اجازه خروج از کارخانه را نمیدهد تا او گزارشش را تحویل دهد. خوشبختانه مایک گزارش خود را تکمیل کرده اما آن را در کمد خود گذاشته و رمز آن را فراموش کرده. هنگامی که مایک برای گرفتن کلید المثنی به آقای آب دماغ رجوع میکند, آقای آب دماغ برای تربیت او رمز را مستقیما به او نمیدهد. برنامه ای بنویسید که به وسیله آن مایک رمز کمد خود را پیدا کند.



در این سوال تعدادی عدد در حافظه ذخیره شده اند و تعدادی پوینتر به صورت زنجیری به هر عدد اشاره میکنند. پوینتر اول به عدد، پوینتر دوم به پوینتر اول، پوینتر سوم به پوینتر دوم اشاره می کند و... در این سوال تعداد بایت های عدد، تعداد پوینتر ها برای هر عدد (level) و همینطور آخرین پوینتر در مبنای عددی خاصی به شما داده می شود و وظیفه شما بدست آوردن اعداد ذخیره شده است.

ورودي

در این سوال ورودی، به صورت یک رشته است. در خط اول رشته عدد n داده می شود که نشان دهنده تعداد اعداد رمزنگاری شده است.

$$1 \le n \le 10000$$

$$2 \leq Base \leq 36$$

$$CountOfBytes \in \{2,4,8\}$$

$$2 \leq Level \leq 1000$$

*توجه کنید که اعداد ۲ بایتی unsigned int، اعداد ۴ بایتی unsigned int و اعداد ۸ بایتی می شود. n در ادامه در n خط بعدی رمزها به فرمت زیر، داده می شود.

Base. Count Of Bytes. Level. Address

حروجي

در خروجی هر عدد را در یک خط چاپ کنید.

نكات مهم

۱. کد شما باید در فرمت زیر باشد که ورودی سوال، پارمتر input است.

```
#include "grader.h"
1
2
    void decryption(char *input) {
3
        //Your Code...
4
    }
5
```

- ۲. کد ارسالی نباید تابع main را داشته باشد.
- ۳. در انتها فرمت کد را به cpp. تغییر دهید.
- ۴. در این سوال حق کست به انواع *unsigned short*، unsigned int*، unsigned long long یا تعریف پوینتر با این انواع را ندارید
 - ۵. استفاده از قابلیت های زبان cpp ممنوع است.
 - ۶. اجازه حالت بندی روی دیتا تایپ های مختلف را ندارید.
 - ۷. در صورت عدم رعایت یکی از موارد فوق نمره این سوال را از دست خواهید داد.

مثال

برای مثال فرض کنید Level = 3, CountOfBytes = 4 است. در این صورت فرض کنید قبل از اجرای برنامه شما متغیر a و ۳ پوینتر به آن اینگونه تعریف شده اند:

```
unsigned int a = 10;
unsigned int *ptr1 = &a;
unsigned int **ptr2 = &ptr1;
unsigned int ***ptr3 = &ptr2;
```

به شما ptr3 در مبنای (Base) داده می شود و شما باید مقدار a را بدست آورید.

ورودی نمونه ۱

فرض کنید اعداد ۲۳، ۴۳۷۸۶۵، ۴۸۵۳۷۴۲۹۷۶۵۴ به ترتیب در حافظه ذخیره شده اند، که ۶۴ پوینتر به عدد اول، ۹۵ پوینتر به عدد دوم و ۱۲ پوینتر به عدد سوم به صورت زنجیره ای اشاره میکنند.

خروجی نمونه ۱

23 437865 485374297654

ارسال پاسخ برای این سؤال

مهلت ارسال پاسخ تمام شده است.

برنامەنويسان	شركتها	رويدادها	كوئرا
آموزش برنامەنويسى	پلتفرم مهارتسنجی	اسکیلآپ	همکاری با ما
بوتكمپهاى برنامەنويسى	ثبت آگھی شغلی	کدکاپ	تماس با ما
بانک سؤالات	درخواست مسابقه	نمایشگاه کار	درباره ما
مسابقات	درخواست بوتكمپ		قوانین و مقررات
کاریابی			کوئرا بلاگ
كلاسها			



جامعه توسعهدهندگان ایران











ساخته شده با 🧡 در ایران | ۱۳۹۴ - ۱۴۰۳