2024.04.17.

IZPANORAMA.HU

Online képmegosztó WEBHELY



Készítő: Szabolcs Szabadi

Témavezető: Kovács László Bálint

BKSZC Weiss Manfréd Technikum, Szakképző Iskola és Kollégium

1.	Bev	ezeté	s	4
	1.1.	Kösz	önetnyilvánítás	4
	1.2.	Téma	aválasztás	4
	1.3.	Web	oldal szüksége	4
2.	Fejl	esztő	i dokumentáció	5
	2.1.	Feile	sztői környezet	5
	2.1.	-	Használt hardverek	
	2.1.	2.	Használt szoftverek	6
	2.2.	Adat	szerkezetek, típusok, változók	6
	2.2.		A Weblapon használt adatszerkezetek	
	2.2.		Az adatbázis különböző táblái és azok mezői	
	2.	2.2.1.	A user (felhasználók) tábla	7
	2.	2.2.2.	A login (bejelentkezések) tábla	8
	2.	2.2.3.	A logging (naplózások) tábla	8
	2.	2.2.4.	A posts (posztok) tábla	9
	2.	2.2.5.	A comments (kommentek) tábla	9
	2.	2.2.6.	A threads (topikok) tábla	10
	2.	2.2.7.	Az answers (válaszok) tábla	10
	2.3.	A we	blapon használt változók	10
	2.3.	1.	Egyedi algoritmusok az oldalon	11
	2.	3.1.1.	A regisztráció algoritmusa	11
	2.	3.1.2.	A beléptetés algoritmusa	11
	2.	3.1.3.	A profil szerkesztésének algoritmusa	12
	2.	3.1.4.	A profilkép feltöltésének algoritmusa	12
	2.	3.1.5.	A poszt létrehozásának algoritmusa	13
	2.	3.1.6.	A kommentek létrehozásának algoritmusa	13
	2.	3.1.7.	A topikok létrehozásának algoritmusa	14
	2.	3.1.8.	A válaszok létrehozásának algoritmusa	14
	2.	3.1.9.	A kiíratás algoritmusa	14
	2.	3.1.10	Adminisztrációs Felület algoritmusa	15
	2.4.	Teszt	dokumentáció	16
	2.5.	Teszt	telői hozzáférés	16
	2.6.	Fejle	sztési lehetőségek	17

3.	Felh	naszn	álói dokumentáció	18		
	3.1.	A We	eboldal célja	18		
	3.2.	Hard	veres és szoftveres igénye a weboldalnak	18		
	3.3.	Web	oldal használása	18		
	3.4.	Lehe	tőségek ismertetése a weboldalon	18		
	3.4.1	١.	Regisztráció és Bejelentkezés	19		
3.4.2. 3.4.3.		. Navigációs sor felülete				
		3.	Felhasználói fiók felülete	20		
	3.4	4.3.1.	Felhasználónév és/vagy E-mail szerkesztésének felülete	21		
	3.4	4.3.2.	Jelszó módosítás felülete	21		
	3.4	4.3.3.	Profilkép módosítás felülete	22		
	3.4.4	1.	Főoldal felülete	22		
	3.4.5	5.	Kép posztolás felülete	23		
	3.4.6	6.	Poszt felülete	24		
	3.4	4.6.1.	Komment felület	24		
3.4		7.	Fórum felület	25		
	3.4	4.7.1.	Topik posztolás felülete	26		
	3.4	4.7.2.	Topik felület	26		
	3.4.8	3.	Adminisztrációs felület	27		
	3.5.	Hiha	üzenetek megjelenése	29		
	3.6.		boldal készítőjének elérhetősége			
4.			lalás			
	4.1.		akdolgozat általam való értékelése			
_	4.2.		boldal hasznosulása a későbbiekben			
5.	Irod	alom	jegyzék	32		
	5.1.	Hiva	tkozások	32		
	5.2.	Forra	áskód és dokumentáció	33		

1. Bevezetés

1.1. Köszönetnyilvánítás

Ezúton szeretném megköszönni Kovács László Bálint tanár úrnak, valamint Englert Ervin tanár úrnak, akik nélkül ez a szakdolgozat nem jöhetett volna létre.

1.2. Témaválasztás

A záróvizsgám beadandójához témának egy egyszerű képmegosztó weboldalt választottam, melynek célja az, hogy egy adott célcsoport, egy csak annak a célnak szolgáló weboldalon oszthassa meg kedvenc képeit. A választásom azért esett erre a projektre mert foglalkoztat a webfejlesztés világa. A téma maga abból jött, hogy már régebb óta nagy rajongója vagyok a Koreai popzenének, azon belül pedig az "IZ*ONE" nevű lánycsapatnak. Néhány éve a rajongóbázisuk létrehozott egy videómegosztó weboldalt, azzal a céllal, hogy az összes létező fellépésük, TV-ben való szereplésük, egy weboldalon lehessen látható. Én ugyanezt szeretném elérni csak képekben. Egy weboldal, ahol a rajongók képeket oszthatnak meg kedvenc tagjaikról, kommentelhetnek azokra és likeolhatják is őket. Mondván, hogy a téma célközönsége nemzetközi, leginkább angol és koreai nyelvtudással rendelkezők, az angol nyelvet választottam az projekt fő nyelvének, ezzel együtt a webhely nyelvének is. Ezzel a saját nyelvtudásomat is tudtam fejleszteni és a célközönséget is könnyebben ellehet érni.

1.3. Weboldal szüksége

A laikus felhasználó azt gondolná, hogy nincs szükség ilyen weboldalra, hiszen már annyi ilyennel foglalkozó. A különbsége ennek a weboldalnak a többihez képest az az, hogy itt csak is egy bizonyos témáról, illetve bandáról van szó. Emellett az oldal sokkal 'lightweight'-ebb, azaz eszköz barátibb. Az egyik jelenleg legnépszerűbb weboldal például erőteljes teljesítmény gondokkal közt, minden eszközön

2. Fejlesztői dokumentáció

2.1. Fejlesztői környezet

2.1.1. Használt hardverek

A fejlesztői környezetek két hardverből állt, egy asztali számítógépből és egy notebookból.

