



**NOMBRE :**  
**DOCENTE :**  
**CURSO :**  
**TEMA :**

**ALAN ATILIO CONDORI ARAPA**  
**FILOMENO GARCIA**  
**ESTANDARES DE MANTENIMIENTO. SOFTWARE**  
**IMPLEMENTAR MODELOS ASD Y PATRONES ARQUITECTÓNICOS**

## 1 Comentario de interpretación del diagrama Modelos Abstractos de AS



- ✓ **Vista Lógica:** En esta vista se representa la funcionalidad que el sistema proporcionara a los usuarios finales. Es decir, se ha de representar lo que el sistema debe hacer, y las funciones y servicios que ofrece. Para completar la documentación de esta vista se pueden incluir los diagramas de clases, de comunicación o de secuencia de UML.
- ✓ **Vista de Procesos:** En esta vista se muestran los procesos que hay en el sistema y la forma en la que se comunican estos procesos; es decir, se representa desde la perspectiva de un integrador de sistemas, el flujo de trabajo paso a paso de negocio y operacionales de los componentes que conforman el sistema. Para completar la documentación de esta vista se puede incluir el diagrama de actividad de UML.

- ✓ **Vista de implantación:** En esta vista se muestra el sistema desde la perspectiva de un programador y se ocupa de la gestión del software; o en otras palabras, se va a mostrar como está dividido el sistema software en componentes y las dependencias que hay entre esos componentes. Para completar la documentación de esta vista se pueden incluir los diagramas de componentes y de paquetes de UML.
- ✓ **Vista Implementación:** En esta vista se muestra desde la perspectiva de un ingeniero de sistemas todos los componentes físicos del sistema, así como las conexiones físicas entre esos componentes que conforman la solución (incluyendo los servicios). Para completar la documentación de esta vista se puede incluir el diagrama de despliegue de UML.
- ✓ **“+1” Casos de uso:** Esta vista va a ser representada por los casos de uso software y va a tener la función de unir y relacionar las otras 4 vistas, esto quiere decir que desde un caso de uso podemos ver cómo se van ligando las otras 4 vistas, con lo que tendremos una trazabilidad de componentes, clases, equipos, paquetes, etc., para realizar cada caso de uso. Para completar la documentación de esta vista se pueden incluir el diagrama de casos de uso de UML.

## 2 Comentario de interpretación del diagrama Ciclos de Arquitectura de Negocio (ABC)

**Arquitectura de negocios:** Es una disciplina que se enfoca en el diseño y la planificación de la estructura y el funcionamiento de una organización desde una perspectiva de negocio, con el objetivo de mejorar la eficiencia operativa y la satisfacción del cliente.

**Arquitectura de Aplicación:** Es la arquitectura como tal de la aplicación donde se alojan los componentes la interfaz y todos los procesos lógicos que le ayudan a este a que funcione correctamente.

**Arquitectura técnica:** La arquitectura técnica es un área de la arquitectura de software que se centra en los detalles técnicos de un sistema de software, como la estructura del hardware y software, la configuración de la red, los componentes y servicios, y la integración de sistemas.

