8

خانه 🕻 کلاسها 🕻 **مبانی برنامه سازی 🦒** تمرین چهارم



- محدودیت زمان: ۵.۵ ثانیه
- محدودیت حافظه: 256 مگابایت

آواتار آنگ در حین سفرش به قطب شمال در قبیله ای به نام قبیله کیوشی توقف میکند، ولی قبیله کیوشی دل خوشی از آواتار ندارند چرا که آواتار کیوشی پادشاه آنها که در حال فتح جهان بوده را از بین برده بود. برای همین تصمیم میگیرند آواتار را سر به نیست کنند. رئیس قبیله لیستی از انواع مجازات را نوشته و میخواهد که آواتار از بین لیست یکی از آنها را انتخاب کند، البته او به آوتار یک شانس هم میدهد، از او سوالی میپرسد و قرار میشود که اگر آواتار توانست به آن سوال پاسخ درست بدهد او را آزاد کند وگرنه او را با بدترین مجازات از بین ببرند. آنگ که به شدت استرس گرفته از شما می خواهد تا به او کمک کنید تا این سوال را حل کند و بتواند زنده بماند.



## ورودي

در خط اول عدد N به عنوان ورودی داده میشود سپس در N خط بعدی در هر خط یک عدد  $a_i$  به عنوان ورودی داده می شود.

$$N\leqslant 10^6$$

$$a_i \leqslant 10^{19}$$

## خروجي

به ازای هر ورودی، در صورتی که عدد وارد شده در نمایش دودویی خود تعداد فردتا ۱ داشت عبارت odd و در غیر این صورت *even* را چاپ کنید.

## ورودی نمونه ۱

Copy Plain text

ارسال پاسخ برای این سؤال

مهلت ارسال پاسخ تمام شده است.

كوئرا	رويدادها	شركتها	برنامەنويسان
همکاری با ما	اسکیلآپ	پلتفرم مهارتسنجی	آموزش برنامەنويسى
تماس با ما	کدکاپ	ثبت آگھی شغلی	بوتكمپهاى برنامەنويسى
درباره ما	نمایشگاه کار	درخواست مسابقه	بانک سؤالات
قوانین و مقررات		درخواست بوتكمپ	مسابقات
كوئرا بلاگ			كاريابى
			كلاسها



جامعه توسعهدهندگان ایران













ساخته شده با 🧡 در ایران | ۱۳۹۴ - ۱۴۰۳

even even even