Az asztali számítógépen az alábbiakat tartalmazta:

- Intel Core i5-9400F, 9. generációs, 6 magos processzor
- ASUS GeForce GTX 1070 Turbo, 8GB-os GDDR5-ös memóriával rendelkező dedikált videókártya
- 2x8GB Kingston DDR4-es RAM
- 3840 x 2160 pixeles, 16:9-es, 43 inch-es Ultra HD LG TV, mint monitor

A notebookom pedig az alábbiakat tartalmazta:

- AMD Ryzen 5 5600H, 5. generációs, 6 magos processzor
- AMD Radeon Vega, integrált videókártya
- 16GB DDR4-es RAM
- 2880 x 1620 pixeles, 16:9-es, 14 inch-es **OLED** kijelző

2.1.2. Használt szoftverek

Szoftveres környezetemben, mind az asztali számítógépemen, mind a notebookomon a **Windows 11 Pro** operációs rendszer futott, **Opera** böngészővel. Kódoláshoz a **Visual Studio Code**-ot használtam és **AppServ 9.3.0** a lokális környezet kialakításához.

Az **AppServ 9.3.0** tartalmazza:

- az Apache Web Server 2.4.41-es verzióját, ami a php futtatásához elengedhetetlen,
- a PHP Script Language 7.3.10-es verzióját, amik a PHP működéséért felelnek,
- a MySQL Database 8.0.17-es verzióját, ami az oldalak hátterében lévő adatbázist szolgáltatja,
- phpMyAdmin Database Manager 4.9.1-et, ami az adatbázis létrehozásához és kezeléséhez szükséges.

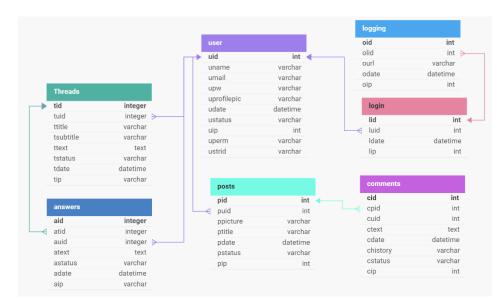
Ezeken kívül még felhasználtam a **DB Designer** és **Draw.IO** programokat, az adatbázisom rajzának elkészítéséhez.

2.2. Adatszerkezetek, típusok, változók

2.2.1. A Weblapon használt adatszerkezetek

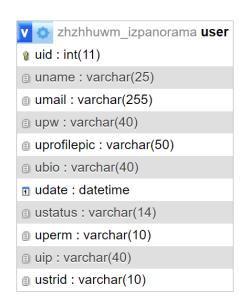
Mint minden olyan weboldalon, ahol regisztrációt várunk el felhasználóinktól használunk integer-t és a string típusú adatokat. A következő oldalon látható az adatbázis ábrája, ami a weboldal adattárolásáért felel benne a következő adattípusokkal: integer, varchar, text, illetve datetime.

2.2.2. Az adatbázis különböző táblái és azok mezői



Az oldalon
beérkező adatok
tárolására az
izpanorama
adatbázis nyújt
lehetőséget. Az
adatok külön
feldolgozó
programokon
jutnak el ide.

2.2.2.1. A user (felhasználók) tábla



Elsősorban a felhasználók alap adatainak a tárolására szolgál. Első mezője az **uid**, szám (integer) típusú és önmagától generálódik valahányszor egy új felhasználó regisztrál az oldalon. Maga ez a mező azért fontos, mert a későbbiek folyamán nagy szerepe lesz a felhasználók beléptetésében az oldalon, valamint ez lesz a felhasználó azonosítója is és egyben ez különbözteti meg a rekordokat egymástól. A tábla második mezője az **uname**, a felhasználók neveinek tárolására szolgál rövid szöveg típusban(varchar). A harmadik mező az

umail, a felhasználók e-mail címének tárolása rövid szöveges típusban.

Az **upw** mező foglalja magába a felhasználók jelszavát, rövid szöveges típusban, amit a kódon keresztül alakítunk át, MD5-ös kódolással. Az **uprofilepic** a felhasználók profilképeinek fájlnevét tárolja, típusa rövid szöveges. Ez a mező elengedhetetlen ahhoz, hogy a felhasználók saját profilképpel rendelkezhessenek. Az **udate** egy önmagától kreálódó mező, amelyben a felhasználói profil létrehozásának ideje szerepel, datetime(dátum-idő) típusban. Az **uip** az adatok IP címének a tárolására szolgál, rövid

szöveges típusban. Ez a mező többször jelenik meg a különböző táblákban, ugyanilyen működéssel. Az **ustatus** az adott adat státuszát tárolja rövid szöveges típusban. Adatai azon adatok megkülönböztetésére szolgál az oldalon, akik aktívak, archiváltak, felfüggesztettek vagy töröltek. Ez a mező többször jelenik meg a különböző táblákban, ugyanilyen működéssel. Az **uperm** a felhasználók jogosultságának megkülönböztetésére szolgál. Ezzel a mezővel lehet megadni azt, hogy egy felhasználónak admin jogosultsága van-e és hogy hozzáférhet-e a webhelyen található adminpanel-hez. Az **ustrid** egy véletlenszerűen legenerált, 10 karakterből álló, rövid szöveges típusú mező. A felhasználók közötti további megkülönböztetésre szolgál.

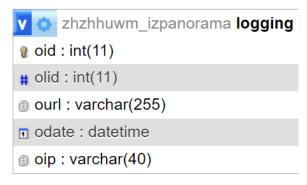
2.2.2.2. A login (bejelentkezések) tábla



A belépések idejét, a belépők azonosítóját, valamint a belépések számát jött létre eltárolni. Mezői közül az első a **lid**, ami a belépések azonosítójaként szolgál, de belőle meg lehet tudni a belépések számát is. A következő az **luid**,

amelynek itt a feladata nem különbözik a fentebb említett **uid** mezőtől, csak annyival bővül, hogy általa kapcsolat jön létre a user és a login táblák között (idegen kulcs). Végül az **ldate** nevezetű mező, ami a belépések idejét tartalmazza.

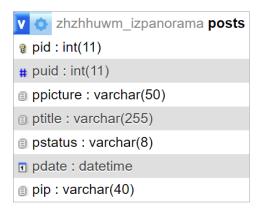
2.2.2.3. A logging (naplózások) tábla



A felhasználók tevékenységének naplózását jött létre eltárolni. Első mezője az **oid**, ami a naplózások azonosítójaként szolgál. A következő az **olid**, amelynek itt a feladata annyi, hogy általa kapcsolat jön létre a login és a logging táblák között. Az **ourl** mező az

éppen megtekintett URL-t naplózza nekünk, rövid szöveges típusban. Végül az **odate** nevezetű mező, ami a naplózások idejét tartalmazza.

