

Proyecto 2 – Entrega 2: Diseño e implementación de Interfaz

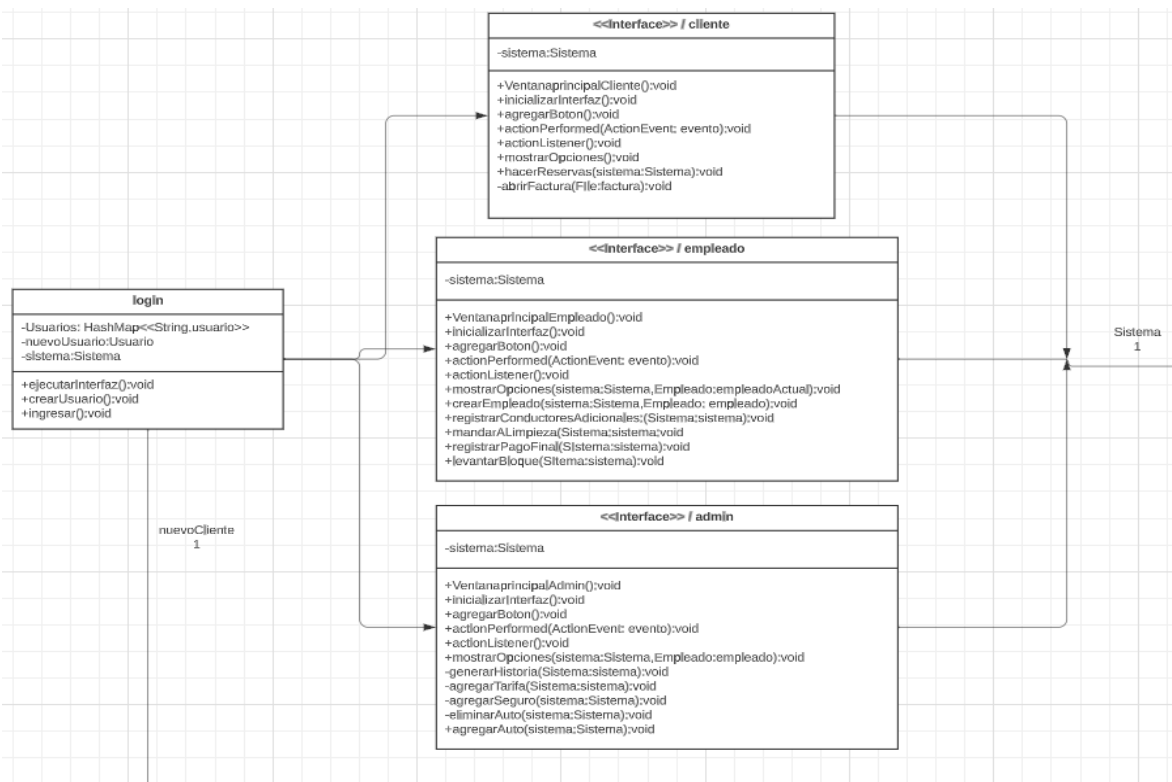
Alejandro Hoyos Mogollón – 202215277

Luisa Gómez Orrego – 202222249

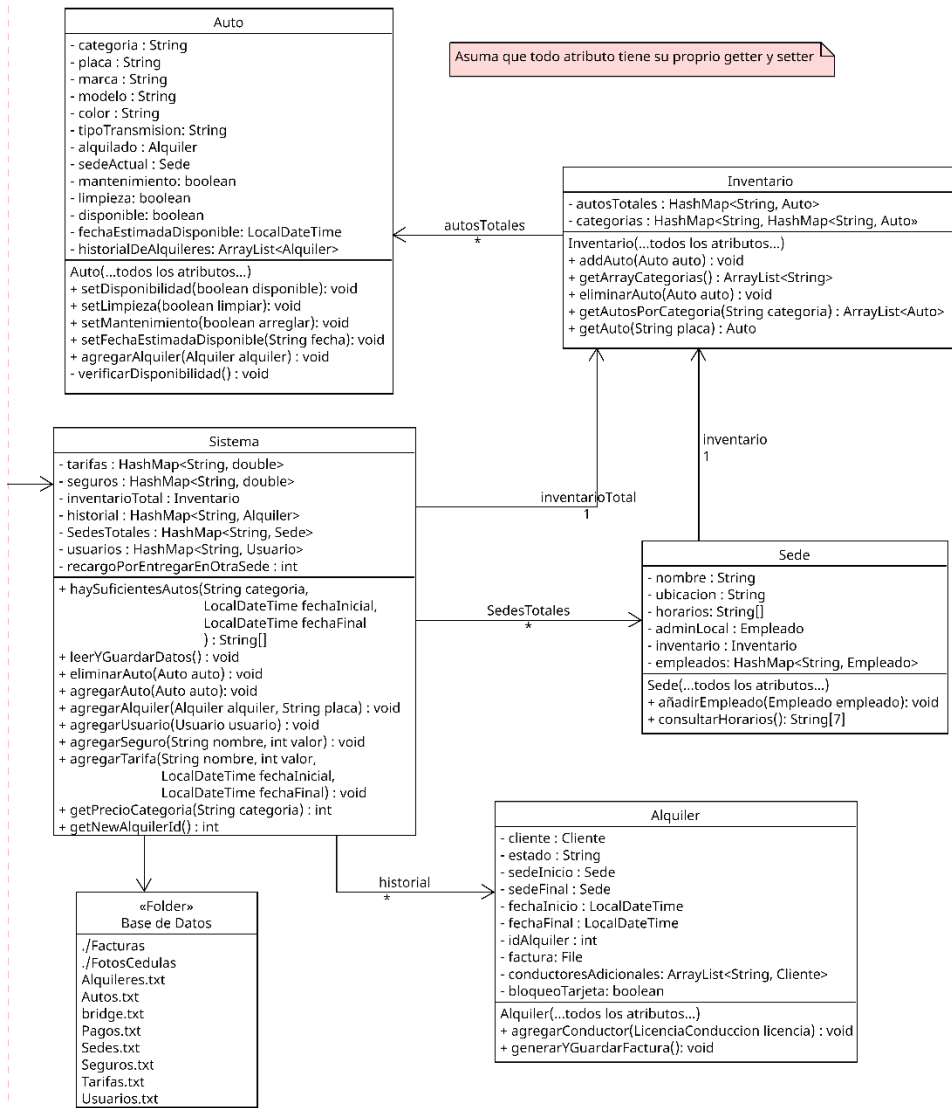
Édison Julián León Carreño – 202021373

Diagrama de clases para la interfaz

Para este diagrama hemos realizado con totalidad las clases, atributos y clases. Este diagrama tiene las interfaz, usuarios y alquiler y reservas. En las consolas tienen acceso al sistema y el login a los usuarios para conectar el diagrama de una forma correcta. Adicionalmente, realizamos un ajuste a nuevos errores que fueron cometidos en el proceso del proyecto 1 como la inconsistencia de métodos, relaciones y clases innecesarias. Algunos cambios a destacar son: se añade una clase método de pago, se añadió "private HashMap<String, Cliente> clientes;" a sistema, se añadió el metodo existeUsuario() a Sistema, mostrarOpciones() ahora recibe como parámetro sistema en las consolas, se añade el parametro "String sede" a la función haySuficientesAutos() en sistema, entre otros.



