|  |
| --- |
| Testdocumentatie |
| Project Agile Development *Versie* *0.4* |



26/5/2016

BOOT – Bar-le-Duc

500741755 - Juan Albergen

500728930 - Matthijs Blankevoort

500724556 - Glenn Bond

500744286 - Aleksej Horvat

500742553 - Douk van der Putten

Uitleg testfase  
Afgelopen dinsdag (24-5) hebben wij ons product bij BOOT Zuid-Oost lopen testen. Hierbij hebben wij ons product op een iPad geïnstalleerd. En deze iPad aan de mensen gegeven die in de wachtkamer waren. In eerste instantie vroegen wij vriendelijk of de persoon in kwestie interesse had om onze game te spelen/uittesten. Een groot aantal mensen hebben daar tegen ja gezegd. Wij hebben hun zelf de game uitlaten vinden om zo optimaal feedback te kunnen ontvangen. Als zij er echt niet uitkwamen hebben wij ze wel geholpen, om ze toch wegwijs te kunnen maken in de game. Daarna hebben wij dit als feedback genoteerd om deze hobbel die werd geconstateerd helemaal weg te minimaliseren in de game.   
  
Ons feedback formulier hebben wij na het spelen zelf gesteld aan de bezoeker. Deze feedback hebben wij opgeschreven in de enquête. De feedback die wij hebben ontvangen is hieronder weergegeven.  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
Feedback  
Bij dit kopje staat eerst de vraag die werd gesteld aan de bezoeker, en daaronder worden de antwoorden weergegeven.  
  
1 Hoe vond u het om de game te spelen?  
Leuk

Leuk

Leuk

ik vond het leuk om de game te spelen. interactief en vriendelijk

Yess

Gezellig en leuk

Leuk, hele andere manier probleem benadering

Interessant

2 Wat zou u nog meer willen leren van de game?  
/

Hoe moet ik een Digid aanmaken? hoe moet ik een schuldeiser bellen voor een betalingsregeling?

Meer brieven

Leren om te gaan met een computer

Computer

Hulp einde brief

Andere optie als de buurvrouw

Meer met vrienden

De computer dmv google

3 Zou u vaker de game willen spelen?  
-

-

s

ja

Maakt niet uit

Ja hoor

Ja

Ja graag

Ja als ik geen andere dingen aan mijn hoofd heb

4 Zijn er dingen die onduidelijk of lastig zijn in de game?

-

-

s

ik weet niet precies waar ik op moet klikken, af en toe

Nee

Buttons misschien tutorial

Legenda rode of groene knop

Nee, waar je op moet klikken. Zoals in het begin.

Ja alle opties zijn goed en die kunnen niet worden geselecteerd

5 Zou u de game aanraden?

-

-

s

ja, de game ziet er eenvoudig uit, dus raad ik het zeker aan

Yess

Ja graag

Ja is leerzaam of om ze zelfredzaamheid te maken

Ja

Ja hoor

6 Heeft u misschien eventuele verbeterpunten, of feedback?  
-

-

-

s

Hulp erbij

Aanpassen aan de omgeving, kleur van het mannetje bruin maken

Nee, alleen waar je moet beginnen

Geen verbeterpunten  
-