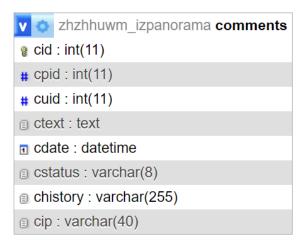
2.2.2.4. A posts (posztok) tábla



A posztok alap adatainak a tárolására szolgál. Első mezője a **pid**, a posztok azonosítója. A tábla második mezője a **puid**, a felhasználók azonosítójának tárolására szolgál, a **user** táblát köti össze a **posts** táblával. A **ppicture** a posztok képeinek fájlnevét tárolja, típusa rövid szöveges. Ez a mező elengedhetetlen ahhoz, hogy a posztokkal

képeket is fel lehessen tölteni. A **ptitle** a posztok címét tárolja. A **pdate** egy önmagától kreálódó mező, amelyben a poszt létrehozásának ideje szerepel, datetime(dátum-idő) típusban.

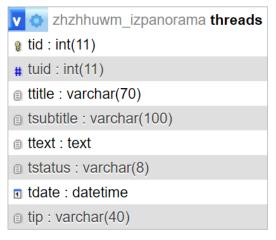
2.2.2.5. A comments (kommentek) tábla



A kommentek alap adatainak a tárolására szolgál. Első mezője a cid, a kommentek azonosítója. A tábla második mezője a cpid, a felhasználók azonosítójának tárolására szolgál, a posts táblát köti össze a comments táblával. A ctext a kommentek szövegét tárolja, típusa text. Ez a mező elengedhetetlen ahhoz, hogy a kommentekbe szöveget

lehessen feltölteni. A **cdate** egy önmagától kreálódó mező, amelyben a poszt létrehozásának ideje szerepel, datetime(dátum-idő) típusban. A **cstatus** a komment státuszát tárolja rövid szöveges típusban, megkülönbözteti a kommenteket egymástól, hogy azok aktívak-e vagy archiválva vannak

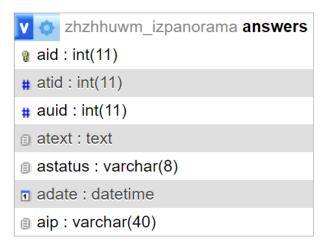
2.2.2.6. A threads (topikok) tábla



A topikok alap adatainak a tárolására szolgál. Első mezője a tid, a posztok azonosítója. A tábla második mezője a tuid, a felhasználók azonosítójának tárolására szolgál, a user táblát köti össze a threads táblával. A ttitle, tsubtitle, ttext a topikok címét, leírását és üzenetét tárolja, rövid szöveges típusban. A tdate egy önmagától kreálódó mező, amelyben a topik létrehozásának

ideje szerepel, datetime(dátum-idő) típusban.

2.2.2.7. Az answers (válaszok) tábla



Az answers alap adatainak a tárolására szolgál. Első mezője az aid, a kommentek azonosítója. A tábla második mezője az atid, a felhasználók azonosítójának tárolására szolgál, a threads táblát köti össze az answers táblával. Az atext a kommentek szövegét tárolja, típusa text. Ez a mező elengedhetetlen ahhoz, hogy a

kommentekbe szöveget lehessen feltölteni. Az **adate** egy önmagától kreálódó mező, amelyben a poszt létrehozásának ideje szerepel, datetime(dátum-idő) típusban.

2.3. A weblapon használt változók

A weblapon használt **\$_SESSION[uid]** változó az oldalra való belépéstől az oldalról való kijelentkezésig él. A **\$_SESSION** egy session-változó, a felhasználó egy session-be, azaz munkafázisba kerül, ez addig nem szakad meg, amíg a böngészőnket újra nem indítjuk. Minden egyes regisztrációnál generálódik az adatbázisban a **user** táblán belül egy **uid** mezőben letárolt érték, ami a felhasználó azonosítója lesz. A **\$_SESSION[uid]** értékét a bejelentkezésnél az előbb említett mezőből kapja, tehát meg fog egyezni **uid** mezőben letárolt értékkel. Az oldalon továbbá **\$_GET[]** illetve **\$_POST[]** változókat is használunk. A **\$_GET[]** változókat az oldal paraméterezésére, míg a **\$_POST[]** változókat a feldolgozó

programokhoz való adatok eljuttatására használjuk fel. A feldolgozó programok ezeket az adatokat küldik tovább az adatbázisba, illetve amennyiben feltölteni kívánt képről van szó, a képeknek létrehozott mappába is.

2.3.1. Egyedi algoritmusok az oldalon

A következő algoritmusok a program elkészítésének sorrendjében lettek leírva itt a szakdolgozatban.

2.3.1.1. A regisztráció algoritmusa

Célja, hogy a felhasználónak legyen lehetősége regisztrálni, majd ezt felhasználva a beléptetés algoritmusával be tudjon lépni és ténykedni az oldalon.

Lépései sorrendben:

- A felhasználó által kötelezően kitöltendő mezők (felhasználónév, e-mail cím, jelszó) ellenőrzése, hogy nem maradt-e üres, ha igen hibaüzenet küldése.
- A beírt e-mail cím leellenőrzése, hogy valóban e-mail cím-e.
- A jelszó hosszának ellenőrzése strlen függvénnyel, hogy megvan-e a 6 karakter hosszúság. Amennyiben nincs, hibaüzenet küldése.
- A használni kívánt e-mail cím leellenőrzése egy eldöntés tétellel, hogy nincs-e már használatban az oldalon. Amennyiben már használt, hibaüzenet küldése.
- Abban az esetben, ha kitöltötte a két regisztrációs mezőt, valamint az e-mail cím még nincs használatban, akkor jelszó titkosítása md5() függvénnyel, majd adatbázisba való feltöltés és visszaigazoló e-mail küldése. (Sikeres regisztráció)

2.3.1.2. A beléptetés algoritmusa

Az algoritmus célja, hogy a felhasználó biztonságosan be tudjon lépni az oldalra a regisztrációt követően és ezt követően a saját nevében tudjon ténykedni az weboldalon.

