«به نام خدا»



پیشگزارش آزمایش شمارهٔ ۵ آزمایشگاه مدارمنطقی هدف: «ساخت شمارندهٔ باینری و BCD با استفاده از JK-FF»

امیرحسین محمّدزاده ۴۰۲۱۰۶۴۳۴ ***** کسری منتظری ۴۰۲۱۰۶۵۷۵

استاد مربوطه : دكتر انصارى – دستيار آموزشي : جناب آقاى پورعاشورى

• لوازم و قطعات مورد نیاز:

برد بورد - دو عدد تراشهٔ 74109 - دو عدد سون سگمنت - تراشه 74157 - دو عدد تراشهٔ 74190 - یک عدد تراشهٔ 74100 (XOR) - دو عدد تراشهٔ 7400 (Z-IN NAND) - دو عدد تراشهٔ 7400 (XOR) - یک عدد تراشهٔ 7400 (Z-IN NAND)

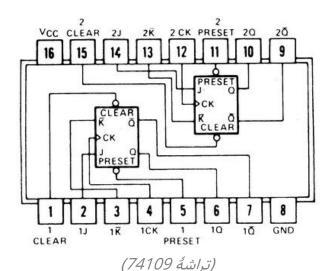
• بخش (الف) : ساخت یک UP/DOWN Counter بیتی

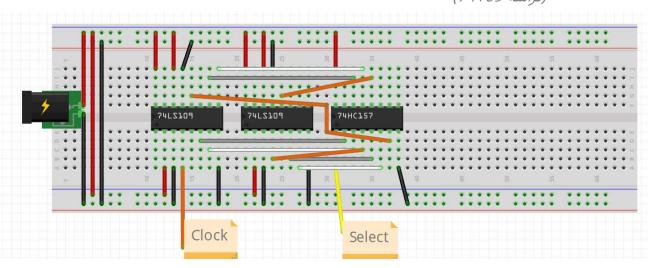
در این بخش با استفاده از دو عدد تراشهٔ 74109 (۴ عدد JK-FF) و تراشهٔ 74157 (شامل ۴ مولتیپلکسر ۲ به ۱)، یک شمارندهٔ بالا/پایین شمار ۴ بیتی میسازیم.

Logic Diagram

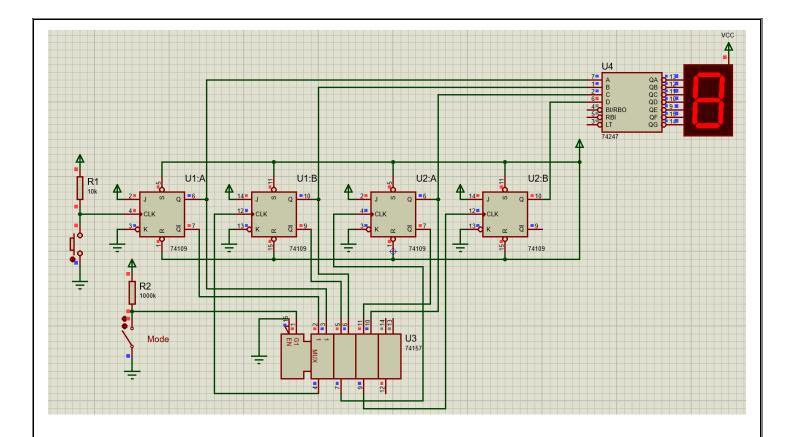
A1 (2)
B1 (3)
(4) Y1
A2 (5)
B2 (6)
(7) Y2
A3 (11)
(9) Y3
A4 (14)
B4 (13)
SELECT (1)
STROBE (15)

دیاگرام تراشه های مورد استفاده را در شکل زیر میبینید:





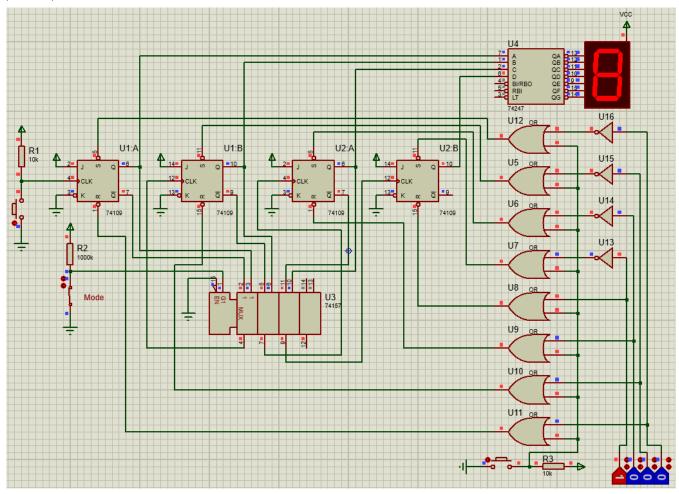
(برای نمایش مقدار BCD روی سون سگمنت ، از ۷۴۲۴۷ یا ۷۴۴۷ استفاده میکنیم)



• بخش (ب) : افزودن قابلیت Parallel Load به این شمارنده

برای افزودن قابلیت بارگذاری موازی کافیست از PRESET و RESET خود FF ها استفاده نمود.

