



- 이해도 80%
- 혼자 연구하는 C/C++ 1
- [https://book.naver.com/bookdb/book\\_detail.nhn?bid=6029752](https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=6029752)

목차	제6장 함수	제13장 구조체	
제1부 C 기본 문법	6.1 함수의 구성원리	13.1 구조체	
제1장 프로그래밍 입문	6.2 헤더 파일	13.2 멤버의 참조	
1.1 프로그래머	6.3 함수 호출 방식	13.3 구조체의 초기화	
1.2 C/C++언어 소개	6.4 전처리기	13.4 비트 구조체	
1.3 개발툴	제7장 기억 부류	13.5 공용체	
1.4 실습 준비	7.1 지역변수	제2부 C 고급문법	
제2장 첫 번째 예제	7.2 정적변수	제14장 C 실습	
2.1 각 톨별 예제 작성법	7.3 통용 범위	14.1 Matrix	
2.2 First 예제	제8장 표준 함수	14.2 슈팅 게임	
2.3 예제 실습	8.1 수학 함수	14.3 Tetris1	
2.4 프로그램의 구성 요소	8.2 난수 함수	14.4 Couple	
제3장 변 수	8.3 시간 함수	제15장 포인터 고급	
3.1 변수	제9장 배열	15.1 const	
3.2 입출력	9.1 배열	15.2 함수 포인터	
3.3 정수형	9.2 배열 초기화	15.3 가변 인수	
3.4 실수형	9.3 배열의 활용	15.4 레퍼런스	
3.5 문자형	9.4 소코반	제16장 함수 고급	
3.6 열거형	제10장 포인터	16.1 호출 규약	제19장 자료 구조
3.7 유도형의 소개	10.1 포인터 연산	16.2 재귀 호출	19.1 동적 배열
제4장 제어문	10.2 void형 포인터	16.3 인라인 함수	19.2 연결 리스트
4.1 조건문	10.3 동적 메모리 할당	16.4 디폴트 인수	19.3 스택
4.2 for 반복문	10.4 이중 포인터	16.5 오버로딩	19.4 큐
4.3 while 반복문	제11장 배열과 포인터	제17장 파일 입출력	19.5 트리
4.4 switch 문	11.1 첨자 연산	17.1 파일	제20장 알고리즘
4.5 그 외의 제어문	11.2 포인터 배열	17.2 고수준 파일 입출력	20.1 검색
제5장 연산자	11.3 배열 포인터	17.3 저수준 파일 입출력	20.2 정렬
5.1 산술 연산자	11.4 배열과 문자열	17.4 파일 관리	부 록
5.2 논리 연산자	제12장 문자열 함수	제18장 C 고급 문법	부록 1 디버거
5.3 기타 연산자	12.1 문자열 함수	18.1 타입	부록 2 과제 해설
5.4 연산 규칙	12.2 수치와 문자열	18.2 전처리기	부록 3 평가 문제
	12.3 문자열 연습	18.3 pragma 지시자	부록 4 찾아보기

- 평소에 C 언어에 대해서는 무척 자신이 있었고, 프로그래밍을 잘한다고 생각했지만, 이 책을 읽으면서 내가 C 언어 문법이나 기본적인 개념에 대해 모르는게 매우 많다는 것을 알게 되었다.

임베디드 개발자가 되기 위해서는 단순히 프로그래밍을 잘하는 것보다 컴퓨터 아키텍처와 메모리 구조에서 코드가 어떻게 실행이 되는지, 이런 low level에 대한 개념이 있어야 하는데 이 책은 그러한 개념을 잘 담고 있다. 또한 C 언어에 대한 문법을 단순히 설명하는 것이 아니라, 그러한 문법을 만들어 놓은 이유와 활용방법, 활용 빈도 등에 대해서도 친절히 잘 설명해 준다.