

AHNAF AL GHIFFARRI AHTASYAFI

Jl. Raya Tlogomas No.27 • Kota Malang, 65144 • ahnafalghiffarriahtasyafi@gmail.com • 082132898240



Deskripsi Diri

Saya seorang mahasiswa aktif Departemen Teknik Komputer yang memiliki minat besar dalam bidang Artificial Intelligence. Saya aktif mengembangkan berbagai riset dan proyek AI dengan fokus pada kesehatan, energi terbarukan, dan sistem otomasi. Saya berkeinginan untuk terus mengasah kemampuan riset serta memperluas wawasan melalui kompetisi, publikasi, dan kolaborasi. Saya mudah bekerja dalam tim multidisiplin serta berkomitmen untuk menciptakan inovasi lebih baik.

Pendidikan

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

Departemen Teknik Komputer
Teknik Komputer

Surabaya, Indonesia
2025

SMAN 1 Kepanjen
Informatika

Kab. Malang, Jawa Timur
2022 - 2025

Pengalaman Organisasi atau Komunitas

BROADCASTING SAMNEKA

Ketua Divisi Website development

Kab. Malang, Jawa Timur
September 2022 – Mei 2024

- Mengembangkan dan memelihara website organisasi, berfokus pada penyelesaian masalah operasional teknis.
- Mengimplementasikan solusi menggunakan JavaScript, PHP, dan Laravel untuk menciptakan platform yang lebih responsif dan *user-friendly*.
- Meningkatkan *user experience* (UX) secara signifikan dan mempermudah akses konten bagi audiens.

KELOMPOK ILMIAH REMAJA

Kerua Umum

Kab. Malang, Jawa Timur
Maret 2023 – Maret 2024

- Memimpin dan mengelola seluruh program kerja organisasi, berfokus pada pengembangan budaya riset dan inovasi di SMAN 1 Kepanjen.
- Mengoordinasikan dan membina berbagai tim riset siswa, mendorong partisipasi aktif dalam kompetisi ilmiah.
- Menginisiasi program kolaborasi riset antar-siswa untuk mengembangkan proyek yang memberikan solusi nyata bagi masyarakat.
- Bertanggung jawab atas pengelolaan proyek dan pameran karya ilmiah, serta mewakili organisasi dalam forum resmi.

DEWAN AMBALAN BRAWIJAYA

Ketua Divisi Dokumentasi

Kab. Malang, Jawa Timur
Maret 2023 – Maret 2024

- Memimpin tim Divisi Dokumentasi dalam merencanakan dan melaksanakan peliputan untuk seluruh kegiatan Dewan Ambalan.
- Bertanggung jawab penuh atas pengambilan, penyuntingan, dan pengelolaan aset fotografi serta videografi.
- Mengoordinasikan jadwal dan penugasan fotografer/videografer untuk setiap acara, seperti perkemahan, musyawarah, dan bakti sosial.
- Mengelola publikasi konten dan arsip digital untuk media sosial serta laporan pertanggungjawaban organisasi.
- Memastikan semua momen penting terdokumentasi dengan baik sebagai arsip dan bahan promosi kegiatan.

AHNAF AL GHIFFARRI AHTASYAFI

Pengalaman Kepanitiaaan atau Volunteer

ADI KARYA WIMEBHA

Kab. Malang, Jawa Timur

Ketua Divisi Guest Star

September 2024

- Mengelola tim untuk memastikan efisiensi koordinasi dan penjaminan mutu (QC) demi kesuksesan acara.
- Memimpin divisi *Guest Star*, bertanggung jawab penuh atas koordinasi dan kelancaran penampilan bintang tamu.

GELAR KARYA WIMEBHA 2023

Kab. Malang, Jawa

Timur

Master of Ceremonies

April 2024

- Bertugas memandu acara Gelar Karya Wimebha 2023, memastikan setiap sesi berjalan dinamis dan sesuai rencana.
- Menjadi penghubung komunikasi yang efektif antara panitia, peserta, dan penonton untuk kesuksesan acara.

BINCANG RISET DAN INOVASI 2025

Kab. Malang, Jawa Timur

Pemateri (AI dalam Bidang Riset dan Inovasi)

Oktober 2024

- Menjadi pemateri utama, menyajikan wawasan dan aplikasi konkret penerapan AI dalam bidang riset.
- Mendorong dan menginspirasi siswa lain untuk terlibat dalam inovasi teknologi yang berdampak sosial.