و در این حالت نیاز به تعدادی گیت OR و NOT اضافه تر خواهد بود (که یک PL و ۴ خط ورودی بتوانیم بگیریم)



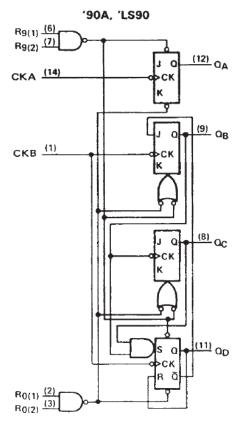
بخش (پ): ساخت یک شمارنده BCD مود ۶۴

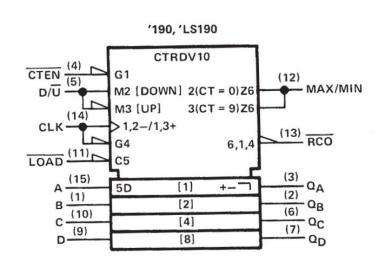
برای اینکه بتوانیم مود ۶۴ بشماریم، باید علاوه بر Cascade کردن دو شمارندهٔ BCD، وقتی به ۶۳ رسیدیم، ریست سنکرون انجام دهیم)

در این بخش با استفاده از دو عدد تراشهٔ 74190 یا 7490 (که هردو، شمارندهٔ BCD بالا/پایین شمار با قابلیت بارگذاری موازی میباشد – ۷۴۱۹۰ سنکرون و ۷۴۹۰ آسنکرون میشمارد) و یک تراشهٔ حاوی گیت AND مدار را پیاده سازی میکنیم.

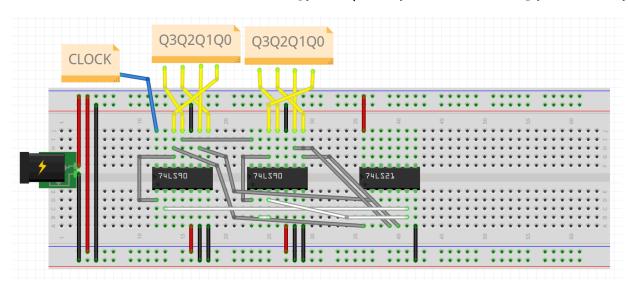
logic diagrams (positive logic)

دیاگرام ۷۴۱۹۰ و مدار داخلی ۷۴۹۰ را در شکل میبینید :

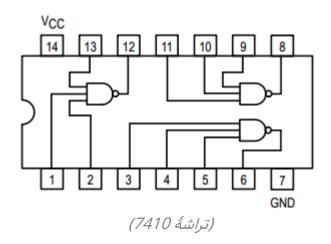




مدار بسته شده در Fritzing با استفاده از ۷۴۹۰ پیادهسازی شده است:

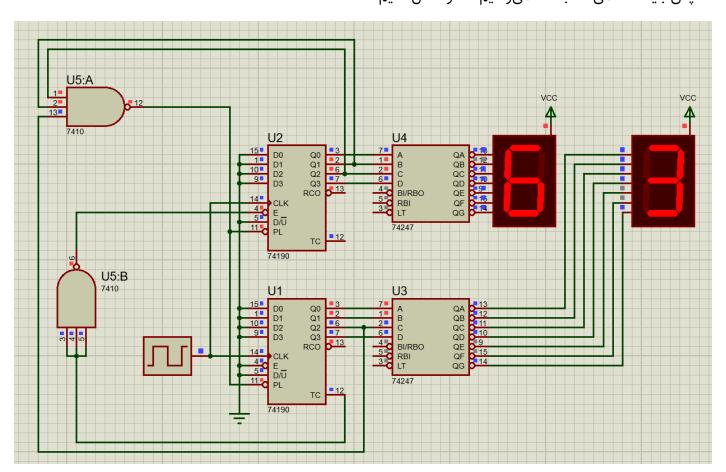


مداری که در پروتئوس ساختهایم با استفاده از تراشهٔ 74190 است که با توجه به مدار ساخته شده، به یک گیت NOT و یک گیت کرده ایم.



