### HỘI CÁC TRƯỜNG THPT CHUYÊN VÙNG DH&ĐB BẮC BÔ



#### KỲ THI CHỌN HỌC SINH GIỚI LẦN THỨ XV, NĂM 2024 ĐỀ THỊ MỘN, TIN HỌC, LỚB 10

ĐỀ THI MÔN: TIN HỌC - LỚP 10

**Thời gian làm bài: 180 phút** (không kể thời gian giao đề) *Ngày thi: 16 tháng 7 năm 2024* 

#### ĐỀ CHÍNH THỰC

(Đề thi gồm 04 trang)

#### TỔNG QUAN ĐỀ THI

Bài	Tên bài	File chương trình	Input/Output	Điểm
1	Tập số	opset.cpp	Thiết bị chuẩn	100
2	Mật khẩu	pw.cpp	Thiết bị chuẩn	100
3	Mạng công ty	comnet.cpp	Thiết bị chuẩn	100
4	Mê cung ngoặc	bmzgame.cpp	Thiết bị chuẩn	100

# Bài 1. Tập số

Trên tập số  $\{1, 2, ..., n\}$ , Alice tiến hành xóa đi k (k < n) số  $a_1, a_2, ..., a_k$  để nhận được tập S. Một cách chọn các số trên tập S được gọi là cách chọn tối ưu bậc d nếu:

- Hiệu hai số bất kì được chọn có giá trị tuyệt đối lớn hơn d;
- Số lượng số được chọn là lớn nhất.

Ví dụ, trên tập số  $\{1,2,3,4,5,6,7,8\}$ , xóa đi ba số 2,3,8 được tập  $S=\{1,4,5,6,7\}$ , ba tập  $\{1,4,6\},\{1,4,7\}$  và  $\{1,5,7\}$  đều là cách chọn tối ưu bậc 1.

**Yêu cầu:** Cho n, k, d và dãy  $a_1, a_2, ..., a_k$ , hãy giúp Alice tính số lượng số chọn được trong cách chọn tối ưu bậc d và số cách chọn tối ưu. Chú ý, hai cách chọn được gọi là khác nhau nếu tồn tại một số của S thuộc trong cách chọn này nhưng không thuộc trong cách chọn kia.

Dữ liệu: Vào từ thiết bị vào chuẩn (bàn phím) có khuôn dạng:

- Dòng đầu chứa ba số nguyên dương n, k, d ( $k < n \le 10^7$ ;  $k \le 10^5$ ;  $d \le n$ );
- Dòng thứ hai chứa k số nguyên dương phân biệt  $a_1, a_2, ..., a_k$  ( $a_i \le n, 1 \le i \le k$ );

**Kết quả:** Ghi ra thiết bị ra chuẩn (màn hình) hai dòng, dòng thứ nhất là số lượng số chọn được trong cách chọn tối ưu, dòng thứ hai là số cách chọn tối ưu chia dư cho  $(10^9 + 7)$ .

Input	Output
8 3 1	3
2 3 8	3

**Subtask 1 (20 điểm):**  $n - k \le 20$ ;

Subtask 2 (25 điểm):  $n - k \le 200$ ;

**Subtask 3 (25 điểm):**  $n - k \le 2 \times 10^5$ ;

Subtask 4 (30 điểm): Không có ràng buộc gì thêm.

# Bài 2. Mật khẩu

Alice muốn đặt mật khẩu cho một ứng dụng mà cô mới xây dựng. Cô đã chọn xâu kí tự S (kí hiệu |S| là độ dài xâu S) và dự định chọn K đoạn trên xâu S (các đoạn gồm ít nhất một kí tự và không nhất thiết rời nhau) rồi ghép các đoạn theo một thứ tự nào đó để nhận được xâu đối xứng. Nhắc lại, xâu đối xứng là xâu đọc từ trái qua phải cũng như đọc từ phải qua trái, ví dụ "abba", "sos" là xâu đối xứng, còn xâu "abab" thì không phải là xâu đối xứng. Alice đã chọn K-1 đoạn, đoạn thứ i ( $1 \le i < K$ ) gồm các kí tự thứ  $L_i$  đến kí tự thứ  $R_i$  của xâu S ( $1 \le L_i \le R_i \le |S|$ ). Khi chọn đoạn thứ K, Alice muốn chọn một đoạn có độ dài M0 mà với đoạn đó Alice có thể ghép với K-1 đoạn đã chọn theo một thứ tự nào đó để nhận được một xâu đối xứng.

