안주홍





대학교에서 처음 접한 프로그래밍 수업이 제 진로의 방향을 바꾸었습니다. 전기 전자과였던 저는 프로그래밍 기초라는 수업을 듣고 무궁무진한 프로그래밍의 매력에 빠져 컴퓨터 공학과로 전과를 하였습니다. 대학교에서 C++, JAVA, 그리고 다양한 알고리즘을 배웠습니다. 팀 프로젝트로 Ford - Fulkerson을 이용한 Image Segmentation을 만드는 프로그램을 만들었는데, 팀에서 UML 작성과 JFrame을 이용한 UI 만드는 것을 맡았습니다. 학교에서 배우지 못하여, JFrame이 무엇인지 전혀 알지 못했지만 YouTube, Google, 그리고 교수님의 도움으로 JFrame을 이해하고 완벽하게 만들어 프로젝트 1등과함께 교수님의 칭찬을 받았습니다. 프로그램을 접한 기간은 짧지만 누구보다 관심과 흥미를 가지고 있다 자부합니다.

학력사항

2008.03 ~ 2010.02 세일고등학교

2015.03 ~ 2017.06 **De Anza College**

Computer Science

2017.09 ~ 재학중 University of California, San Diego

Computer Science (BS)

활동 및 수상

2015.12 ~ 2017.06 산호세 온누리 교회 목장

저는 온누리 교회 청년부 목장을 1년 반 동안 하였습니다. 저희 그룹원과 개개인의 문제를 나누며 함께 기도하며 말씀을 나눴습니다.

2015.05 ~ 2017.08 The helping hands Program Manager

봉사활동 동아리에서 프로그램 매니저로 2년동안 활동하며 페이스북 페이지관리와 SNS 동아리 홍보를 하였습니다.

2018.01 ~ 2018.05 알고리즘 스터디

매주 정해진 주제에 맞는 알고리즘문제를 풀고 스터디원들하고 쉐어하고 있습니다.

자격증 및 기타

영어

4년 이상 유학.

JAVA, C++

Platform ANDROID

ToolAndroid Studio, EclipseSystemWindows, Mac OSX

Git Hub

https://github.com/ahnjju73