

Diseño Proyecto 3

Alejandro Hoyos Mogollón – 202215277

Luisa Gómez Orrego – 202222249

Édison Julián León – 202021373

Análisis del proyecto 1:

Para este proyecto tuvimos en cuenta bastantes cosas cómo el diseño e implementación de la aplicación en VSCode, los diagramas de alto nivel y diagramas de UML de todo el diseño. Para este proceso la mayoría de las cosas salieron de la mejor manera puesto que obtuvimos un buen resultado a la hora de hacer la aplicación de acuerdo al diseño que teníamos y que habíamos realizado en las dos entregas anteriores a la entrega final del proyecto 1. Sin embargo, se pudieron observar algunas falencias en cuanto al diseño ya que no obtuvimos una buena retroalimentación por parte del profesor debido a un inconveniente en el momento de realizar la reserva de la reunión. Por otro lado, la única cosa en la que obtuvimos falencias en la aplicación, fue en el momento de realizar una reserva a una determinada hora, es decir, se podrían hacer reservas de tal manera que no se podría seleccionar la hora de renta del auto.

Análisis del proyecto 2:

En este proyecto se logro ver una gran deficiencia debido a la ausencia de un compañero y la falta de comunicación entre el nuevo grupo. Pues no realizamos gran parte del trabajo de la implementación de la interfaz ya que se tenía que tener un proyecto completamente realizado para así poder proseguir con la implementación de dicha interfaz. No pudimos concluir nada

debido a que el proyecto del grupo antiguo tenía algunas condiciones las cuales en su momento dado se identificaron como restricciones para que se pudiera correr cómo el uso de VSCode y el uso de JAVA 8 JAVA FX y demás... Para la segunda entrega no logramos implementar casi nada, sin embargo, contactamos con nuestro antiguo compañero que conocía todas las condiciones para correr la aplicación en VSCode y en cualquier computador. Sobre esta entrega no trabajamos mucho, pero se realizaron sus respectivas entregas tanto para la parte del diseño cómo el documento.

Análisis del proyecto 3:

Para este proyecto logramos avanzar un montón a comparación del proyecto dos, ya que se tuvo mucho más tiempo de lo esperado y se realizó con una gran anterioridad. Para realizar este proyecto, lo primero que tratamos de realizar fue que la aplicación corriera directamente con las consolas y que después implementaríamos cada parte necesaria del proyecto tres, es decir, realizamos los ajustes necesarios para organizar las necesidades de acuerdo a la entrega. Por este motivo se realizó un análisis y decidimos priorizar todos los entregables de la entrega del proyecto tres, de esta manera, se logró adaptar el código del proyecto uno a un código el cual contenía todas las funcionalidades y requisitos que exigía el proyecto tres. Por otro lado, se trabajo de una forma conjunta y por separado sobre el código ya realizado en un principio por el grupo antiguo. Adicionalmente, se lograron comprender muchas más cosas y teorías con la implementación de este proyecto puesto que no se tenían claros muchos conceptos a la hora de implementar el código, por lo cual se llevo a cabo una ardua investigación sobre teoría, implementación del código y librerías para trabajar ya sea con pdfs o con la prueba de junit. Llegados a este punto se logró obtener un gran trabajo en el proyecto 3, sin embargo, no se alcanzo a implementar ciertas partes de la interfaz gráfica del proyecto 2.