**Yêu cầu:** Cho xâu S và (K-1) cặp số  $L_i$ ,  $R_i$ , hãy đếm số cách chọn đoạn thỏa mãn.

Dữ liệu: Vào từ thiết bị vào chuẩn (bàn phím) có khuôn dạng:

- Dòng đầu chứa hai số nguyên dương  $K, m \ (m \le |S|)$ ;
- Dòng thứ hai chứa xâu S chỉ gồm các kí tự a' đến z'  $(2^K \times |S| \le 2 \times 10^5)$ ;
- Dòng thứ i  $(1 \le i \le K 1)$  trong K 1 dòng tiếp theo chứa hai số nguyên dương  $L_i, R_i$   $(1 \le L_i \le R_i \le |S|)$ .

**Kết quả:** Ghi ra thiết bị ra chuẩn (màn hình) một dòng chứa một số là số lượng cách chọn thỏa mãn.

Input	Output
1 1	4
abab	
abab	

Input	Output
2 2	2
abab	
2 3	

**Subtask 1 (20 điểm):** K = 1;  $|S| \le 2000$ ;

Subtask 2 (20  $\tilde{\text{diem}}$ ): K = 1;

**Subtask 3 (20 điểm):**  $K \le 7$ ;  $|S| \le 2000$ ;

Subtask 4 (20 điểm):  $K \le 7$ . Subtask 5 (20 điểm): K = 14.

# Bài 3. Mạng công ty

Công ty của Alice có n máy tính, các máy tính được đánh số từ 1 đến n. Hiện tại đang có m ( $m \ge n-1$ ) dây nối giữa các máy tính, dây nối thứ k ( $1 \le k \le m$ ) nối hai máy tính  $u_k$ ,  $v_k$  ( $u_k \ne v_k$ ) và giúp truyền tin theo cả hai chiều giữa hai máy, có thể có nhiều dây nối giữa hai máy tính. Hiện tại, n máy tính có thể không liên thông với nhau, Alice có thể tháo dây nối để đấu nối lại với mong muốn làm cho n máy tính liên thông, cụ thể, cô có thể thực hiện:

- Tháo một đầu nối của dây thứ k để đấu nối sang máy tính khác, hành động này mất chi phí  $c_k$ ;
- Tháo cả hai đầu nối của dây thứ k để đấu nối sang hai máy tính khác, hành động này mất chi phí  $2 \times c_k$ .

**Yêu cầu:** Hãy giúp Alice tính chi phí ít nhất cần thực hiện để liên thông được n máy tính.

Dữ liệu: Vào từ thiết bị vào chuẩn (bàn phím) có khuôn dạng:

- Dòng đầu chứa hai số nguyên dương  $n, m \ (n \le 10^5; n-1 \le m \le 2 \times 10^5);$
- Dòng thứ k  $(1 \le k \le m)$  trong m dòng tiếp theo chứa ba số nguyên dương  $u_k, v_k, c_k$   $(c_k \le 10^6)$ .

**Kết quả:** Ghi ra thiết bị ra chuẩn (màn hình) một dòng chứa một số là chi phí ít nhất tìm được.

Input	Output
3 3	0
1 2 1	
1 2 2	
1 3 1	

Input	Output
3 3	1
1 2 1	
1 2 2	
1 2 3	

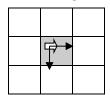
Subtask 1 (50 điểm):  $c_i = 1$ ;

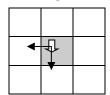
Subtask 2 (25 điểm):  $m, n \le 1000$ ;

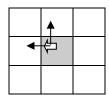
Subtask 3 (25 điểm): Không có ràng buộc gì thêm.