Lépései sorrendben:

 A fent említett \$_POST[]-os változókból a \$_POST[umail] összehasonlítása az adatbázisban, ehhez a fiókhoz tartozó umail mezővel. (Felhasználó e-mailjének ellenőrzése)

- Majd a \$_POST[upw] md5() függvénnyel való átalakítása után összehasonlítás az
 upw mező tartalmával. (A felhasználó jelszavának ellenőrzése)
- Eltérés vagy üresen hagyott mező esetén hibaüzenet küldése.
- Amennyiben az ellenőrzés sikeres felhasználó beléptetése.
- A felhasználó belépési idejének és azonosítójának eltárolása.
- Mindezt követően főoldalra ugrás beléptetett módban.

2.3.1.3. A profil szerkesztésének algoritmusa

Célja az, hogy a regisztrációnál nem várunk el a felhasználótól állandó felhasználónevet, jelszót, akár e-mailt, így ezzel az algoritmussal később lehetősége lesz rá.

Lépései sorrendben:

- Felhasználó azonosítása az adatbázison belül a \$_SESSION[uid] változó segítségével.
- Felhasználó módosított adatainak feltöltése a \$_POST[]-os változókból.
- Ugrás a főoldalra.

2.3.1.4. A profilkép feltöltésének algoritmusa

Az algoritmus célja, hogy a felhasználónak lehetőséget biztosítson profilkép feltöltésére.

Lépései sorrendben:

- A kép feltöltése **move_uploaded_file()** függvénnyel.
- Kép fájlnevének legenerálása, "Dátum-Felhasználó ID-Random 10 karakterből álló sor" névformátumban.
- Dátum legenerálása a date() függvénnyel, date(YmdHis_) formátumban. (É-H-N-Ó-P-Mp)
- Felhasználó ID-jának hozzáadása a \$_POST[uid] változóval.
- A random 10 karakteres sor legenerálása a **\$randomstring** függvénnyel.
- A kép feltöltése (./PROFILEPICS/*képnév*), majd az adatbázisba való felvétele.

2.3.1.5. A poszt létrehozásának algoritmusa

Célja, hogy lehetőséget biztosítson az oldalon poszt létrehozásához, képfeltöltéssel, kiírással és kommentelési lehetőséggel.

Lépései sorrendben:

- A felhasználó által a poszt fejlécébe szánt kiírás (\$_POST[ptitle]) eltárolása adatbázisban.
- A képfeltöltés algoritmusa megegyezik a fentebb említett profilkép feltöltésének algoritmusával, annyi különbséggel, hogy a képek egy egyéni algoritmus alapján méretezve is lesznek, 230x230-as méretre.
- Az eredeti képet megtartjuk és feltöltjük (./POSTPICTURE), ezt majd a poszt külön oldalán fogjuk felhasználni.
- A leméretezett képet pedig ugyanúgy feltöltjük (./THUMBNAIL) és indexképként fogjuk felhasználni a gallériában.
- A posztot létrehozó felhasználó adatait a bekérés során a háttérben kérjük be, a
 \$_SESSION változó adatai alapján.
- A weboldal tartalom felülete újratöltődik.
- A poszt láthatóvá válik.

2.3.1.6. A kommentek létrehozásának algoritmusa

Célja, hogy a felhasználóknak lehetőséget biztosítson egymás posztjai alá való kommentek írására.

Lépései sorrendben:

- Amint a felhasználó a gomb segítségével elküldi a kommentjét (\$_POST[ctext]), a komment eltárolódik adatbázisban.
- A kommentet író felhasználó adatait a bekérés során a háttérben kérjük be, a
 \$_SESSION változó adatai alapján.
- A weboldal tartalom felülete újratöltődik.
- A komment láthatóvá válik.

2.3.1.7. A topikok létrehozásának algoritmusa

Célja, hogy a felhasználóknak lehetőséget biztosítson topikok létrehozására a fórum felületen.

Lépései sorrendben:

- Amint a felhasználó a gomb segítségével létrehozza (\$_POST[ttitle], [tsubtitle],
 [ttext]), a topik adatai eltárolódnak az adatbázisban.
- A topikot létrehozó felhasználó adatait a bekérés során a háttérben kérjük be, a
 \$_SESSION változó adatai alapján.
- A weboldal tartalom felülete újratöltődik.
- A topik láthatóvá válik.

2.3.1.8. A válaszok létrehozásának algoritmusa

Célja, hogy a felhasználóknak lehetőséget biztosítson a topikra való válaszadásban a fórum felületen.

Lépései sorrendben:

- Amint a felhasználó a gomb segítségével elküldi (\$_POST[atext], a válasz adatai eltárolódnak az adatbázisban.
- A választ beküldő felhasználó adatait a bekérés során a háttérben kérjük be, a
 \$_SESSION változó adatai alapján.
- A weboldal tartalom felülete újratöltődik.
- A válasz láthatóvá válik.

2.3.1.9. A kiíratás algoritmusa

Célja, hogy a felhasználók által feltöltött posztok, kommentek, képek, topikok, válaszok láthatóak is legyenek.

Lépései sorrendben:

Adatbázisból az adatok lekérdezése a mysqli_query() függvénnyel.
 "\$adatok = mysqli_query(\$adb , "SELECT * FROM tábla
 WHERE azonosító = \$_SESSION v. \$_POST-ban megadott értékkel");"

- Az összes adat kiíratása a while() ciklus és a mysqli_fetch_array függvény kombinációjával. "while(\$adat = mysqli_fetch_array(\$adatok))".
- A képek, kommentek, topikok és válaszok egy külön mysqli lekérdezéssel a while()
 cikluson belül válnak láthatóvá, ezáltal amint megjelenik egy új adat a táblában,
 azonnal ki is íratja azt.
- Ennek a kettőnek a lekérdezésénél arra is vizsgálunk, az SQL lekérdezésnél, hogy a poszt/komment aktív-e. Ha nem, azt a weboldal nem fogja megjeleníteni.

2.3.1.10. Adminisztrációs Felület algoritmusa

Célja, hogy az adminisztrátornak és moderátoroknak legyen egy felülete, amin láthatják a weboldal összes adatát, anélkül, hogy phpMyAdmin hozzáférést keljen nekik nyújtanom a szerveren keresztül.

