

# 리눅스 커맨드라인 완벽 입문서

윌리엄 드 사프 주니어 지음 | 이종우, 정명신 옮김

The Linux Command Line: a complete introduction



- 리눅스 커맨드라인 완벽 입문서
- [https://book.naver.com/bookdb/book\\_detail.nhn?bid=7112622](https://book.naver.com/bookdb/book_detail.nhn?bid=7112622)
- 이해도 : 50%

## 목차

### PART 1 셸 학습

1 셸이란 무엇인가?

터미널 에뮬레이터

첫 번째 키 입력

간단한 명령어 실행하기

터미널 세션 종료

2 파일시스템 탐색

파일시스템 트리 구조의 이해

현재 작업 디렉토리

디렉토리 목록 표시

현재 작업 디렉토리 변경

3 시스템 살펴보기

재미있는 ls 명령어

file 명령어로 파일 타입 확인

less 명령어로 파일 정보 보기

함께 탐험해보자!

심볼릭 링크

4 파일과 디렉토리 조작

와일드카드

mkdir - 디렉토리 생성

cp - 파일 및 디렉토리 복사

mv - 파일 이동과 이름 변경

rm - 파일 및 디렉토리 삭제

ln ? 링크 생성

놀이터를 만들어보자

마무리 노트

5 명령어와 친해지기

명령어란 구체적으로 무엇인가?

명령어 확인

명령어 도움말 보기

별칭으로 나만의 명령어 만들기

옛 친구와의 재회

6 리다이렉션

표준 입출력과 표준 오류

파이프라인

마무리 노트

7 확장과 인용

따옴표 활용(Quoting)

마무리 노트

8 고급 키보드 기법

커맨드라인 편집

자동 완성

히스토리 활용

마무리 노트

9 퍼미션

소유자, 그룹 멤버, 기타 사용자

읽기, 쓰기, 실행

사용자 ID 변경

사용자 특권의 사용

사용자 비밀번호 변경

10 프로세스

프로세스는 어떻게 동작하는가

프로세스 제어

시그널

기타 프로세스 관련 명령어들

### PART 2 환경과 설정

11 환경

환경에는 어떤 것들이 저장될까?

환경은 어떻게 설정할까?

환경 편집

마무리 노트

12 vi 맛보기

vi를 왜 배워야 할까?

vi의 역사

vi 시작과 종료

편집 모드

커서 이동

기본 편집

검색 및 치환

다중 파일 편집

저장하기

13 프롬프트 커스터마이징

프롬프트 해부하기

다른 형태의 프롬프트 사용해보기

색상 추가

커서 이동

프롬프트 저장

마무리 노트

## PART 3 기본 작업과 필수 도구

### 14 패키지 관리

패키지 시스템

패키지 시스템 동작 원리

일반적인 패키지 관리 작업

마무리 노트

### 15 저장 장치

저장 장치 마운트하기와 해제하기

새로운 파일시스템 만들기

파일시스템 검증 및 복구

플로피 디스크 포맷하기

장치에 데이터 직접 송수신하기

CD-ROM 이미지 만들기

CD-ROM 이미지 쓰기

추가 학습

### 16 네트워킹

네트워크 점검 및 모니터링

네트워크로 파일 전송하기

원격 호스트와 안전하게 통신하기

### 17 파일 검색

locate ? 손쉽게 파일 찾기

find - 다양한 방법으로 파일 찾기

### 18 파일 보관 및 백업

파일 압축하기

파일 보관하기(아카이빙)

파일 및 디렉토리 동기화

### 19 정규 표현식

정규 표현식이란?

grep - 텍스트를 통한 검색

메타문자와 리터럴

모든 문자

앵커(Anchors)

괄호 표현식과 문자 클래스

POSIX 기본 vs. 확장 정규 표현식

알터네이션(Alternation)

정규 표현식 활용

마무리 노트

### 20 텍스트 편집

텍스트의 응용

옛 친구들과의 재회

텍스트 자르고 붙이기

텍스트 비교

신속한 편집

마무리 노트

추가 학습

### 21 출력 포맷 지정

간단한 포맷 툴

문서 포맷 시스템

roff 계열과 TEX

groff - 문서 포맷 시스템

마무리 노트

### 22 인쇄

간략한 인쇄의 역사

리눅스의 인쇄

인쇄용 파일 준비

인쇄 작업을 프린터로 보내기

인쇄 작업 모니터링과 제어

### 23 프로그램 컴파일

컴파일링이란?

C 프로그램 컴파일하기

마무리 노트

## PART 4 셸 스크립트 작성

### 24 첫 번째 셸 스크립트

셸 스크립트란?

셸 스크립트 작성 방법

기타 포맷 방법

마무리 노트

### 25 프로젝트 시작하기

1단계: 간단한 HTML 문서 만들기

2단계: 데이터 입력해보기

변수와 상수

Here 문서(Here Documents)

마무리 노트

### 26 하향식 설계

셸 함수

지역 변수

스크립트 실행 상태 유지

마무리 노트

### 27 흐름 제어: if 분기

if의 사용

종료 상태

test의 사용

현대식 테스트

(( )) - 정수 테스트

표현식 조합

제어 연산자: 분기의 또 다른 방법

마무리 노트

28 키보드 입력 읽기

read - 표준 입력에서 값 읽어오기

입력 값 검증

메뉴

마무리 노트

추가 학습

33 흐름 제어: for 루프

for: 전통적인 셸 형식

29 흐름 제어: While 루프와 Until 루프 for: C 언어 형식

루프 돌기(반복) 마무리 노트

while

루프 탈출

34 문자열과 수

until

매개변수 확장

루프를 이용한 파일 읽기 산술 연산과 확장

마무리 노트 bc - 정밀 계산기 언어

마무리 노트

30 문제 해결 추가 확인 사항

구문 오류

논리 오류

35 배열

테스팅

배열이란?

디버깅

배열 생성

마무리 노트

배열에 값 할당

배열 원소 접근

31 흐름 제어: case 분기

배열 연산

case

마무리 노트

마무리 노트

36 그 외 유용한 툴들

32 위치 매개변수

그룹 명령과 서브셸

커맨드라인 항목 접근

트랩(Traps)

위치 매개변수 전체 제어

비동기 실행

완전한 응용 프로그램

네임드 파이프(Named Pipes)

마무리 노트

마무리 노트

- 리눅스 셸 프로그래밍에 대해 개념 설명과 실습을 통해 설명한다. 전체적으로 아주 나쁘지는 않았지만 뭔가 너무 지루해서 중간에 포기했다. 몇몇 개념에 대해서는 이해하기가 어렵게 서술되었다. 서평은 다들 좋았지만 나에게겐 책 내용이 너무 지루해서 공부하기가 무척 힘이 들었다. 셸 프로그래밍 자체가 언어를 공부하는 것과 비슷해서 원래 지루한 것 같다. 셸 프로그래밍은 책을 통해 공부하기 보다는 차라리 잘하는 사람에게 배우는 것이 더 효율적인 것 같다. c언어나 c++ 같은 언어를 공부하는 것이나 PCB 아트웍을 익히는 것과 비슷한 느낌이다.

셸 프로그래밍에 대해서는 교육을 듣던가 아니면 다른 책을 한권 더 봐야 할 것 같다.