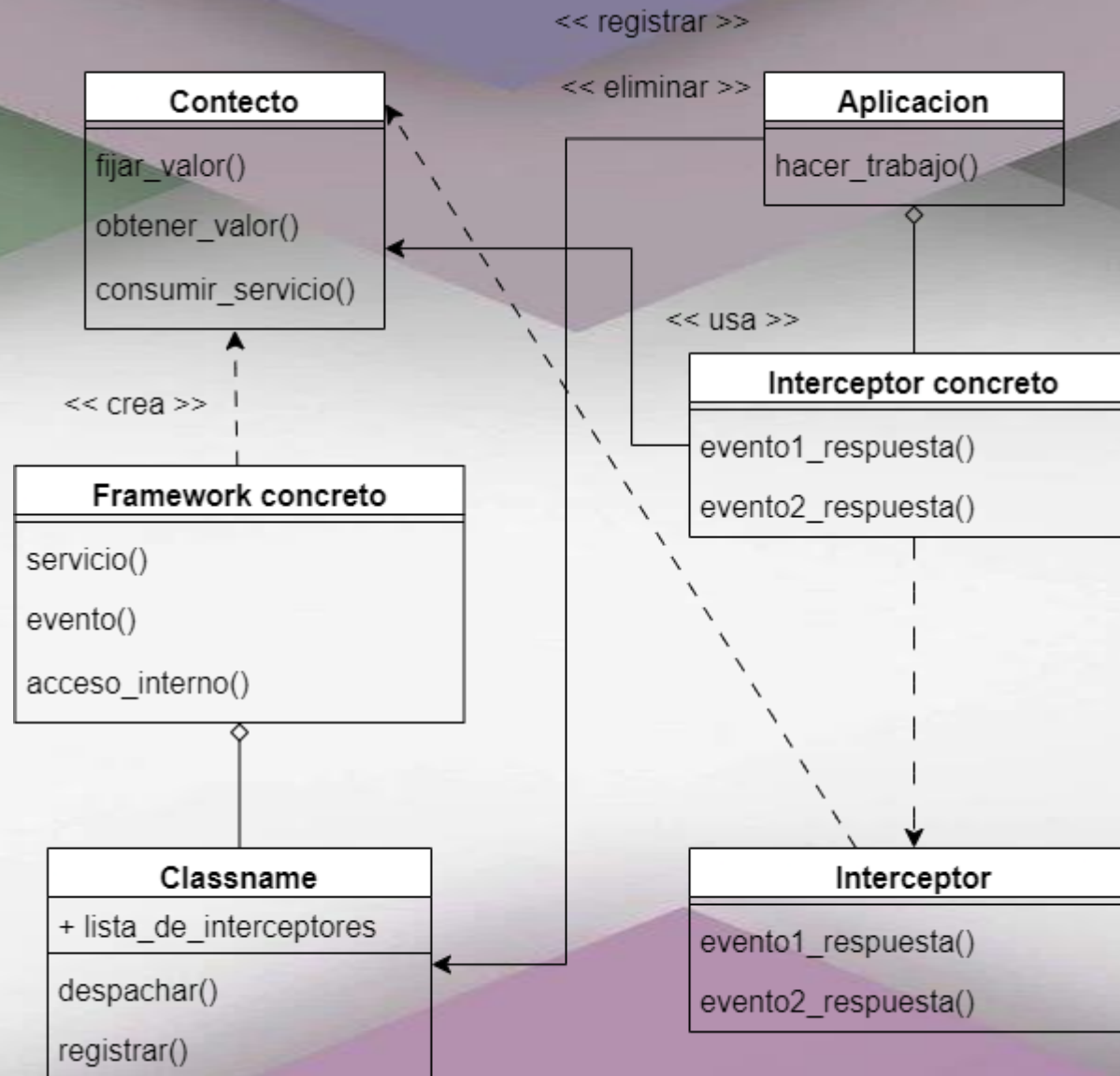
### 3 Que es un Patrón Arquitectónico

Un patrón arquitectónico es una solución probada y comprobada a un problema de diseño común en la arquitectura de software. Un patrón arquitectónico describe una estructura de solución general que puede ser utilizada para resolver un problema en una variedad de contextos diferentes.

Los patrones arquitectónicos son utilizados por los arquitectos de software para proporcionar una base sólida y consistente para el diseño de sistemas de software. Estos patrones se basan en la experiencia acumulada por los desarrolladores y arquitectos a lo largo del tiempo y se han convertido en soluciones ampliamente aceptadas y utilizadas.

### 4 Realice e interprete el diagrama del Patrón Interceptor

Es un patrón de diseño de software que se utiliza para agregar funcionalidad adicional a un objeto sin cambiar su estructura interna. El patrón Interceptor actúa como una envoltura alrededor de un objeto y permite la ejecución de código adicional antes o después de que se invoquen los métodos del objeto.



5 Elabore y comente la tabla Implicancias en la Calidad del Patrón Interceptor.



<b>Beneficios</b>	<b>Atributo de calidad</b>	<b>Características ISO 9126</b>
Cambiar / incluir servicios de un framework sin que sea preciso cambiarlo	Extensibilidad, Flexibilidad, Dinamismo	Mantenibilidad facilita cambios
Añadir interceptores sin afectar al código de la aplicación	Acoplamiento	Mantenibilidad facilita cambios
Obtención dinámica de información del framework con intercepción y objetos del contexto	Monitorización Control	Tolerancia a fallas usod e recursos
Infraestructura de servicios estratificada con interceptores correspondientes simétricos	Encapsulamiento	Mantenibilidad facilita cambios y análisis
Reutilización de interceptores en diferentes aplicaciones	reusabilidad	Mantenibilidad facilita cambios