Robotikpraktikum: Mechanische Augen

Aufgabenstellung

In diesem Praktikum sollen mit Hilfe eines Raspberry Pi, einer Kamera, zwei bis drei Servos und einer mechanischen Konstruktion ein Roboter gebaut werden, der ein Gesicht durch die Kamera erkennen und mit seinen Augen verfolgen soll.

Meilensteine

Geplante Fertigstellung	Geschätzte Dauer	Beschreibung
Zweite Novemberwoche	1 Woche	Evaluation eines Computervisualisierungs-Frameworks
Ende November	1 Woche	Software für Gesichtserkennung
Dritte Dezemberwoche	2 Wochen	Software für Steuerung der Servos
Dritte Januarwoche	5 Wochen	Planung der mechanischen Konstruktion
Ende Februar	5 Wochen	Mechanische Konstruktion der Augen
Mitte März	1 Woche	Feintuning- und Testphase

Team



Kevin Schaller und Timo Schmid, Angewandte Informatik (Master)

Projektbetreuer

Thomas Kloepfer Markus Kurz