

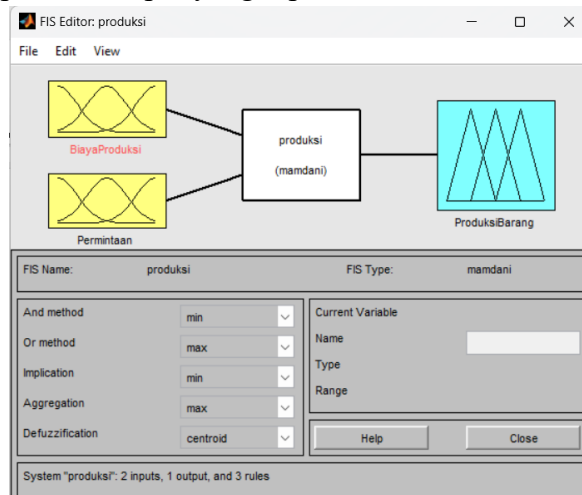
Praktikum Kecerdasan Buatan

Tugas Pertemuan 3 Fuzzy Softdrink

Athallah Tsany Satriyaji (H1D023013)

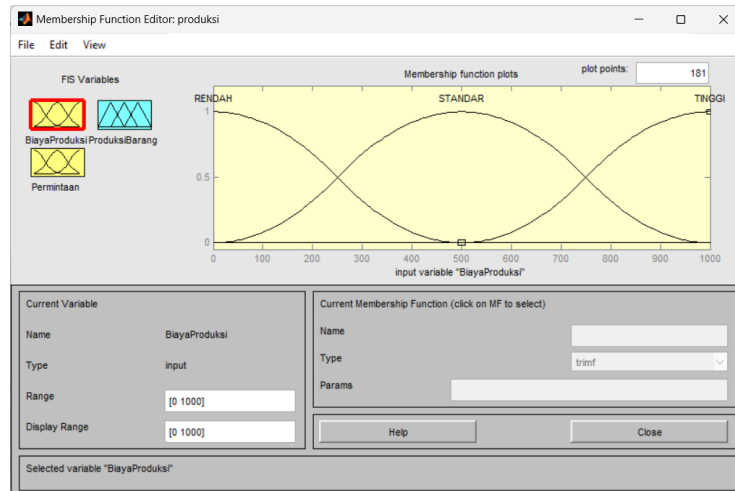
A. Fuzzy Restoran

1. Tambahkan semua input dan output yang diperlukan

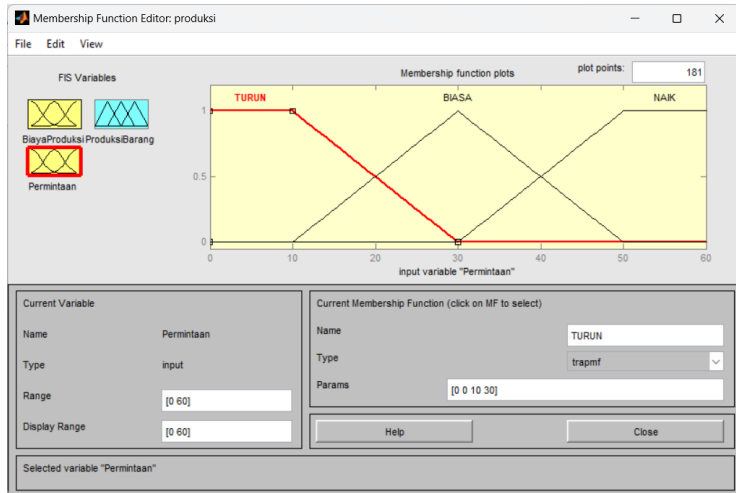


Input: Biaya Produksi, Permintaan
Output: ProduksiBarang

2. Atur fungsi keanggotaan untuk masing-masing input dan output



Input BiayaProduksi
RENDAH (zmf): [0 500]
STANDAR (pimf): [0 500 500 1000]
TINGGI (smf): [500 1000]