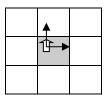
### Bài 4. Mê cung ngoặc

Một mê cung được mô tả bằng bảng chữ hình chữ nhật kích thước  $m \times n$ . Các hàng của bảng được đánh số từ 1 đến m, từ trên xuống dưới, các cột của bảng được đánh số từ 1 đến n, từ trái qua phải. Ô nằm trên giao của hàng i và cột j được gọi là ô (i, j). Mỗi ô của lưới chứa một kí tự ngoặc mở '(' hoặc ngoặc đóng ')'.









Người chơi sẽ xuất phát từ ô (1,1), quay hướng tới phía ô (1,n) và di chuyển trên bảng. Việc di chuyển phải tuân thủ các quy tắc được mô tả trong hình trên, cụ thể: từ ô đang đứng, căn cứ vào hướng đang hướng tới được chỉ ra bởi mũi tên  $\stackrel{\square}{\longrightarrow}$ , thực hiện bước di chuyển sang ô kề cạnh đang hướng tới, hoặc sang ô kề cạnh nằm bên phải (các hướng có thể di chuyển được chỉ ra bởi các mũi tên  $\stackrel{\longrightarrow}{\longrightarrow}$ ). Mỗi ô chỉ được đi qua nhiều nhất một lần. Người chơi có thể dừng di chuyển tại một ô nào đó để kết thúc trò chơi.

Khi kết thúc trò chơi, người chơi nhận được một xâu kí tự T gồm các kí tự trong các ô trên đường đi được xếp liên tiếp nhau. Người chơi giành chiến thắng nếu xâu T là một biểu thức ngoặc đúng bậc k.

Nhắc lại, định nghĩa biểu thức ngoặc đúng và bậc của biểu thức ngoặc.

- Biểu thức rỗng là biểu thức ngoặc đúng và có bậc bằng 0,
- Nếu A là biểu thức ngoặc đúng có bậc bằng k thì (A) cũng là một biểu thức ngoặc đúng có bậc bằng k+1,
- Nếu A và B là hai biểu thức ngoặc đúng và có bậc tương ứng là k<sub>1</sub> và k<sub>2</sub> thì AB cũng là một biểu thức ngoặc đúng có bậc bằng max(k<sub>1</sub>, k<sub>2</sub>).

Ví dụ, '()(())' là một biểu thức ngoặc đúng có bậc bằng 2 còn '(()(()))' là một biểu thức ngoặc đúng và có bậc bằng 3.

**Yêu cầu:** Cho bảng chữ và số nguyên dương k, đếm số lượng đường đi khác nhau giúp người chơi giành chiến thắng. Hai đường đi được gọi là khác nhau nếu tồn tại một ô thuộc đường đi này nhưng không thuộc đường đi kia.

Dữ liệu: Vào từ thiết bị vào chuẩn (bàn phím) có khuôn dạng:

- Dòng đầu tiên ghi ba số nguyên dương  $m, n, k \ (m, n \le 30; k \le 10)$ ;
- Tiếp theo là m dòng mô tả bảng chữ, mỗi dòng chứa một xâu gồm n kí tự, mỗi kí tự ngoặc mở '(' hoặc ngoặc đóng ')'.

**Kết quả:** Ghi ra thiết bị ra chuẩn (màn hình) một dòng là số lượng đường đi đếm được chia dư cho  $(10^9 + 7)$ .

Output		
4		

Subtask 1 (50 điểm):  $m, n \le 5$ ; Subtask 2 (25 điểm): k = 1;

Subtask 3 (25 điểm): Không có ràng buộc gì thêm.

HÉT			
Ho và tên thí sinh:		Số báo danh:	

Lưu ý: - Thí sinh không được sử dụng tài liệu.

- Cán bộ coi thi **không** giải thích gì thêm.