Lépései sorrendben:

- Az adatbázis lekérdezi, hogy az aktuális felhasználó rendelkezik-e adminisztrációs joggal.
- Ezt az uperm mezőben lehet megjelölni a user táblában, alapértelmezett mezője "User", adminisztrációs hozzáféréssel "Admin".
- A **\$_SESSION[uid]** változó kiszedi a felhasználó azon adatait, hogy van-e adminisztrációs joga vagy sem.
- Ha van, a weboldal a profil menüben megjeleníti az "Adminpanel" nevű gombot,
 amivel ellehet jutni az adminisztrációs felületre.
- Itt egy .php fájlon belül fut minden lekérdezés, futtatás.
- A lekérdezést egy form-al kérjük le, ezt egy \$_GET[] változó futtattja le és írja ki az adatbázis adatait.
- Ezek mellett lehetőség van arra is, hogy a posztokat, illetve kommenteket archiváljuk vagy vissza aktíváljuk.

2.4. Tesztdokumentáció

Az oldal öt fajta böngészővel lett le tesztelve:

Brave Private Web Browser

Mozilla Firefox

Google Chrome

Microsoft Edge

Opera / Opera GX

Számottevő különbség nem volt tapasztalható. A Firefox (egyedüli nem Chromium alapú

böngésző) a betűtípusokat, illetve a CSS-sel nem dizájnólt gombokat máshogyan

jelenítette meg.

Hibatesztelések:

Ha a felhasználó bejelentkezés nélkül próbál elérni egy felületet a weboldalon URL

alapján, a weboldal azonnal a bejelentkezési felületre fogja visszadobni a

felhasználót.

Különböző felbontások alatt sok különbséget nem lehet tapasztalni. A

betűméretek változnak, esetleg szélesebbek bizonyos elemek.

Mobiltelefonon használva bizonyos az elemek már jobban összevannak csúszva,

legtöbb helyen már néha olvashatatlanul. Ez a későbbiekben javítást igényel.

Regisztrációnál ugyanolyan név vagy email felhasználása esetén a weboldal

hibaüzenet fog küldeni a felhasználónak, hogy ez a felhasználó vagy email cím már

használt.

Rossz jelszó esetén a felhasználó hibaüzenet fog kapni, hogy a jelszó nem helyes.

2.5. Tesztelői hozzáférés

A tesztelői hozzáférést egy egyszerű Felhasználónév-Jelszó párossal biztosítom. Az

adatok a következők:

Felhasználónév: szakdolgozat

Jelszó: teszteles

2.6. Fejlesztési lehetőségek

Ez a weboldal koránt sincsen még készen. Vannak kisebb és nagyobb ötleteim is, hogy mikkel lehetne fejleszteni, bővíteni. Ezek közül az alábbiakat említeném meg.

- A felhasználói felület átdolgozása, egy profil felületté, minden adattal, saját posztokkal.
- A felhasználóknak lehetőségük legyen egymás profilját megnézni.
- Egy fórumfelület, ahol a felhasználók egymással kommunikálhatnak, beszélgethetnek.
- Több kép egyszerre való feltöltésének a lehetősége.
- A galériának egy Ajax-szal vagy egyszerű lapozással megoldott működése.
- CSS majdnem teljeskörű átírása, legegyszerűbb esetben is feljavítása.
- Telefonon való használat megkönnyítése egy arra létrehozott dizájnnal, később akár alkalmazással is.

3. Felhasználói dokumentáció

3.1. A Weboldal célja

A weboldal célja, hogy egy olyan webes felületet biztosítson, ahol az IZ*ONE nevű koreai popbanda rajongói tudnak:

- Posztokat létrehozni, amikben kedvenc tagjaikról tölthetnek fel képet,
- és ezek alá kommentelni is tudjanak

3.2. Hardveres és szoftveres igénye a weboldalnak

Webes felület révén, szüksége lesz a felhasználónak egy internetes böngészésre alkalmas eszközre. Ez kis túlzással manapság már bármin megvalósítható, kezdve egy egyszerű számítógéptől, egy videójáték konzolig. Böngészőkből a manapság populáris böngészők bármelyike elfogja tudni futtatni, RAM, illetve más magasabb hardveres igénye sincsen a weboldalnak.

3.3. Weboldal használása

Mivel ez egy szoftver alapú weboldal, ami egy szerverről fut, egyedüli dolgunk az az, hogy a böngészőnkben rákeressünk és megnyissuk. A weboldalt az alábbi linken lehet megtalálni:

https://izpanorama.hu

3.4. Lehetőségek ismertetése a weboldalon

Az oldal jelenlegi állapotában, bejelentkezés nélkül nem érhető el semmilyen funkció, az alábbiak csak bejelentkezéssel érhetőek el:

- Felhasználói fiók felülete
 - Felhasználói fiók adatainak módosítása
 - Felhasználónév és/vagy E-mail cím megváltoztatása
 - Jelszó megváltoztatása
 - Profilkép beállítása/megváltoztatása

- Poszt létrehozása
 - o Ezzel párhuzamosan kép feltöltése
- Poszt elérése egy külön felületen, nagyobb méretben
 - o Kommentelési lehetőség ugyanezen a felületen
 - o Más kommentek megtekintése
- Fórum elérése egy külön felületen
 - o Topik létrehozásának a lehetősége
 - o Topikra való válaszadásnak a lehetősége
- Adminisztrációs felület elérése, ha az illető jogosult rá
 - Adatok kitáblázása
 - Posztok archiválása, vissza aktiválása
 - o Kommentek archiválása, vissza aktiválása

3.4.1. Regisztráció és Bejelentkezés



A regisztráció az oldalon való bejelentkezéshez és az oldal használatához elengedhetetlen funkció. A funkció elérése a

Bejelentkezési felületen keresztül történik, amely azonnal megjelenik az oldalra látogatónak. Itt a "Create an account" gombra kattintva tudjuk elkezdeni a regisztráció folyamatát.



Új felületre kerülve, a weboldal három adatot kér be a regisztrálni kívánó felhasználótól. Az e-mail címét, egy felhasználónevet és egy jelszót, amit alatta még

egyszer megkell adni a megerősítés érdekében. Ezután, ha a felhasználó jól adta meg az

adatait, illetve a két jelszó is megegyezik(amit az egyenlőség ikon jelez nekünk), sikeresen fog tudni regisztrálni a weboldalra, a "Sign Up" gombbal.



Ha tényleg sikeres volt, egy "Thank you for your registration!" felirat fog megjelenni, aminek a megnyomása után automatikusan visszavisz a

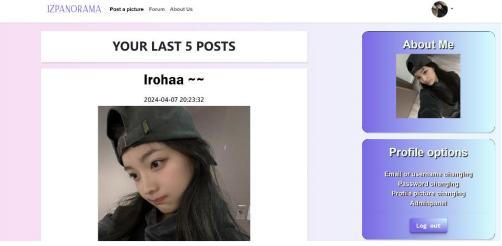
bejelentkezési felületre, ahol már csak bekell jelentkezni.