ALQUILER Y RESERVAS



USUARIOS

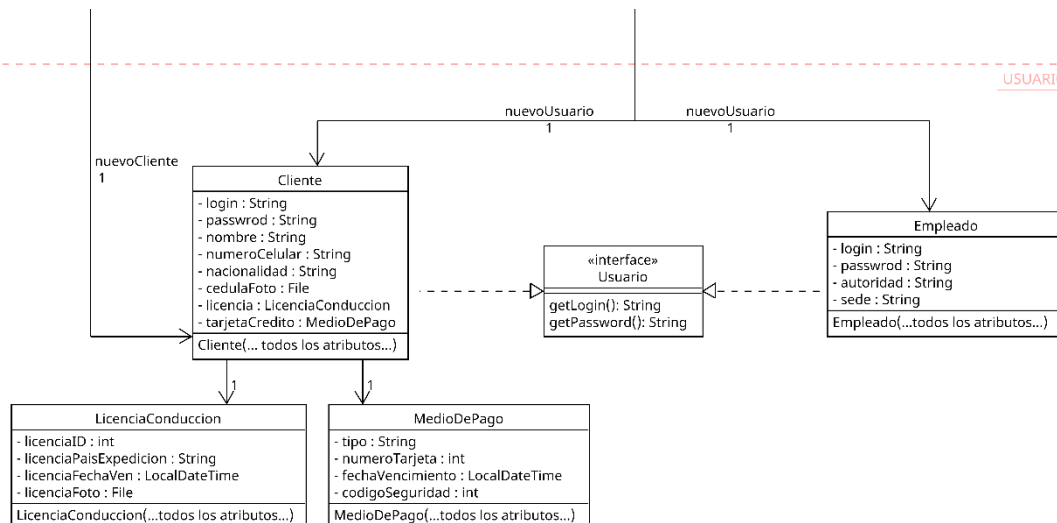
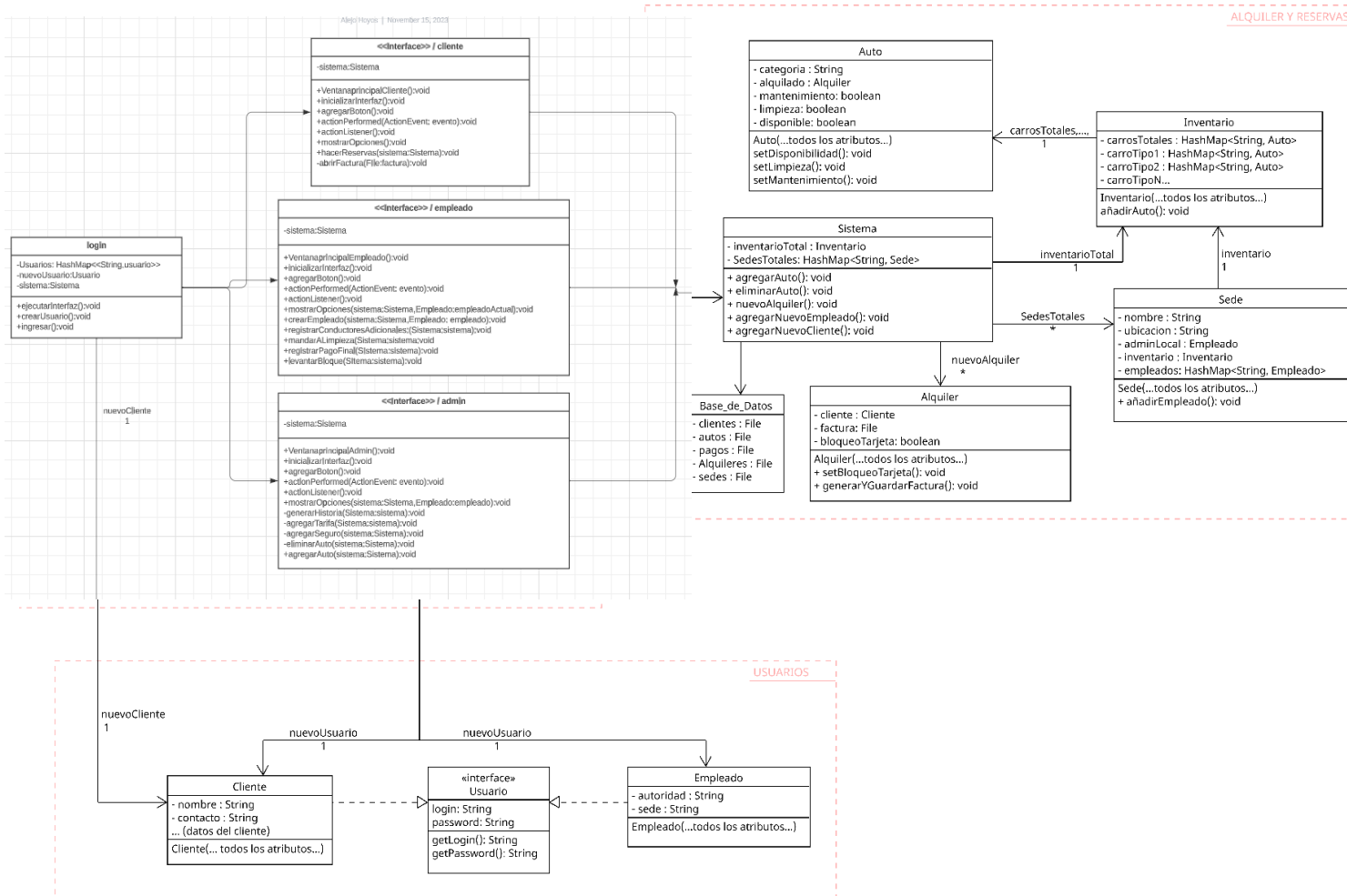


