Bài 1. Số bất thường

Subtask 1:

- Đếm số bất thường trong [L..R]: Duyệt từng số nguyên bắt đầu từ L cho đến R, tính tổng các chữ số và tổng bình phương các chữ số, nếu ước chung lớn nhất của hai chỉ số này bằng 1 thì tăng biến đếm số bất thường lên 1.

Subtask 1, 2, 3: Sử dụng quy hoạch động

Nhận xét: với $1 \le L$, $R \le 10^{18}$ thì số chữ số tối đa của L và R là 18, tổng các chữ số của L và $R \le 18 * 9 = 162$ và tổng bình phương các chữ số của L và $R \le 18 * 81 = 1458$.

+ Khởi tạo: f[0][i][j] = 1 nếu ucln(i,j) = 1 và ngược lại f[0][i][j] = 0 nếu ucln(i,j) = 0 (với $1 \le i \le 162$ và $i \le j \le 1458$)

+ Tính:

```
for (ll d=1; d<=18; d++)

for (ll i=0; i<=162; i++)

for (ll j=i; j<=1458; j++)

for (ll k=0; k<=9; k++)

if (i+k<=162 && i+k*k<=1458)

f[d][i][j] += f[d-1][i+k][j+k*k];
```

Dựa vào mảng đã xây dựng: Tính số bất thường từ 1 -> N bất kì

Từ đó tính được số bất thường trong [L..R]

Bài 2. Đi chơi

Thuật toán:

- Với nhà thứ i cần đón nhất, ta tìm và lưu lại trạm xe buýt gần nhà đó nhất. (tìm kiếm nhị phân)
- Từ nhà thứ i đi đến nhà thứ i+1 có 2 khả năng xảy ra:
 - Đi luôn bằng taxi
 - Kết hợp đi taxi với xe buýt.

Vì thế ta số tiền đi từ nhà cần đón thứ i đến nhà cần đón thứ i+1 là giá trị min trong hai cách đi trên.

Bài 3. Quản lý kho

- Tìm độ an toàn lớn nhất r1 của các kho bằng cách: Thử các độ an toàn từ 1 đến 10^6 bằng chặt nhị phân. Với độ an toàn các kho là v, m nhân viên có thể quản lý tốt thì ta tìm kiếm độ an toàn ở nửa sau, ngược lại ta tìm ở đoạn trước.
- Tính chi phí nhỏ nhất phải trả cho nhân viên: sử dụng quy hoạch động
 - O Goi f[i][j] là chi phí nhỏ nhất phải trả cho j nhân viên quản lý i kho.
 - Khởi tạo: f[i][j] = LONG_LONG_MAX; f[0][i] = 0;

o Công thức truy hồi:

```
f[i][j] = f[i][j-1];
k = \min(i, p[j]/r1);
f[i][j] = \min(f[i][j], p[j] + f[i-k][j-1]);
f[i][j] = \min(f[i][j], p[j] + f[i-k][j-1]);
```

○ Chi phí nhỏ nhất cần tìm: r2 = f[n][m];