3.4.2. Navigációs sor felülete



A navigációs sor felületén öt gomb helyezkedik el. Balról az első az oldal logója, ez a főoldalra irányítja vissza a felhasználót. A második "Post a picture" gombra rányomva a felhasználó képet posztolhat a weboldalra. A harmadik "Forum" gombbal a weboldal fórum felületét érhetjük el. A negyedik "About Us" gombbal, a weboldalról és fejlesztőjéről tudhatunk meg információkat. Az ötödik, jobb oldalon lévő gomb pedig a felhasználó aktuális profilképe. Erre rákattintva egy kis fül nyílik meg, amin lehetőség van a Felhasználói fiók felületére jutni, több profilváltoztatási lehetőséget is véghez vinni, illetve kijelentkezni. Ugyanitt láthatjuk gyakorlatban az alapértelmezett profilkép kinézetét.

3.4.3. Felhasználói fiók felülete

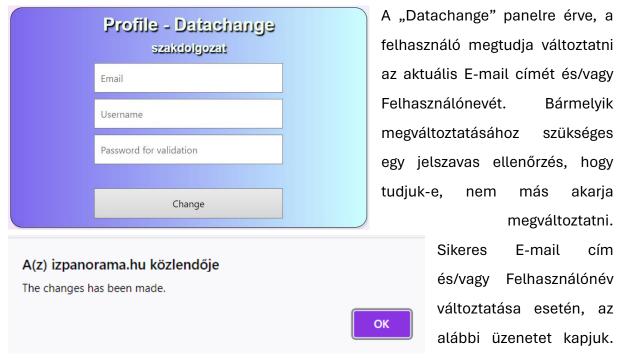


A weboldal felhasználói paneljére jutva, egy nagy, többrészre felosztott felületre jutunk.

A felület baloldalán saját posztjainkat láthatjuk, jobb oldalán pedig felül, a
profilképünket, alul pedig a profilbeállításokat. A profilbeállítások panelján három

menüponttal és egy gombbal szemben találhatjuk magunkat. Az első az E-mail cím vagy felhasználónév módosításának felülete. A második a jelszó megváltoztatásának felülete. A harmadik a profilkép beállításának/átállításának felülete. Végezetül pedig a legalul lévő, nagy "Log out" gomb arra használható, hogy a felhasználó kitudjon jelentkezni a weboldalról.

3.4.3.1. Felhasználónév és/vagy E-mail szerkesztésének felülete



Az aktuális felhasználónév kiírása csak akkor fog frissülni a weboldalon, ha a felhasználó ki- és bejelentkezett.

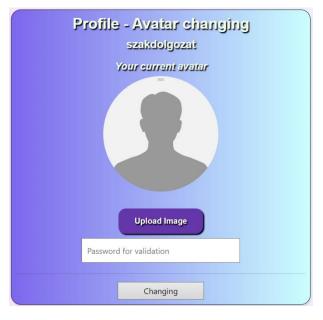
3.4.3.2. Jelszó módosítás felülete



A "Password change" panelre érve, a felhasználó megtudja változtatni az aktuális Jelszavát. Ennek a megváltoztatásához ugyanúgy szükséges egy jelszavas ellenőrzés, hogy tudjuk-e, nem más akarja megváltoztatni. Sikeres jelszóváltoztatás esetén,

az oldaltól kapunk egy üzenetet, ami ugyanúgy néz ki, mint a fentebb mutatott üzenet.

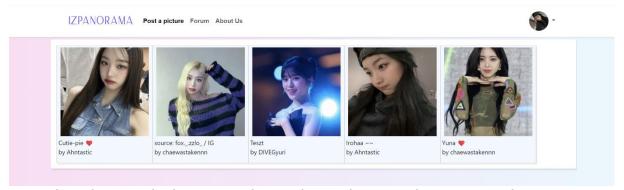
3.4.3.3. Profilkép módosítás felülete



Az "Avatar changing" panelre érve, a felhasználó betud állítani vagy megtudja változtatni az aktuális profilképét. Ennek a megváltoztatásához ugyanúgy szükséges egy jelszavas ellenőrzés, hogy tudjuk-e, nem más akarja megváltoztatni. Az aktuális profilképet is lehet látni, hogy a felhasználó jobban is láthassa jelenlegi képét. A "Changing" gombra kattintva az oldal automatikusan újra frissül és felhasználó már az új profilképét láthatja.

3.4.4. Főoldal felülete

A főoldal felülete a gyakorlatban így néz ki:



Felül látható a navigációs sor, aktuális belépett fiókunkkal és alatta a galéria posztjaival. A galéria az új posztok feltöltésével bővül, lefelé, több sorban. Ezt lentebb látni is lehet majd gyakorlatban is.

3.4.5. Kép posztolás felülete

A posztolás felülete az alábbi módon néz ki:

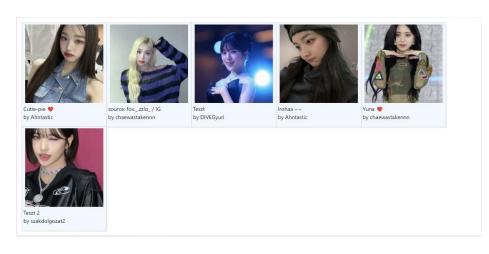


Az "Upload Image" gombra kattintva a felhasználó kiválaszthatja a feltöltésre kiválasztandó képet. Ez alatt adhat neki egy címet is, amit kötelezi megadni. A képfájl

kiválasztása után egy JavaScript-es függvény lefuttatásával, meg is jeleníti, hogy milyen képet készül feltölteni a felhasználó. Ez az alábbi módon néz ki:



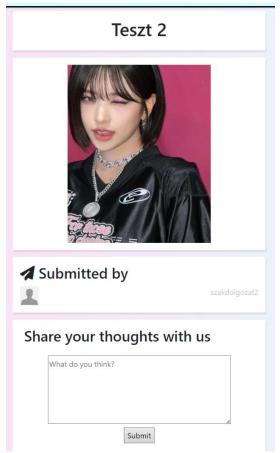
A képfájl kiválasztása és a cím megadása után, az "Upload" gombra kattintva lehet feltöltetni a posztot, amit az oldal visszajelez nekünk egy üzenettel is.



