# 13. 환경 지킨이 특공대 프로젝트



선 ○ 중학교 교사 이 ㅇ 현

### 1.

### 수업 운영 개요

학년(학년군)	1	학년	주제	환경 관련 그림책을 읽은 후 환경 마스코트를 제작하는 활동		
교과	미술		교과역량	미적 감수성, 시각적 소통 능력, 창의·융합 능력		
성취기준	[9미01-01] 자신과 주변 대상, 환경, 현상의 관계를 탐색하여 나타낼 수 있다. [9미02-02] 주제에 적합한 표현 과정을 계획할 수 있다. [9미02-04] 주제의 특징과 표현 의도에 적합한 조형 요소와 원리를 탐색하여 효과적으로 표현할 수 있다. [9미02-05] 표현 매체의 특징을 알고 다양한 표현 효과를 탐색할 수 있다.					
수업 개요 (설계 의도 및 중점사항)	관련 사업	서울형 독서 기반 프로젝트 수업				
	수업 형태	프로젝트 수업, 토론 수업				
	프로젝트명	독서를 통한 환경 지킴이 프로젝트				
	설계의도	수업의 주제는 '환경 지킴이 특공대 프로젝트'이다. 본 수업의 목표는 학생들이 환경 관련 그림책을 통해 기후 위기와 환경 문제 등 현대 사회에서 직면한 중요한 이슈에 대해 스스로 질문하고, 이를 공유하며, 해결 방안을 찾아내는 과정을 통해 생태 환경에 대한 감수성을 함양하는 것이다.				

## 2. 수업 흐름도

차시	학습 주제	학습 내용	비고 (서울형토론모형/ 리터러시역량 등)	
1~2 차시	도서 선정 및 독서 활동	[환경 관련 주제 도서 선정 활동]  : 교사가 준비한 환경 주제별 도서 중 자신의 환경 관련 관심사에 맞는 도서를 선정하기 [책 읽기(독서 활동)]  : 자신이 선택한 환경 관련 그림책을 읽고 주제와 관련 된 토론 내용 생각하기	- 교사의 환경주제별 도서 구비 필요	
3-4 차시	책 관련 내용 토론 활동	[책 관련 내용 토론 활동] : 독서 활동 후 환경에 대한 자신의 생각에 대해서 토론하기 [독서 내용 기록 활동] : 활동지를 활용하여 책의 줄거리, 인상 깊은 키워드, 가장 인상 깊었던 장면 등 책에 대한 자신의 생각을 기록하기	- 모둠별 토론 활동 피드백 제공 및 체크리스트 작성	
5-7 차시	환경 지킴이 제작 활동	[환경 지킴이(마스코트) 주제 선정 활동] : 마인드 맵을 활용하여 환경 지킴이 주제 선정하기 : 환경 관련 주제의 문제점 및 해결 방안 발견하기 [환경 지킴이(마스코트) 제작 활동] : 디벗 (크롬북)을 활용한 환경 지킴이(마스코트) 제작하기 : sketchbook app 활용한 디지털 드로잉 작품 표현하기	- 디벗 (크롬북) 활용 - sketchbook app 활용	
8 차시	작품 공유 및 프로젝트 자기 평가활동	[환경 지킴이(마스코트) 감상 및 발표 활동] : 패들렛(padlet)을 활용하여 완성된 작품 감상 및 공유하기 [환경 지킴이(마스코트) 특공대 프로젝트 자기평가 활동] : 환경 지킴이 특공대 프로젝트 자기평가 활동을 통한 프	- 패들렛 활용	