AKTIVIS KESEHATAN DAN PERLINDUNGAN ANAK

Kab. Malang, Jawa Timur

Speaker

September 2023

- Bertindak sebagai *Speaker*, menyampaikan materi untuk meningkatkan kesadaran akan kesehatan mental dan fisik.
- Mengedukasi peserta mengenai pentingnya perlindungan hak-hak anak sebagai fondasi membangun generasi muda.

Pengalaman Bekerja

GAOTEK INC

New York, Amerika Serikat

Artificial Intelligence Engineer Intern

Juli 2025 – Desember 2025

- Berkolaborasi dengan tim internal GAOTek Inc. untuk merancang dan mengembangkan chatbot berbasis AI untuk penggunaan internal.
- Berkontribusi dalam membangun arsitektur, mengintegrasikan *Natural Language Processing* (NLP), dan mengoptimalkan modul *scraping* ke dalam antarmuka percakapan.
- Membantu dalam dokumentasi teknis AI, pengujian, dan penyempurnaan alur kerja AI untuk meningkatkan kegunaan dan kinerja sistem.

Kementerian Lingkungan Hidup Dan Kehutanan

Jakarta, Indonesia

Intern (Manajemen Keamanan Jaringan)

Juni 2024 - Juli 2024

- Terlibat aktif dalam proyek Manajemen Keamanan Jaringan yang bertujuan untuk melindungi data dan sistem informasi kementerian.
- Menganalisis dan mengidentifikasi potensi ancaman siber terhadap infrastruktur digital.
- Mempelajari pentingnya keamanan digital dalam mendukung keberlanjutan lingkungan dan pembangunan nasional.
- Berkontribusi dalam pengamanan aset digital untuk membantu instansi pemerintah menjaga kelestarian alam Indonesia.

Kejuaraan/Penghargaan/Exposure dari kegiatan lain diluar organisasi

- ✓ Juara 1 Dentine International Essay Competition (Tingkat Internasional). Diselenggarakan pada tahun 2025.
- ✓ Juara 1 Kategori Senior "Amphibious Solar Vehicle" (Tingkat Internasional). Diraih sebagai Delegasi Indonesia dalam ajang International Islamic School Robotic Olympiad (IISRO) pada tahun 2022.

AHNAF AL GHIFFARRI AHTASYAFI

- ✓ Peraih Medali Perak (Silver Medalist) Indonesia Science Project Olympiad (Tingkat Nasional). Diselenggarakan pada tahun 2025.
- ✓ Peraih Medali Perak (Silver Medalist) Progresif Science Innovation and Exhibition (Tingkat Nasional). Diselenggarakan pada tahun 2025.
- ✓ Juara 1 Lomba Web Design - Web Developer (Tingkat Nasional). Diselenggarakan oleh Universitas Dinamika pada tahun 2024.
- ✓ Juara 1 Technology Essay Competition (Tingkat Nasional). Diselenggarakan pada tahun 2024.

Minat/ Ketertarikan/ Kemampuan lainnya [Note: Opsional]

Kemampuan dalam bidang teknologi:

- Bidang Keahlian: Kecerdasan Buatan (AI), Deep Learning, Computer Vision (YOLO), Natural Language Processing (NLP), Pengembangan Web (Full-Stack), Robotika, Keamanan Siber, Blockchain, Internet of Things (IoT).
- Bahasa Pemrograman: Python, C++, JavaScript, PHP
- Framework & Library: Laravel, React, TensorFlow, PyTorch, OpenCV
- Tools & Platform: Code::Blocks, Git, Arduino IDE, VS Code, Google Earth API, Grafana

Kemampuan Bahasa:

- **Bahasa Indonesia:** Penutur Asli (Lisan & Tulisan)
- **Bahasa Inggris:** Intermediate (Lisan & Tulisan)

Ketertarikan:

- Riset dan Inovasi Teknologi, terutama penerapan AI untuk solusi sosial.
- Pengembangan Robotika, khususnya teknologi ramah lingkungan (*Green Tech*) seperti *Amphibious Solar Vehicle*.
- Keamanan Siber dan Perlindungan Data.
- *Public Speaking*, Kepemimpinan, dan Manajemen Acara (*Event Management*).