Ezek után láthatjuk, hogy az új poszt azonnal megjelent a főoldalon lévő galériában és használhatóvá vált

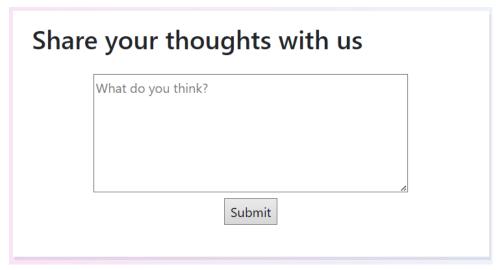
3.4.6. Poszt felülete

A poszt felülete az alábbi képpen néz ki:



A legfelső dobozban a poszt címét láthatjuk. Alatta a képet láthatjuk, eredeti, nagyobb méretében. A kép tájolásától és méretétől függően, illeszkedni fog a dobozhoz. Alatta az láthatjuk, hogy ki posztolta a képet, nevével és profilképével ellátva. A legalsó dobozban pedig a kommentszekció felületét találhatjuk, ahol a felhasználók egymás posztjai alá írhatnak kommenteket.

3.4.6.1. Komment felület



A komment felület az alábbi képpen néz ki:

A szöveges mezőbe beírt üzenetet, a "Submit" gomb megnyomásával lehet elküldeni. Ezután az oldal azonnal lefrissül és megjelenik a felhasználó által elküldött komment. Ez a gyakorlatban így néz ki a komment elküldése után:



A komment azonnal kiírodik a felhasználó nevével, profilképével, elküldés dátumával és magával az üzenettel amit innentől mindenki más is láthat.

3.4.7. Fórum felület

A fórum azt a célt szolgálja a felhasználók számára, hogy egymással tudjanak kommunikálni, hosszabban, bővebb témakörökben is.

A fórum felülete az alábbi képpen néz ki:



Legfelül a felület címét láthatjuk, illetve alatta a gombot, amivel létre tudunk hozni új topikokat. Alatta két kategóriát láthatunk a topikoknak. A "General Information"-ben lévő "The Rules" topik a fórum szabályzatát mutatja be, alatta pedig a "Topics" kategóriában a felhasználok által létrehozott topikok jönnek létre.

3.4.7.1. Topik posztolás felülete

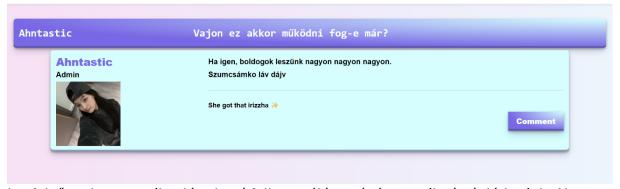
A fórum felületén, a "Submit new" gombra kattintva, ezen a felületen találjuk magunkat



A legfelső sorba a topik címét, középsőbe az alcímét, legalsóba pedig a leírását írhatjuk be. Miután ezekkel megvagyunk, a "Submit" gombra kattintva tudjuk létrehozni az új topikot.

3.4.7.2. Topik felület

A topik felületén az éppen aktuális topikot lehet látni, további információkkal, alatta pedig a rá beküldött válaszokat. Ez a gyakorlatban az alábbi módon néz ki:



Legfelső sorban a topikot létrehozó felhasználó nevét és a topik címét láthatjuk. Alatta a konténerben a felhasználó adatait, a szöveget és jobb oldalt egy gombot láthatunk. A "Comment" gombra rákattintva megjelenik a lehetőség arra, hogy választ tudjunk írni a topikra.



A "Comment" gomb megnyomása után, azonnal megjelenik a mező, amibe a kívánt üzenetet írhatjuk. Ha ezzel kész vagyunk, a "Send" gombbal tudjuk elküldeni és a weboldal azonnal frissülni fog és megfog jelenni a válaszunk.



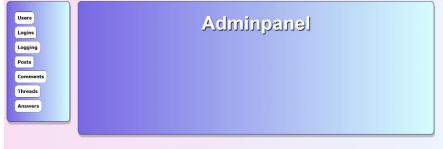
3.4.8. Adminisztrációs felület

Az Adminisztrációs felület azt a célt szolgálja, hogy a weboldal adminisztrátorai, moderátorai moderálni tudják a weboldalt. Itt lehetőségük van archiválni és vissza aktiválni posztokat, kommenteket, felhasználók adatait látni, bejelentkezéseket, illetve naplózásokat is, hogy ki mit csinált az oldalon.

Az Adminisztrációs felületet a Felhasználói fiók felületén keresztül lehet elérni. Egy plusz gomb jelenik meg a három menü pont alatt "Adminpanel" néven:



Az "Adminpanel" gombra kattintva azonnal megjelenik az Adminisztrációs felület, ebben a formában:



Az oldalsó gombok használatával lehet kiválasztani, hogy melyik táblázat adatait szeretnénk kiíratni. Használatban egy így fog működni, ha például rányomunk a "Users" gombra:



Ahogyan láthatjuk is, a felület átváltott a users táblára és kiíratta annak minden adatát.

Másik példának vegyük a **posts** táblát, amit a "Posts" gombra rákattintva fogjuk tudni megjeleníteni:

Adminpanel											
PostID	UserID	FileName	PostTitle	PostDate	Status	Action					
12	8	20240410010551_8_EYizgKQiXZ.jpg	Teszt 2	2024-04-10 01:05:51	Active	View	Archive				
11	8	20240410002139_8_LS2vRwvUiQ.jpeg	Teszt 2	2024-04-10 00:21:39	Active	View	Archive				
5	1	20240407202332_1_dPm6cE3FVo.jpg	Irohaa ~~	2024-04-07 20:23:32	Active	View	Archive				
4	4	20240405210526_4_9tPVrijcan.jpg	Teszt	2024-04-05 21:05:26	Active	View	Archive				
3	3	20240405200316_5_oe3CFQr0jw.jpg	source: foxzzlo_ / IG	2024-04-05 20:03:16	Active	View	Archive				
2	1	20240405194222_1_6pzMEGsMxg.jpg	Cutie-pie 💗	2024-04-05 19:42:22	Active	View	Archive				
1	2	20240405100509_2_lfzVpl4lz6.png	teszt teszt	2024-04-05 10:05:09	Archived	View	Active				

A felületen azonnal megjelennek a posts tábla adatai, mindegyik poszt sora mellett pedig két gomb.

