



- 이해도 50%
- 혼자 연구하는 C/C++ 2
- https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=6029753

목차

제3부 C++ 문법	제31장 템플릿	
제25장 클래스	31.1 함수 템플릿	
25.1 OOP	31.2 클래스 템플릿	
25.2 C++로의 확장	31.3 컨테이너	
25.3 구조체의 확장	제32장 예외 처리	
25.4 클래스	32.1 예외	
제26장 생성자	32.2 예외 객체	
26.1 생성자	32.3 예외 지정	
26.2 여러 가지 생성자	제33장 타입 정보	
26.3 타입 변환	33.1 RTTI	
제27장 캡슐화	33.2 C++의 캐스트 연산자	
27.1 정보 은폐	33.3 멤버 포인터 연산자	
27.2 프렌드	제34장 네임 스페이스	
27.3 정적 멤버	34.1 네임 스페이스	
27.4 상수 멤버	34.2 그 외의 문법	
27.5 클래스 실습	제35장 C++ 실습	
제28장 연산자 오버로딩	35.1 고스톱	제40장 시퀀스 컨테이너
28.1 연산자 함수	제4부 표준 라이브러리	40.1 벡터
28.2 전역 연산자 함수	제36장 표준 라이브러리	40.2 리스트와 데크
28.3 오버로딩의 예	36.1 iostream	제41장 연관 컨테이너
28.4 문자열 클래스	36.2 string	41.1 셋
제29장 상속	36.3 auto_ptr	41.2 맵
29.1 상속	제37장 STL 개요	41.3 컨테이너 어댑터
29.2 상속의 특성	37.1 STL 소개	제42장 STL 알고리즘
29.3 다중 상속	37.2 STL의 구조	42.1 읽기 알고리즘
29.4 클래스 재활용	제38장 함수 객체	42.2 변경 알고리즘
제30장 다형성	38.1 함수 객체	42.3 정렬 알고리즘
30.1 가상 함수	38.2 어댑터	42.4 수치 알고리즘
30.2 가상 함수의 활용	제39장 반복자	부 록
30.3 순수 가상 함수	39.1 반복자	부록 1 코딩 스타일
	39.2 반복자의 종류	부록 2 과제 해설
	39.3 그 외의 반복자	부록 3 평가 문제

- C언어 책에 굉장히 만족했기 때문에 저자를 믿고 C++ 책도 보았다.

C++을 처음 공부하는 것이었지만 C언어의 포인터, 구조체에 대한 이해도가 높아서 공부하는 데 어렵지는 않았다. C언어 책과 같이 상세하고 친절한 개념 설명으로 인해서 굉장히 만족한다.

C++ 에는 C 에는 없는 생소한 문법들이 많이 추가가 되었다.

책은 만족했지만 처음 C++을 공부하고, 책이 900페이지나 되어서 지치고 힘들어서 절반정도만 공부하고 다음으로 미루었다.