شمارندهای که ساختهایم به صورت سنکرون کار میکند (و Cascade کردن را با استفاده از رسیدن به ۹ در طبقه اول و Enable طبقهٔ دوم انجام داده ایم)

ولی میدانیم که PL به صورت آسنکرون و آنی مقدار لود شده (در اینجا صفر) را برای ما لود خواهد کرد. پس باید هنگامی که به ۶۴ میرسیم PL را فعال کنیم.



• بخش (ت): ساخت یک شمارندهٔ بالا/پایینشمار خاص (با ۳ واحد اختلاف)

در این بخش سعی داریم یک شمارندهٔ خاص خودمان را که جدول حالت آن را در زیر مشاهده میکنید، با استفاده از JK-FF بسازیم.

Q2	Q1	Q0	х	Q2*	Q1*	Q0*	J2	K2	J1	K1	JO	KO
0	0	0	0	1	0	1	1	X	0	Х	1	X
0	0	0	1	0	1	1	0	X	1	х	1	х
0	0	1	0	1	1	0	1	X	1	х	X	1
0	0	1	1	1	0	0	1	X	0	х	X	1
0	1	0	0	1	1	1	1	X	х	0	1	X
0	1	0	1	1	0	1	1	X	х	0	1	X
0	1	1	0	0	0	0	0	X	х	1	X	1
0	1	1	1	1	1	0	1	x	х	0	х	1
1	0	0	0	0	0	1	x	1	0	х	1	x
1	0	0	1	1	1	1	X	0	1	х	1	x
1	0	1	0	0	1	0	X	1	1	х	X	1
1	0	1	1	0	0	0	X	1	0	х	X	1
1	1	0	0	0	1	1	X	1	х	1	1	X
1	1	0	1	0	0	1	X	1	X	1	1	x
1	1	1	0	1	0	0	X	0	х	0	X	1
1	1	1	1	0	1	0	x	1	x	1	x	1

اگر جدول تحریک (بخش J-K های ۱ و ۲ و ۳) را سادهکنیم، خواهیم داشت:

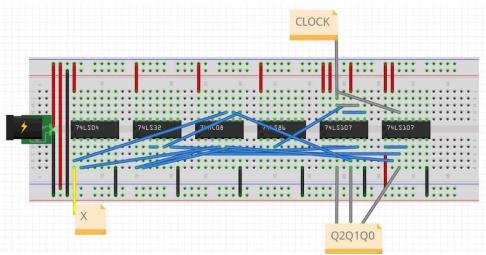
$$J_0 = K_0 = 1$$

$$J_1 = K_1 = Q_0 \oplus X$$

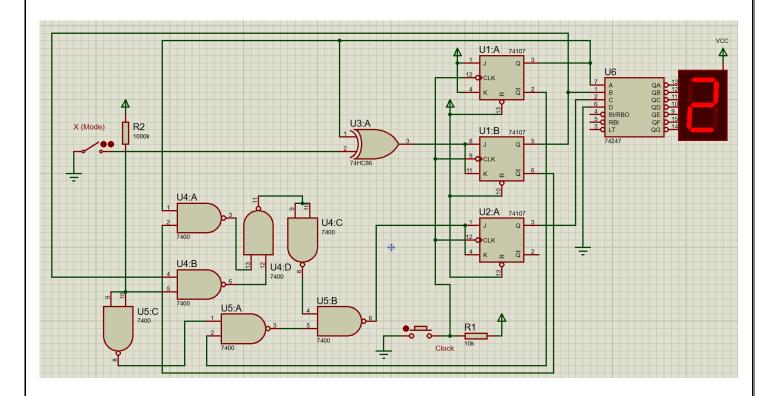
$$J_2 = K_2 = Q'_0 X' + Q_1 X + Q'_1 Q_0$$

یعنی در واقع نیاز به این داریم که J و K هرکدام را مقدار برابری دهیم. برای اینکار، برخلاف قسمت الف که از 74109 استفاده کی J و K هر دو بدون ناتشدن در اختیارمان هستند.

گیتهای مورد نیاز : یک گیت XOR دو ورودی / یک گیت NOT / سه گیت AND دو ورودی / یک گیت OR سه ورودی



طی یک مناسب سازی برای پیاده سازی ، غیر از XOR که از 7486 استفاده شد، همه را به NAND ۲ ورودی تبدیل میکنیم. (استفاده از 7400)



که در نهایت دو عدد 7400 و دو عدد 74107 و یک عدد 7486 و یک عدد هم 74247 برای نمایش لازم است.