A "View" gomb arra szolgál, hogy innen azonnal a képhez

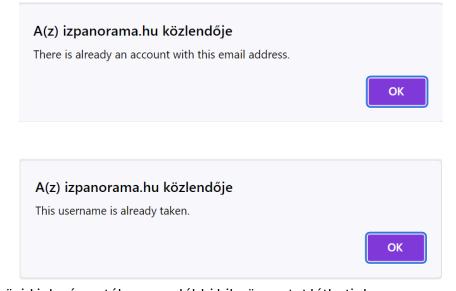
tudjunk menni és ne keljen kikeresni a galérián, hogy az merre van. A másik gomb pedig arra szolgál, hogy a posztokat archiválni, illetve aktiválni lehessen. Ennek a gombnak a

funkciója attól függ, hogy a poszt archiválva vagy aktiválva van-e már. Ha az első igaz, egy "**Active**" gomb fog megjelenni, ha pedig fordítva igaz akkor egy "**Archive**" gomb.

3.5. Hibaüzenetek megjelenése

Többféle hibaüzenet is megkaphatnak a weboldal használ

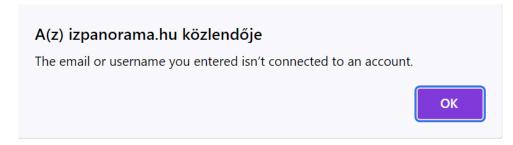
 Ugyanolyan felhasználónév vagy email esetén, ilyen hibaüzenetekkel találhatjuk magunkat szemben:



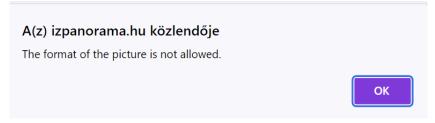
Túl rövid jelszó esetében, az alábbi hibaüzenetet láthatjuk:



 Rosszul beírt adatok esetén a bejelentkezés során, az alábbi hibaüzenetet láthatjuk:



 Poszt feltöltése esetében, ha olyan fájl kívánunk feltölteni, amit nem enged a weboldal, az alábbi hibaüzenetet kapjuk:



 Komment írásánál, ha a szövegmezőbe nem írunk semmit, a böngésző az alábbi képpen fogja jelezni nekünk, hogy töltsük azt ki



 Topik létrehozásakor a weboldal jelezni fogja, hogy valamelyik mezőt üresen hagytuk és nem fogja engedni létrehozni



3.6. A weboldal készítőjének elérhetősége

A weboldal bővítése és a színvonal emelése érdekében minden építő jellegű kritikának örülök.

Amennyiben e-mail címen szeretne elérni, a szabadi.szabolcs23@gmail.com e-mail címen tudja felvenni velem a kapcsolatot.

4. Összefoglalás

4.1. A Szakdolgozat általam való értékelése

Személyes véleményem a szakdolgozatomról változó. Egyben büszke is vagyok rá, mert egy nem nagy időintervallumban sikerült ezt a weboldalt létrehoznom, olyan megoldásokkal is, amikre magam se gondoltam volna, hogy valaha használni fogom vagy, hogy érteni fogom. CSS-el való használati tudásom is sokat fejlődött ez alatt a néhány hónap alatt, hiszen olyan funkciókat, beállítható dizájn elemeket ismertem meg, amikre eddig nem is gondoltam volna, hogy lehet. A legnagyobb elérésem az egész szakdolgozat alatt, az a PHP-val és a MySQL-lel való megismerkedésem volt. Ezelőtt az előbbiről csak szóban hallottam, utóbbival pedig nem dolgoztam sokat. Ezalatt a szakdolgozat alatt mindkettőt részletesebben megismertem és úgy érzem, hogy magabiztos felhasználója lettem. Szakdolgozatomra viszont másrészt büszke sem vagyok. Ha hamarabb kezdtem volna el vele foglalkozni, kész tudtam volna lenni olyan dolgokkal, mint a; felhasználói felület jobb kinézete, egy fórum felület, a CSS mélyebb megírása, illetve egy reszponzívabb dizájn például telefonokra.

4.2. A weboldal hasznosulása a későbbiekben

Ez a kérdés attól függ, hogy milyen mértékekben akarok elkezdeni gondolkozni. Ez a weboldal lehet akár sokkal több is mint egy galéria. Szólhat sokkal többről is mint csak egy banda. A lehetőségek tárháza véges lényegében. Mindenképpen szeretnék megcsinálni hozzá a későbbiekben egy fórum felületet, amivel a weboldal közösséget és a rajongótábort még közelebb tudnám egymáshoz hozni. Idővel kibővíthetném a weboldalt akár más bandákra is vagy nem csak képmegosztásra. Wikipédia szerű infószerzésre is például.

5. Irodalomjegyzék

5.1. Hivatkozások

- GeeksforGeeks How to Upload Image into Database and Display it using PHP?
 https://www.geeksforgeeks.org/how-to-upload-image-into-database-and-display-it-using-php/
- Infojegyzet.hu jegyzetek, mintapéldák, gyakorló feladatok
 https://www.infojegyzet.hu
 - o Infojegyzet.hu PHP

https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/

- Infofegyzet.hu Menü a weblapon
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/menu/
- Infofegyzet.hu Vendégkönyv
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/vendegkonyv/
- Infofegyzet.hu Képgaléria
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/kepgaleria/
- Infofegyzet.hu Képfeltöltés
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/kepfeltoltes/
- Infofegyzet.hu Képmásolás
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/kepmasolas/
- Infofegyzet.hu Képszerkesztés
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/kepszerkesztes/
- Infojegyzet.hu MySQL:

https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/mysql/

Infojegyzet.hu – User-login
 https://www.infojegyzet.hu/webszerkesztes/mysql/userlogin/

• W3Schools Tutorialok

https://www.w3schools.com

o **W3S**: HTML Tutorial

https://www.w3schools.com/html

o W3S: CSS Tutorial

https://www.w3schools.com/css

o **W3S**: MySQL Tutorial

https://www.w3schools.com/mysql

o **W3S**: PHP Tutorial

https://www.w3schools.com/php

Webtrickshome - How To Display Uploaded Image In Html Using Javascript?
 https://www.webtrickshome.com/forum/how-to-display-uploaded-image-in-html-using-javascript

5.2. Forráskód és dokumentáció

A záródolgozatomhoz tartozó adatbázis, a programom teljes forráskódja, valamint a dokumentációm PDF változata a Github-on az alábbi hozzáféréssel érhető el:

https://github.com/ahntasticszabi/izpanorama.hu