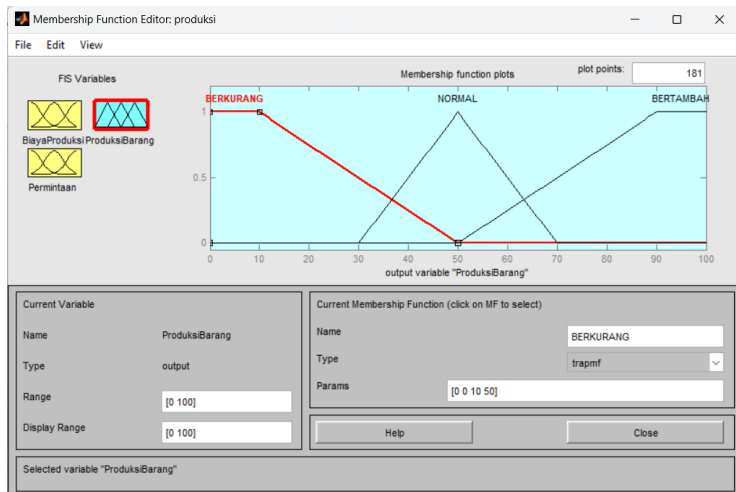


Input Permintaan

TURUN (trapmf): [0 0 10 30]

BIASA (trimf): [10 30 50]

NAIK (trapmf): [30 50 60 60]



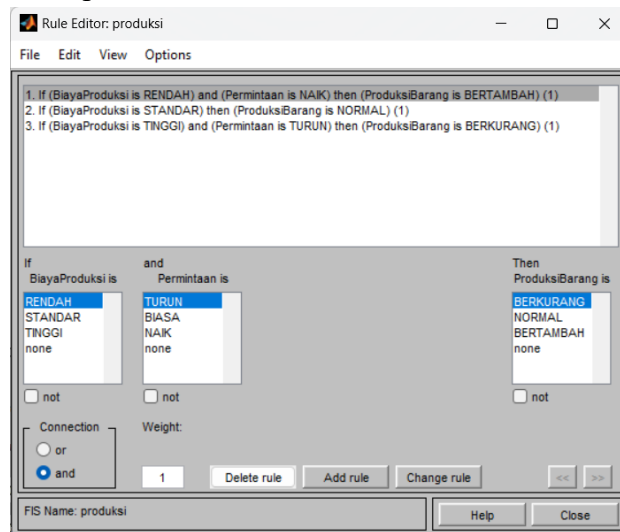
Output NilaiTotal

BERKURANG (trapmf): [0 0 10 50]

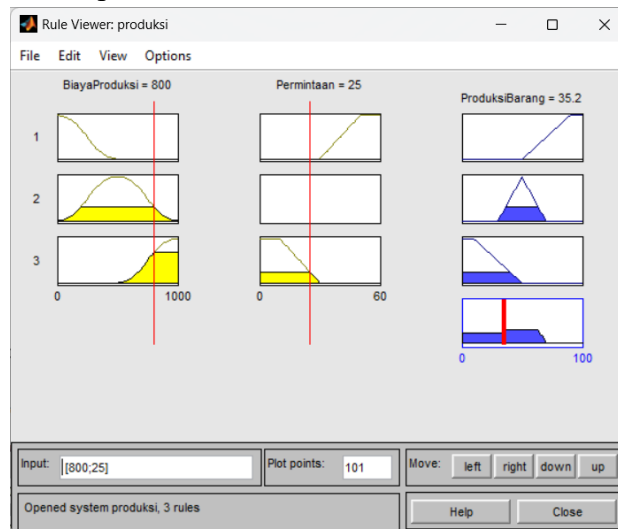
NORMAL (trimf): [30 50 70]

BERTAMBAH (trapmf): [50 90 100 100]

3. Tambahkan aturan terhadap FIS



4. Lakukan pengujian terhadap FIS



Input

BiayaProduksi: 800

Permintaan: 25

Output:

ProduksiBarang: 35.2