# Functional requirements

* De gebruiker moet de game op een tablet kunnen spelen.
* De gebruiker moet zijn zelf- en samenredzaamheid kunnen bevorderen door het spelen van het spel.
* De gebruiker moet kunnen inloggen met een willekeurig gegenereerde inlogcode. Deze inlogcode houden zij.
* De gebruiker moet het ingame personage naar links en naar rechts kunnen laten bewegen.
* De gebruiker moet ingame meerdere scenario’s kunnen kiezen en spelen.

# Non-functional requirements

* De game moet op iOS en Android kunnen draaien.
* De game moet feedback kunnen geven aan de gebruikers op de interacties in-game.
* De gebruiker moet de game kunnen spelen zonder enig verleden te hebben met andere game, het moet erg makkelijk te spelen zijn.
* De game moet weinig tekst bevatten en veel symbolen die herkenbaar zijn voor onze doelgroep.
* De game moet de Nederlandse taal ondersteunen.
* De game moet kunnen draaien op minimale hardware.
* De game dient niet gespeeld te kunnen spelen voor mensen zonder een inlogcode.
* Er moeten meerdere scenario’s aan de game toegevoegd kunnen worden, ookal is het spel al op de markt.