

Thưởng Thức Món Ăn

Input: TTMA.INP

Output: TTMA.OUT

Giới hạn thời gian: 1.0s

Giới hạn bộ nhớ: 500M

Cho n món ăn và điểm hương vị của nó. Với phương châm: "Save the best for last", Canuc luôn ăn những món có điểm hương vị thấp hơn trước các món có điểm hương vị cao hơn. In ra thứ tự các món mà Canuc ăn. Biết rằng các món ăn của Canuc đều có điểm hương vị đôi một khác nhau.

Note không quan trọng

Cụ thể hơn về cách Canuc ăn: nếu có hai món ăn i, j mà điểm hương vị của món ăn i là $a[i]$ và điểm hương vị của món ăn j là $a[j]$.

Nếu $a[i] < a[j]$ thì Canuc sẽ ăn món ăn i trước món ăn j

Input

- Dòng đầu là số nguyên dương n là số lượng món Canuc ăn.
- Dòng thứ hai chứa n số nguyên dương $a[1], a[2], \dots, a[n]$ với $a[i]$ là điểm hương vị của món thứ i .

Output

- In ra các món ăn mà Canuc ăn theo thứ tự thời gian. Mỗi món ăn in ra trên một dòng.

Example

Test 1

Input

3

150

156

149

Output

3

1

2

Sub 1 100% điểm: $1 \leq n \leq 100; a[i] \leq 10^{10^4}$