로젝트 성찰하기

## 3. 교수·학습 지도안

주제	환경 지킴이 특공대 주제 토론 및 선정하기		차시	3~4차	3~4차시				
학습목표	<ul> <li>책을 읽고 중심 내용을 이해하며 기록할 수 있다.</li> <li>토론 활동을 통하여 환경 문제에 대한 자신의 생각을 발표할 수 있다.</li> <li>환경 주제별 마인드맵 제작을 통해서 환경 지킴이 (마스코트) 주제를 선정할 수 있다.</li> </ul>								
준비물	교사용 디지털 기기, 디벗(크롬북), 그림책, 활동지, 사인펜								
단계(시간)	단계별 학습 요소	교수·학습 내용		지도상의 유의점	자료 및 준비물				
도입 (15분)	<ul><li>전 차시 학습</li><li>내용 확인</li><li>본 차시 학습</li><li>내용 안내</li></ul>	<ul> <li>선정한 환경 주제별 도서 나기</li> <li>선정한 환경 주제별 도서 내론 및 주제선정 할 것임을 입</li> </ul>	생각해보 용에 대한 토 아내하기	지지 않는 주제로 구성원을 선정할 한 토 수 있도록 지도한					
전개 (65분)	독서 활동 후 느낀 점, 환경문제에 대한 자신의 생각 발표 와 토론하기      토론 발동      토론 내용을 기반으로 활동지에 책의 줄 거리, 인상 깊은 키워드, 가장 인상 깊었 던 장면을 기록하기		기 지에 책의 줄	모둠별로 환경 관 련 내용을 자유롭 게 토론할 수 있도 록 지도한다.	활동지				
	- 주제선정 및 자료 탐색 활동	- 선정한 주제와 관련된 문제점 및 해결		관련 내용 및 이 미지를 탐색할 때 출처를 밝힐 수 있도록 지도한다.	활동지 디벗 (크롬북)				
정리 (10분)	- 차시 예고	• 탐색한 내용을 활용하여 환경 지킴이 (마 스코트) 제작할 것임을 안내하기		sketchbook 앱 을 미리 다운로드 할 수 있도록 지 도한다.	PPT 자료				

## 4.

### 활동별 관련 사진 및 수업 결과물

#### ○ 그림책 관련 환경 주제 토론 활동





모둠별 토의 활동

학급 전체 토론 활동

#### ○ 환경 지킴이 제작 활동 (주제 발상 마인드맵)

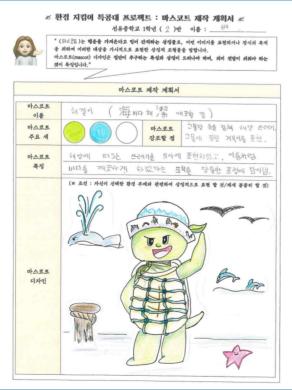


환경 주제 발상 마인드맵 1

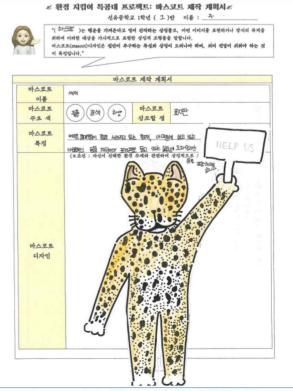


환경 주제 발상 마인드맵 2

#### ○ 환경 지킴이 제작 활동 (마스코트 제작 계획서)



마스코트 제작 계획서 - 해양 오염 관련



마스코트 제작 계획서 - 멸종위기 동물 관련

#### ○ 환경 지킴이 제작 활동 (sketchbook app을 활용한 디지털 드로잉)



#### ○ 작품 감상 및 공유, 자기 평가 활동



### 일반화를 위한 제언 및 참가자 소감

#### ○ 일반화를 위한 제언

- 환경 관련 주제를 담은 그림책을 다양하게 선정하는 것이 좋음.
- 독서 활동 후 활동지에 기록하는 과정에서 교사가 학생에게 개별적 피드백을 세심하게 제공할수 록 프로젝트 결과물의 수준이 높아짐.
- 환경 지킴이 (마스코트) 제작 활동 시 디지털 활용 능력이 뛰어난 학생과 그렇지 못한 학생을 같은 조에 배치하여 또래 도우미를 활용하는 것을 추천함.

#### ○ 참가자 소감

#### 가. 학생 A (주OO)

: 책을 읽고 환경 마스코트를 제작하는 활동을 통해 현재 우리 주변에서 일어나고 있는 환경 문제에 대해서 다시 한번 생각할 수 있는 계기가 되었다. 특히 멸종위기 동물에 관해서 특별이 관심이 생긴 것 같다. 우리가 무심코 한 행동들이 "아하, 나 하나쯤은 괜찮겠지~"라고 생각하며 했던 행동이 많은 문제를 불러온 것 같아 환경에 대해서 다시 한번 생각할 기회가 되었다. 이 수업은 매일 듣는 "우리는 환경을 지켜야 해요~ "식의 수업이 아니라 책을 읽고 환경에 대한 많은 생각을하게 되는 수업이어서 새로웠다.

#### 나. 학생 B (배OO)

: 책을 통해 산호 백화 현상에 대해서 찾아보면서 이번 계기로 더 자세하게 알게 되어 지구 온 난화를 예방할 수 있는 일들을 더욱 적극적으로 하게 되었다. 이 프로젝트 이후로 쓰지 않는 전기 플러그, 학교에서 텀블러 사용하기 등 일상에서 실천할 수 있는 것들을 더 신경쓰게 되는 의미있 는 수업이었다.