|  |
| --- |
| Testdocumentatie |
| Project Agile Development *Versie* *1.0* |



26/5/2016

BOOT – Bar-le-Duc

500741755 - Juan Albergen

500728930 - Matthijs Blankevoort

500724556 - Glenn Bond

500744286 - Aleksej Horvat

500742553 - Douk van der Putten  
  
Uitleg testfase  
Afgelopen dinsdag (24-5) hebben wij ons product bij BOOT Zuid-Oost getest. Allereerst zijn we bij de medewerkers van BOOT zelf geweest en hebben het product bij hen getest. Ze waren allen erg enthousiast om onze game te zien en hadden veel lol bij het spelen er van. Na de medewerkers van BOOT mochten de bezoekers van de spreekuren van BOOT onze game testen. Hiervoor hadden wij ons product als een applicatie op de iPad geïnstalleerd en deze iPad aan mensen gegeven die in de wachtkamer zaten. Wij vroegen aan deze mensen, die aan het wachten waren voor een spreekuur, of iemand interesse had om onze game te spelen en testen. Een groot aantal mensen vond het er gelijk interessant uit zien en wilde het erg graag uit proberen. Wij hebben geprobeerd met zo min mogelijk hulp de gebruiker de game te laten spelen zodat wij konden noteren wat er fout ging en wat mensen niet goed begrepen. Terwijl ze aan het testen waren observeerde wij de reactie van mensen en noteerde deze reactie als het negatief was of als de testers er niets van snapte. Ook noteerde we wat er goed ging en wat de testers wel begrepen zodat we op dezelfde manier als deze goed begrepen onderdelen de game verder konden ontwikkelen. Als zij er echt niet uitkwamen hebben wij ze wel geholpen, om ze toch wegwijs te kunnen maken in de game. Daarna hebben wij dit als feedback genoteerd om deze hobbel die werd geconstateerd te minimaliseren door op deze punten de speler meer te navigeren door de game.

Voorafgaand aan het testen hebben wij enkele vragen gesteld om feedback te krijgen van de tester. Dit formulier hebben we in laten vullen na het spelen van de game en aan de hand van deze feedback hebben we aanpassingen gedaan aan de game, zodat onze applicatie zo gebruiksvriendelijk mogelijk zou zijn. Ook hebben we wat toevoegingen voor de game als feedback gehad, waar we natuurlijk wat mee konden.

Feedback/Enquête  
Bij dit kopje staat eerst de vraag die werd gesteld aan de bezoeker, en daaronder worden de antwoorden weergegeven wat zij hebben geantwoord.  
  
1 Hoe vond u het om de game te spelen?  
Leuk

Leuk

Leuk

ik vond het leuk om de game te spelen. interactief en vriendelijk

Yess

Gezellig en leuk

Leuk, hele andere manier probleem benadering

Interessant

2 Wat zou u nog meer willen leren van de game?  
/

Hoe moet ik een Digid aanmaken? hoe moet ik een schuldeiser bellen voor een betalingsregeling?

Meer brieven

Leren om te gaan met een computer

Computer

Hulp einde brief

Andere optie als de buurvrouw

Meer met vrienden

De computer dmv google

3 Zou u vaker de game willen spelen?  
-

-

s

ja

Maakt niet uit

Ja hoor

Ja

Ja graag

Ja als ik geen andere dingen aan mijn hoofd heb

4 Zijn er dingen die onduidelijk of lastig zijn in de game?

-

-

s

ik weet niet precies waar ik op moet klikken, af en toe

Nee

Buttons misschien tutorial

Legenda rode of groene knop

Nee, waar je op moet klikken. Zoals in het begin.

Ja alle opties zijn goed en die kunnen niet worden geselecteerd

5 Zou u de game aanraden?

-

-

s

ja, de game ziet er eenvoudig uit, dus raad ik het zeker aan

Yess

Ja graag

Ja is leerzaam of om ze zelfredzaamheid te maken

Ja

Ja hoor

6 Heeft u misschien eventuele verbeterpunten, of feedback?  
-

-

-

s

Hulp erbij

Aanpassen aan de omgeving, kleur van het mannetje bruin maken

Nee, alleen waar je moet beginnen

Geen verbeterpunten  
-