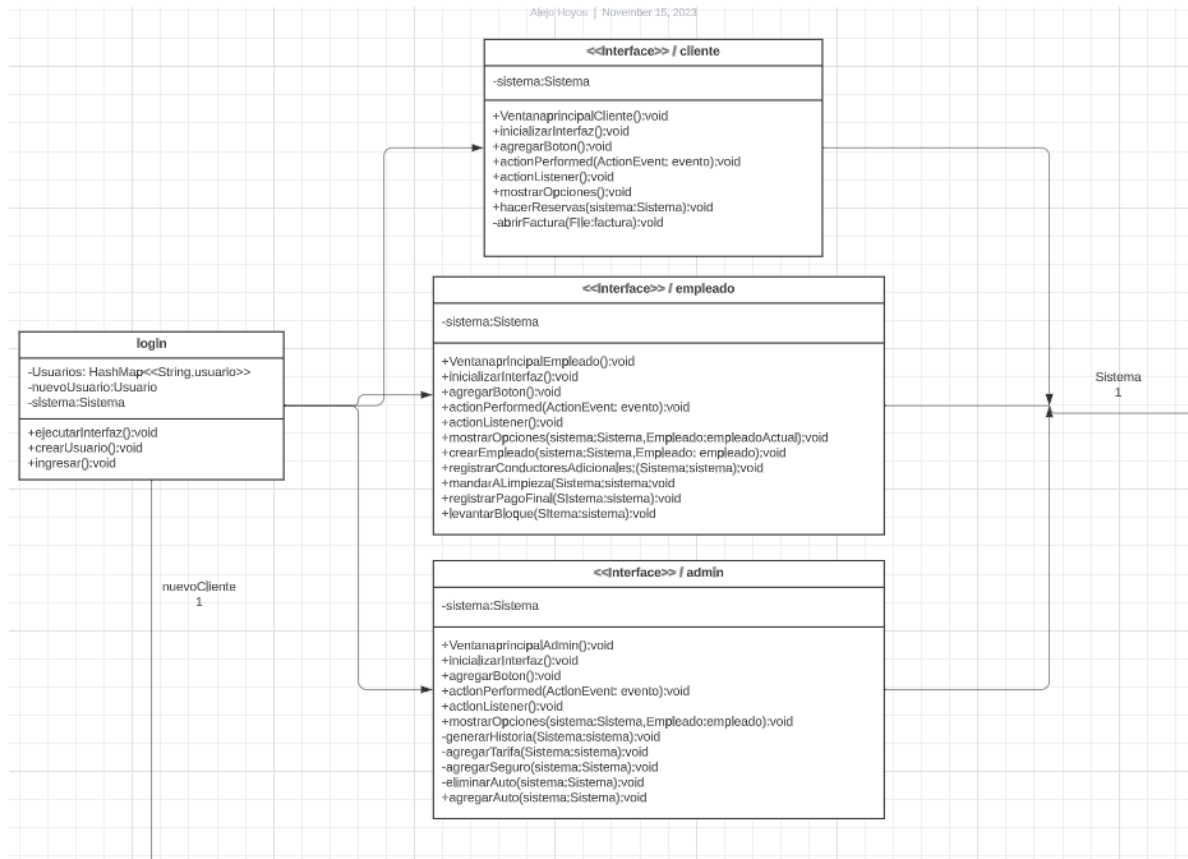
Diagrama de clases de alto nivel

Un diagrama de clases de alto nivel, que incluya todas las clases y sus relaciones, pero no todos los métodos ni atributos. Este diagrama facilita la comprensión de las relaciones entre clases para obtener una mejor visión del funcionamiento del programa de acuerdo a su estructura o diseño.

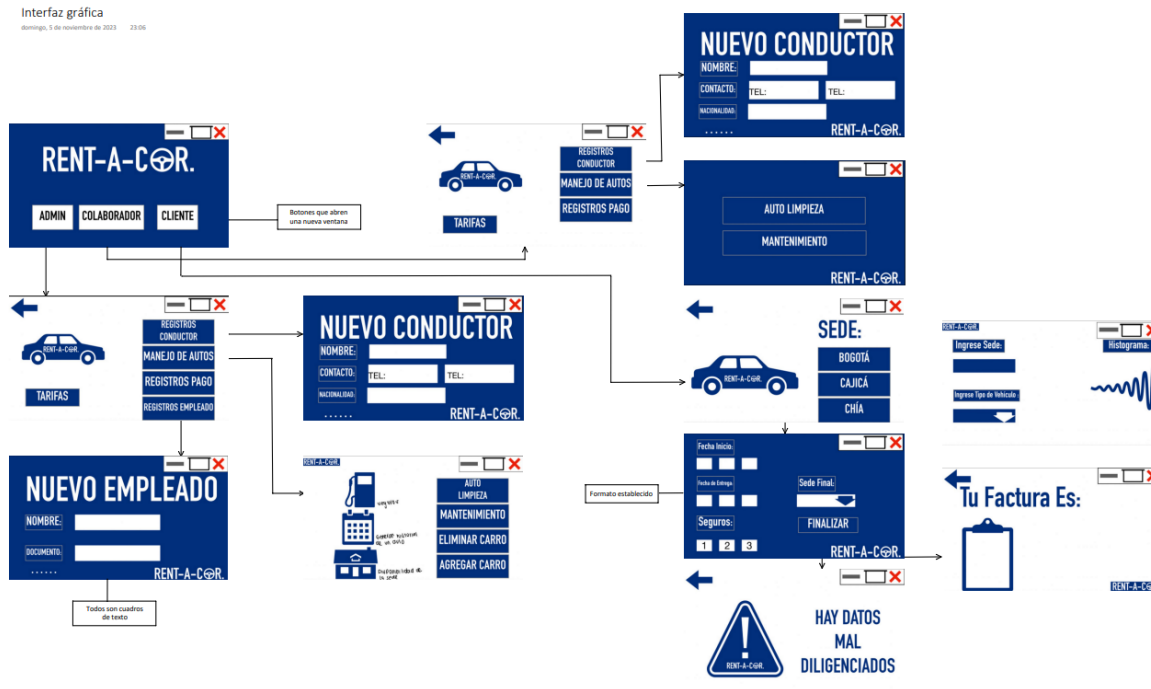


Diagramas de clase de alto nivel sobre la interfaz

Para este diagrama se tiene en cuenta los elementos que se deben incluir con cada uno de sus ventanillas. Además, se puede observar que tipos de relaciones se tiene con el programa y todo el diseño en general. Para esto, hicimos algunas correcciones sobre el diseño anterior. Tomamos en cuenta el sketch que se realizó en la entrega número 1. Por esto es importante destacar que se presenciaron varios errores y varias interpretaciones erróneas que se tuvieron que corregir y analizar para mejorar este diseño.



Sketch de la entrega 1



Observaciones

Para esta parte del proyecto es importante reconocer que tuvimos bastantes falencias a la hora de implementar la interfaz debido a una mala implementación que se traía desde el proyecto 1. Por este motivo, se puede presenciar una interfaz incompleta y bastantes detalles a mejorar. En resumen, queremos tomar en cuenta todas las recomendaciones realizadas por el profesor y monitores para tener una excelente implementación para el proyecto 3.